平成11年11月19日発行（毎週1回金曜日発行）第14巻 通巻570号 昭和61年9月8日第三種郵便物認可

TVゲーム総合情報誌

最強馬を作り出せ!『ダビスタ』大攻略

WEEKLY ファミ通



We are No.1

Weekly GameMagazine

1999 11★19

330 Yen

秋の増ページ特別定価

特集
ダービースタリオン99

ここまで明らかになった最強馬育成の方法!



攻略あり 特報ありのバイオ3連発

バイオハザード -CODE:Veronica-

バイオハザード ガンサバイバー

バイオハザード3 LAST ESCAPE

特報

レジェンド オブ ドラグーン

スーパーロボット大戦α

クロノ・クロス

—はい、こちら中野坂上SCEビルです。本日、こちらにてポケステ用ゲームの新作記者発表が、英語であるとのことです。ゲーム業界のさらなるグローバル化に一石を投じるものと思われ、ただいま記者室は興奮で異様な雰囲気につつまれています。あ、担当者が出てきました。なんと、ステハニー☆林が記者発表をするようです！・・・大丈夫でしょうか？

（ザワザワザワ）

林「Ladies and Gentlmen」

（しーん）

林「My name is Dynamite☆Sexy☆Honey☆Hayashi, don't you?」

（ザワザワザワ）

林「シチュー、電柱、I want you」

（しーん）

林「Well, new game"ポケ単"very good agree?」

—新作ゲームというのは『ポケ単』のことのようです。受験生にも趣味の英語にもお役立ちのゲームですね。

林「"ポケステ"giant big mountain!」

—たぶん、ポケステの世界が広がった、と言いたいのだと思われます。確かに、実際に役立つゲームは今まであまりありませんでした。

林「"ポケ単"not study puzzle monkey magic, Oh yeah!」

—たぶん、英単語を暗記するという感覚じゃなくて、パズル感覚でついついクセになり覚えてしまうところがスゴイ、と言いたいのだと思われます。

林「"サトウマサヒコ"love me tender. He want play with me」

—発案者の佐藤雅彦氏は、あの「IQシリーズ」を手懸けた方。このゲームは、にがてなものでも遊びを加えると楽しくなるという発想から生まれた。

林「Pretty"ハニー"change to fire dance super model」

—それに、可愛い案内役のスペクターが色々変身して、あなたの英語魂に火をつけます。

林「チョット！聞いてると、ぜんぜんキチンと訳してないじゃない！」

—ダッテ、ぜんぜんキチンとゲームの紹介してないじゃないですか！

林「これからよ、ハニーのショータイムは。今日のためにキムチダイエットしてきたんだから」

—ショータイムじゃなくて、『ポケ単』の記者発表です！

林「そうとも言います。英語は高度すぎて記者のみなさん理解できないでしょうから、日本語で」

—では『ポケ単』は社会にどのような影響を及ぼすと思われますか？

林「2つあります。まず、片手の操作で1600の英単語がカンタンに覚えられてしまうので、これを期に日本のグローバル化に拍車がかかる。つぎにデカパイの天野が、これを期に英語を覚えて社長秘書の座をねらうようになった。ハニーの座もデカパイにゆさぶりをかけられるかもしれない。・・・ヤツとはいつか勝負の時がくるわ」

—はあ・・・ん？なんか匂いませんか？

林「そう？」

—林さんがつついてるキムチじゃないですか？そんな、記者会見中に食べないでください。ほら。

林「取り上げないで！さもないともっと臭いもの出すわよ！」

—以上、『ポケ単』の記者発表。SCEビルからでした。

これじゃポケットに入らないじゃないか。やり直し。


今月のテーマ
ポケステにグローバル化の波！『ポケ単』ベリーグッド、オーイエー。
ポケ単 試作1号目
パズル感覚なので、ついついやってしまう。英単語の天才になれるぞ。
ポケットステーション対応
Hi! I'm Specter.
ポケ単
ボキャゲー
標準価格2,800円（税抜）
初回限定ポケステ同梱版5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT



CAPCOM
てめーはおれを怒らせた。
JoJo
待望の最新作
「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 」
早くも登場! ＋ 大ヒット作「ジョジョの奇妙な冒険」との
スペシャルカップリングが実現!
※ゲーム画面は全て開発中のものです。
新キャラクター
◇ホル・ホース
◇ペットショップ
◇マライア
◇アヌビス 二刀流 ポルナレフ
◇ヴァニラ・アイス


Dreamcast
ジョジョの奇妙な冒険
未来への遺産
1999.11.25 ON SALE
ドリームキャスト用ソフト「ジョジョの奇妙な冒険　未来への遺産 」
標準価格5,800円(税別)　アーケードスティックTM対応 / ぷるぷるぱっくTM対応
プレイステーション用ソフト
「ジョジョの奇妙な冒険」好評発売中!
ジョジョ第3部がまるごと楽しめる
「スーパーストーリーモード」搭載!


PlayStation
楽しさ百発百中!
CHUN SOFT
今日も、60万人が
冒険している。
おかげさまで「トルネコの大冒険2」が、
ついに60万本を突破！日本中で、
ダンジョンの大冒険が繰り広げられているんだ！
オトナからコドモまで、はまりまくりの
「トルネコ2」、キミはもうプレイしたかな？
〜ユーザーからのお便り〜
トルネコ2解かせていただきました。前回より大幅にパワーアップしたゲームであり、不思議ダンジョンクリア後から、「真」のトルネコ2が始まったような気がします。やっぱり「1000回遊べるダンジョンRPG」は伊達じゃない。しばらく他のゲームはやらないと思います。大変満足しています。
20代／社会人男性
「トルネコの大冒険2 公式パーフェクトガイド」
絶賛発売中
これで攻略パーフェクト！クリア後の転職ダンジョンを含む、完全攻略ガイド！
発行 チュンソフト 本体価格 1,200円(税別)
トルネコ日本縦断イベント開催!!
みんな集まれ！
東京地区／11月 6日(土) 15:00〜 イトーヨーカドー 八王子店 玩具TVゲーム売場
11月 7日(日) 14:00〜 メディアバレー 町田店
東海地区／11月13日(土) 14:30〜 ジャスコ 尾平店 TVゲーム売場
11月14日(日) 14:00〜 おもちゃのエリザ 美濃加茂店
福岡地区／11月20日(土) 14:00〜 ダイエー キャナルシティー店 TVゲーム売場
11月21日(日) 14:00〜 ぴーこっく 久留米本店
※場所・日程等は予告なく変更する場合がありますのでご注意ください。
特製ペンケースが当たる「ゲームクリアキャンペーン」に挑戦だ！
2000年1月末まで、毎月抽選で1,000名様にオリジナル特製ペンケースが当たります。
合計5,000名
PlayStation the Best
サウンドノベル・エボリューション2
「かまいたちの夜 特別篇」
不朽のホラーがプレイステーション ザベストで発売決定！
標準価格2,800円(税別)
12/2発売
「かまいたちの夜 特別篇」
公式ファンブック[改定版]
発売元チュンソフト 1,000円(税別)
ストーリー設定やゲーム攻略、ゲーム未発表の小説版など盛りだくさん。
「あなただけのかまいたちの夜」
発売元チュンソフト 680円(税別)
ファンが作ったアンソロジー。
シナリオコンテスト入賞作品を収録！
※ゲーム内容、イベント問い合わせ：チュンソフト質問ダイヤルへTel.03(5272)5155※受付時間：月曜日〜金曜日(祝・祭日はのぞく)13:00〜17:00
〒160-0022 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10階 http://www.chunsoft.co.jp
"PS" マークおよび "PlayStation" DUAL SHOCKは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
©1999 CHUN SOFT/アーマープロジェクト/バードスタジオ/すぎやまこういち/ENIX
1,000回遊べるダンジョンRPGだ！
ドラゴンクエスト・キャラクターズ
DRAGON QUEST
トルネコの大冒険2
不思議のダンジョン
絶賛発売中！
アナログコントローラ (SCPH1200) DUAL SHOCK 対応
標準価格 6,800円(税抜)
企画制作／株式会社チュンソフト 製造販売／株式会社エニックス



WEEKLY ファミ通

発行所 株式会社アスキー 〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（インフォメーション）

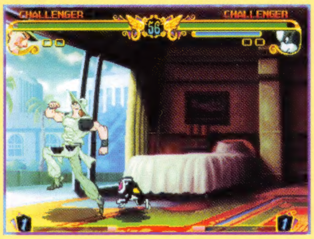
モデル/中島礼香
撮影/鍜代修
スタイリスト/岩渕真希 ヘア＆メイク/冨沢真二
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

1999 11/19

今週のナイスショット

お題:留守だと思ったのにィ!
『ジョジョの奇妙な冒険』(カプコン)



撮影者:鼻谷耳男

COMIC

COLUMNS

価格のあとに［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX

TOPICS & e.t.c

中古ソフトを扱う販売店の現状を追う！

6月に東京地裁、10月に大阪地裁と今年になって2度行われた、中古ソフト裁判。東京では販売店側が勝訴したと思いきや、大阪ではまったく逆の判決が下り、メーカー側が勝訴している。これで、一部のゲームファンのなかには、もう中古ソフトが販売できない、と勘違いしている人もいるんじゃないかな。実際は、どちらの裁判も敗訴した側が判決を不服として控訴しているので、まだ決着がついていないというのが現状だ。

そこで今回は、おもなゲームソフト販売店に現在の中古ソフト販売状況を取材したぞ。詳しい結果は下の表にまとめたのだ。この中で、ARTS（テレビゲームソフトウェア流通協会）の代表理事、新谷雄二氏はつぎのように語ったぞ。

「私どもは東京地裁で中古ソフト販売が合法と判断されましたので、当然いまでも以前となんら変わらず販売を続けています」（新谷）

中古ソフトを販売する、販売しないを問わず、このほかの販売店でも、大阪地裁の結果には影響を受けず、いままでどおりの経営を行っているところが多いようだ。また一方で、ACES（TVゲーム専門店協会）では、つぎのようにコメントしているぞ。

「法廷で争うより、メーカーと販売店が話し合い、妥協点を見つけていくほうがユーザーのためにも大切だと思います」（ACES 広報）

果たしてどのような形で決着するのか、当分目が離せないぞ。＊



⬅中古ソフト販売をしていたほとんどのお店はいまでも販売を続けている。（写真はわんぱくこぞう 千歳烏山店）



⬆大阪地裁で勝訴したメーカー側。この裁判では中古ソフト販売を禁止する判決が下された。今後の裁判にどう影響するのだろうか？



⬇販売店の代表となって、中古ソフト販売の合法性を訴え続けてきた、ARTSの新谷雄二代表理事。

今後の中古販売はどうなる!?

中古ソフト、おもな販売店の今後の対応は？

ショップ/運営会社	中古販売	コメント
カメレオンクラブ（上昇）	○	東京地裁で中古ソフトは合法という判断をいただいてますので、今後も中古ソフト販売を続けます。大阪の判決は影響ありません。
COMG！（コングシステムズ）	△	一部、中古を扱っていますが、売上は全体の1パーセント。裁判よりも、メーカーと販売店が話し合って妥協点を見つけてほしいです。
シーガル（コアーズ）	○	中古は扱っています。今後も中古を扱う方針に変更はありませんが、メーカー側との話し合いも進めていきたいと思っております。
DO！（ドゥー）	△	一部のソフトのみ、中古販売を取り扱っています。今後、裁判でどのような結果がでても、中古ソフト販売はこれ以上、拡張しません。
トップボーイ（三高産業）	×	現在も、そして今後も中古を扱うことはありません。判決に関係なく中古は終焉すると思ってます。合法となっても中古は扱いません。
ハローマック（チヨダ）	×	現在、中古ソフトの販売は一切行っておりません。新品のみ扱っています。中古ソフト裁判などに関しては、ノーコメントです。
ファミコンショップ桃太郎（ランシステム）	○	現在、プレイステーションなどを中心に中古ソフトを扱っています。中古ソフト販売は今後も、いままでどおりに続けていきます。
ピュウ（ディスクユニオン）	△	中古ソフトは一部のみしか扱っていません。新品ソフト中心で今後も中古ソフト販売を増やすようなことは考えておりません。
メッセサンオー（メッセサンオー）	×	ゲームメーカーとの軋轢があっても問題ですので、当社では今年の春の時点で、中古ソフトの販売をすべて取りやめております。
メディアクラブ（CS流通）	×	中古ソフトは扱っていません。これから新規で中古ソフト販売を始めても、困難な状況だと思いますので、その予定もありません。
ヤマギワ（ヤマギワ）	×	現在、中古の音楽CDは取り扱っていますが、ゲームソフトのほうを中古で販売することは、いまのところ予定しておりません。
わんぱくこぞう（アクト）	○	いままでどおり、今後も中古ソフト販売を続けていく方針です。大阪地裁については、大阪高裁のほうで正しい判断をいただきたい。

○……中古ソフト販売を行っている。△……一部のソフトのみ中古ソフト販売を行っている。×……中古ソフト販売を行っていない。

HARDWARE ドリームキャストに新デザイン ハローキティバージョンが登場！

セガのドリームキャストに新デザインが登場！　サンリオの人気キャラ、ハローキティが描かれたドリームキャストが発売されるぞ。

この新デザインのドリームキャストは、半透明のクリアーボディーのドリームキャスト本体とコントローラー、ビジュアルメモリ、そしてキーボードにハローキティがデザインされており、この４つがセットになって、〝Hello Kittyドリームキャストセット〟と称して発売されるのだ。また、キティが登場するインターネットソフトもセットに付属。そのほか、このセットの購入者だけが入手できる、ドリームキャスト用のソフト、『ハローキティのガーデンパニック』もセットに含まれているのだ。

「このハローキティバージョンで、女性の方にドリームキャストの魅力をアピールしたいと思います」（セガ　ＣＳパブリシティチーム）

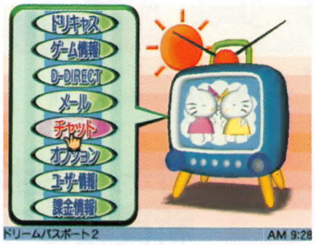
気になる発売日は11月25日。価格はセットで34800円だぞ。通常タイプを揃えたときよりも、7900円ほど高くなるけれど、ソフト代を考えればお得な価格なのだ。女の子ならずとも欲しくなる？　＊



⬆かわいい！と思わず叫びたくなってしまいそうな、ハローキティがデザインされた新デザインのドリームキャスト。女の子だけでなく、人気が出そうだよね。



⬅虫を捕らえるパズルゲーム『ガーデンパニック』。



⬆インターネットソフト画面。ハローキティが描かれており、とってもキュート。

キーボードだってもちろんスケルトン！





カラーは2種類 ブルーもあるぞ！

TOPICS & e.t.c マイクロソフトがゲーム機開発!?

以前このページで、アメリカのマイクロソフトが家庭用ゲーム機を開発中という噂がある、って記事を載せたんだけど、覚えてるかな？　今回、ふたたび日本の大手新聞が、〝マイクロソフトが家庭用ゲームに参入〟と報じたぞ。

話の出所は、10月26日付けの米ウォールストリート・ジャーナル紙。同紙によるとマイクロソフトは、〝X-BOX〟と名付けた家庭用ゲーム機のプロジェクトを発足。ハードの価格を299ドル（約31000円）に設定して、プレイステーション２に劣らない描画性能を持ったゲーム機の開発に取り組んでいる、というものだ。はたしてこの話は本当なのだろうか？　日本のマイクロソフトに話を聞いてみたぞ。

「我々も新聞報道で初めてこの話を知ったくらいなんです。ですからこの件については、こちらではちょっとお答えできませんね」（マイクロソフト　広報）

うーむ。でもこれが本当であれ嘘であれ、ゲームファンとしてはやっぱり気になるよね？　＊

HARDWARE ランドネットのニンテンドウ64はクリアーブラックのシブイやつ!!

ニンテンドウ64に、新しいスケルトンカラーが仲間入りするぞ！　じつはこれ、11月11日から会員受付が開始される、ニンテンドウ64ディスクドライブ（64DD）を使ったネットワークサービス〝ランドネット〟のスタータキットに付属してくるクリアーブラック仕様のニンテンドウ64なのだ。

ニンテンドウ64本体をまだ持っていない人のために用意された、会費を毎月3300円支払うコース（本体をすでに持っていれば2500円）を選択すると、この特別仕様のニンテンドウ64を使用できるのだ。

「ランドネットを機に、ニンテンドウ64を遊んでいただく方への特典という意味を込めて、人気のあるクリアータイプの本体を用意しました」（ランドネットDD　広報）

ちなみにスケルトンになっているのは本体とコントローラーのみで、64DDは通常と同じだぞ。

ひと味違った雰囲気のある、半透明ボディーのニンテンドウ64。ぜひ手に入れてみたいよね。　＊



⬆ニンテンドウ64本体だけでなくコントローラーもちゃんとクリアーブラックだ。



⬅この特別仕様のニンテンドウ64は、ランドネットサービスのスターターキットの付属品としてしか、手に入れることはできないぞ。

ワンダーゲートの開始が延期に 2000年春にあらためてスタート

TOPICS & e.t.c

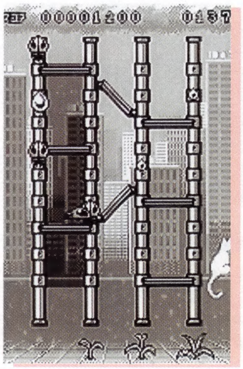
ちょっと残念なニュース。バンダイが12月からのスタートを予定していたワンダースワンを使ったネットワークサービス、〝ワンダーゲート〟の開始が、来年の春に延期になってしまったのだ！

当初の予定より数ヵ月、スタートがずれ込むわけだけど、その理由はどこにあるのかな？

「楽しみにしていた皆様には、本当に申しわけなく思っています。スタート延期になった理由は、ユーザーの方々に使っていただくための操作系統を、よりわかりやすく、使いやすくするための改良を行っているためです。より楽しいマシンにして発売しますので待っていてください」(バンダイ 広報)

また今回の延期にともなって、ワンダーゲート対応予定だった4タイトル(『たれぱんだのぐんぺい』、『バッファーズエボリューション』、『SDガンダム-エピソードⅠ-(仮題)』、『D's Garage21 公募ゲーム たねをまく鳥』。すべてバンダイ発売)が、ワンダーゲート対応ではなくなったぞ。発売日に変更はなく、ワンダーゲート用の仕様だけカットになって発売されるのだ。

スタート延期になったワンダーゲートだけど、楽しみがちょっと延びただけだと思って、首を長くして待ちたいね！ ＊



➡ワンダーゲート対応予定だった4タイトルは、すべて対応ではなくなって発売されるのだ（写真は『たねをまく鳥』）。ちょっと残念かな？



➡サービス開始が来年の春となったワンダーゲート。なお、ワンダーゲートのサービスを行う通信会社、ワンダーゲートのキットの価格は現時点では未定だ。



⬆これは今年の6月に行われた、ワンダーゲート発表の記者会見のもようだ。



➡9月の東京ゲームショウでも、ワンダーゲートは注目を集めた。

今度はナムコがコナミを提訴！ 『パワプロ'99』販売差し止め請求

TOPICS & e.t.c

ナムコは10月27日に、コナミのプレイステーション用ソフト『実況パワフルプロ野球'99開幕版』の製造、販売等の差し止めを求める仮処分の申し立ておよび訴訟を東京地方裁判所に申請したぞ。これは、『パワプロ'99』のロード画面に登場するミニゲーム(左下の写真)が、ナムコが'98年1月に特許登録した、ミニゲームで遊んでいるあいだにメインゲームのプログラムを読み込む発明の特許を侵害したと判断して行われたのだ。

「この件に関して、事前に警告状をコナミさんに発送しましたが、満足な回答は得られませんでした。よって、権利保全のために訴訟を起こしました」(ナムコ 広報)

対するコナミ側はこうコメント。「特許を侵害した事実などいっさいない。ナムコの特許権にはコナミをはじめ多くの先行技術があり、無効である」(コナミ代理人弁護士)

どちらも一歩も譲らず。はたして、今後の展開はいかに？ ＊



⬆これが『パワプロ'99』のミニゲーム。ロード中にバッティングを行うというもの。

すでに特許を取得



➡ナムコはロード中のミニゲームの特許を'98年に取得。

コースは自分の手で作る時代？ 新機軸のゴルフゲームが登場

SOFTWARE

10月25日、ティーアンドイーソフトが、プレイステーション2用の新作ソフト発表会を行ったぞ。

今回紹介されたのは、『ゴルフパラダイス』という名のゴルフゲーム。最大の特徴は、ソフトが自動的にゴルフコースを生成するという点だ。この新システムにより、つぎつぎと未知のコースに挑戦することができるのだ。このソフトについてプロデューサーの吉川泰生氏はつぎのように語ったぞ。

「このゲームのライバルは『遥かなるオーガスタ』なんです。遊びやすさを追求して、新しい発見のあるゲームにしたいですね」(吉川)

なお、この『ゴルフパラダイス』はプレイステーション2と同じく2000年3月4日に、5800円で発売される予定だ。ゴルフゲームの新境地に期待したいね。 ＊



⬆発表会場では、実際にコースを自動生成するデモンストレーションも行われたぞ。



⬆簡単なキーワードを入力するだけで、誰でもゴルフコースを作成できるのだ。

気になる数字 ―― 1億ドル以上

アメリカのトレーディングカードメーカー、トップスが発表した来年のアメリカでの『ポケモン』関連グッズの売上見通し(約84億円)。ポケモンカードはアメリカの子どものあいだで爆発的な人気なのだ。『金』、『銀』が発売される日本ともどもまだまだブームは続きそう!?。

今週のやじ馬ニュース

初心者の人大歓迎!! 『DDR』のコーチ誕生

コナミ直営のゲームセンター、チルコポルト新宿店が、コナミのリズムアクションゲーム、『Dance Dance Revoluton』(以下『DDR』)専属のインストラクターを配属するというニュースが入ってきた。なんでもこのインストラクターは、『DDR』の初心者にコーチしてくれたり、希望者とペアプレイをしてくれたりするとのことだ。
「ひとりでプレイするのは恥ずかしいという人にも『DDR』をプレイしてもらいたいと思い企画しました。初心者の人にも、懇切丁寧にコーチしてくれますよ。ぜひ取材に来ませんか？　あ、ちなみにインストラクターは女性です。しかもふたり」(コナミ　広報)
　取材決定。
　さて、さっそくチルコポルト新宿店に訪れ、インストラクターのふたりとあいさつ。これがまた美人で、さらに活気があふれてくる。それはさておき、さっそくレッスン開始。いったいどんなレッスンなのか、にわか緊張してきた記者。しかし、耳にしたのは、パンパンとリズミカルに刻まれる手拍子。これはいったい何だ？
「はい！　まずはリズムに乗って体を動かしてみよう！」
　な、なんと！　『DDR』をプレイするまえに、リズムをとるところから教わることになるとは……。
　しかし、こんな初歩的なレッスンも、うまくいくたびに「上手くなったね」とか、「いい感じ！」などと誉められるとおもしろくなってくる。こうなると、もっと上達したいと思うのが人間の心理ってもの。マジで通おうかな……あ、いや、ヘンな下心はないですよ！　(F)

『DDR』のコーチです!!



⬅⬇日本で初の『DDR』公認コーチ。右が金田香さん、左が森奥愛さん。ふたりともプロのダンサー。教えるのがうまいわけだ。



⬆現在、インストラクターが勤務するチルコポルト新宿店。勤務日時は不定期である。

親切指導に記者も感激!!



ファミ通 CMウォッチ

Vol.79　『ヴァルキリープロファイル』のCM

今週は、エニックスから12月9日に発売予定のプレイステーション用ソフト『ヴァルキリープロファイル』のCMを紹介。北欧の神話を題材とした同ソフトの世界観を、実写で再現しているのだ。戦争で息子を失った母親が悲しみにくれる背後には、なぜかヴァルキリーの姿が……。まるで映画を見ているような、そんな気分にさせる不思議なCMである。



⬆ヴァルキリーも実写で登場。キャラクター設定を忠実に再現した衣装だ。



⬆背後にたたずむヴァルキリー。このシチュエーションが意味するものは？

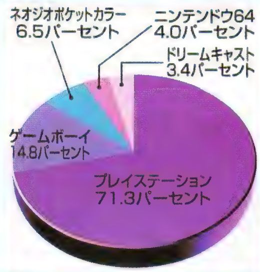
ここで見る!!
- ●笑う犬の冒険(フジテレビ系、日曜日の午後8時〜午後9時)
- ●おはスタ(テレビ東京系、月曜日〜金曜日の午前6時45分〜午前7時30分)
- ●モンスターファーム(TBS系、土曜日の午前7時30分〜午前8時)
- ※スポットCMはほかにも多数あり。

ファミ通 マーケティングリポート

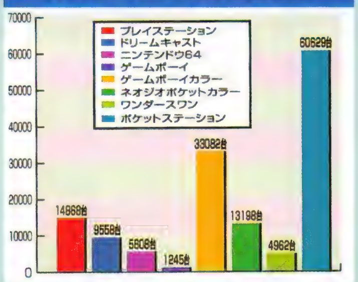
集計期間　10月18日〜10月24日

10月21日からコンパクトタイプにリニューアルしたネオジオポケットカラーの販売が好調だ。数字的には約13000台となっているけど、販売店によると販売されていない予約分がかなりあるとのことなので、数字はまだまだ伸びそうだ。ほかのハードはここ数週間、ほとんど数字に変化はなく、ポケットステーションが相変わらず強い。ソフトの販売は全体的におとなしめ。販売割合は、プレイステーションが7割強と圧倒的だ。

ハード別ソフト販売割合



推定ハード販売台数



※ここで用いたデータは、63ページに掲載のファミ通協力店のご協力により作成しています。ソフト販売割合は、16ページのTOP30範囲内のソフトをもとに集計したものです。

新Face

今週のゲスト
タレント
松田純
JUN MATSUDA

中国の雰囲気がたっぷりのCMに注目してくださいね

今週のゲストはタレントの松田純ちゃん。純ちゃんはコーエーから、11月11日に発売が予定されているプレイステーション用ソフト『西遊記』のイメージキャラクターを担当。中国の女の子役を演じながら、雑誌の広告やテレビCMに出演しているのだ。

——広告とCMの中で、純ちゃんは中国風の衣装を着ていましたが、よく似合っていますよね。

純　ありがとうございます。じつは衣装が似合っているのには秘密があるんですよ(笑)。

——え！　どんな秘密が？

純　コーエーさんが『西遊記』のイメージキャラクターのイラストを作ったときに、完成したイラストのキャラクターが、私にそっくりだったそうなんですよ。あまりにも似ていたので、「イメージキャラクターは、松田純に頼むしかない」と決めたそうなんです。

——そんなに似ていたんですか？

純　ええ。私もイラストを見せていただいたんですが、「あ、私だ」と思うほど、そっくりでした(笑)。イラストに描かれた女の子は中国衣装がバッチリ似合ってましたので、私が着ても似合うかなと……。

——なるほど。そんな事情があったんですね。

純　これも何かの縁だと思いましたしね。それに私自身ゲームが好きなので、このお仕事を引き受けることを決めたんですよ。

——では、ふだんゲームで遊ばれることはあるんですか？

純　ええ、よく遊びますよ。プレイステーションのほかにドリームキャストも持っているので、けっこうゲーマーなのかも(笑)。家では私のお姉ちゃんといっしょに遊んだりしているので、そのへんの男の子よりもゲームの腕前は上かもしれないです(笑)。

——それはスゴイですね。

純　ゲームは気分転換にもなりますしね。『西遊記』も発売されたらぜひ遊びたいと思っています。

——そういえば、CMでは中国語をしゃべっていましたが……。

純　撮影のときはたいへんだったんですよ～。中国語で会話をするという設定だったので、セリフを覚えるのに苦労しましたね。発音も難しかったですし、演技をしながら話すのはたいへんでした。でも苦労したかいあって、とてもいいCMに仕上がっていると思うので、テレビで必ずこのCMをチェックしてくださいね。＊



今週のお題

『西遊記』のテレビCM



松田純が扮する女の子。その背中には悟空の入れ墨が。着物がはだけるとともに、神獣に変化していく……。中国語の会話シーンは要チェック！

PROFILE

'79年6月7日生まれ。AB型。明るく元気なキャラクターでテレビやCMなど、幅広い分野で活躍。現在はテレビ東京系列のバラエティー番組『アルテミッシュナイト』に出演、司会を担当している。

MINI INFORMATION ミニインフォメーション

KCEスクールに新校舎が誕生

コナミが運営するゲームクリエーター養成スクール、コナミコンピュータエンタテインメントスクール(KCEスクール)に、新しい校舎が開校するぞ。

新校舎は東京の渋谷に誕生。現在、全国に22校あるKCEスクールの拠点となる校舎で、予備校（初級)、本校(中級)、実践校(上級)のすべての機能を持つ学校になるぞ。

「渋谷校の開校で、現在の学生数、750名を大幅に上回る1000名以上の学生が学ぶ環境が整います。クリエーターを目指す人はぜひ注目してください」(KCEスクール 広報)

渋谷校は2000年の4月から授業をスタート。願書の受付は随時行っているとのことだ。ゲームクリエーターになりたい人は、ちょっと見逃せないかもしれないね。＊



⬅来年の4月に開校する渋谷校。面積はこれまでの校舎の2倍になるぞ。

EXPRESS WEEKLY FAMITSU エクスプレス

FOCUS ニュースの焦点

通信、通信と何やら騒がしいですね。でも、じつはそんなに遠い未来の話ではなさそう……というお話です。

今週のテーマ

CATVで通信ってどういうことなの?

CATVで通信とは?

ドリームキャストに始まり、今後発売となるゲーム機のキーワードとなりそうなのが"通信"。そのなかで、プレイステーション2ではケーブルテレビ(以下CATV)網を使った通信を2001年にスタートさせると発表。また、セガは都内のCATV会社と共同で、CATV網を使ったドリームキャストの通信の実験を行っている。CATVになじみのない人にとっては、どうして通信に関係あるのか、と思うことだろう。そこでCATVの特徴と現状を調べてみた。

そもそも、CATVでインターネットとはどういうものなのか。本来、CATVはテレビの画像を各家庭に届けるためのもの。一般の家庭の場合アンテナを立て、電波を受信してテレビに画像が映るというしくみになっている。CATVはこれをケーブル、つまり有線を使って各家庭に届けているわけだ。このケーブルは、当然、電気信号を伝達するもの。これをコンピューターのデータの受送信に使えば、インターネット接続にも応用できるわけだ。ただし、ふつうのケーブルは放送局からのデータを受信することにしか使わない。通信の場合、ユーザーからデータを送信する必要もあるため、特殊なケーブルを使うことになる。

では、このCATVを使った通信の特徴はどういうものか。なんといっても電話料金が掛からないこと。現状ではだいたい毎月2000～4000円程度で利用し放題というサービスが多い。さらに電話回線より大量のデータが送受信できるということも特徴だろう。

CATVの普及率は?

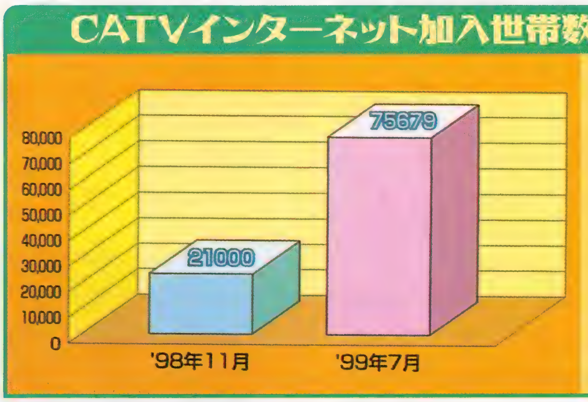
そのCATVはどのくらい普及しているものなのか。郵政省が今年の8月30日に発表した調査によると、'98年現在、全国のCATV加入世帯数は、1582万世帯。このなかには、地上波放送の難受信地域などでふつうのテレビ放送と同じ内容のものを放送するサービスを受けている世帯も含んでいる。サービスを行っている会社や団体は、約44000。うち738の事業者が独自の放送を行っている。ちなみに、住民基本台帳による全国の世帯数は、約4600万世帯。CATVは学校や会社で加入していることも多いが、単純比較なら3軒に1軒が加入しているという計算になる。この約1600万世帯というのは、プレイステーションの普及台数と同程度。奇妙な合致と言えるか。

さらに、CATVを使ったインターネット接続サービスを利用している世帯はどの程度あるのかも調べてみた。同様の郵政省の発表では、今年の7月現在で75679世帯が加入しているということ。CATV自体の加入世帯数と比較するとずいぶん小さいが、左下のグラフのように、その伸び率は大きく、昨年11月からの8ヵ月で、約54000世帯という急激な伸びを見せている。このインターネット接続サービスを行っている事業者は74社。これも急増しているということだ。

これらはすべてパソコンに専用のボード(基板)を差し込んで利用できるもの。これをドリームキャストやプレイステーション2に応用するのは技術的には難しくない。



◀9月13日の発表会でプレイステーション2の構想を語るソニー・コンピュータエンタテインメント久多良木社長。



郵政省発表の資料による。わずか8カ月のあいだに3.6倍という急増ぶり。事業者も同期間で約2倍になり、今後に注目の産業だ。

今週の結論

一家に1台必ずゲーム機兼通信端末があって……なんて時代、まだまだ先のコトなんて思っている人もいるかもしれない。実際、電話回線を使った場合、電話料金が高くて、なかなか思う存分インターネットやネットワークゲームで遊ぶことができない、なんて声もよく聞こえてくる。が、CATVの普及と、通信利用世帯の伸びを考えると、あながち夢でもなさそうな印象も受けるのではないか。セガやソニー・コンピュータエンタテインメントはそんな先の時代を見つめ始めている。

担当:本誌記者エディ是枝

焦点の短信

新しいハードが発表されると、勉強しなくてはいけないことが多くなるのがこのコーナーの宿命。今回も郵政省の発表資料とにらめっことなりました。記者も自宅のパソコンでインターネットを楽しんでいる口。CATV通信時代は大歓迎なのです。(是枝)

ポーチを持って『どこでもいっしょ』！ オリジナルグッズつき限定BOX発売

ソニー・コンピュータエンタテインメントから発売中のポケットステーション対応ソフト、『どこでもいっしょ』に限定BOXが登場！ その名も『どこでもいっしょ ポケットステーションもいっしょ』だ。これはソフトとポケットステーション（ホワイト）、ハンドストラップのほかに、オリジナルグッズとして、ポケットステーションが楽々入るトロの顔型ミニミニポーチがついているのだ。もちろんこれは単独では買えないレアな商品だぞ。発売日は12月2日。価格は6800円の予定なのだ。

ポケットステーションをまだ持っていない人はもちろん、すでに持っている人も友だちにこのBOXをプレゼントして、いっしょに名刺交換やしりとりを楽しんでみてはいかがかな？

トロのポーチも欲しい！



⬆好きな言葉を入れると、5種類のポケピがおもしろおかしく会話するゲーム。


⬆トロのポーチだけでもファンにとっては貴重。もう2個目を買うしかない!?

『謎王pocket』、『超謎王』発売記念 世界的ミステリースポットへご招待！

バンダイビジュアルより11月18日に発売になるワンダースワン用ゲームソフト『謎王pocket』と、12月に発売予定のプレイステーション用ソフト『超謎王』の発売を記念したキャンペーンが行われるぞ。

これは、下記のクイズに答えると抽選で、イギリスのストーンヘンジ・ツアーやTシャツ、ピンズが当たるというものだ。希望者は官製はがきにクイズの答え、希望賞品、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、電話番号、職業を明記して送ろう。応募締切は2000年1月15日（消印有効）だぞ。

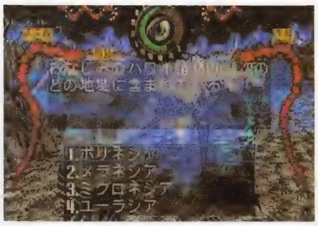
今回これを記念して、特製ピンズを5名様にプレゼント。欲しい人は〝謎王ピンズくれ〟係まで。

問題：つぎの〇に共通する文字を入れてください

超〇王、〇王pocket

応募のあて先・お問い合わせ先

〒100-8694
東京中央郵便局私書箱1733号
〝超謎王&謎王pocketプレゼント〟係
☎03・3408・6475
平日の午前10時～午後6時



⬆ゲーム中のクイズは、社会、芸能、科学など全5ジャンルから出題されるぞ。


⬅運がよければストーンヘンジへ行けるかも？

つぎはどんな大作ソフトが待っている!? 東京ゲームショウ2000春開催決定

9月に行われた東京ゲームショウ'99秋の興奮もさめやらないけど、早くも2000年春に行われる次回のゲームショウの詳細が決定したぞ。

開催場所は前回同様幕張メッセで、一般公開日は4月1日、2日。開催時間はいずれも午前10時から午後5時までなのだ。入場料は中学生以上の前売券が1000円、当日券が1200円で小学生以下は無料。

'96年の開始以来7回にわたり来場者を伸ばし続けてきたゲームショウだけど、今度はどんな話題作が注目を集めるのか、いまからとても楽しみだよね!?

⬇16万3000人が来場した秋のゲームショウ。出展タイトルは400を超えたのだ。



モロ星人もビックリ!? 本誌読者10000名様に『スペースチャンネル5』特製CDを進呈！

セガより12月16日に発売予定のドリームキャスト用ソフト『スペースチャンネル5』。このソフトの主人公、うららのダンスを発売まえに楽しめるスペシャルCDを本誌読者10000名様にプレゼントするぞ。欲しい人は官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を書き、右上のあて先まで送ってね。応募の締切は、11月12日（当日消印有効）だぞ。どしどし応募しよう。

応募のあて先

〒101-8691
東京都千代田区神田郵便局私書箱10号
（株）アスキー〝チャンネル5〟WF係

⬅画像を見ることはもちろん、音楽CDとしても楽しめるのだ。



ダンスで地球を救うのだ！

『グラウエンの鳥籠』主演女優 吉野紗香握手会が開催されるぞ

セガのドリームキャスト用ソフト『グラウエンの鳥籠』の中に登場する女優、吉野紗香のフォトブックがこのたび刊行されたぞ。それにともない、11月14日の午後1時より東京の福家書店銀座店にて、握手会が開催されるのだ。詳細は右上の番号に問い合わせてね。

今回は3名様に直筆サイン本をプレゼント。欲しい人は〝吉野紗香サイン本くれ〟係まで応募してね。

お問い合わせ先

福家書店 銀座店
☎03・3574・7181
平日の午前11時～午後6時

⬅『グラウエンの鳥籠』は、隔月で第6巻まで発売予定。



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。
※〝〇〇〇〟係のご応募は、〒151-8024 週刊ファミ通編集部 11月19日号〝〇〇〇〟係まで。なお、とくに指定のない応募の締切は、11月12日の消印有効です。


Esp
STING
Dreamcast
新たなる冒険へ
いま、大いなる謎の扉が開かれる
あの冒険から約半年、新たな挑戦が、
いま始まろうとしている。
舞台はパンナムタウンから、
新大陸パルティアへ。
パワーアップした5人の冒険家たちに、
ミステリアスな少年も登場！
驚きと感動に満ちた
冒険活劇ロマンの、幕が上がる。
リニアの謎の全貌は、
解き明かされるのだろうか？
神機世界エヴォリューション2
EVOLUTION 2
遠い約束
1999年12月発売予定
標準価格 ¥6,800（税別）
スティングホームページ
http://www.sting.co.jp/
ESP ホームページ
http://www.esp-web.co.jp/
冒険活劇RPG
販売元：（株）ESP
発売元：（株）ESP／（株）スティング

TOP30

WEEKLY ファミ通

『ジョジョの奇妙な冒険』が今週も第1位の座に輝く結果となった。また、2位の『Formula One 99』、5位の『SNK VS. CAPCOM 激突カードファイターズ』ほか、6本の新作ゲームソフトがTOP30に初登場したぞ!!

1 ジョジョの奇妙な冒険



スーパーストーリーモードの第28話、ケニー・Gのステージでシークレットファクターを出現させるためには、残りタイム80秒以上でミニゲームをクリアーしなくてはならない。ここで役立つのがスタートボタンによるポーズ機能。時間を止めたまま、画面右下のヒントを頼りにゆっくり敵を捜せるのだ！

前回1　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■カプコン
10月14日発売　5800円

推定週間販売本数 **40132**
推定累計販売本数 **18万9353**

2 Formula One 99



グランプリモードで基準以上のタイムを記録し、名前をエントリーする画面になったら、つぎのパスワードを入力してみよう。"NIGHTS"と入力すれば夜のモナコステージがプレイ可能、"BINGO"では隠しエンディングが見られるようになる。また、"RINGS"でコース上の輪を集めるミニゲームが楽しめるぞ。

NEW

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
レースゲーム
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月21日発売　5800円

推定週間販売本数 **39578**
推定累計販売本数 **39578**

3 ダービースタリオン99



馬の調子が下降気味になったときに、1、2週で馬の状態を上昇させることが可能な調教師がいるぞ。美浦の藤枝調教師と栗東の佐浜調教師がそのふたりだ。調子が落ちた時点で調教をおまかせにするだけで、翌週か翌々週には馬の調子が上向きになるのだ！　ただし、まれに失敗もあるので注意。

前回2　前々回1
プレイステーション
CD-ROM
シミュレーション
■アスキー
9月30日発売　4800円

推定週間販売本数 **33595**
推定累計販売本数 **65万4587**

4 ゲームボーイ ドラゴンクエストI・II

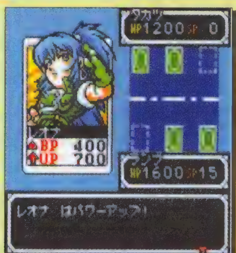


『I』で入手が困難な、"死の首飾り"を手に入れる方法を紹介しよう！　"岩山の洞窟"の地下2階にある宝箱の中には、いったんほかの階へ行ってから戻ると、何度でも中身がとれるものがある。たいていの場合、中身は"たいまつ"だが、この中からまれに"死の首飾り"が出てくることがあるのだ!!

前回4　前々回3
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9月23日発売　4900円

推定週間販売本数 **23958**
推定累計販売本数 **44万3300**

5 SNK VS. CAPCOM 激突カードファイターズ(SNK・CAPCOMサポーターズバージョン)



レアカードの入手方法をひとつ紹介！　"ロストワールド"にある恐竜模型のスイッチを何回も押して故障させると、奥にあるスタッフルームへ入れるようになる。ここには壊れたカードマシンがあり、自分のカードを入れても何も起こらないが、このマシンを叩くとレアカードを1枚もらえるのだ!!

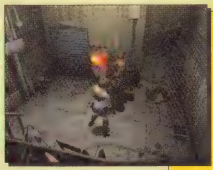
NEW

前回ー　前々回ー
ネオジオポケット
バックアップカートリッジ
カードゲーム
■SNK
10月21日発売　3800円

推定週間販売本数 **22031**
推定累計販売本数 **22031**

※このランキングは、55ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。
※推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

6 バイオハザード3 LAST ESCAPE



前回 5　前々回 2
プレイステーション
CD-ROM
■カプコン　アドベンチャー
9月22日発売　6800円

推定週間販売本数 19253
推定累計販売本数 126万9415

7 ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4



前回 6　前々回 6
プレイステーション
CD-ROM
■コナミ　スポーツ
9月2日発売　5800円

推定週間販売本数 18990
推定累計販売本数 50万4714

8 DEWPRISM(デュープリズム)



前回 3　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
■スクウェア　アクションRPG
10月14日発売　5800円

推定週間販売本数 18646
推定累計販売本数 74965

9 Dance Dance Revolution 2nd ReMIX



前回 7　前々回 9
プレイステーション
CD-ROM
■コナミ　アクション
8月26日発売　5800円

推定週間販売本数 16710
推定累計販売本数 43万4040

10 どこでもいっしょ



前回11　前々回10
プレイステーション
CD-ROM
■ソニー・コンピュータエンタテインメント　その他
7月22日発売　3800円

推定週間販売本数 14817
推定累計販売本数 47万4738

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	週間	累計
11	10	5	Jリーグプロサッカークラブをつくろう!	ドリームキャスト	GD-ROM	セガ	シミュレーション	9月30日発売	6800円	13648	21万8128
12	8	14	ポケットモンスター(赤・緑・青)	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	「赤緑」1996年2月27日発売 / 「青」10月10日発売	3900円 / 3000円	13318	545万9854
13	9	8	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～	プレイステーション	CD-ROM	チュンソフト	RPG	9月15日発売	6800円	12137	52万8515
14	12	13	ニンテンドウオールスター!大乱闘スマッシュブラザーズ	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	1月21日発売	5800円	11729	118万5672
15	ー	ー	ポケ単 (NEW)	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	その他	10月21日発売	2800円	11389	11389
16	14	4	ジルオール	プレイステーション	CD-ROM	コーエー	RPG	10月7日発売	6800円	10787	57068
17	ー	ー	クロス探偵物語 (NEW)	プレイステーション	CD-ROM	ワークジャム	アドベンチャー	10月21日発売	6800円	9957	9957
18	ー	ー	かえるの絵本～なくした記憶を求めて～ (NEW)	プレイステーション	CD-ROM	ビクターソフト	RPG	10月21日発売	5800円	8900	8900
19	15	16	メダロット2(カブト・クワガタバージョン)	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	イマジニア	RPG	7月23日発売	3980円	8449	33万8139
20	17	18	遊戯王 デュエルモンスターズII～闇界決闘記～	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	コナミ	カードゲーム	7月8日発売	4500円	8271	82万5426
21	16	17	みんなのGOLF2	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	スポーツ	7月29日発売	5800円	7759	73万7619
22	18	15	スーパーロボット大戦リンクバトラー	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	バンプレスト	その他	10月1日発売	4500円	5562	53669
23	19	20	実況パワフルプロ野球'99開幕版	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	スポーツ	7月22日発売	5800円	4820	72万7435
24	21	24	ビートマニア APPEND 4th MIX ～the beat goes on～	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	その他	9月9日発売	2800円	4794	20万5255
25	27	ー	ポケモンスタジアム2	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	任天堂	その他	4月30日発売	5800円	4357	61万2077
26	ー	ー	パチスロ アルゼ王国ポケット HANABI (NEW)	ネオジオポケット	バックアップカートリッジ	アルゼ	パチスロ	10月21日発売	3800円	4339	4339
27	25	28	ワイルドアームズ 2ndイグニッション	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	9月2日発売	6800円	4157	26万3944
28	23	26	信長の野望 烈風伝	プレイステーション	CD-ROM	コーエー	シミュレーション	9月9日発売	9800円	3832	97550
29	20	11	FIGHTING ILLUSION V K-1GRAND PRIX'99	プレイステーション	CD-ROM	エクシング・エンタテイメント	アクション	9月30日発売	5800円	3670	48384
30	28	ー	SDガンダム GGENERATION-0(ゼロ)	プレイステーション	CD-ROM	バンダイ	シミュレーション	8月12日発売	6980円	3499	48万2627

読者のご意見板

●うちの学年の半数以上が『グランツーリスモ』を『グランツー』と略して呼んでいる。『2』が出たらどう略すのか、密かに楽しみだ。
福岡県　大砂雅樹　15歳

●『デュープリズム』に出てくるキャラのデュークが自分とそっくりなことに、ココリコの田中はどう思っているのだろうか……？
茨城県　高岸寿子　23歳

●『DDR』の専用コントローラーを使って『XI[sái]』をプレイしていると、本当にサイコロの上を乗っているような感覚がして、楽しい～ッ！
岡山県　松下恭久　14歳

●『電車でGO!』シリーズの最新作では、トンネルの壁のコンクリートが落ちてくるハプニングがあったりして……!?
宮崎県　岩切博史　27歳

●プレイステーション2の仕様にチョイ疑問。DVDフォーマットで作られたゲームのムービー部分には、コピーガードがかけられたりするの？　もし、ビデオ録画ができなくなったら、やり込み大賞はどうなっちゃうのか……？
埼玉県　坂本勇二　24歳

●結局『グランツーリスモ2』にフェラーリが出ないのは残念。値段が高くてゲーム中でも買えないのも、一因だろうか？　東京都　清野純一　32歳

※このランキングは、プレイステーション、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオ、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　10月21日～10月27日

TOP30 期待の新作

ランキングに初登場したのは、17位『カウントダウンヴァンパイヤーズ』、20位『サクラ大戦3』、28位『ドンキーコング64』の3タイトル！　また、今週は『チョコボスタリオン』に読者の人気が集まった模様。

1 ドラゴンクエストⅦ エデンの戦士たち

前回 1　前々回 1



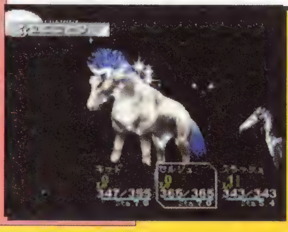
フィールド上のさまざまなモノが"触れる"、『Ⅶ』。壺や花などを持ち上げて、投げることができちゃうのだ。

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■エニックス
12月29日発売予定　7800円

1897

2 クロノ・クロス

前回 2　前々回 2



召喚エレメント"ユニコーン"の発動場面。天馬の加護で、仲間の魔法攻撃力と魔法防御力を高められるぞ！

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■スクウェア
11月18日発売予定　6800円

975

3 ポケットモンスター 金(銀)

前回 7　前々回 6



最初にウツギ博士からもらうポケモンは、ヒノアラシ、ワニノコ、チコリータの3匹から選べちゃうのだ！

ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
11月21日発売予定　3800円

795

4 ときめきメモリアル2

前回 3　前々回 3



ある事件がきっかけで心を閉ざしてしまった少女、八重花桜梨。自然と戯れることを趣味としているぞ。

プレイステーション
CD-ROM
シミュレーション
■コナミ
11月25日発売予定　6800円(限定版　9800円)

726

5 グランツーリスモ2

前回 4　前々回 4



前作において、ライセンスを取得しているセーブデータを持っていれば、『2』の試験は免除されちゃうのだ！

プレイステーション
CD-ROM
レースゲーム
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月25日発売予定　6800円

678

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	5	5	シェンムー～莎木～ 一章 横須賀	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	RPG	2000年春発売予定　6800円	541
7	6	7	バイオハザード -CODE:Veronica-	ドリームキャスト	GD-ROM	■カプコン	アドベンチャー	2000年2月3日発売予定　6800円	413
8	11	9	パラサイト・イヴ2	プレイステーション	CD-ROM	■スクウェア	アドベンチャー	12月16日発売予定　6800円	408
9	8	11	ゼルダの伝説 外伝(仮題)	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	2000年3月発売予定　6800円(予価)	360
10	10	8	ヴァルキリープロファイル	プレイステーション	CD-ROM	■エニックス	RPG	12月9日発売予定　6800円(初回限定版　9800円)	292
11	13	10	スーパーロボット大戦α	プレイステーション	CD-ROM	■バンプレスト	シミュレーションRPG	12月29日発売予定　6980円(予価)	281
12	14	13	SNK VS. CAPCOM(仮題)	ドリームキャスト	GD-ROM	■カプコン	アクション	発売日未定　価格未定	238
13	25	29	チョコボスタリオン	プレイステーション	CD-ROM	■スクウェア	シミュレーション	12月発売予定　4800円	235
14	9	15	MOTHER3 豚王の最期	ニンテンドウ64	カートリッジ	■任天堂	RPG	2000年5月発売予定　6800円(予価)	233
15	17	20	グランツーリスモ2000(仮題)	プレイステーション2	供給媒体未定	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	レースゲーム	2000年春発売予定　5800円(予価)	223
16	27	19	バイオハザード ガンサバイバー	プレイステーション	CD-ROM	■カプコン	シューティング	2000年1月発売予定　価格未定	212
17	―	―	カウントダウンヴァンパイヤーズ	プレイステーション	CD-ROM	■バンダイ	アドベンチャー	12月下旬発売予定　6800円(予価)	195
18	20	17	テイルズ オブ エターニア	プレイステーション	CD-ROM	■ナムコ	RPG	2000年発売予定　価格未定	193
19	18	23	不思議のダンジョンシリーズ第5弾!! 64風来のシレン(仮題)	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	RPG	発売日未定　価格未定	191
20	―	―	サクラ大戦3 ～巴里は燃えているか～	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	アドベンチャー	2000年秋発売予定　価格未定	188
21	21	28	Dの食卓2	ドリームキャスト	GD-ROM	■ワープ	アドベンチャー	12月23日発売予定　6800円	186
22	12	16	レジェンド オブ ドラグーン	プレイステーション	CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	12月2日発売予定　6800円	172
23	23	24	グランディアⅡ	ドリームキャスト	GD-ROM	■ゲームアーツ	RPG	発売日未定　価格未定	170
24	28	30	バーチャストライカー2 ver.2000.1	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	スポーツ	12月2日発売予定　5800円	133
25	24	25	リッジレーサーⅤ(仮題)	プレイステーション2	供給媒体未定	■ナムコ	レースゲーム	2000年3月4日発売予定　価格未定	127
26	26	26	魔剣X	ドリームキャスト	GD-ROM	■アトラス	アドベンチャー	11月25日発売予定　6800円	122
27	16	18	ドラムマニア(仮題)	プレイステーション2	供給媒体未定	■コナミ	アクション	2000年春発売予定　価格未定	90
28	―	―	ドンキーコング64	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	12月10日発売予定　7800円(予価)	74
29	―	―	ARMORED CORE2	プレイステーション2	供給媒体未定	■フロム・ソフトウェア	アクション	2000年夏発売予定　価格未定	68
30	―	―	ベイグラント ストーリー	プレイステーション	CD-ROM	■スクウェア	アドベンチャー	今冬発売予定　価格未定	65

※濃い色は3ヵ月以内、または2000年1月に発売される予定のソフト。薄い色は、それ以降に発売される予定のソフトを表しています。

★集計期間　10月21日～10月27日

TOP 20 読者が選ぶ

根強い人気の『どこでもいっしょ』が3位に！また、最新作の発表を受けてサターンの『サクラ大戦2』が11位まで大きく上昇しているぞ!!

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	2	バイオハザード3 LAST ESCAPE	プレイステーション ■カプコン	472
2	3	ゼルダの伝説 時のオカリナ	ニンテンドウ64 ■任天堂	435
3	7	どこでもいっしょ	プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	290
4	1	ファイナルファンタジーⅧ	プレイステーション ■スクウェア	286
5	5	To Heart	プレイステーション ■アクアプラス	254
6	11	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～	プレイステーション ■チュンソフト	233
7	8	ソウルキャリバー	ドリームキャスト ■ナムコ	201
8	4	バイオハザード 2	プレイステーション ■カプコン	180
9	9	ダービースタリオン99	プレイステーション ■アスキー	175
10	−	メタルギア ソリッド	プレイステーション ■コナミ	164
11	18	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～	サターン ■セガ	154
12	10	みんなのGOLF2	プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	138
13	13	街	サターン ■チュンソフト	133
14	17	スターオーシャン セカンドストーリー	プレイステーション ■エニックス	117
15	16	Jリーグ プロサッカーリーグをつくろう!	ドリームキャスト ■セガ	95
16	12	ファイナルファンタジーⅦ	プレイステーション ■スクウェア	87
17	19	シーマン～禁断のペット～	ドリームキャスト ■ビバリウム	85
18	6	ビートマニア	プレイステーション ■コナミ	83
19	−	ワイルドアームズ 2ndイグニッション	プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	80
20	−	グランディア	サターン ■ゲームアーツ	74

※このランキングはプレイステーション、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオ、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミ通'99年1月1日号から現在までの累計です。

いままでの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅧ	32892
2	2	ゼルダの伝説 時のオカリナ	28588
3	3	ファイナルファンタジーⅦ	15245
4	4	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～	8541
5	5	バイオハザード 2	7978
6	6	メタルギア ソリッド	7254
7	7	To Heart	6814
8	9	街	6108
9	10	スターオーシャン セカンドストーリー	6079
10	8	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	6067
11	11	タクティクス オウガ(SF)	5928
12	12	グランディア(SS)	5780
13	13	ビートマニア	5543
14	14	ゼノギアス	5045
15	15	トゥルーラブストーリー2	4837
16	16	ときめきメモリアル～forever with you～(PS)	4588
17	17	SONIC ADVENTURE	4398
18	18	テイルズ オブ ファンタジア(PS)	4289
19	19	サガ フロンティア2	3498
20	20	グランツーリスモ	3179

※SFはスーパーファミコン、SSはサターン、PSはプレイステーションの略です。

TOP 10 ビデオゲーム

4位に、新キャラや新ワザが追加された『ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産』が初登場ッ！圏外から『THE HOUSE OF THE DEAD2』が8位に浮上したぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャストライカー2 ver.2000	■セガ スポーツ	28971
2	2	鉄拳TAG TOURNAMENT	■ナムコ アクション	16928
3	3	バーチャファイター3tb	■セガ アクション	14714
4	NEW	ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産	■カプコン アクション	12799
5	6	ビートマニア 5th Mix	■コナミ アクション	10845
6	5	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム	■セガ アクション	9465
7	8	タイムクライシスⅡ	■ナムコ シューティング	9427
8	−	THE HOUSE OF THE DEAD 2	■セガ シューティング	9242
9	7	Rock'n Tread 2	■ジャレコ アクション	8426
10	4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'99	■エス・エヌ・ケイ アクション	8255

プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、セガワールド つかしん(兵庫県 尼崎市)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、池袋GIGO(東京 池袋)、新宿スポーツランド中央口店(東京 新宿)、ハイテクランドセガ秋葉原(東京 秋葉原)

TOP 10 U.K

ヨーロッパでは10月に発売されたドリームキャストのゲームソフトが多数ランクイン！第1位には『SONIC ADVENTURE International』が登場だ!!

今回	ソフト名	メーカー名・機種名	ジャンル
1	SONIC ADVENTURE International (SONIC ADVENTURE)	■SEGA EUROPE DREAMCAST	アクション
2	LMA MANAGER (LMA MANAGER)	■CODE MASTERS PLAYSTATION	シミュレーション
3	STAR WARS エピソード1～ファントム・メナス～ (STAR WARS: EPISODE ONE)	■LUCAS ARTS PLAYSTATION	アドベンチャー
4	READY 2 RUMBLE BOXING～打ち込め笑いのメガトンパンチ!!～ (READY 2 RUMBLE BOXING)	■SEGA EUROPE DREAMCAST	アクション
5	セガラリー2 (SEGA RALLY 2)	■SEGA EUROPE DREAMCAST	レースゲーム
6	ポケットモンスター 緑 (POKEMON BLUE)	■NINTENDO OF EUROPE GAMEBOY	RPG
7	ポケットモンスター 赤 (POKEMON RED)	■NINTENDO OF EUROPE GAMEBOY	RPG
8	パワーストーン (POWERSTONE)	■EIDOS INTERACTIVE DREAMCAST	アクション
9	QUAKE 2 (QUAKE 2)	■ACTIVISION PLAYSTATION	シューティング
10	TONY HAWK'S PRO SKATER (TONY HAWK'S PRO SKATER)	■ACTIVISION PLAYSTATION	アクション

●Gallup調べ



PlayStation
戦雲が君を呼ぶ…
AURA BATTLER
Dunbine
聖戦士伝説
オーラバトラーダンバイン
聖戦士伝説
2000年3月発売予定
▶アドベンチャー＋シミュレーション　予価：6,800円（税抜）
©BANDAI 2000
バンダイゲームステーション 03-3847-5090
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
バンダイの最新情報をキャッチ！
バンダイ ホームページアドレス
http://www.bandai.co.jp/
株式会社バンダイ
ビデオゲーム事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081
BANDAI



特報 スーパーロボット大戦α

ファンが待ち焦がれる『スーパーロボット大戦α』の最新情報をお届け！ まずは新要素の"分離システム"だ!!

PS プレイステーション	シミュレーションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	バンプレスト 12月29日発売予定 6980円（予価）		
	デュアルショック対応		

新しくなった"分離システム"はかなりグッド！

人気のシミュレーションRPGシリーズ最新作『スーパーロボット大戦α』には、実に31作品ものアニメが集結する。登場するロボットのなかにはゲッターロボのように複数の機体に分離して戦えるものもいるが、今回はこの"分離システム"がパワーアップ！ これまでのシリーズ作品では分離後の機体は戦闘に向かない場合が多かったが、今作品では右で紹介するさまざまなプラス要素が追加されるのだ！

なお、分離後の機体はどれも攻撃力が低下するが、その分クリティカル攻撃の発動率は上昇するぞ。

分離をすれば運動性能が上昇

分離後の機体は運動性能が上がるため、命中率や回避率が合体時よりも上昇するぞ！ ザコ敵が乱立する局面などでは、分離と合体を使い分けながら戦ったほうが有利なのだ。



⬅ゲッター1の頭パーツとなる、イーグル号の戦闘シーン。攻撃よ、当たれェ!!

移動力もアップ

機体によっては分離すると、マップを進む移動力が上がるものがある。シナリオのなかには"規定ターン以内に脱出せよ"という作戦もあり、分離システムが大いに活かせるぞ。

特殊フォーメーションでさらに性能アップ

分離後、特定の配置で戦闘すれば、機体の攻撃力や命中率、回避率がわずかながらアップ！ 戦闘がさらに有利になるぞ。

3機合体の場合

タテヨコに3機を並べろ！





⬆⬅上の写真より左の写真のフォーメーションのほうが有利に戦えるのだ。

4機合体の場合

ダンクーガのように、4機に分離するユニットは正方形に並ぶように配置して戦おう！

5機合体の場合

5機の場合は＋（プラス）型に配置。コン・バトラーVやボルテスVなどがその例だぞ。

超機大戦SRXの主人公ロボット

SRXの合体シーンを初公開!!

分離した複数のユニットを合体させるシーンでは、これまでと同じく合体ムービーが挿入されるぞ！ ここでは'96年に発売された『新スーパーロボット大戦』から4年ぶりの登場となるバンプレストのオリジナルロボ、SRXの合体シーンを初公開!! 流麗なムービーを堪能せよ!!



➡⬇R-2とR-3が集まり、それぞれ足とボディーのパーツに変形していくッ!!





3つのマシンが

いま合体！



⬆➡頭パーツとなる、R-1が合わさり合体完了ッ！ 巨大ロボSRXが戦場に舞い降りるぞ!!



超絶ロボ、降臨!!

原作の設定を活かした『α』での特殊能力や特殊技能を紹介!!

ゲームに登場するロボットやパイロットには、シリーズを通じて特殊能力や特殊技能という個別の能力が盛り込まれている。これは、数多くのアニメ作品がひとつの世界で戦うこのシリーズにおいて、原作の設定を最大限に活かすために設けられたもの。今回はその中の一部を、最新の画面写真と合わせてお見せしちゃいましょう!!

もちろん、ここで紹介するもののほかにも特殊能力や特殊技能は数多く用意されている。前作『F』にもあった"ニュータイプ"や"聖戦士"などの特殊能力は、もちろん『α』のなかにも盛り込まれるぞ!!

オーラの真髄!!




⬅オーラをまとい、剣で敵を斬る場面までをアニメーションで表現だ!!

精霊憑依

『魔装機神 THE LOAD OF ELEMENTAL』

風の精霊"サイフィス"を守護精霊に持つサイバスター。パイロットであるマサキの気力を一定値まで上げれば、サイバスターの戦闘能力が大きくアップしちゃうのだ！





⬆➡久々の登場となる必殺技。特殊なイベントを経験したのち、習得！



⬅"精霊憑依"は秘めたるパワーを解き放つ特殊能力なのだ。

守護精霊がサイバスターに力を貸す!



➡『α』では、一度サイバードに変形してから攻撃するという演出に変更されたぞ。



⬆スーパーファミコン版に登場した女性型ロボ、ヴァルシオーネR。必殺技を発動する!!

シンクロ率

『新世紀エヴァンゲリオン』

シンジやレイ、アスカなど、『エヴァ』のパイロットが持っている特殊技能。彼らのレベルの上昇に合わせて、エヴァンゲリオンの攻撃力や命中率がアップするのだ！

最大400パーセントまで上がる!?



⬅今作品でも特殊技能扱いされることになった"シンクロ率"。数値の上昇で攻撃力が上がるのはうれしいところだ。



ゼロシステム

『新機動戦記ガンダムW』

ウイングガンダムゼロ&ゼロカスタム、そしてガンダムエピオンにのみ設定される特殊能力。パイロットの気力が一定値に達すると、ロボットの攻撃能力が上昇するぞ。

機体の性能がパワーアップ!!



⬅『α』で新たに設定されたシステムとなっている。

念動力

『勇者ライディーン』など

ライディーンのひびき洸や、SRXのパイロットなどが持つ特殊技能。念動力レベルの上昇によって、命中率と回避率がアップする！　さらに念動力系の武器やバリア兵器が使えるようにもなるぞ!!



➡ゴッドバードに変形、空からの稲妻を全身に受けて敵に突撃するワザ!!



⬅原作どおり、ゴッドブレイカーの刃が伸びてから斬りつける場面。

神秘の勇者、ライディーン!!

念動フィールド

『超機大戦SRX』

『超機大戦SRX』に登場する"T-LINKシステム"を搭載したロボットに設定されている特殊能力が今回から初登場！ バリアの一種で、一定数値以下のダメージは自動的にゼロにすることができるぞ。



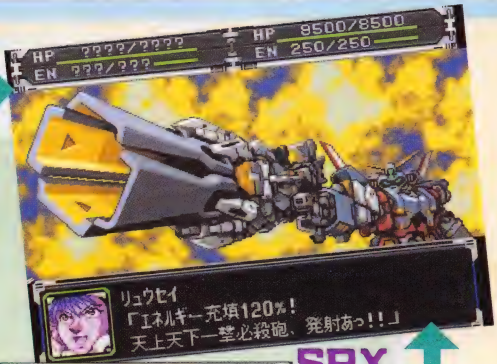
⬆この作品に登場するリュウセイやアヤたちは、"念動力"の特殊技能を持っているぞ。

R-1

実弾兵器を装備しており、接近戦を得意とする。



合体！



R-2

おもな武装はビーム兵器。砲撃戦を得意とするユニットだぞ。



SRX

3機が合体した姿。強度による問題から、最大10回程度しか合体できないのだ。



R-3

指揮官用の機体で、リーダーのアヤが搭乗する。おもに念動力を応用した武器で戦うことが得意なユニットだ。



R-GUNパワードは武器に変形





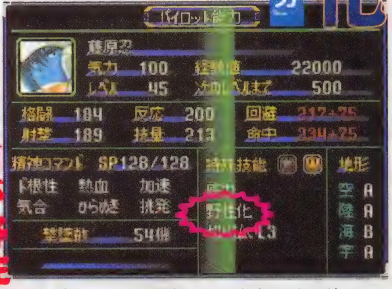
SRXの持つキャノン砲の形態に変形することができる機体だ。

野性化

『超獣機神ダンクーガ』

ダンクーガのパイロットである、4人の獣戦機隊のメンバーが持つ特殊技能が"野性化"だ。パイロットの気力値が130を越えると、ユニットの攻撃力が上昇し、通常よりも大きなダメージを敵に与えることができちゃうのだ！

ダンクーガが野性に目覚めるときが来た!!



⬆ダンクーガの頭部パーツとなるイーグルファイターに搭乗する忍。『α』では単体でも強いぞ。

底力

スーパーロボット系

ゲッターロボやマジンガーZなど、スーパーロボット系のパイロットが持つ特殊技能。ロボットの体力値が一定以下になると発動し、攻撃のクリティカル確率が大幅にアップするのだ！

ヤバイ状況から一撃大逆転!!



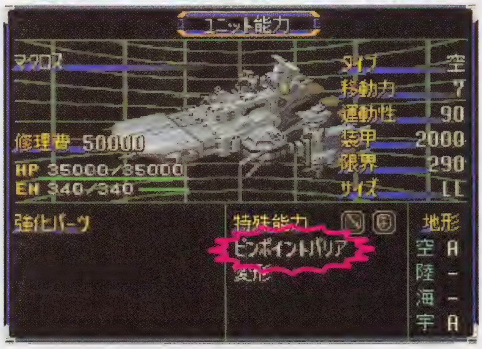
⬆マンガ版のゲッター1が使用した、ミサイル弾によるバルカン砲がコレ!!

ピンポイントバリア

『超時空要塞マクロス』シリーズ

ユニットが巨大なため全身にバリアが張れず、被弾予測箇所だけバリアを張るという、原作でおなじみの特殊能力。YF-19とYF-21、マクロスの3機にのみ設定されており、一定値以下のダメージがゼロにできるのだ。

覚えていますか、この能力



⬆おそらくは戦艦として登場するであろう、マクロスのステータス画面。『マクロス』はシリーズ初収録となる作品だぞ！

主人公のパラメータにある"熟練度"とは…？

プレイヤーの分身となる主人公キャラには、ゲームの難易度に関係する"熟練度"が設定されている。これはプレイヤーのゲームに対する熟練具合を示すもので、"強敵を倒す"などの難関をこなすとポイントが加算され、つぎのステージの難易度が上がるのだ。逆に、強敵を回避するとポイントは加算されず、ステージの難易度は一定のまま。初心者から上級者まで、実力に合ったゲーム展開が楽しめるぞ！



⬆熟練度が上がれば特殊イベントが発生したり、隠しユニットを入手できるようにもなるのだ。

緊急速報

すべてのストライカーに送るサッカーゲームの決定版!



VIRTUA STRIKER 2 ver.2000.1

バーチャストライカー2 ver.2000.1

'95年アーケードに登場以来、数多くのサッカーファンを魅了してきた『バーチャストライカー』シリーズ。本誌アーケード人気ランキングでもトップを独走中。これは買いでしょ!

DC ドリームキャスト	スポーツ	GD-ROM	使用ブロック数 未定
	セガ 12月2日発売予定 5800円		

アーケードの人気ナンバー1ゲームがいよいよ発売

現在全国アミューズメントスポットでの好評稼動中の『バーチャストライカー2 ver.2000』。操作が簡単でありながら、自由度の高いゲーム性とリアルな選手のモーションが好評の、究極のサッカーゲームなのだ。このドリームキャスト版は完全移植はもちろん、さらなるバージョンアップをとげ、ファン納得の作品に仕上がっているぞ。

お待たせしました!

ドリームキャスト版の画面ついに大公開!





⬆⬇これからは自宅で腕を磨いてゲーセンで勝負、なんてこともできちゃうんですね。









⬆➡見てよこの画面を。アーケード版とまったく同じでしょ。

ドリームキャスト版だけのオリジナルモードを紹介！

最近のアーケードゲームの移植作に付き物となっているオリジナルモード。当然この作品にも、数数のオリジナルモードが搭載されているのだ。また、アーケードモード以外のモードでは、オフサイドやイエローカード＆レッドカードが採用されるなど、新しい試みにもチャレンジしているぞ。さらに選手のアクションや連携、フォーメーション等の思考的な部分は『ver.2000』より進化しているのだ。



モードセレクト画面

ARCADE アーケード

アーケードと同じように、コンピューター戦、乱入対戦がプレイできるモード。全32カ国の中からチームを選択し、トーナメント方式で戦っていくのだ。ちなみに選手やフォーメーションのデータなどは、'99年度の最新の国際試合に基づいて作成されているぞ。



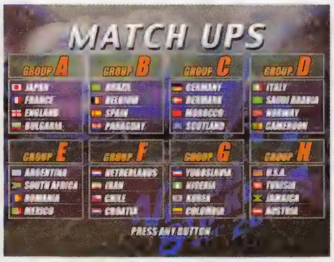
⬅コンピューター相手に、いままでの戦法は通用しないかも？

INTERNATIONAL CUP インターナショナルカップ

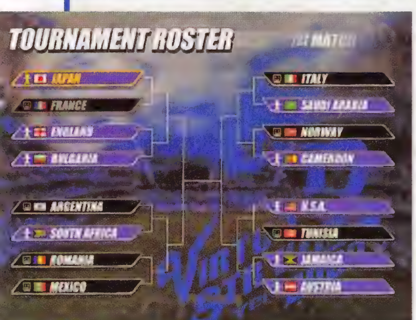
8つのグループに分かれて予選リーグ戦を行い、勝ち残ったチームが決勝トーナメントで争うという、ワールドカップを思わせるモード。このモードでは試合が前半・後半に分かれていて、試合時間やルールの設定も可能となる。そしてプレイヤーは、最大32人まで参加することができるという豪華さなのだ。



⬆チーム選択画面もインターナショナルな感じ。地域を選んでから国を選択する。



⬆予選は8グループに分かれてリーグ戦で戦う。グループ分けはランダムで決定する。



⬆各グループの上位2チームが決勝に進出でき、全16チームでトーナメントを争う。

VARIATIONS バリエーション

バリエーションモードでは、トーナメント、リーグ、ランキングの3つのモードが楽しめるぞ。そのうちのひとつランキングモードでは、基本的にアーケードと同じだが、ゲーム終了時にランクが表示されるのだ。





⬆➡リーグ戦もトーナメントも、出場チーム数を自由に設定することができるぞ。

MATCH PLAY マッチプレイ





⬅➡友だちと対戦するには、最適のモードなのだ。

マッチプレイでは1試合だけの対戦が楽しめるぞ。"VS MATCH"では1P対COM、1P対2P、COM対COMといった組み合わせが可能。"PK MATCH"では、コンピューターや友だちとPK戦をすることができるのだ。

REPLAY リプレイ

ゴールシーンをリプレイすることができる鑑賞用のモード。セットプレイ、ロングシュートなど、これは自慢できると思うゴールを決めたら、迷わずビジュアルメモリーにセーブしよう。感動のシーンを何度でも、飽きるまで見ることができるのだ。



➡ゴールシーンがセーブできるなんて、こりゃエエわ。





プレイヤーの意志がダイレクトに伝わる抜群の操作性

少ないボタン操作で、現実のサッカー戦術も応用して楽しむことができる『バーチャストライカー2』。アーケードではショートパス、ロングパス、シュートの3ボタンに、離れた場所にあるスタートボタンでフォーメーションチェンジを行っていた。その点ドリームキャスト版は、A・B・X・Yボタンで操作するのでプレイしやすいのだ。

画面説明



残りタイム 試合の残り時間を表示。ロスタイムと"V GOAL!"の表示もあるぞ。

チーム・点数 チームの得点を表示。アーケードモードは、横に対戦成績も表示。

シュートゲージ シュートボタンを押すと表示され、蹴る威力の目安となる。

フォーメーション 現在のフォーメーションを表示。3つのフォーメーションを切り替えて戦おう。

ピッチ全体図 選手とボールの位置を表示。画面外のパスはこれで確認してから。

SHORT PASS

ドリブル突破が難しいこのゲームでは、ショートパスはかなり重要。ある程度は味方にサーチして蹴ってくれるが、過信は禁物。敵選手がいない方向に向けて、細かくパスをつないでいこう。



⬆中盤ではショートパスの技術がかなり重要。サイドから一気に攻めろ！



ディフェンス時はスライディングに

⬅敵がボールをキープしているときは、ショートパスボタンでスライディングが出せる。しかしファールには注意！

LONG PASS

ロングパスボタンの使いどころは、おもにセンタリングやボールクリアーなど。キーパーのゴールキックをロングパスボタンで蹴って、ダイレクトのヘディングで前線につないでいくという戦法は、巷でよく使われている。上級者になればなるほど、使用を控えがちになるボタンだ。





⬅⬆ロングパスボタンは使いどころによってさまざまな効果を発揮するぞ。

SHOOT

押している時間により、蹴るスピードと高さが変わってくるシュートボタン。ゴールに近い場所から思いっきり蹴ると、ポストの上を越えてしまうぞ。うまく使えば、スルーパスに使うことも可能だ。





⬆➡ゴール前でフリーになったらチャンス。迷わず蹴れ！



スーパーシュートを決めろ！



Goal Rush



試合に勝ったあとは、シュートを決めたシーンをすべて振り返って見ることができる、ゴールラッシュが流れる。そのとき画面上にはシュートを決めた時間やフリーキックの回数など、その試合のさまざまデータが表示されるぞ。勝った人には、とっても楽しい時間です。



⬅⬇点を決めれば決めただけシュートシーンを多く見られる。カメラ視点もいい感じ。







ゴ〜〜〜〜〜〜〜ル！

⬅⬆ゴールを決めた選手は、さまざまなアクションでその喜びを表現するのだ。

激戦を乗り越え勝利の栄光をつかみ取れ！



『VIRTUA STRIKER2』

ファミ通オリジナル特製ジャンパー100名プレゼント！

誰もがカジュアルに着こなせる、『バーチャストライカー2』の特製ジャンパーを、なんと抽選で100名の読者にプレゼント！　このジャンパーは、ファミ通のプレゼントでしか入手できないレアアイテムなのだ。このジャンパーが着たくてたまらないという人は、官製はがきに応募券を貼って、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記のあて先まで送ってください。締切は11月19日の金曜日必着分まで有効。なお発表は発送を持ってかえさせていただきます。

あて先
〒151-8024
(株)アスキー　週刊ファミ通編集部
『バーチャストライカー2
特製ジャンパープレゼント』係

FRONT



BACK



⬅現在ジャンパーは制作中。色は紫で左胸にはロゴ、両肩にはそれぞれマークが入る予定。

⬆サイズはフリーサイズのみ。急な雨にも迅速な対応ができる優れ物なのです。フードも付いていて、

ジャンパープレゼント応募券

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

開発状況　開発状況は90パーセント。リアルな動きやグラフィックはアーケード譲り。年末年始、サッカー観戦の合間にどうぞ。　セガ　三船

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー

11月8日～11月14日

発売日 / 作品 / 批評家

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

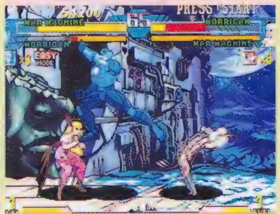
11月11日　光の島



プレイステーションCD-ROM
アフェクト　5800円

3人のキャラクターを状況に応じて使い分け、さまざまな謎を解き明かしていくアドベンチャーゲーム。犯した罪から免れるために、光る花を見つけ出そう。

11月11日　マーヴル VS. カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ EX エディション



プレイステーションCD-ROM
カプコン　5800円

アーケードで人気を博した格闘ゲームの移植版。マーヴルコミックス社とカプコンの人気キャラが対戦するぞ。トレーニングモードなどが新たに追加された。

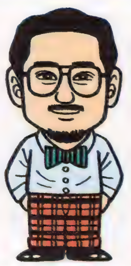
11月11日　西遊記



プレイステーションCD-ROM
コーエー　6800円

中国の小説『西遊記』のストーリーをベースにしたシミュレーションRPG。三蔵法師となって悟空や猪八戒を仲間にし、妖怪と戦いながら天竺を目指すのだ。

浜村通信



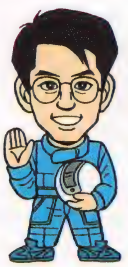
プレイステーション2が2日間で100万台！　はたしてそれは可能かと最近聞かれることが多い。疑問点はあるかもしれない。ボクはむしろ、ソニーの意思の表明だと思っている。映画でも音楽でも、持てる資産をすべて使い、100万台売る！　ソニーだからできる宣言だ。

光の島：まわりにある状況から、何をしたらいいかを推察し、行動する。難易度はかなり高く、詰まってしまったら、それでおしまい。でも、クリアーできたときの達成感はかなり高いぞ。突き放しかた、グラフィックに洋ゲーっぽさがにじみ出ているけど。ゲームとしては、絶対にアリだよ。

マーヴル VS. カプコン：格闘としての基本ができている。ゲームとして絶対的にデキがいい。さすが、このジャンルはカプコンの独擅場。演出シーンもかっこいい。ただ、肝心の2D格闘のグラフィックが、思ったほどイケてないのは残念。プレイステーションというマシンの適正の問題が大きいんだろうな。

西遊記：『封神演義』の流れを汲む作品。ストーリー展開が若干幼なかったり、グラフィックが垢抜けていなかったり。気になる点はあるものの、戦闘シーンの戦略性はけっこう高い。演出関係、とくに神獣変化には、そうとう力が入っている。やり込めば、ゲームとして間違いなく楽しめる。

水ピン



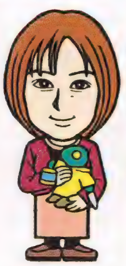
ファミ通野球部の試合で、生まれて初めて投手を経験。やってみて驚いたんだけど、投手ってメチャ孤独!!　見て想像してたのより断然孤独!!　アウト取ったときの喜びはデカいけど、精神的な負担も半端じゃなくデカい。今後は世の中の投手にやさしく接したい心境。

光の島：役割分担が明確なのはいいが、各キャラのできることがあまりに少なく、リアル趣向のグラフィックとの違和感が大。徐々に慣れてくるが。謎解きは理不尽さを覚えるがこちらも慣れるとクセになる。グラフィックはショボい。キャラが地形などにハマって動けなくなるのはお粗末。

マーヴル VS. カプコン：カプコンの2D格闘として安心して遊べるデキ。ただし、味方を2キャラ選べるモードでは交代ができない、交代できるモードではパートナーが敵の第1キャラと同じになるなど、アーケード版のファンには物足りない部分があるのは難点。キャラの動きがややぎこちないのも残念。

西遊記：基本は正統派のシミュレーションRPG。そこにアイテムや術、神獣変化といった要素が花を添える。ステージごとの地形に工夫がなされているのは飽きさせない。全体的に細かい部分までていねいに作られているのは好感触。徐々に仲間が増える展開なので、無理なく世界に入れる。

奥村キスコ



『ダビスタ』の影響で競馬に詳しくなった私は、日曜の競馬中継が楽しみのひとつに加わった。されど秋華賞！　あのレースは興奮したよねー。きっと、現場で見てたらもっとドキドキしたはず。てなワケで、今度競馬場に足を運ぶ予定。で、いっぱしに馬券も買う予定。

光の島：くやしいけど、クリアー条件を先に見なければ謎解きは超難解。この難しさを堪能したくても、微妙なポイントのズレで調査に反応がなかったり、キャラがひっかかって動けなくなったりでストレス。長老のヒントもずっと同じで返って困惑。3人同時死もなんかヘン。運命共同体ね。

マーヴル VS. カプコン：たしかに格闘ゲームとしての及第点は満たしているけど、いまひとつ明確なおもしろさが感じられない。パートナーキャラはアーケードのように交代で使用できず、ただのお助けキャラに成り下がっていてとても残念。グラフィックのパターンが少ないのか、動きもカクカクしてる。

西遊記：元が人気小説なので、見どころは満載。少しずつアレンジも加わっていてさらに魅力的に。戦闘パートはしっかり作られていて、すごく安心してプレイできます。ドリフや堺正章出演のドラマで『西遊記』を知った人もいるでしょうが、まだの人はこの作品で慣れ親しんではいかが？

羽田隆之



自己新記録更新。断続的ながら、20時間連続睡眠を達成。わーい。途中で1回起きて、まだ眠いので仕事に行けない旨の電話をした。ヒドイね。そして起きぎわ、久々にみた夢が、殺人犯に仕立てられるといった内容。これもヒドイ。総括すると、かなりヒドイなーと。

光の島：画面レイアウトからは想像できない、不条理な解法を求められる内容。何かすると、何かが起こり、そうして進展する。マップに引っかかる場所多数で、操作がおぼつかない。ヒントじいさんがいるけど、ドツボにハマったら、わからんもんはわからん、か。苦笑はできるけど……。

マーヴル VS. カプコン：タイトルに惑わされてはいけない。タッグを組んでも、仲間はカウンターだとかの要所に出てくるお助けキャラであって、交代はできなかったりする。いまどきの2D格闘ゲームとしてみれば、アニメパターンは少なくて寂しげだし。派手な技の応酬も、ひどく淡々として見えて。

西遊記：各所、『封神演義』とダブる感じ。油断してると死ぬけど、詰め将棋並みとまではいかない適度な難易度。短い1戦闘で軽快に進むストーリーと、遊びやすい要素は多い。ただ今作ならではの押しの一手には欠けている印象。ぶっちゃけた話、キャラクター気に入って、コレ系好きなら。

そのほかに発売されるゲーム

ROX-ロックス-～ポップコレクション1200円Vol.6～
アルトロン　1200円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
落ちてくるサイコロを消していくパズルゲーム。同色または同じサイの目のブロックでほかのブロックをはさめ。

ロボピット2～ポップコレクション1200円Vol.5～
アルトロン　1200円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
パーツを組み合わせて作ったロボットで、敵と戦うアクションゲーム。新たにストーリーモードが追加されたぞ。



殿堂入り

このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

11月11日　ブリーディングスタッド'99



プレイステーションCD-ROM
コナミ　4800円

競走馬を生産、育成するシミュレーションゲームの最新作。'99年の最新データを収録しており、12月から中央競馬で採用予定の"ワイド馬券"にも対応している。

自分たちが『ダビスタ』を作るなら、こんな風にする！　なんて、発想から企画されていると思う。実況を入れたい。グラフィック的にももっとパワーアップできる。騎手は実名。難易度的にももっと楽にしてサクサク進めたい。そんな彼らなりのソリューション。だから発明は、ない。

かなり『ダビスタ』。システムも似てるが攻略法も似てる。それゆえ大きな不満はないが、これでなくてはならない魅力にも乏しい。馬などのグラフィックの見た目は並。動きはぎこちなさが残る。レースの音声実況はあったらあったでうれしいが、感情移入度を高めるほどではない。

とかく覚えることがてんこ盛りの競争馬育成ゲームだから、用語辞典や丁寧な解説など、初心者でも安心してプレイできる配慮がされていて好感度大。実況や配当のアナウンスも雰囲気出ます。『ダビスタ』とほぼ同じ内容で楽しめるなか、ひとつでも光るところがあればよかったな。

あらゆる面が『ダビスタ』で、そこからくる安心感はある。テンポの悪さと、出走登録前後の操作系の煩雑さは慣れることができなかった。オート調教で手間をかけずに遊ぶこともできるが、結果は極端で、勝つかドベか、のような気がした。実況のテンションは中途半端。ポリゴン馬。

11月11日　Pet in TV ～with my dear Dog～



プレイステーションCD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円

テレビの中で犬を飼い、エサを与えたりコンテストに出場させるシミュレーションゲーム。飼い犬の写真を撮影して、アルバムに保存することができるのだ。

操作系は『たまごっち』に近い。ただしグラフィックやリアクションはかなりリアル。飼育シミュレーター。でも、ペットって、いちばん愛情がわく瞬間って接触したときだと思うんだよな。ゲームとしての遊びが排除されていて、飼育時の快感がないという、なんだか中途半端な気分。

リアルなグラフィックと動きはまさに犬。かわいい。ただ徐々に育っていくのではなく、仔犬から成犬に切り替わるだけなのは非常に残念。世話は指示どおりにこなせばよく、やや作業的な感覚。仮想インターネット上での他の飼い主とのやりとりは、自然に感情移入ができて楽しい。

スタイリッシュな、なごみ系ソフト。育成する犬は本物に近い動きをするので、自然に愛着がわいてくる。しかし、意外に自由度が低く、その場その場で誉めたり叱ったりできないのは残念。読み込みの多さもいただけない。プレイするならのんびりと、おおらかな気持ちで……。

どう考えてもモデリングとモーションが勝負なわけで、これがだいぶカワイイので根本は大丈夫と。ただ動きのパターンの少なさと、読み込み時間とその回数は気になるレベル。個人的にはただ犬をなでていれば満足だが、画面の犬がリアルであればあるほど、寂しいのはなぜか。

11月11日　PRISONER（プリズナー）



プレイステーションCD-ROM
毎日コミュニケーションズ　5800円

敵やトラップだらけのダンジョンを探索し、隠された謎を解き明かすアドベンチャー。会話中のキーワードを用いて村人と話をし、謎のヒントを得ていこう。

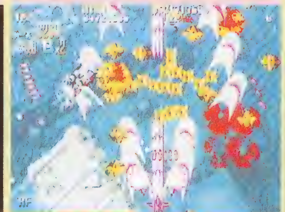
テーマは壮大で、システム的にもチャレンジしているんだけど。無駄だとわかって強いられる作業が多い。結果、テンポが悪くなっている。も少し、ユーザーフレンドリーになっていたら。グラフィック関係も同じ。アイデアにはいいものがある。楽しく遊ばせる努力が欲しかったな。

アドベンチャー部分の作りは新しい。だが、キーワードの多さに比べて、所持数が少ないのはストレスがたまる。ダンジョン内の戦闘は、アクションシューティングとして見るとダレていて楽しめるものではない。全体を通して移動距離が長いのは冗長。読み込みが頻繁なのは閉口。

全体的に淡々とした感じのアドベンチャー。主人公や敵を含め、こぢんまりとしたグラフィック。そのせいで、世界観までも縮小されちゃったかのよう。マップが広いうえに、わざと遠回りさせるような展開が多いような。キーワードを用いて会話するシステムは「ＦＦⅡ」を思い出した。

『スマッシュＴＶ』を思わせる、ちまっこいキャラがジャンジャンバリバリ撃つ内容に好感を抱こうとしつつも、マイナス面ばかりが目についてしまった。下準備長すぎ。敵のバリエーション少ない。緊迫感に欠けるかと。アッチで鍵取ってソッチ行って、が基本で、やらされてる感強し。

11月11日　ギガウイング



ドリームキャストGD-ROM
カプコン　5800円

アーケードで人気を博したシューティングゲームの移植版。ステージを限定して得点を争うモードや、キャラのグラフィックが見られるモードが追加された。

当たり判定がユル目だから、難易度はそれほど高いとは思わないけど。ハデハデ演出に見惚れている合間に、「あ、やられたらしい」的に消滅していく自機。多いと思うよ。爽快感は、相当いいです。でも、点数インフレ計算以外に、これは新しいと感じる要素がなかったのは確かかな。

正統派縦スクロールシューティングの正常進化。とにかくハデ。自機の豪快なショットや出まくるアイテム、敵機、敵弾が画面中にあふれかえってる。最初は自機を見失いがちだけど、慣れれば弾避けの気持ちよさを存分に味わえる。アイテムによる点数稼ぎは熱い。難易度やや高め。

敵の弾を大量にはね返したときの快感がいい感じ。でも、当たっちゃダメな敵の弾や、とれば得点が膨らむアイテムが画面中に広がり、まばたきひとつで自分を見失いそう（笑）。シューティングゲームのフリークにとって、べらぼうな桁数のスコアだけでも十分魅力になるのかな？

マニアに期待されてる今作のようなタイトルは、いかにアーケード版に近いか、を問われても仕方ないと思う。そうした観点で見ると、「やっぱ違う」。敵が弾を吐く角度がざっくりしてたり、アンチがなくなってたり。ただのシューティングとしてみれば、もちろんアリなんだけど。

11月11日　チューチューロケット!



ドリームキャストGD-ROM
セガ　2800円

ステージ上を動き回るネズミを矢印パネルで誘導して、自分のロケットにいかにたくさん入れられるかを競うパズルゲーム。最大4人までの対戦が可能だぞ。

アイデアが斬新。キャラデザインがポップでかわいい。ゲームとしての戦略性がかなり高い。大人数でやれば、盛り上がりまくり。ネット対戦が沸騰することは間違いない。ひとりプレーのパズルモードもかなりいい感じ。しかもコストパフォーマンス◎。やるな、ソニックチーム。

たとえて言うなら、『ボンバーマン』を初めてプレイしたときのような衝撃。単純なルールなのに、こんなに熱いとは!!　対人プレイの盛り上がりぶりは特筆モノ。声が出る。とはいえ、ひとりでのプレイでも楽しさは味わえる。とくに詰め将棋風のパズル的なモードにはついハマる。

こんなに単純なことで、これだけ盛り上がる。新しくて良質なルールを作ったことの勝利ですな。ひとりでやるより、ふたり以上で対戦したほうがだんぜんおもしろいよ！　ヤバイくらい夢中になって、ヒャーヒャー言ってるうちに思わずよだれをたらしそう。キャラも超キュート。

当初はテンポが速すぎてついていけなかったが、ネズミの大群を"流れ"で捉えれば、あーおもろい。こっそり意地悪、さりげなーく意地悪のいじわる合戦がたまらん。圧倒的に対戦プレイ推奨。ひとり用のモードでは、通り一遍のパズルゲームのおもしろさ。にしても、これは安い。

FEVER SANKYO公式パチンコシミュレーション
インターナショナルカードシステム　4800円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
SANKYOの人気パチンコ台、4機種を攻略できるゲーム。1日の出玉数などを競うランキングモードがある。

ザ・占い～恋愛星座占い～　ヴィジット　1800円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
12星座によって性格や恋愛傾向が占えるゲーム。毎日の恋愛指数や特定の相手との相性を占うこともできるのだ。

サイド バイ サイド スペシャル 2000
タイトー　2000円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
アーケードで人気を博した、16種類のクルマが実名で登場するレースゲームの第2弾。新コースが追加されたぞ。

今週はコレを買え
BEST PICKS OF THIS WEEK

11月11日
SUPER PRODUCERS 目指せショウビズ界!



ドリームキャストGD-ROM
ハドソン　6800円

新人シンガーを発掘、育成するシミュレーションゲーム。作曲やタイアップ、ライブ活動などでシンガをプロデュースして、ヒットチャート1位を目指そう。

7 コンセプトはとっても斬新。ネットワークでデビューさせられるなんて、すっごくそそられる。でも、実際やってみると、めんどくさい段取りが多すぎない？ マニア受けはしそうだけど。ルックスがポイントのタレントなんだから、キャラクターはもっと魅力的に仕上げてほしかった。

4 育成ゲームとしての作りは粗い。無尽蔵にプレイできるミニゲームで、キャラの能力や所持金が増えていくのは謎。唯一、フレーズや音色を選択しての作曲はおもしろい。ただし、そこで作った曲が売上にどう関係するかわからないのは残念。ポリゴンキャラの動きは雑。個性も薄い。

6 曲を作ったり市場に出したりと、本格的な歌手のプロデュースが体験できるゲーム。その反面、チマチマした作業が多すぎ、大きな流れを見失いやすい感じも。グラフィックが安っぽく、どの新人キャラも魅力が薄いので、その苦労が報われないような気が。読み込みの多さにもため息。

6 おそらくウケは狙っていないであろう、ダンスのモーションが全員オカシすぎ。なぜケツを突き出す？　オーディションでも、採用したい人がいなさすぎ。用意された曲をいじることはできても、それがどう反映されているかは、ピンとこなかった。売れセンへの常道が見えすぎかと。

11月11日
つなげてポンッ!2



ネオジオポケットカートリッジ
夢工房　3200円

上から落ちてくるブロックを、つなげて消していくパズルゲームの第2弾。ステージをクリアーすると手に入るキャラクターカードでカードバトルができる。

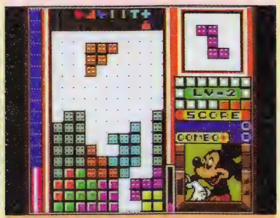
7 中毒性がメチャ高い。とはいえ、戦略性がそれほど高いわけではない。直感的にわかりやすいルール。なんとなくクリアーできるくらいの難易度。ジミで単調な展開が、ホドホドのヌル目の湯加減と相乗効果で、ダラダラ続けてしまう。作業感がないわけじゃないんだけど。魔力だね。

6 アクション性が非常に高い。考えるより先に手が動くくらいになるまで修練しないと勝負にならない。その壁を乗り越えれば中毒性は高い。カードが手に入るというごほうびはうれしいが、カードバトルが本編と無関係なのが悲しい。カードバトル自体は、戦略より心理戦でやや単調。

7 ポンポンとはじけて消えるブロックが心地よくて、軽い中毒に。パズルのみをひたすらやり込むというよりも、新要素のカードゲームを遊ぶためにパズルをくり返すという感じが強い。ゲームのルール自体はあまり戦略性を問わないので、ライトな感覚で楽しめる。空き時間にどうぞ。

5 『マジカルドロップ』ふうなパズル部分は、何も考えず漫然とプレイしていても、どんどん先へ。カードバトルは、『大富豪』的なシンプルなルール。というか、どんなカードを用いても、まああまり影響ない。カードの収集欲も中途半端に。いやに、見たことあるテイストなイラストで。

11月12日
テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち



ゲームボーイバックアップカートリッジ
カプコン　3800円

ディズニーのキャラクターが、人気パズルゲーム『テトリス』で大活躍。『テトリス』勝負で勝つともらえるコインを集めて、一日市長を目指すモードがあるぞ。

6 絶対的におもしろいけど、もういい加減食傷気味な『テトリス』。手を変え品を変え目先を変え、そこそこハマれるところまで持ってきているのは立派。ただし。テーマ別にお題をもうけてのプレー。けっこう難易度は高いんだけど、展開はかなり低年齢向け。ターゲットが見えにくいな。

7 出尽くした感のある『テトリス』だが、各種ルールの『テトリス』が楽しめるため、目先が変わって飽きさせない。とくにコインを集めるモードは、つい熱くなってしまう。ディズニーキャラである必然性はないが、既知のキャラというメリットを活かした作りはうまい。操作性は良好。

7 パズルゲームの王道である『テトリス』のアレンジ版だから、当然楽しい。対戦で特定の数字カードを集めていく〝クエストモード〟では、強いだけじゃダメという点で長時間じっくり遊ばせてくれます。ドット絵のちいちゃなミッキーたちも、単純にカワイイ。さすがはカプコンです。

6 フィールドをうろつきながら、いろんなテトリスが遊べるけど、やっぱりもう、いじり倒しすぎ。それぞれ単独でも遊べるし、もちろんベーシックなモードもある。だけどもう、それ以上無理しなくても、と思ってしまう。それらがマイナスにはならないけど。キャラクターズアイテム。

今週はコレを買え

なんといっても『チューチュー』！　いち度始めたらやめられない。しかも新しい。スケルトンオレンジの専用コントローラーも、いい感じ。年末年始は、盛り上がること間違いない。『西遊記』は遊び込めます。さすがに前作で積んだゲームづくりのノウハウはしっかり活きている。ただ、演出面では意外に進化がない。ちょっと残念。『ブリーディングスタッド』は、おもしろい。にしても、『ダビスタ』に似ている。ま、システム、演出を進化させて、おもしろくなるならオッケーかな。

今週の大オススメは『チューチューロケット！』に大決定。できれば大勢で楽しみたいゲームなんで、コントローラー不足にお悩みの貴兄はコントローラーつきバージョンをどうぞ。それでも驚きの4800円なので、「元を取っておつりが来ちゃったから、このおつりでもういっこ『チューチュー』買う？」ってくらいは楽しめるでしょう。ドリームキャストユーザーは『ギガウイング』もお好みで。『Pet in TV』は犬大好き人間限定だけど楽しい。あと、『西遊記』は安心してプレイできる1本。

大人数で『チューチューロケット！』をやろう！　ひとりでパズルやネット対戦、コンピューター戦もいいけど、人間どうしのイジワル合戦が非常に熱い！　羽田隆之、池袋ラクセル、あらじ谷塚の4人でやったら、羽田隆之がいちばんイジワルだったわ(笑)。かなりの時間遊びまくれて、魅惑のお値段。よだれもたれまくりです。また、秋の夜長、静かにゲームしたいキミには『西遊記』がオススメ。『封神演義』のテイストが好きな人に。アーマーミー!!　ユワユワユー!!　古いってば。

『西遊記』では、タケカワユキヒデさんが『MAGIC GOKU』ってオリジナル曲を歌ってるのがかなりおもしろい。逆にしただけやんけ、みたいな。あと、『ギガウイング』は肩すかし食らったかなー。『めざせショウビズ界！』では、僕が作ったポップス『恋百連発』が、10万枚売れましたことを報告しておきます。タレントのダンスは最悪でしたが。というわけで、『チューチュー』は友だちが揃うならオススメ。ひっそりと、いかに目立たないように、意地悪するかをぜひ競ってみてください。安いし。

今週の廉価版

ザ・ベスト、サタコレ以外の廉価版ソフト情報
PS……プレイステーション
SS……サターン

PS 11月11日発売
雨月奇譚(ベストプライス)
トンキンハウス　2500円

PS 11月11日発売
雀牌遊戯'99たぬきの皮算用～普及版～
メディアリング　1500円

実戦パチスロ必勝法! シングル～シーマスターX～
マックスベット　2500円/CD-ROM
プレイステーション　11月11日発売
パチスロ台の最新機種、『シーマスターX』が攻略できるゲーム。リール部分を拡大して目押しの練習ができるぞ。

田中寅彦のウル寅将棋 居飛車穴熊編
アークシステムワークス　5800円/GD-ROM
ドリームキャスト　11月11日発売
田中寅彦九段が監修した将棋ゲーム。居飛車穴熊における数々の実戦を観戦することができるモードがあるぞ。

チューチューロケット!(コントローラ同梱版)
セガ　4800円/GD-ROM
ドリームキャスト　11月11日発売
ネズミを誘導して自分のロケットに誘い込むパズルゲーム。オレンジ色の特製コントローラーが同梱されている。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品版と同等のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作などについては、○×レビューのコーナーで紹介、評価しています。※麻雀、将棋、パチンコなどの純粋なシミュレーター（ゲーム性のまったくないもの）、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としてレビューを行わず、欄外でのみ紹介します。○×レビューの評価は、ファミ通編集部が行っています。

○×レビュー

立体忍者活劇 天誅 忍百選

11月11日発売
プレイステーションCD-ROM
ソニー・ミュージックエンタテインメント　2500円

'99年に発売されたアクションゲーム『天誅 忍凱旋』の虎の巻モードで作成された、オリジナル任務を集めたソフト。全100ステージの優秀作品が収録されているのだ。



○ 『天誅』プレイヤーから募集したアイデアは、ユニークなものばかり。ファンも納得のでき。ロープライスなのも○。

× レスポンスの悪い操作などシステムはそのまま。エクストラステージ集なので、ファンでないと楽しめないかも。

R-TYPE DX

11月12日発売
ゲームボーイバックアップカートリッジ
エポック社　3980円

アーケードで人気を博したシューティングゲーム『R-TYPE』の1作目と2作目を1本にしてゲームボーイに移植。カラーとモノクロのふたつのモードが遊べるのだ。



○ 『II』の発進デモの再現など、忠実に移植しようとする意気込みが感じられる。連射機能が装備されているのも○。

× やたら当たり判定が大きく、理不尽に難しい。独自のモードもあるが、2作品をつなげただけで新鮮味がない。

読者クロスレビュー

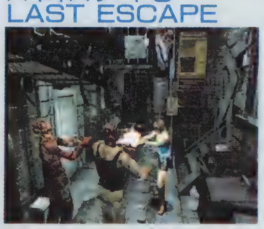
ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～



プレイステーション

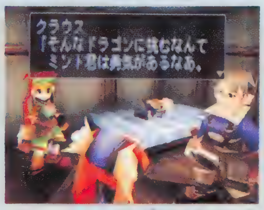
チュンソフト　6800円
死んでしまったときのリスクが大きいからこそそのハラハラ感は貴重。試行錯誤の連続、どんでん返しに泣いたり笑ったり。それだけに目的を達成したときの喜びは格別。親切な作りに好感。
埼玉県　よう

バイオハザード3 LAST ESCAPE


プレイステーション

カプコン　6800円
ホラーとしての怖さよりもアドベンチャーとしての楽しさのほうが大きい。緊急回避やクイックターンの追加によりアクション部分にも磨きがかかった。プレイすればやっぱりおもしろい。
鳥取県　谷田和之

DEWPRISM（デュープリズム）


プレイステーション

スクウェア　5800円
3Dとは思えない暖かみのあるグラフィックをここまで表現したことに脱帽。謎解きなどのバランス、操作性などもよくできていて◎。ふたりの視点でプレイできるという設定もよかった。
滋賀県　藤川雄一

クロス探偵物語


プレイステーション

ワークジャム　6800円
魅力ある主人公が本格的な推理ドラマを見ている気分にさせる。キャラの服装まで変化するグラフィックや多彩な操作方法がプレイを単調にさせない。行きづまってもヒントがあるのは◎。
京都府　CIPHER

ファイアーエムブレム トラキア776


ニンテンドウ64

任天堂　2500円
「ゲームは絵じゃない！」とあらためて思える作品。"とらえる"、"かつぐ"といった新システムも◎。難しさに磨きがかかっているものの、ひとりも殺さずに完全クリアーしたくなる作品だ。
埼玉県　木村隆明

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレイした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームタイトルとメーカー名、機種名、価格、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈だ。

あて先　〒151-8024　（株）アスキー　週刊ファミ通編集部
読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus 不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、批評家4人の点数の合計が30点を超えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナー。今回は、格闘、レース、シミュレーションとジャンルもさまざま。

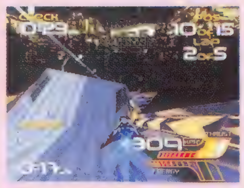
スターグラディエイター



■'96年10月25日発売
■プレイステーションCD-ROM
■カプコン　5800円

アーケードで人気を博した3D対戦格闘ゲームの移植版。プラズマコンボやプラズマリバースなどの特殊技がレビュアーたちに好評で、羽田隆之が"回り込みあり、リバース技ありで、熱い攻防が味わえる"と絶賛。水ピンは"『スターウォーズ』を意識した演出は個人的にツボにハマります"とコメントした。

WIPEOUT XL



■'96年11月8日発売
■プレイステーションCD-ROM
■SCEI　5800円

独特の浮遊間が人気のレースゲーム『WIPE OUT』の続編。エネルギー残量が表示されるなどの新要素が追加されている。イザベラ永野が"ゲームのレースだからこそのおもしろさが突出してるんだなあ"と称賛。ローリング内沢は"単純にレースゲームとして楽しいから"という理由で10点をつけたぞ。

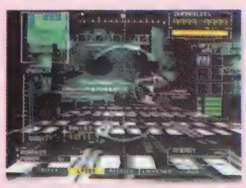
The Tower Bonus Edition



■'96年11月1日発売
■プレイステーションCD-ROM
■オープンブック9003　6800円

パソコンで人気の、ビルのオーナーとなって高層ビルを建築するシミュレーション。ビル内を自由に歩き回れるモードが追加された。渡辺美紀が"長い時間じっくりと遊べそうなゲーム"と評価。浜村通信は"細かいアイデアがぎゅう詰まり状態。そのリアクションを見るだけで楽しめる"と語ったのだ。

BELTLOGGER9



■'96年11月15日発売
■プレイステーションCD-ROM
■元気　6300円

複雑に入り組んだコロニー内を、遭遇した敵と戦いながら進んでいく3Dシューティング。仕掛けや演出、謎解きなどが好評で、各レビュアーとも高得点をつけた。"ステージごとに明確な目的が用意され、それを達成するのが楽しい。目的の種類が豊富なのも◎"と水ピンがイチオシした作品なのだ。

今週のザ・ベスト　プレイステーションの廉価版シリーズ ザ・ベストの発売情報

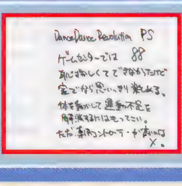
11月11日発売　FIGHTING ILLUSION ～K-1 GRAND PRIX'98～
エクシング・エンタテイメント　2800円

読者が本音で採点 USER'S EYE 読者の視点 ユーザーズアイ

今週、取り上げたのは『ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～』と『ワイルドアームズ 2ndイグニッション』の2本。人気RPGの続編ということで、前作と比較しながら点数をつけた読者も少なくなかったようだぞ。

読者の声が命です

当コーナーの得点は読者アンケートはがきに書かれた点数を集計したものです。なお、掲載するゲームは得票数を50票以上集めたものを対象にしています。

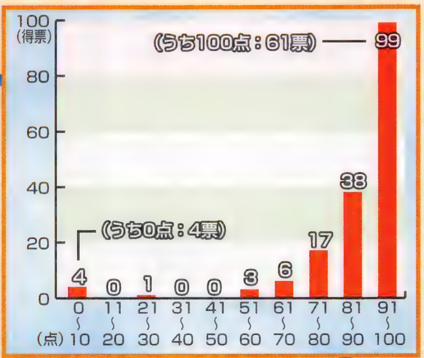


■"最近遊んだゲームの評価"は、はがきのこの部分。みんな書いてね～。

プレイステーション
ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～

●RPG チュンソフト 6800円 9月15日発売 ●集計期間 9月15日～10月28日

平均点	最高点	最低点	得票数
89.9点	100点	0点	168票





入るたびに地形が変わる不思議なダンジョンを舞台に冒険していくRPG。トルネコを上手に操り、ダンジョン内に落ちている武器やアイテムを利用しながら進んでいくのだ。冒険しているとお腹が空いてくるぞ。パンなどで空腹を満たしながら、さまざまな敵と戦っていこう。

グラフを見てもわかるように、91点以上に点数が集中している。約3人にひとりが100点をマークしており、そのためかなり高い平均点となった。「一生遊べるゲーム」と絶賛する声が多かったのが特徴。

ココがいい！

●倉庫にアイテムを入れたときに自動整頓されるのがうれしい(茨城県/16歳/98点)●アイテム収集が好きな人にはたまらないゲーム(埼玉県/16歳/100点)●合成システムがおもしろい(青森県/18歳/100点)●クリアー後に転職できるのがいい(千葉県/14歳/95点)●転職ができるようになると、おもしろすぎてやめられなくなる(北海道/20歳/99点)●死んだら終わりのシステムは緊張感があっていい(神奈川県/21歳/100点)●新アイテムやモンスターがいっぱい(東京都/28歳/100点)

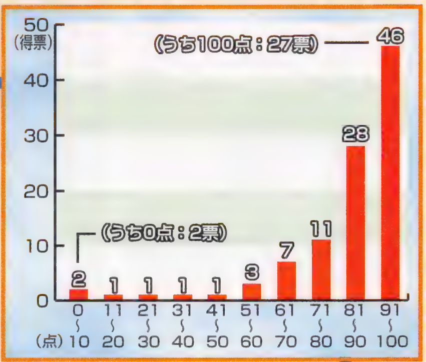
ココがイヤ！

●シリーズ独自の緊張感が少し薄くなったような気がする(東京都/19点/80点)●町の人のセリフが読みづらい(北海道/16歳/80点)●スーパーファミコン版に比べて、簡単すぎる(岡山県/17歳/52点)●斜め移動の操作がやりにくい(高知県/27歳/80点)●敵とアイテムが増えただけで、前作の『トルネコ』とあまり変わっていないので、すぐに飽きた(大阪府/19歳/60点)●取扱説明書が説明不足(大阪府/17歳/52点)●初めに行けるダンジョンが簡単すぎる(兵庫県/15歳/78点)

プレイステーション
ワイルドアームズ 2ndイグニッション

●RPG ソニー・コンピュータエンタテインメント 6800円 9月2日発売 ●集計期間 9月2日～10月28日

平均点	最高点	最低点	得票数
85.6点	100点	0点	101票





人気RPG『ワイルドアームズ』の続編。3人の中から好きなキャラクターをひとりだけ主人公に選び、進んでいこう。前作でおなじみの、オリジナルパワー、フォースアビリティーと呼ばれる必殺技や魔法も健在。キャラの武器をカスタマイズしパワーアップさせながら冒険しよう。

低得点をつけた読者は多くなかったが、61点から100点のあいだに得票が分散したため、平均点は85点台に落ちついた。読者の意見では、システムに対して賛否両論だったのがとくに印象的だったぞ。

ココがいい！

●前作の雰囲気をなくさず、でも新しいストーリーを体験できるのがいい(東京都/24歳/95点)●けっこう難しい謎解きとテンポのよいストーリー、かっこいいサウンド、すべてが最高(千葉県/17歳/100点)●謎解きがおもしろい(北海道/16歳/100点)●ストーリーが魅力的(新潟県/15歳/100点)●クリアー後にムービーを見られるモードがよい(大阪府/19歳/100点)●オート戦闘が便利(兵庫県/29歳/98点)●隠されたダンジョンを捜すのが楽しい(長野県/20歳/90点)

ココがイヤ！

●謎解きが難しくて先に進めなくなることが多い。ヒントが少なすぎるうえに、ヒント自体も意味不明(鹿児島県/19歳/70点)●戦闘シーンのバランスが悪すぎる(三重県/14歳/52点)●敵が弱すぎて、戦闘のときにまったく緊張感が出ない(島根県/17歳/80点)●戦闘シーンが単純すぎて飽きてしまう(岩手県/18歳/40点)●いままでにあったゲームやアニメを、そのままパクってつなげたようなゲーム。個性が感じられない(岡山県/18歳/21点)●操作性が悪い(岩手県/18歳/65点)

ゲームの殿堂

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2 不思議のダンジョン



PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数2
	チュンソフト 9月15日発売 6800円		
	デュアルショック対応（振動のみ）		

最終話 満腹!! 小ネタで大団円

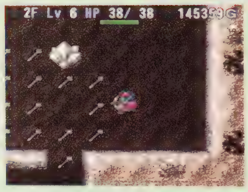
小さな知識が大きな助けになることがある。引き出しの中にしまいっぱなしの知識だとしても、それがあるというだけで君の歩みは違ってくるのだ。意識せざる知識を贈ろう。

えーっと……：シレンジャーさ！

どこかで誰かが必要とする知識をそこの君に贈ろう

ドッカーン!! ジャンスカジャンスカジャンスカジャンスカ、パラッパ・パッパラパ・パッパラ（『ビター・スイート・サンバ』風のイントロ16小節入るが中略）、最後ぉ～の歌ぁ～（はい省略）、シィレンジュワァ～!! 2000、2000、2000!! 歌で半分使っといてなんだが、今週でお別れだ!! あ、シレンジャーだ!! 我々は!! 小ネタ満載でお送りする60分!! 役立たないようなものもあるが、それを役立てるのが君の役目だ!! パラドックス!! じゃあブラックよろしく。

たとえば……



⬆ワナの上にはアイテムは落ちない。最初からある場合は例外。



⬅モンスターハウスのまわりを掘って起こさずに倒すチョイ技。

パンの巻物の変わった使いかた

パンが！ パンがないィィ！ そんなときに持ってりゃ重宝。それがパンの巻物！ でも、呪われたァァ！ 指輪が外れないィィ！ さっきシャナクの巻物捨てちゃったァァ！ そんなときもパンの巻物は重宝する！ 呪われたアイテムにパンの巻物を読めば、呪いも解けてパンもゲット！ 一挙両得！ さらにちょいテク伝授。ゾンビ系モンスターを倒すと出現するお墓にパンの巻物を読む！ するとお墓がくさったパンに。オモロイ。



⬅大事なアイテムをパンにしてしまうくらいなら、お墓に乗ってお墓をパンに。腐ってるが我慢だ。



⬅呪われたアイテムをパンに。これで簡単に外せる。

魔法使いも矢が撃てる

腹がァァ！ 腹が減らないィィ！ 当たり前だ！ 魔法使いだから当たり前だ！ むろん武器とも無縁だ！ と見せかけて矢は……矢は撃てた！



⬅保存の壺に入れた矢は撃てる。ピュンピュン撃て！

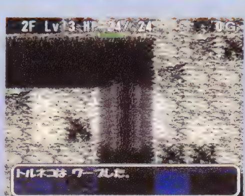
戦士のお得な目覚まし



⬅1回装備すれば外しても効果が持続。こりゃお得！

眠れねェェ！ 寝たいのに眠れねェェ！ なぜなら"目覚まし"の技をつけた盾を装備したからだ！ 1回装備すれば外しても眠らない。便利！

通過の指輪でワープ

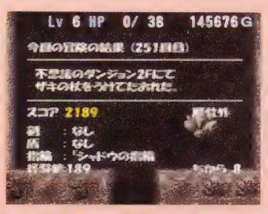


⬅つまりルーラ草を食ったのと同じ効果。使える！

スイスイィィ！ スイスイィィ！ 通過の指輪で水の上を歩いている音だ！ 文句あっかオラ！ そして水の上で通過の指輪をおもむろに外す！ するとワープ！ 使いかたによっては便利！

水晶に振ってみよう

ニョキニョキィィ！ っつー感じで地面から生えてる水晶！ コイツに向かって杖を振ると、杖の効果が自分に！ なかには便利なものもある。



⬅水晶に振ると危険なメに合う杖も多い。注意せよ。

レムオルの杖



トルネコが半透明になって敵に見つからなくなる。

分裂の杖



にせ神父が出現し、身代わりになってくれる。

変化の杖



モンスターに変身して、ワナにかからなくなる。

ホイミの杖



ＨＰ満タン時に振ると、最大ＨＰが１増える。

天罰がくだる

何しとんじゃワレェェ！ 死にたいんかコラァァ！ そんなノリで天から雷が降ってくる！ なぜなら神父に攻撃したり、十字架を壊したりしたからだ！ つまり天罰！ コワイ。



⬅バリバリバリンと天罰がくだって、アッという間に瀕死。やめとけ！

パンがちょっと進化

オエエェェ！ くさりきったパンを食ったらきっとこんなだ！ でもパンを腐らせるワナを踏むと、くさりきったパンがくさったパンに進化！

やりなおし有効活用

ギギィィ！ そんな音をたてて開くとおぼしきカギつきの扉。中のアイテムを取ってやりなおしの巻物を読めば、もう１回取るチャンスが！

連載大河ロマン 最終回 事実は小説より奇なり

今週の書き手 **アオシレンジャー**

店があった。俺はとうぞくの壺をふたつも持っていた。店には必中の剣や見切りの盾、かなり高価な指輪などがあり俺の胸は高鳴った。確定だ。何を盗る？ 店内に装備を外すワナがあったため、俺は未識別の指輪を確かめることにした。店内のど真ん中に置かれた指輪を装備。どかーん。爆発の指輪。すべてのお宝は吹っ飛び、店主は代金を請求した。弁償。

ハミ出し格言コーナー

クリアーできないのは、クリアーしたいと強く思わないからである

たとえばクリアーしないと君の愛する人の命がないとしたらどうだろう。それでも君は凡ミスするだろうか。回復をためらうだろうか。そういうことだ。強く願わない願いは叶わない。人生是不思議のダンジョン也。



このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

ダービースタリオン99
DERBY STALLION

ポケットステーションを使って馬のデータを受信。とても楽です！　でも、パスワードも味があっていいんだよね。　担当TM：ふじのっち

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 5
	アスキー　9月30日発売　4800円		
	ポケットステーション対応		

今週の１頭



お気に入りの種牡馬リナミックスで作った馬。中途半端な能力の種牡馬なのでかなり苦労した。

へほえおぼ こほほみめ ぼほぬでさ あぺろざぼ ぐどめせす いぱんれひ べぺめかん ぎ

オラたちの作った繁殖牝馬を買っておくれ！

え～、繁殖牝馬はいらんかね～。てなわけで、ファミ通『ダビスタ99』攻略班が寝るひまを惜しんで作った繁殖牝馬を7頭用意しました。掲載したパスワードをチョコチョコっと打ち込んでからセリ市に行って競り落とせば購入することができるよ。生産した編集者のコメントも掲載してあるので、参考にしてね。アナタの牧場にファミ通の血を加えることができる絶好のチャンス！　ぜひお試しあれ～。



ママコ
あらじ牧場（あらじ谷塚）

適当にノーザンダンサー系の種牡馬を選んで付けてみてくださいな。ゲーム内最強馬はすぐにできるはずだ。

くだよほぶ ぞごげぜざ ぱぼどおん せけゆちぶ かみけぐの ぱりくおむ あ



イオナス
もうり１牧場（毛利名人）

父リアルシャダイに母父マキャベリアン。ステイヤーズＳで真価を発揮するような馬ができるんでしょうかねぇ。

ぺそちしき なちいしへ どぼてぬせ でこざれら ざだぺれる ぬりちとよ な



カキーリアン
はやし牧場（フランソワ林）

ヘイルトゥリーズン系のニックス配合がお薦め。血統を伸ばすなら、タイトスポットから見事配合を狙うのもあり。

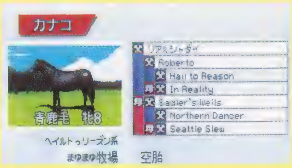
むゆすぎれ いろるきぼ えげきへれ ざやてさん ぜしふぶお おぜりえぬ こ



エビノチルコロニ
れおな牧場（レオナ海老原）

３歳コメントはスピード、丈夫、落ち着き、勝負根性。スタミナがないのがアレですな。ちなみに父はダンチヒ。

ぶてぺえる えぬにくわ ぺけわけは ひりすぐら んゆさげお はわひうた し



カナコ
まゆまゆ牧場（モンブラン斎藤）

カナコという名前のいい馬がいたんだけど、本当にこれだったがよくわからなくなっちゃった。とりあえずこれ。

へしむはで ぞどれめい がざけさん もひすせめ ゆちばとね みほきふう お



ロウリン
オータケ牧場（ガッチュー大竹）

現役時代はＧⅠ一番人気→惜敗の連続でいまいち煮え切らない馬。夢はルションからシアトリカルへの見事な配合。

むうこまけ ねなのいぜ へざねぐぎ せろざられ ぎびぶれい れきくまさ ら



ゴーワンオニヅモ
ゆーくん牧場（ふじのっち）

26戦24勝。このうちＧⅠで14勝。獲得賞金は約20億円！　こいつが稼いでくれたおかげでウチの牧場は安泰ですわ。

ろさんこら ぼとかゆが つみみべく ほだみほで んめまらん ふそたやほ れ

オラたちが作った２歳馬もぜひ競り落としておくれ!!

せっかくだから、オラたちが作った２歳馬も紹介するので買っておくれ！　いずれも丹誠をこめて生産したかわいい馬ばかり（毛色以外は同じか）。みんなの力で最強馬に育ててね。ちなみにこの馬たちはブリーダーズカップに登録することができないので、みんなの馬と対決することはできない。残念！

馬名	生産者コメント	パスワード
ママコの99	上で紹介したママコにデインヒルの牡馬。ニックス配合。(谷)	だたりくた なすさまね えうむらや くぬぽるま ぼはあませ いれいぺや ぎぼぽべに
アオトニックの99	母父カーリアンの自家製牝馬にハイエストオナーの牝馬。(名)	もめぶねれ ゆごぶがん いどうろや ぼどばてで えとぬりき もでるよも がけぬたも
カキーリアンの99	カキーリアンにブライアンズタイムの牡馬。ニックス。(林)	わほろてぐ ぎがかそゆ くかせてけ ぞにるにま りごむふあ ろげせろぼ しばみげぶ
エビノチルコロニの99	エビノチルコロニにサンデーサイレンスの牝馬。(レ)	むすぜくち むぶらいば のぞどせぞ ぺしでにて でてぼむだ うざすつお こよゆれご
シジミの99	母父レインボウクエストの自家製牝馬にダンチヒの牡馬。(斎)	ろはにかよ とりすぎぬ がるどぼげ らまもへど ねそがろせ ふよそきほ あすてほい
ロウリンの99	母父アンバーシャダイのロウリンにルションの牝馬。(大)	いでどぞば ぺぼげごぶ さつにえげ よかりきそ でがかやの がぶれびぺ くかふばぺ
ゴーワンオニヅモの99	上のゴーワンオニヅモにデインヒルの牝馬。ニックス。(ふ)	ぞぶおえゆ ぐほぱぐこ うぶおけい あぼたもで よえふしぐ ちむうねの ざぺだてぽ

(谷)……あらじ谷塚 (名)……毛利名人 (林)……フランソワ林 (レ)……レオナ海老原 (斉)……モンブラン斉藤 (大)……ガッチュー大竹 (ふ)……ふじのっち

はみだしコラム "TMのひとり言"

先週号のリードで間違いが。テクマクマヤコンはサリーちゃんではなくアッコちゃんでした。上妻電波につっこまれるまで、まったく気がつかず。関係者ならびに、サリーちゃんファンのかた、アッコちゃんファンのかたにご迷惑をおかけしました。すいません！



このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。





DC ドリームキャスト	シミュレーション	CGD-ROM	使用ブロック数 172
	セガ	9月30日発売	6800円

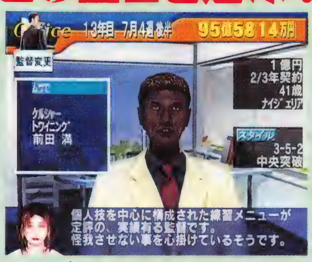
『サカつく』殿堂第3回目はおすすめ監督の特徴を大公開！ 自分のクラブの方針にあった監督を捜せ！

解説者：デビル藤原

これがおすすめ監督なのだー！

このゲームには何十人もの監督が登場する。選んだ監督によって選手の成長度合いが変化するので監督選びはかなり重要。だが、画面では得意なシステムと戦術しか知ることができない。そこで今週は、ファミ通推薦のおすすめ監督34人の特長を詳しく紹介するぞ！

どの監督を選ぶ？



⬆クラブを運営していくうえで、監督選びは重要。キミはどの監督を選ぶ？



➡監督の能力は練習後の選手の成長に大きく関わる。

監督名	国籍	特徴
大隅 清也	日本	個人技、ポジション指導、連携強化の練習が得意。試合での育成にも長けている。
塚本 裕蔵	日本	連携強化の練習をさせたら右に出るものはいない。戦術面の練習も得意だ。
森永 孝一	日本	基礎体力の練習をもっとも得意とする。そのほかの能力もかなり高いぞ。
吉田 英利	日本	ポジション指導が得意。連携強化、セットプレイの練習も無難にこなせるぞ。
刈谷 浩樹	日本	試合を行って選手を育てることに定評のある監督。契約金も安めなのでお得。
サラディン	UAE	契約金が安いので全体の指導能力は低め。しかし基礎体力の練習だけは得意。
サラムンド	キルギスタン	試合での育成に長けているが、それ以外の指導能力はさほど高くない。
ウドゥバ	ナイジェリア	かなり契約金が安いので指導力は低いが、5-4-1の指導だけは世界レベルの監督。
ムサカ	ナイジェリア	個人技、基礎体力の練習で力を発揮する。戦術は右サイドアタックが得意。
サンドマ	カメルーン	個人技の練習を得意とする監督。戦術面の指導はあまり得意ではない。
マクーラ	ザンビア	契約金が低いにも関わらず試合での育成に長ける。中央突破の指導も得意だぞ。
バングル	フランス	すべての指導能力は平均以上。なおかつセットプレイの練習は世界レベルだぞ。
アントニオ	フランス	突出した指導能力はないが、すべての能力が平均以上を誇る凄腕の監督。
デジャルダ	フランス	ポストプレイ、試合育成、中央突破の練習は世界でも右に出る者はいない監督だ。
マルクス	ドイツ	個人技以外の指導能力がすべて最高ランク。ネックは契約金の高さだ。
ケルシャー	ドイツ	戦術面の指導力には定評がある。またポジション指導にも長けている監督だ。
ホルヒス	ドイツ	連携強化の指導力に長けている。また、左サイドアタックの練習も得意だ。

監督名	国籍	特徴
デルッシオ	イタリア	基礎体力、連携強化、左右のサイドアタック、ゾーンプレスの練習に長けている。
フランコ	イタリア	イタリアでナンバーワンの指導力と契約金の高さを誇る。雇うのは難しい。
リネッティ	イタリア	契約金の高さも指導力の高さも世界最高レベル。非の打ちどころがありません。
モディリアーニ	イタリア	リネッティよりも戦術面の指導力が高い。システム面での指導力はやや低し。
バートン	イギリス	イギリス人監督ではナンバーワンの指導力。4-3-3の練習以外はすべて得意。
グリーン	イギリス	基礎体力と戦術面での指導力が高い。そのほかの指導力は平均的な監督だ。
アスカリ	スペイン	4-5-1の指導力以外は平均以上の高い指導力を誇るスペインナンバーワン監督。
ケッセ	クロアチア	世界レベルの監督に引けを取らない指導力を誇る。どんな練習もそつなくこなす。
ヘリクソン	スウェーデン	システム面の指導力は低いが、精神指導やポジション指導では実力を発揮する。
ニカリオール	ブラジル	ラインディフェンスの指導はうまくないが、それ以外の指導力は世界レベル。
ザガリオ	ブラジル	攻撃的なシステムと戦術の指導においては右に出る者はいない監督なのだ。
リヴェルダ	ブラジル	3-4-3以外の練習はすべて世界レベル。どんなチームにも適している監督だ。
ソーラルス	アルゼンチン	個人技、ポジション指導、3-5-2の指導力に定評がある。それ以外はふつう。
ディナス	アルゼンチン	すべての指導力が平均以上。にもかかわらず、契約金はかなりリーズナブル。
ジャファール	メキシコ	個人の能力を上げるのはうまくないが、戦術面やシステム面の指導力は高い。
エルミデス	メキシコ	精神指導にかけては世界レベルの指導力を誇る。そのほかの能力も平均以上。
ハリスコ	エルサルバドル	個人技と基礎体力の指導に優れている。セットプレイとカウンターの指導も得意。

初心者オーナーへのワンポイントアドバイス
システムと戦術の相性に注意

システムをうまく機能させるには、そのシステムに合った戦術を使うことが必要になる。たとえば、4-4-2や3-5-2などディフェンスや中盤の選手が多いシステムにはサイドアタックが適している。もちろん攻撃するサイドにスピードのある選手を配置しておかないと効果を発揮できないぞ。また、5-4-1や4-5-1のように1トップのシステムを使う場合は、カウンターやポストプレイが有効。ポストプレイを使う場合は、フォワードに背が高くヘディング能力の高い選手が必要になるぞ。



➡使用するシステムに合った戦術を選ぶことが重要なのだ。



⬅戦術を決めたら、戦術に見合った選手配置を行うこと。これもかなり重要なポイントだぞ。



➡カウンターの場合はDFタイプをスイーパーに。



このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

DEWPRISM デュープリズム

PS プレイステーション	アクションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 1
	スクウェア　10月14日発売　5800円		
	デュアルショック対応		

世界のデュープリズム 今週のデュー

【第1回】



マウンテンデュー。"山のしずく"という意味。1958年、現在のペプシコ社が発売を開始。若者に人気の柑橘系低炭酸飲料だ。

構成／あまのっさん

オレ様の強さを試してみるかい!?（ロッド談）



カモン！

お金が欲しーい！　腕試しがしたーい！　そんなときはロッドと戦って賞金1000Gをいただけ！　そこで今回は、ゲームの進行度によって変化するロッドの攻撃方法を公開。バトルの冒頭でロッドが言う使用武器名によって、右の表に書いてある攻撃方法を使ってくる。それぞれの攻撃方法のなかから要注意なものだけを解説するぞ。

5連勝で賞品がもらえる!

ロッドに5連勝すると1000Gといっしょに賞品がでるぞ。武器が"シルバーブリーズ"、"ゴールドゲイル"のときはゴールドコイン、そのほかはプラチナコインがもらえる。さらに"ダークハリケーン"のときだけは何回でも戦うことが可能で、5連勝ごとにコインがもらえるぞ。

使用武器 シルバーブリーズ（HP150～210、AT32～38、DF20～24）

【シルバートルネード】
対空攻撃。ロッドの足元にいると落下時に当たるので注意。ロッドの着地と同時に攻撃しよう。

【シルバーサイクロン】
身体を回転させて斬る攻撃。一度攻撃を当てられると起き上がりにも連続で当てられるのが痛い。

【シルバーハート】
急に立ち止まって狙いを定めてから突っ込んでくる。間合いを大きく開けてジャンプでかわせ。

【ホワイトソウル】
その場にバッタリ倒れる。ロッドの頭のほうから近づくと斬られるので、足のほうから攻撃しよう。

【シルバーライトニング】



連続の突き攻撃。回数はランダム。少し間合いを開けてジャンプでかわそう。終了後は反撃のチャンスだ。

使用武器 ゴールドゲイル（AT200～300、AT32～44、DF24～30）

【ゴールドトルネード】
シルバートルネードと同じ性能を持つ。

【ゴールドスワン】
プレイヤーの右斜めにダッシュして薙ぎ払う攻撃。基本はジャンプでかわす。

【シャークアロー】
2枚の刃がプレイヤーに向かって連続攻撃をくり出す。ジャンプでかわそう。

【シャークファング】
刃が追尾攻撃すると同時にロッドも攻撃してくる。刃をかわして攻撃しよう。

使用武器 ブラックトルネード（HP280～360、AT44～58、DF26～32）

【サイドブレイク】
走り込んで攻撃してくる。ロッドの近くでジャンプすると攻撃を受けるぞ。

【サイドフェイント】
サイドブレイクにフェイントが入る。打つとみせかけて少し下がって打つ。

【ビッグサイクロン】
プレイヤーを吸い込む。吸い込まれると防御力が半分になってしまう。

【コンビネーション】
サイドブレイクのあとに剣を打ち下ろしてくる連続攻撃。走って逃げよう。

使用武器 ダークハリケーン（HP320～999、AT44～999、DF32～999）

【サイドスネーク】
攻撃射程の長い横斬り。たとえロッドの背後にいても攻撃を食らってしまうので注意しよう。

【ビッグスネーク】
シルバーハートに似た突進攻撃。しかも、こちらのほうが攻撃範囲が広いぞ。ジャンプでかわせ。

【エアスネーク】
空中にいるプレイヤーを狙う対空攻撃。しかし、近づいていると地上にいても攻撃を食らうぞ。

【水汲み】
突然、ロッドがのんきに水を汲みだすという行動をする。もちろん、最大の攻撃チャンスだ。

【ウォータースネーク】



水玉による攻撃。ロッドのHPが半分を切ったら、これにビッグスネークを組み合せた攻撃もしてくるぞ。

ちゃんと魔法を集めてんの!?（ミント談）

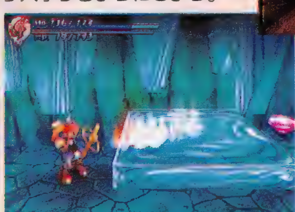


なめ!?

ミントの魔法で"効果"のほうがなかなか集められない人も多いのでは？　じつは、利用価値の高い効果、"パワー"と"サークル"は、初めてきたときは取れないような場所にある。能力を高めてからもう一度訪れて、必ず入手するようにしよう。



サークルの魔法　カローナの森の崖にある岩石を壊す



スーパーの魔法　地下迷宮にある3つの氷の奥

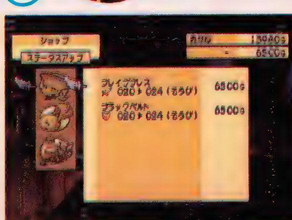
⬅⬆サークルの魔法はカローラの森の奥にある。崖の途中にある岩石を、グラビトンを使って壊して入手。スーパーの魔法は地下迷宮にある氷室の奥にある。手前にある3つの水を溶かせるほどのMP（130以上）が必要だぞ。

成長してから必ず取りに来よう!

最後の武器も買ってる!?



毎度!





⬆➡意外と高価！　ロッド戦などでお金を稼いでおこう。

ゲームの進行上、商店で最後に売られる一番効果の高い武器と防具を買い逃してゲームを進めてしまう人って、結構多いのでは？　効果は絶大！　というほどではないけど、ラストダンジョン直前には忘れずにお店に足を運んでおこう。

ルウ編　怒りの山クリアー後
ミント編　マヤ塔クリアー後

ブレイブブレス
攻撃力＋24　値段11000G

ブラックベルト
防御力＋24　値段11000G

IN STORE NOW!

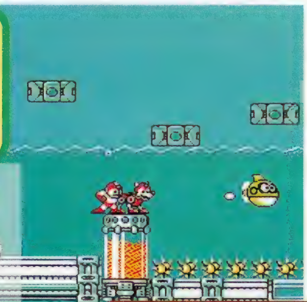
Weekly Game Magazine

今週発売されるソフトを一挙大紹介

CONTENTS '99/11/1〜'99/11/7

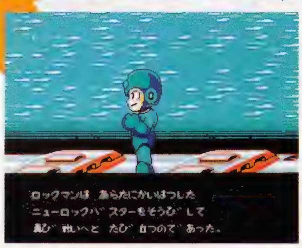
ロックマン4 新たなる野望!!

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	カプコン 10月28日発売 2800円		
	ポケットステーション対応		



➡ロックマンをサポートしてくれるラッシュを利用して進んでいこう。

名作のアクションゲームが蘇る!!



➡ビジュアルシーンもそのまま。懐かしいシーンでいっぱいだ。

'91年にファミコンで発売された不朽の名作のアクションゲームがプレイステーションに完全移植され登場だ!! ロックマンをパワーアップできるモードや、ヒントが表示できるモードが追加されるなどのパワーアップがされてるぞ。

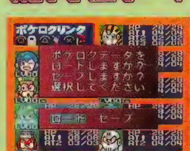


➡最初に選択できるモードは全部で4種類も用意されている。

能力をアップ!!

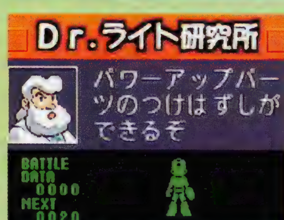


➡ゲームを進めていくとキャラクターのビジュアルがドンドン追加される。



➡ポケステで育てたキャラクターを本編のナビモードで使用できるのだ。

博士の研究所では便利なことがいっぱい



➡最高でふたつのパワーアップパーツを装備できる。

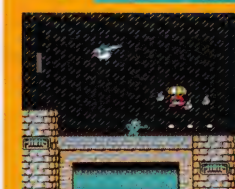
Dr.ライトの研究所ではロックマンのパワーアップパーツの装備や、"ポケロク"シリーズとのリンクを行うことができる。パワーアップパーツは、装備するとジャンプ力やスピードがアップするなど、便利なアイテムが用意されている。装備して戦略の幅を広げよう。

どっちのモードにする?

オリジナルの『ロックマン4』が忠実に移植されたモードで遊びたい人はオリジナルモードを、簡単にゲームを進めたい人はヒントが表示されるナビモードでゲームをプレイしよう。

オリジナルモード





ナビモード



IN STORE NOW!

パックマンワールド 20th アニバーサリー

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ナムコ 11月2日発売 4800円		
	デュアルショック対応、ジョグコン対応		

20周年記念

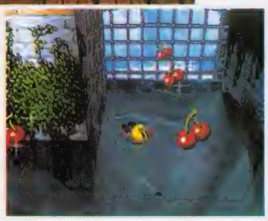


あのパックマンがいま!? ナムコPRESENTS

'80年に誕生した名作のゲーム、あの『パックマン』が20年の月日を経て、再び登場!! 3Dで作られた建物の中を冒険するパックマン。ジャンプしたり走ったり、ときに泳いだりとアクションも豊富だぞ。



⬅パックマンが3Dで登場だ! どんな冒険が待っているのか?



➡なんとパックマンは泳ぐこともできるのだ⁉

クエストモード

捕らわれたファミリーを救い出すためにパックマンが大冒険。各ステージに仕掛けられたワナや懐かしのモンスターたちの攻撃をかいくぐり、隠されている果物を発見しよう。"P·A·C·M·A·N"の文字を揃えるといいことがあるぞ。



アクションがカワイイ!

⬅手と足がついたパックマン。なんか壁にぶら下がってるぞ⁉ パックマンももはやスタントマンだね!!



パワーエサもあり!

➡パックマンの冒険をジャマしに、懐かしのモンスターが登場。パワーエサを食べてやっつけるのだ!

メイズモード

立体の迷路の中でモンスターをかわしながら、すべてのドットを食べるとクリアーになるモード。オリジナルモードに比べ迷路も大きいぞ!

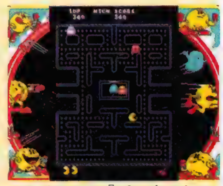
立体『パックマン』だ!



⬅クエストモードの隠しステージとしても登場するメイズモード。ドットを食べまくれ。

オリジナルモード

ゲーセンで'80年に発売された、オリジナルの『パックマン』で遊べるモードもあるぞ! ステージクリアーをするごとにさまざまな果物が追加されていく。どこまでいけるかな?



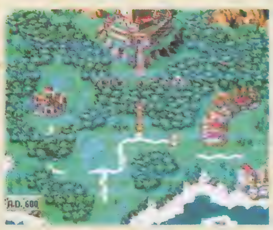
⬆昔懐かしの『パックマン』。パターンは覚えてるかな?

IN STORE NOW!

クロノ・トリガー

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数 1
	スクウェア 11月2日発売 4800円		

あの名作RPGがプレイステーションへ移植



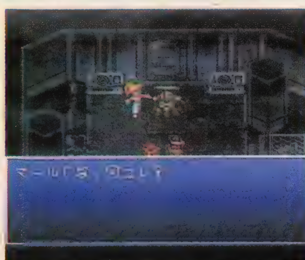
➡堀井、坂口、鳥山の三氏による夢のタッグが製作!

スーパーファミコンで発売され人気を博したRPGがプレイステーションに移植。ストーリー、戦闘システムはそのままに、オープニングやエンディング、さらにはイベントにもムービーシーンが追加されたのだ。そのなかには続編にあたる『クロノ・クロス』の世界観を暗示するシーンも含まれているぞ。ファンは見逃せないね。

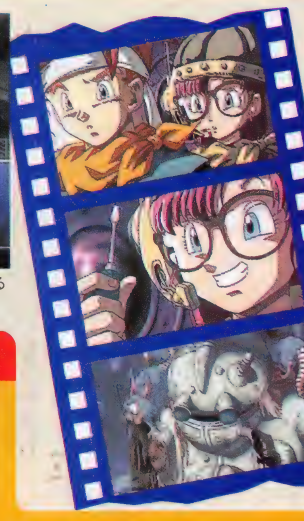


⬆戦闘はリアルタイムで進んでいくぞ。緊張感のある戦いが楽しめるのだ。





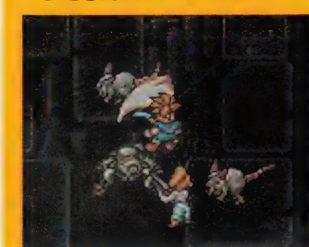
⬆ムービーが挿入されるイベントもあるぞ。ドラマ性がさらに増したのだ。



新たにムービーが追加された!

戦闘システム

各キャラクターは、経験を積むことによって、より攻撃力が高い"技"を覚えていく。パーティーのメンバーたちが持つ技を組み合わせることで、敵に大ダメージを与えることもできるぞ。



⬆技をくり出すにはMPが必要。攻撃だけでなく、回復の技もあるのだ。

⬇パーティのメンバーどうしの技を組み合わせて連携攻撃。威力はバツグンだ!



IN STORE NOW!

サブマリンハンター鯱

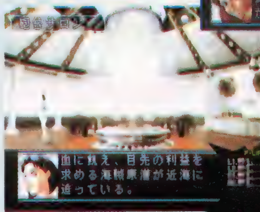
PS プレイステーション	シューティング	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ビクターソフト 11月4日発売 5800円		
	デュアルショック対応		

漆黒の闇の如き深海でのドラマ

潜水艦を操り、ミッションをクリアーしていくシューティングゲーム。仲間と会話しながらストーリーを進めていき、敵潜水艦と戦うのだ。敵に勝つためには潜水艦を改造したり、種類の豊富な魚雷を使い分けていかなければならないぞ。戦闘時には、海底の地形を利用して敵から隠れるなどの駆け引きも重要になってくるのだ。



⬆仲間や情報屋との会話から情報を集めよう。何をすべきか迷ったときの道標になるハズ。



⬆サロンにいるドッグマスターから指令を受けろ。



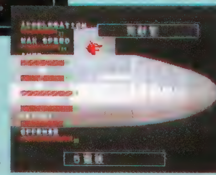
➡基本は敵との戦闘。戦闘中はもちろん、出撃まえから戦略が要求される。

潜水艦をいじり倒せ

戦闘で金を貯めていけば、"原潜屋"で潜水艦のパーツを購入し改造することができる。これにより、潜水艦の耐久度や攻撃力が上がるのだ。ミッションにあわせて改造せよ。



⬅改造パーツはそれぞれ特性や弱点が異なる。高価なパーツが最適でない場合もあるぞ。



➡潜水艦を改造するだけでなく、機雷やサウンド兵器などの副兵装を積み込むことも可能。

目標発見！ 撃沈せよ！

戦闘は敵艦を捜すところから始まる。レーダーやソナーを照射することにより索敵を行うのだ。その際、敵艦の位置のみならず、周囲の地形を把握しておくことも重要。敵を見つけたら、いよいよ雷撃だ。魚雷の特性や組み合わせしだいで、敵艦を撃沈させられるかどうかが決まるぞ。

魚雷を装填せよ



⬆魚雷の選択は重要。爆発威力、走行速度、距離、装填時間など、考慮すべき点は非常に多いのだ。

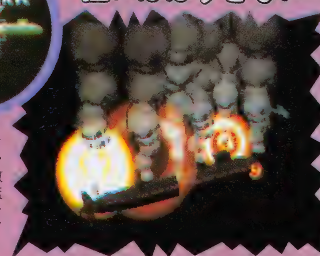
索敵

⬇大まかな場所を把握してから、正確な位置を絞り込んでいくのが基本だ。



狙いははずさない





⬆➡敵艦をマークしたら、魚雷発射。副兵装もうまく使おう。

IN STORE NOW!

一撃 -鋼の人-

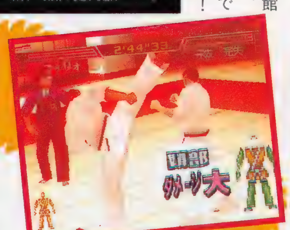
PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 2
	バンダイ 11月4日発売 5600円		
	デュアルショック対応(振動のみ)、ポケットステーション対応		

対戦!! 育成!! 極真魂伝授!!

極真空手の大会ルールを忠実に再現した格闘ゲームが登場！ このゲームには、フランシスコ・フィリオ、数見肇など、総勢34名もの極真選手が実名で登場。もちろん、選手の動きはモーションキャプチャーによってリアルに再現されているのだ。これにより、本物さながらの激しい攻防がくり広げられることウケアイ。極真の心を学びつつ、キャラクターを一流の選手に育て上げる育成モードも必見だ。



⬅極真ファン垂涎！館長を始め師範、指導員、道場生のすべてが実名で登場するのだ。スゴイ！



➡緊張感あふれるスピーディーな試合が楽しめるぞ。

人気声優 宮村優子も登場

声優、ミヤムーこと宮村優子もこのゲームに登場！ ほかのキャラクターと同様、対戦に使用できるのはもちろんのこと、育成モードでも使用することができるのだ。



⬅あのミヤムーを育成！そして最強のミヤムーに！

対戦

メニュー画面で対戦を選択すると、勝ち抜き、百人組手、試割りの3つの競技を遊ぶことができるぞ。



➡つぎつぎと現われる16人の有名極真選手と組手を行い、何人勝ち抜けるかを競うモード。



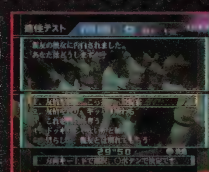
⬅1対1の組手を100回連続して行なう、極真の荒行を再現したモード。目指せ100連勝！



➡瓦などの対象物と枚数、打ちかたなどを設定して、試割りを楽しむことができるモード。

育成

極真空手の年間行事を実際にこなしながら、ひとりのキャラクターを最強の極真選手へと育て上げるモード。



➡最初に行われる適性テストの結果により、心、技、体の3項目の適性評価を決定。



⬅外見を選択したら道場に入門。ここからはさまざまなイベントがキミを待っているぞ。



➡鍛練をくり返し、最強の選手を目指そう。もちろん、大会に参加することも可能だ。

極真資料館

ゲームに登場する技をひとつずつ選んで見ることができる極真技資料室、各選手のプロフィールを見ることができる極真選手名鑑など、4つのモードが楽しめるぞ。



⬅極真のすべてを学ぶことができるモードだ。

IN STORE NOW!

ブレイクバレー

PS プレイステーション	スポーツ	CD-ROM	使用ブロック数 1
	アクアルージュ 11月2日発売 4800円		
	デュアルショック対応(振動のみ)、マルチプレイ用アダプター対応		

目指せ、世界一! コートの覇者となれ!



⬅チームは男女合わせて44チームもあるのだ。どこを選ぼうかな?

多彩な攻撃とフォーメーションが楽しめる本格バレーボールゲーム。Aクイックやフェイントなど、さまざまな攻撃が簡単な操作で出せるのだ。また、エディットモードで自分だけのチームを作って育てることができるほか、最大4人までの同時プレイもできちゃうぞ。

テクニックを駆使しろ!

レシーブやトス、アタックなど各ボタンでボールの高さや打つタイミングなどこまかく変えられるぞ。オープン攻撃やクイック、時間差など技を使いこなせ!



➡レシーブやトスでボールの上げかたを変えて、オープン攻撃を使い分けろ。

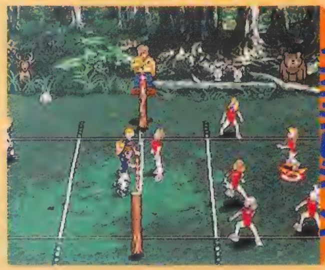


➡Dクイックで攻撃するとみせかけて、Cクイックなんてこともできるのだ!

相手を翻弄しまくれ

4つのモードで熱く燃えろ!

エキシビション



⬆体育館以外に森や浜辺など、いろんな場所にコートが用意されているのだ。

トーナメント

⬇世界の強豪を相手に勝ち進んでいくモード。オリジナルチームでも戦えるぞ。



エディット



⬆オリジナルチームを作成。男子、女子それぞれ10チームから選択するのだ。

トレーニング

⬇さまざまなトレーニングを行って、オリジナルチームを強くしていけ。



IN STORE NOW!

WILD BOATER ワイルドボーター

PS プレイステーション	レース	CD-ROM	―
	タオ ヒューマン システムズ 11月2日発売 3900円		
	デュアルショック対応(振動のみ)		

これが究極のダウンリバーだ!!

カヌーを題材にしたレースゲームがコレ。カヌーを上手に操って、激流や滝などさまざまなシチュエーションの川を下っていこう。L1ボタンとR1ボタンを交互に押すという操作方法なので、本物のカヌーさながらのパドリングが楽しめるぞ。

⬅⬇川の流れはつぎつぎと変化していくので、流れを読むことが重要だ。バウダラー(急旋回)を使いこなして難所を切り抜けよう。





バウダラーでスイスイ!!

コースは全3種類

用意されたコースは、カヌーの本場アメリカとヨーロッパ、そして日本の3つ。どのコースも迫力のあるスケールで臨場感満点。大自然のダウンリバーを思う存分楽しめるぞ。

ステージ2 ヨーロッパ



ステージ1 日本



ステージ3 アメリカ



⬆それぞれのコースには、国を代表する有名な山が登場する。眺めも最高。

"沈"したらエスキモーロール

本物のカヌーのように、川の流れに逆らってカヌーを漕いでいると沈(転覆)してしまうのだ。そんなときは、エスキモーロールというテクニックで体勢を立て直そう。沈すると大きくタイムロスしてしまうので、川の流れにはあまり逆らわずに進んでいこう。



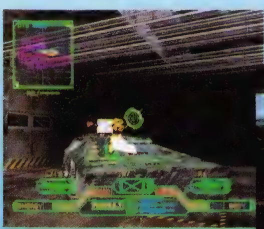
⬆エスキモーロールをするには、○ボタンを押せばオーケー。簡単だね。

IN STORE NOW!

蒼鋼の騎兵 スペースグリフォン

DC ドリームキャスト	シューティング	GD-ROM	使用ブロック数 29
	パンサーソフトウェア	11月3日発売	5800円
	ぷるぷるぱっく対応、VGAボックス対応		

時は西暦2148年、月面に建造された基地〝HAMLET〟を舞台にくり広げられる3Dシューティングだ。プレイヤーはVF(ヴァリアブルフォーミュラ)と呼ばれる、3段階に変形可能な機体に乗り、各階層の敵機をすべて破壊(パージ)することで先のステージへと進んでいくぞ。はたして〝HAMLET〟に起きた異変の謎を解くことができるか?



⬆暴走したセキュリティシステムがプレイヤーの行く手を阻む。



⬇仲間と情報を交換し合って、任務を遂行していくのだ。

こ…これはいったい?



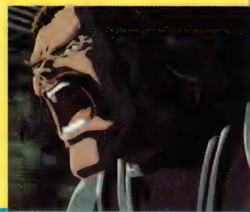
⬅敵機に乗り込んでいたパイロットはゾンビ!? いったい何が起こったというのだろうか?



➡武器を拾うことでパワーアップが可能。両腕に好きな武器を装着できるぞ。

ムービーも超美麗

合計すると40分以上にもなる、ボリュームたっぷりのアニメーションムービー。もちろんフルボイスで展開するので、臨場感も満点なのだ。







迫り来る敵を撃破(パージ)せよ

3形態を使いこなせ!

COMBAT



攻撃に最大限のエネルギーをつぎ込んでいる形態がこれだ。使用できる武器は、もっとも多いぞ。敵機を察知したらすかさず変形だ!

ASSAULT



平均的な能力を持つ、アサルト形態。コンバットに比べると攻撃力は低くなっているが、その分移動力と防御力は上がっているのだ。

CRUISE



両腕が出ていないため、装着できる武器はかなり制限されるクルーズ形態。だがスピードと防御力はピカイチ。マップの移動や探索には、この形態を使うようにしよう。

IN STORE NOW!

ラングリッサー ミレニアム

DC ドリームキャスト	シミュレーションRPG	GD-ROM	使用ブロック数 36
	メサイヤ	11月3日発売	5800円

戦いという運命の歯車が動き出す…

一国の君主となるのだ



⬆各主人公ごとに異なったストーリーが用意されているぞ。キミはどの君主を選ぶ?

『ラングリッサー』シリーズの最新作が、従来の面クリアータイプから、戦略の要素をより濃くしたシミュレーションRPGとなって登場。プレイヤーは、5人のキャラクターの中からひとりを選び、国の君主となってストーリーを進めていく。自国を率いて敵国と戦闘をくり広げたり、和解をしながら大陸の統一を目指すのだ。

敵の勢力を見よ!





⬆➡敵国の勢力を分布図で確認。各部隊は、所属する国の紋章で表される。



⬆ある条件を満たすと、仲間になるキャラもいるのだ。

どのキャラを選ぶ?



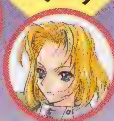
タジ・アスガラフ



サリューン・デル・ヴィーデルン



ネイ・リイスン



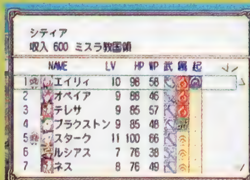
ルマティ・マーフ



マサリバ

戦略パート

攻め入るまえには敵国の情報を入念に調べる必要があるぞ。敵軍の勢力を調べたら、今度は自軍の部隊の編成。戦闘中に有利なフォーメーションをとれるようにしよう。



シティア
収入 600 ミスラ教国領

	NAME	LV	HP	WP
1	エイリィ	10	98	58
2	オベイア	9	88	46
3	テレサ	9	85	57
4	ブラクストン	9	85	48
5	スターク	11	100	66
6	ルシアス	7	76	38
7	ネス	8	76	49

1480 G

➡ひとつの部隊は基本的に4人で構成されている。それぞれのレベルなどを考え、バランスよく編成しよう。



⬅レベルアップすると、新しいフォーメーションを覚えるぞ。



➡戦闘時の行動や結果に応じて、経験値が変化。

攻撃パート

攻撃したい敵の拠点を選び、部隊を出撃させると戦闘シーンに突入する。通常の攻撃や神剣使いが使える神剣技という特殊な技を使って、敵にダメージを与えていこう。



⬅神剣技には、攻撃だけでなく攻撃補助系の技もある。

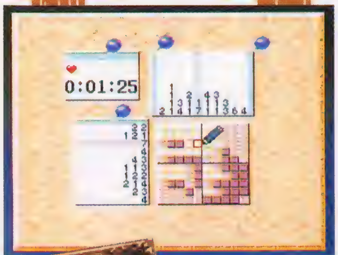
IN STORE NOW!

お絵かきロジック2

SF スーパーファミコン	パズル	書き換え専用データ	使用Fブロック数 1 使用Bブロック数 1
	世界文化社 11月1日発売 2000円		
	要SFメモリカセット		

頭を使ってお絵かきチャレンジ

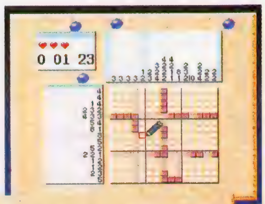
スーパーファミコンで発売されたパズル『お絵かきロジック』の第2弾。数字をヒントにマス目を塗りつぶしていこう。モードはヒントつきの〝おきらくモード〟と試し塗りができる〝じっくりモード〟の2種類。一般から応募された問題を含む150問がドーンと遊べるぞ。





⬆⬅縦と横にある数字を手がかりにマスを塗っていくと、イラストができあがる。正解すると、イラストが額縁に入ってカラーに早変わり!

カエルの絵が完成っ!!



➡問題のサイズは10×10から25×25まである。

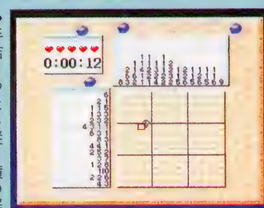


たっぷり遊べる

ふたつのモードが遊べるぞ

収録されているモードはふたつ。〝おきらくモード〟は、持っている5つのポイントがなくなるとゲームオーバーになってしまう。ポイントは塗り間違いやヒントを使うことでひとつずつなくなっていくぞ。一方、〝じっくりモード〟は好きなマスを試し塗り(仮うち)できるので、初心者も安心なのだ。また、両モードとも読者、中級、上級問題があり、すべての問題をクリアーすると超上級、スペシャル問題が遊べるようになる。難易度が上がるにつれてフィールドが大きくなり、超難問が登場するぞ!

おきらくモード



➡手詰まったら縦と横の解答がわかるヒントを使おう。

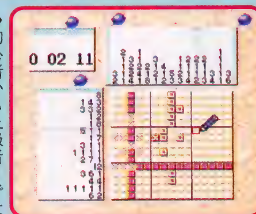
あらあら、便利だわ〜



じっくりモード



⬅間違いを恐れずに、どんどん仮うちしていこう!



➡初心者から上級者まで大満足のボリュームなのだ。

IN STORE NOW!

メダロット2・パーツコレクション

GB ゲームボーイ	RPG	16メガバックアップカートリッジ	—
	イマジニア 10月29日発売 3980円		
	ゲームボーイカラー対応、通信ケーブル対応		

フューンストーンを7つ集めるのだ!!

メダルとパーツを組み合わせてロボットを作り、ライバルたちと戦っていくRPG。ストーリーが一新され、さらに新しいメダルやパーツが登場。戦闘モードもふたつあり、ノーマルとスペシャルロボトルを楽しむことができるぞ。また、『メダロット2』と通信ケーブルを使って対戦したり、パーツを交換したりすることも可能なのだ。



学校が塔に!?



⬆フユーンストーンの影響で学校が巨大な塔になってしまった。

ライバルと戦え!!



⬆➡塔は5つの部屋で構成されている。各部屋に入ると、ライバルとバトルするイベントなどが発生したりするのだ。

隠しパーツをゲット!!

今作では『メダロット2』で入手困難だった隠しメダルやパーツなどがすべて登場! 確実に手に入れることができるぞ。さらに、『パーツコレクション』でしか入手できない新しいメダルやパーツもあるのだ。



⬅何もなさそうな砂漠の部屋に隠しパーツ発見!! やった。

ふたつのロボトルを制覇せよ!

今作ではふたつの戦闘モードがある。ひとつは組み合わせたメダロットで戦うノーマルロボトル。もうひとつはライバルから与えられたメダロットで戦闘するスペシャルロボトルだ。スペシャルロボトルは戦闘のまえに勝つためのヒントが表示されるぞ。それを参考にして戦っていこう!



⬅部屋に入るとスペシャルロボトルの告知が表示されるぞ。

スペシャルロボトル



⬆指定されたパーツと戦いかたでライバルを打ちのめせ!!

ノーマルロボトル

⬇育て上げた自慢のメダロットを使って戦っていくのだ。

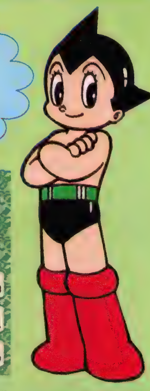


IN STORE NOW!

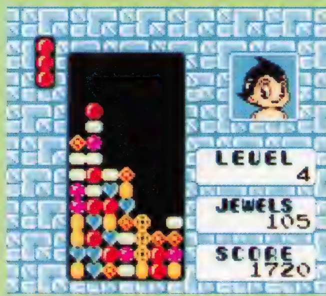
コラムスGB ～手塚治虫キャラクターズ～

GB ゲームボーイ	パズル	8メガバックアップカートリッジ	―
	メディアファクトリー　11月5日発売　3800円		
	ゲームボーイカラー対応　通信ケーブル対応		

手塚ファミリーがコラムスに大集合!



パズルゲームの名作『コラムス』に、手塚治虫が描くおなじみのキャラクターが登場するぞ。鉄腕アトムやジャングル大帝レオなどのキャラクターが、プレイヤーにコラムスの勝負を挑んでくるのだ。指定された宝石ですべての宝石を消すパズルゲームもあるぞ。



⬆宝石を連続して消す"連鎖"や、2種類以上の宝石を同時に消す"同時消し"を駆使して、より高得点を狙っていこう。

コラムスのモードはふたつ

通常のコラムスを楽しむモードはふたつ。ひとりで遊ぶクラシックモードと、友だちと対戦できるVSモードがあるのだ。両方ともに、スタート時にレベルの選択が可能。VSモードは、自分が宝石を消した数に応じて、"時宝石"と呼ばれる一定時間消すことのできない宝石を落として邪魔をすることができるのだ。



➡6人の手塚キャラと対戦することができる。

⬅5つのレベルから好みの難易度を選択。ハンデをつけつつ、仲よく遊ぼう。

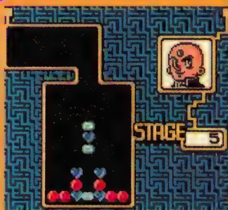


パズルモードもついてる

全48種類のパズルを解けるかな

このゲームにはパズルモードも用意されているぞ。これは、あらかじめ決められた宝石だけで画面上のすべての宝石を消すモードだ。6つのレベルの中から、好きなステージを選んで挑戦できるぞ。

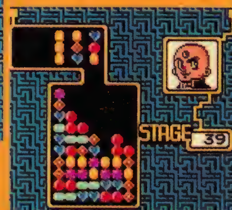
⬇6人の出題者たちがさまざまな難易度のパズルを出題するぞ。



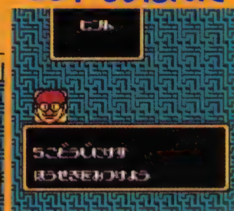


⬆適切な位置にブロックを落とせば、ブロックが全部消えてステージクリアー。

⬇最初は少なかったブロックも難しくなるとこんな量に。うまく消せるかな?



ヒントもあるんだ



⬆プレイ中にスタートボタンを押すとヒントも見られるぞ。



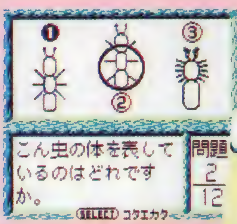
IN STORE NOW!

□(シカク)いアタマを○(マル)くする 理科バトル編

GB ゲームボーイ	その他	2メガカートリッジ	―
	イマジニア　11月5日発売　2980円		
	通信ケーブル対応		

理科博士になっちゃうかも!?

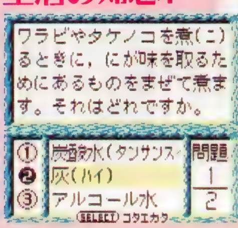
クイズのような感覚を楽しみつつ、しっかりと理科の勉強ができちゃうソフトがコレ。小学校4年生以上を対象にした、400問以上の理科の問題が収録されているのだ。わかるまでくり返し学べる学習モードのほか、問題を解いてカードを集めていくモードなど、いろんなモードで勉強できるぞ。



⬅⬇回答は3択方式。図や表が表示されるものもある。有名進学塾の制作した問題だから、勉強に役立つぞ。



生活の知恵?



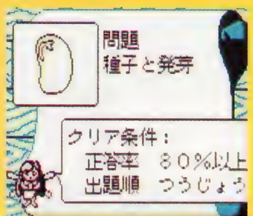
学年別に出題

⬅ふだん何気なく見ている事柄の中から、理科に関する問題が出されるモードも。

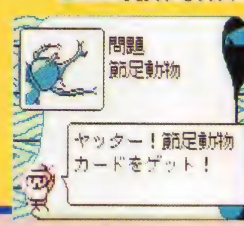
無人島ほうけん

無人島内を回りながら、点在する29のポイントで出題される問題を制限時間内に解いていくモード。各ポイントにクリアーするごとに、さまざまなカードを入手できるぞ。


➡カードを入手しないと、つぎへは進めないのだ。



➡各ポイントごとに12問の問題が用意されているぞ。



⬅カードの種類は生物、地学、物理などさまざま。

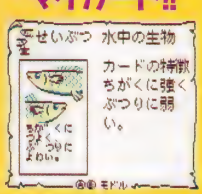
じんとりバトル

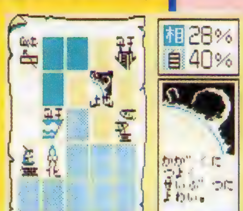
集めたカードと通信ケーブルを使って対戦するモード。ふたり同時に出題される問題を早く解いたほうが、カードを動かせる。そして、フィールドにあるマスを50パーセント以上占領すれば勝ちだ。通過したマスも領地となるぞ。カードは種類により優劣関係があるのだ。



⬆カードギャラリーで集めたカードを観賞しよう。

マイカード!!



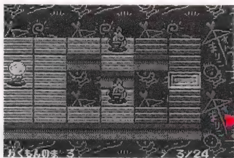


➡いろんな種類のカードがあったほうが有利なのだ。

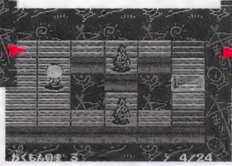
IN STORE NOW! Engacho! for ワンダースワン

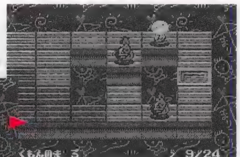
WS ワンダースワン	パズル	16メガバックアップカートリッジ	——
	日本アプリケーション	10月28日発売	3800円
	通信ケーブル対応		

主人公を1歩右に動かすと、1歩左に動くなど、主人公の動きに対応した行動をとる5体の〝ウップス・ファイブ〟。彼らにぶつからないようにゴールを目指すパズルゲームだ。ぶつかると、うんちを頭からかぶるなど、全身鳥肌のおぞましい体験をさせられてしまうぞ!! 5体の動きや特徴は、左のカコミを参照しよう。オエッ～。



⬇はなびしんは下に。さらに上に行くと相手は袋小路に入って出られない。



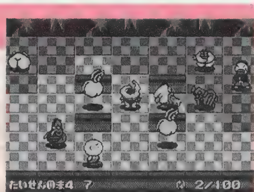


⬆主人公の進む、右手方向へ移動する〝はなびしん〟。主人公を右に動かすと……。

⬆右角で下へ行くとヤツは左へ移動しようとし、壁に阻まれる。これでクリアー!

対戦でオェ～!

対戦ゲームが楽しめるモードもアリ。ステージ上に主人公と対戦相手、数種類のウップス・ファイブが配置される。先に対戦相手をウップス・ファイブへぶつけたら勝ちだぞ。また、ステージ上の黒い部分ではウップス・ファイブは移動できない。

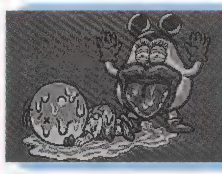


⬆全部で100ステージ用意されているよ。通信対戦も可能だ。

使用上の注意

食前、食後のプレイはお避けください。

シルケ・シルビプレ



プレイヤーが動く同じ方向へ移動する。よだれべちょべちょ攻撃をされる。デンプーとぶつかると合体し、ファンシーに変身。



はなびしん



プレイヤーが動く、右手の方向へ移動する。鼻○そ飛ばす攻撃を仕掛ける。スパイシーとぶつかると合体しファンシーに変身。



スパイシー



プレイヤーが動く、左手の方向へ移動する。持ち技はワキゲぼうぼう攻撃だ。はなびしんとぶつかると合体してファンシーに。



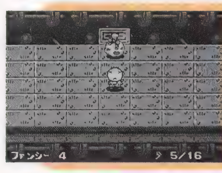
デンプー



プレイヤーが動く逆方向に移動する。う○ちまみまみ攻撃をしてくる。シルケ・シルビプレとぶつかって合体しファンシーに。



ファンシー



動かない。ほかのウップス・ファイブがぶつかると呑み込まれる。合体でファンシーにすると、障害物になるのでゴール前は注意。

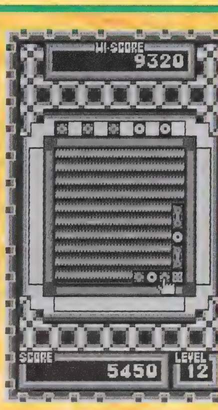


IN STORE NOW! ミングル・マグネット

WS ワンダースワン	パズル	4メガバックアップカートリッジ	——
	ハル・コーポレーション	11月2日	3800円
	通信ケーブル対応		

いわゆる磁石パズルゲーム

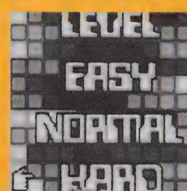
まったく新しいタイプのパズルゲームがワンダースワンに登場! プレイヤーは、磁力を持ったフィールドに落下してくるブロックを3つ以上並べて消していくのだ。ブロックは、磁力の向きを上下左右に切り替えることでブロックの並びを変えることができるぞ。通信ケーブルで対戦もできるので、友だちとの熱いバトルで盛り上がろう!



このゲームは縦向きです

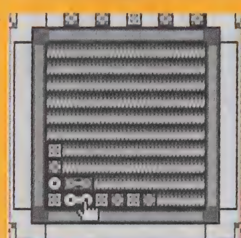
モードも豊富なので一生遊べる!!

このモードで遊べるモードは、シングルモードと対戦モードの2種類。また、シングルモードには、EASY、NORMAL、HARDの3つのレベルが用意されているぞ。さらにそれぞれのレベルにエンドレスプレイも用意されているので、とことん遊びたいという人はぜひ挑戦してみよう!

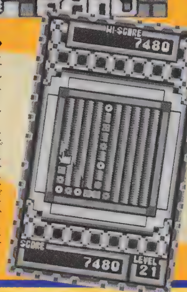


⬅EASYレベルは出現するブロック数も少ないので初心者向け。

➡HARDレベルになると、出現するブロックが大量に! しかもブロックが出現する間隔もどんどん短くなっていくのだ。



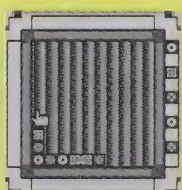
➡エンドレスではただひたすら高得点を狙うのみ。友だちと競ってハイスコアを叩き出せ!



とことん遊べ～!

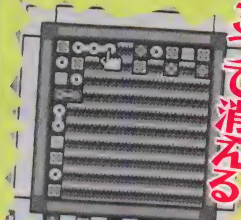
基本ルール

このゲームのコツは、磁力の向きをうまく切りかえて、同じ絵柄のブロックが3つ以上並ぶポイントを見つけること。磁力の向きをいろいろと変えながら、そのポイントをす早く見つけだすのだ。

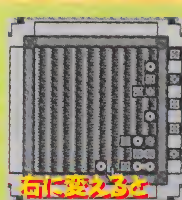


⬆ブロックが画面の上まで積み重なるまえに素早く消してしまおう。

⬇同じ種類のブロックが3つ以上並んでいるところは消せるぞ。



3つで消える

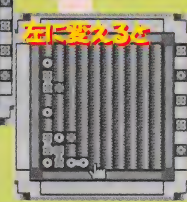


右に変えると

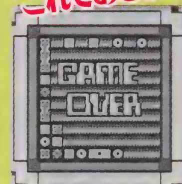
⬆磁力を右にすると、ブロックは右に移動。左から落下するのだ。

⬇左にしたら、見事に同じ絵柄が並んだぞ。さあ消そう!

左に変えると



これでおしまい



⬆1ヵ所でもブロックが積み上がるとアウト。



PlayStation
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
CHRONO TRIGGER
CHRONO TRIGGER™
クロノ・トリガー
プレイステーション完全移植版／標準価格4,800円(税別)
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー ©1995,1999 スクウェア キャラクター：©1995,1999 スクウェア,1995,1999 バードスタジオ／集英社
ユーザーサポート PHONE：03-5496-7117（月～金 10:00～18:00 祝祭日は除く） ホームページ http://www.square.co.jp/˜trigger/


あらたな伝説を、はじめよう。
伝説のRPG「クロノ・トリガー」、
アニメ・ムービーを加えて
プレイステーションに完全移植。
あのドキドキや感動が、
アニメでもっと大きくなる。
時を超える冒険が、
時を超えてよみがえる!
NOW ON SALE
CHRONO TRIGGER
このソフトは左記コンビニエンスストアでも販売します。
左記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。



CAPCOM
PlayStation
オールスターの超絶バトルはじまる!!
シリーズ最新作
MARVEL™ VS. CAPCOM®
CLASH OF SUPER HEROES™ EX EDITION
1999.11.11 ON SALE
プレイステーション用ソフト[対戦格闘] マーヴル VS.カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ EX エディション 標準価格5,800円(税別) アナログコントローラ対応(振動のみ)
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
CAPCOM FAX通信 06-6947-4540
カプコン・ホームページ http://www.capcom.co.jp/
★カプコンソフト情報★大阪:06-6946-6659 東京:03-3340-0718 札幌:011-281-8834 仙台:022-214-6040 名古屋:052-571-0493
広島:082-223-3339 松山:089-934-8786 福岡:092-441-1991 *電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
★カプコンフレンドリークラブ(CFC)会員募集中!★お問い合わせはCFC事務局まで! TEL.06-6948-0555
MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, ONSLAUGHT, AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1999 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER : ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.
アナログコントローラ (SCPH-1200) DUAL SHOCK 対応
“PS”ロゴおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標。また“DUAL SHOCK”は同社の商標です。


CAPCOM
Dreamcast
ギガつくと、一兆点。
GIGAWING
兆絶スコアを叩き出せ！ドリームキャスト初めての
本格縦スクロールシューティング。
[ギガウイング]
SELECT YOUR FIGHTER
ドリームキャスト用ソフト 縦スクロールシューティング 標準価格5,800円（税別）
11月11日発売
周辺対応機器（別売） アーケードスティック™/VGA ボックス/ぷるぷるぱっく™
株式会社カプコン
CAPCOM 06-6947-4540 カプコン・ホームページ http://www.capcom.co.jp/
★カプコンソフト情報★ 大阪:06-6946-6659 東京:03-3340-0718 札幌:011-281-8834 仙台:022-214-6040 名古屋:052-571-0493
広島:082-223-3339 福岡:092-441-1991 ★カプコンフレンドリークラブ(CFC)会員募集中!
©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. "Dreamcast"は株式会社セガ·エンタープライゼスの商標です。


SQUARESOFT
破裂しそうな
世の中で、
最強の攻略が
ひとつ欲しい。

ひとりでも楽しい。
家族とならもっと楽しい。

D3PUBLISHER INC.

11月18日発売予定

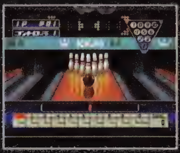






Vol.18［THE ボーリング］

●レーンとボールは1／60で描写されたフルポリゴン。●自己視点での投球をシミュレートした奥の深いゲーム性を実現。●最大4名までのプレイが可能。ガーターを防ぐガイドシステムの導入で、小さなお子さまでも楽しくプレイできます。●スタンダードなボーリングを楽しめるオリジナルモードに加え、自分の実力が試せるクエストモードや、度肝を抜かれるアレンジモードを搭載。



Vol.19［THE すごろく］

●サイコロの目でゲームが進行するシンプルなゲーム。しかし、止まったマスにも様々な工夫を凝らしたミニゲームを用意。●ゲームの種類は、オーソドックスなすごろくと、コンピュータゲームならでのアレンジを加えたゲーム性あふれるタイプの2種類を用意。●最大4人プレイが可能で家族みんなで楽しめます。



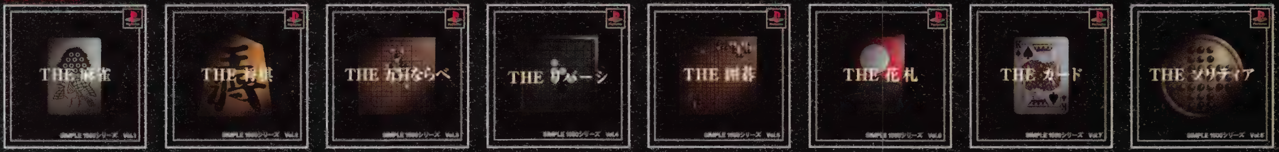
Vol.20［THE パズル］

●ファンタジックな世界を舞台に、6色のカラーボールを積み上げて、同色を3色以上くっつけてボールを消していくポップなアクションパズルゲーム。●ストーリーモードは「14エリア×4面」のボリューム。各エリアの最終面ではボスキャラとの対決も。●2P対戦モードでは、ハンディキャップの設定も可能。



大ヒット発売中!!

［90万本突破］



Vol.1［THE 麻雀］ Vol.2［THE 将棋］ Vol.3［THE 五目ならべ］ Vol.4［THE リバーシ］ Vol.5［THE 囲碁］ Vol.6［THE 花札］ Vol.7［THE カード］ Vol.8［THE ソリティア］

［50万本突破］ ［アーケード化決定］



Vol.9［THE チェス］ Vol.10［THE ビリヤード］ Vol.11［THE ピンボール－3D－］ Vol.12［THE クイズ］ Vol.13［THE レース］ Vol.14［THE ブロックくずし］ Vol.15［THE パチンコ］ Vol.16［THE パチスロ］ Vol.17［THE バイクレース］

SIMPLE 1500シリーズ「ルールブック」好評発売中（Vol.1～Vol.10のルール解説）定価500円（税別）

誰もが遊べるエンターテインメントの名作をラインアップ　各1,500円（税抜）

SIMPLE 1500シリーズ

おかげさまで300万本目前。流行から、定番、そして名盤へ。

発売元：（株）ディースリー・パブリッシャー　〒150-0001　東京都渋谷区神宮前5-46-2 青山イースト&ウエスト3F　TEL.03-5464-1031

話を聞け

●話を聞かぬ若人よ!! 聞く耳持たぬ少年少女よ!! 拙者の話をよく聞け!! 耳の穴かっぽじって聞くがよい!! むむっ!! ここまで言っても聞かぬのか!! 貴様らはすなわち馬の耳に念力でありアラ不思議!! 念じるだけで馬の耳が曲がってヒヒーン!! 喝!! 今回も間違っておる拙者は残念人物。

●よく「ウンチ食うをたれる」と言いますが、実際には食うのか出すのか。テキトーに考えてください。

(北海道 大杉知輝)

●「ウンチ食うをたれる」の場合は、ウンチを食ってからウンチをたれるものとす。なお、「ウンチくんをたれる」の場合は、単にウンチをたれるのであり、「ウンチ食うを倒れる」の場合はウンチを食って卒倒。

●コンビニで、冷やし中華を買おうが、アイスを買おうが、断固として、温めてもらうのが帝国臣民としての道ですか？

(島根県 G・ドーガ)

●さよう!! 帝国臣民たる者、コンビニで買った物は全部温めてもらうべし!! ビールを買おうが雑誌を買おうがチケットを買おうが両替しようが絶対に温めるのだ!!

●出し終えたウ○コを流そうとしたところ、何とハート型になっていました。が、ウン○なので流しました。

(富山県 アアア)

●その程度の脱糞芸術などではまるでちっとも驚かぬ。拙者などは出し終えたウ○コが何と"心"という文字であり、我が総統などは便器にウ○コで水墨画を描くほどの達人だが、ウ○コなので流した。

●少しは肯定してください。

(東京都 いおりんL♥VE)

●さよう!! 貴様の言うとおり!! まったくもって貴様は正解であり当たりであって正しいうえにユーアーライト!! これにて一件落着。

●トイレットペーパーの先を三角に折る人に対抗して、紙飛行機などを折ってこそ本物のトイレマニアですか？

(大分県 トリプルクリック)

●その程度ではまだまだ本物のトイレマニアとは言えぬ。本物のトイレマニアはトイレットペーパーの三角に折られたその部分を切り取って収集!! さらにその三角部分を標本にして収納・閲覧すれば真のトイレマニア!! 加えて日本中のトイレのトイレットペーパーの三角部分を集めれば究極とす!!

●やっぱり恐怖の大王も、高校時代は、つぎつぎにキツいメニューを与える監督に、「じゃあオマエがやってみろよ」と言いたいのを我慢し、黙々とメニューをこなしましたか。

(高知県 行酢)

●さよう。さらに恐怖の大王さんは中学時代に無神経教師から何気なく「何やってんだバカ」と言われて、「バカにバカって言われたくねえよバカ」と言いたいのを我慢し、そして現在のような人物になった。

●我慢できなくなって、まえの日にこっそりと遠足に持っていくおやつを食べてしまってこそ真の小学生である。(岩手県 ともひさ)

●さらに、我慢できなくなってまえの日にこっそりと遠足に持って行く水筒に入れるはずの麦茶を一気飲みして腹を壊せば真のたわけ。

●質問です。帝国のウルトラマンは何分で息切れしますか？

(愛知県 とくれせん)

●帝国のウルトラマンは3秒で息切れする。よって、怪獣が出現して変身した瞬間にスペシウム光線を出しながら宇宙の果てに飛び去るので、番組的には不成立とす。

●マラソンの本体は、先頭集団と併走する自転車のオッサンですか。

(神奈川県 スティーヴ光線)

●否!! マラソンの本体は中継アナウンサーが一瞬する世間話とす。

ゲーム帝国



我らが神は1999年12月10日全国の書店にてゲーム帝国単行本第6巻をお示しになるであろう。貴様らは心して買い求めてよい。

悪魔の安楽椅子



■好きなゲームについて話し合える女友達が欲しくて、某誌の文通コーナーに住所公開したのですが、アクセスほとんどナシでした。最近はEメールが普及しつつあるので、手紙より友だちができやすいというのは本当ですか。でも長年手書きで手紙を書いている私としては少し味気ない気がするのですが、どうなんでしょうか。 (愛知県 パート社員)

●ふうん、文通ねえ。でもアレだよ、若ぇ娘っ子が雑誌で住所なんざぁ公開しちゃあダメだぜ。最近の世の中はおっかねえやつが多いからな。そういう意味では、Eメールでの文通はわりと安全だよな。相手に知らせるのはEメールアドレス(英文字の羅列)だけだから、ストーキングとかを受けにくいからな。それと、Eメールだと、誰でもわりと簡単っつーか気軽に文通できるから、積極的に利用すればかなりEメール友だちができると思うぜ。まあ、Eメールだと手書きの味ってのはねえが、でも文章の書きかた次第で味のあるメール交換ができるってもんさ。おもしれえからやってみ。

女神の四の字固め



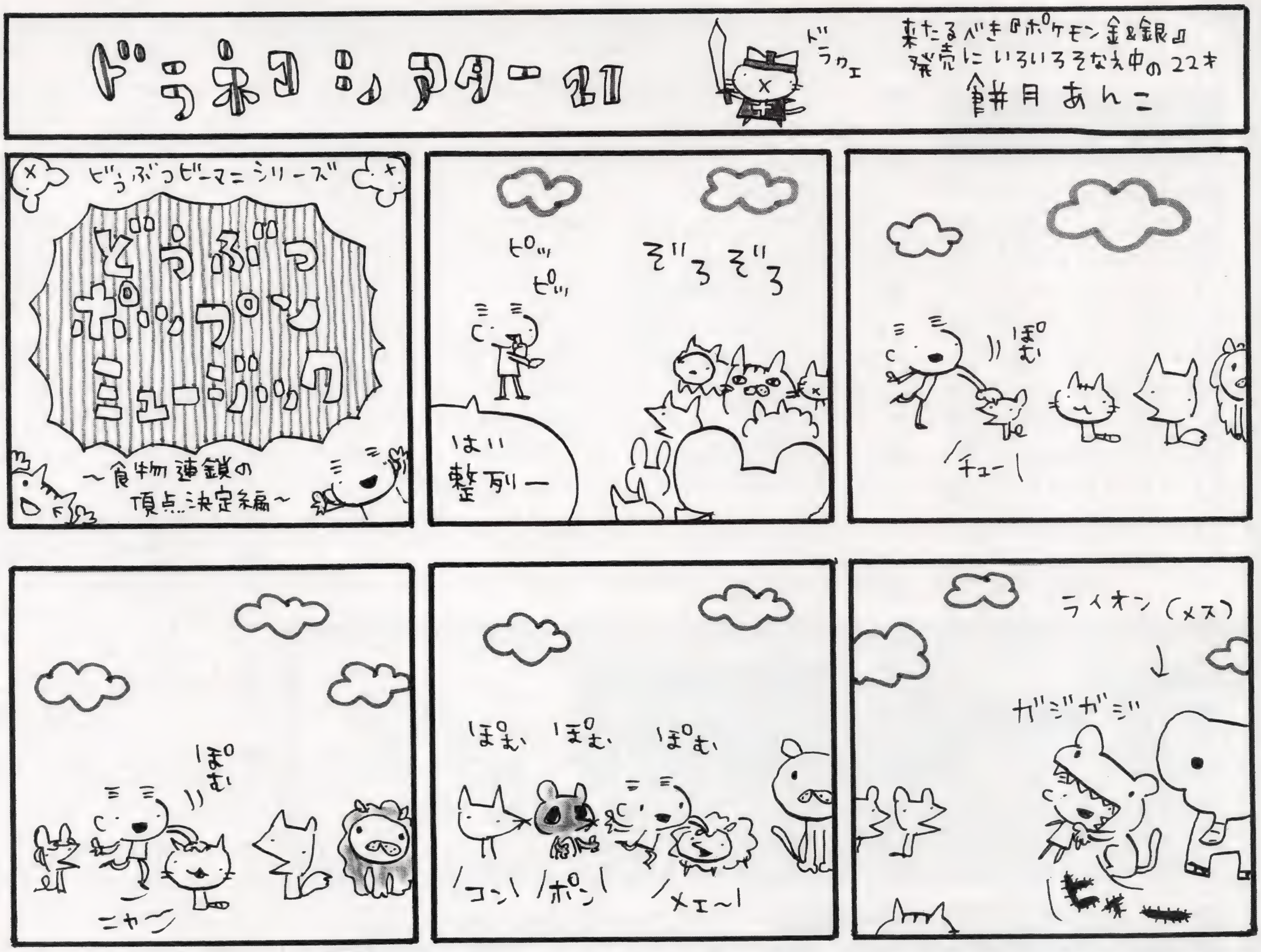
■女神様と血痕死体。 (東京都 ちよちこむ)

●手で書いてるのにワープロの誤変換みたいなことをするんじゃありません。そう言えばエミリちゃんがワープロで"本日回転のレストラン"って誤変換して回転してたけど、あの回転中の引きつった顔ってマジな感じよね～。うあぁあぁあぁ～って感じのお顔なので、なんかあのCM何度も見ちゃうのよね～。かわいっ♥引きつってもカワイイお顔ってすごいステキよね～。

■妹(21歳)は私にお金を借りるとき、かなりの色気を使ってきます。私は、その色気に負けてお金をついつい貸してしまいます。女神さん、色気対策を教えてください。 (大阪府 上田まり☆田中泰茂)

●そういうものには素直に負けるように。でも兄に対してカワイコぶってお金を借りようとする妹ちゃんなんて、ちょっとカワイイじゃないよ。仲良しじゃん。いーなー、アタクシもカワイイ妹ちゃんが欲しいわ。カワイイ弟ちゃんでもいいわね。あとステキなお姉様とかステキなお兄様とかでもいいわ。兄弟欲しいな。

●単行本の準備もあるので、ゲームもほどほどに……（担当）。



伊集院光接近につき ゲーム警報 発令中

ドキュメントたまごっち地獄その①の巻

僕の担当するラジオの深夜放送（『伊集院光のUP's 深夜の馬鹿力』。月曜深夜1時からTBSラジオで放送中）の企画でいたずらに集めた"たまごっち"が477個。「ほんの2年まえにあれだけ流行った"たまごっち"って、いまどうなってるんだろうなあ」という思いつきで始めたこの企画。聴取者各位の協力のおかげで大成功も、集まったこいつらをさてどうしたものか？

細かくチェックしたところ、電池切れのものも多い……。それでもすぐに正常動作するものが277個。そこで"AD、ディレクター、構成、アルバイトと僕で各50匹ずつ"たまごっち"を持ち帰り、1週間後までに何匹生き残っているか？ いちばんたくさん死なせちゃった奴バツゲーム（仮タイトル）"なる新企画が持ち上がった。むろん思いつきである。思いつきだけにバツゲームの内容は勢いだけで、"負けた奴のお母さんがゲスト出演する"と決まった。ちなみに伊集院光、お母さんとはもう4年も会っていないし、2年近く電話すらしていないほど仲がよい。絶対に負けられない……。

深夜3時に番組が終わると同時にドラフト会議を始める。どの"たまごっち"を選ぶかから勝負は始まっているのだ！ 私の取った戦法は"同種類集中作戦"というもの。いままで触ったことのない"たまごっち"。いろんな種類の育てかたを覚えるよりも、なるべく同じ種類のものを流れ作業で育てるほうが効率が良いと思ったからだ。

5人の思惑も絡みドラフト会議終了。結果僕の育てる50匹は、"オスっち"が23匹、"メスっち"が15匹、"モスラのたまごっち"が7匹、"天使っち"が3匹、"森で発見たまごっち"が2匹となった。ディレクターのM氏は何も考えずてきとうに50匹をチョイス。構成W氏は、僕とは逆に"海で発見たまごっち"や"新種発見たまごっち"などを織り交ぜ、作為的に多種を均等に散らしての"全滅防止陣形"になった。ADのY氏は僕より多くの同種を集めた"天使っち"オンリー50匹。いちばん"たまごっち"に強く、立場の弱いアルバイトM氏は残り物という形に落ち着いた……。

ドラフト会議もやっとのことで終わり、夜も明けようとする朝5時ごろに疲れ切った僕はラジオ局をあとにする。タクシーの中でウトウトするデブチンだが、これから始まる地獄の1週間にまだ気づいていないのであった……。（以下次号）

●ピーピーピーピーうるせえんだよお。

WEEKLY ファミ通 TOP30 協力店リスト

■北海道
COMG!　ジョイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOツクモ　2番街店
GAME BANK　篠路店／手稲店
TSUTAYA　篠路店／札幌インター店／小樽店／滝川店／美幌店
TVパニック　登別店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／登別店
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
ドキドキ冒険島　釧路芦野店
ファミコンショップツインズ　桜木店／千歳店

■青森県
TSUTAYA　浜館店
Wonder GOO　青森柏店
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES　東バイパス店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店

■秋田県
Wonder GOO　大曲店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／新大館店／新本荘店／能代バイパス店
そうご電器YES　広面店／飯島店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店

■岩手県
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック　一関店
Wonder GOO　水沢店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES　盛岡店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店

■宮城県
TSUTAYA　田子店
TVパニック　佐沼店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／大和町店
Wonder Goo Max Denkodo　仙台南店
さくらや　仙台西口駅前店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／岩沼店／大和町店／北根店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES　古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ビーヤング　名取店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店

■山形県
TSUTAYA　東青田店
Wonder Goo　米沢店
シーガル　米沢店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／東根店
そうご電器YES　寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
蔦屋　寒河江店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店／山形店／新庄店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／大野目店

■福島県
おもちゃの店さいとう　昭和町店
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス南店
そうご電器YES　郡山店

■新潟県
COMG!　亀田店／近江店／小針店／新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／長岡店／内野店／六日町店
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店

■長野県
Do-!　上田店／茅野店／佐久店／長野東店／豊科店
TSUTAYA　伊那店／南松本店
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／諏訪インター店／飯田店
デジタルプレイス　長野店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店

■群馬県
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／富岡店
クウム　大泉店／太田駅南店

■栃木県
TSUTAYA　作新学院前店／自治医大店
U･らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／宇都宮東店
クウム　足利南店／足利店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックランド　アレックス
ホームステージカスミ　足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店

■茨城県
Jack　竜ヶ崎店
TSUTAYA　日立城南店
TVパニック　神立店／土浦店
U･らんど　結城店／三和店
Wonder STATION　ひたちなか店／古河店／ホームセンター 境店／波崎1番館／竜ヶ崎店／高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO　学園店／岩瀬店／荒川沖店／神栖店／水海道店／大穂店／東海店／常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店／鹿島店
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
カスミサンタ　那珂湊店
カスミ家電　牛久店／取手東店／水戸1番館
トイズわん　鉾田店
ドキドキ冒険島　波崎店
フォトショップZERO
ホームステージカスミ　玉造店

■埼玉県
Do-!　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店
Piw/ぴゅう　北浦和店
TSUTAYA　PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO　新座店／東川口店／入曽店
アンドウトーイ
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店／川越店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
シータショップ　志木店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店／北浦和店
トップボーイ　朝霞店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店／越谷店
プリズムランド　加須店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
ミルキー　霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店

■東京都
BIG　大鳥居店
COMG!　池袋店
Do-!　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／青梅店／多摩センター店／忠生店／楢原店
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／吉祥寺店／国立店／
TSUTAYA　三軒茶屋店／大森町駅前店／サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック　蒲田店／雑色店／昭島店／赤羽店
アール　本町店
アイワールド　東大和店
えのもと玩具店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キデイランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／サンシャイン60通り店／御徒町駅前店／渋谷店／池袋東口店
サンソフト
ジー･ファン
シータショップ　大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ　大山駅前店
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト･イン キムラヤ　サンストリート店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフマップ　本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
蔦谷書店　馬事公苑店
ディクタス　武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店／平和台店
トップボーイ　奥沢店／王子店／上板橋店／大井町店
ネバーランド　浜田山店
博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／東大和店／福生店／立川店
マジカルガーデン　昭島店／田無店／大山店／武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸善無線電機(株)　立川店
ミルキーウエイ　さかい
メディアバレー　町田店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ(株)　世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい　初台店
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店

■千葉県
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
GAME&HOBBY　キッド
mega　豊四季店
MUSIC&GAME　Happy
Piw/ぴゅう　柏店
Wonder GOO　江戸川台店／増尾店／柏店／流山店／花野井店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
ドキドキ冒険島　銚子店／君津店
トップボーイ　津田沼店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
ファミーズ　千葉四街道ビートル店
ホームステージカスミ　八日市場店／茂原店
丸井　柏店
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい　大久保店／津田沼本店

■神奈川県
BIG　港北NT店
Do-!　16号上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／港北店／溝の口A館店／溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／秦野店／善行店／相模原店／大井松田店／大雄山店／大和店／中山店／長津田店／辻堂店／湯河原店／平塚西店／平塚店／緑ケ丘店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド　相模原店
ガリバー　京町店
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／大和店／南林間店
ドキドキ冒険島　東海岸店／白楽店
トップボーイ　東寺尾店／武蔵小杉店／横須賀店／横須賀中央店パート2／菊名店／新城南口店／新百合ヶ丘店／逗子店／塚越中央店／綾瀬店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／十日市場店／秦野渋沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／武蔵中原店
ヤマギワ(株)　横浜店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／鶴見店／南林間店

■山梨県
Do-!　向町バイパス店／甲府店／上野原店／韮崎店／富士吉田店
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ファミコンショップ桃太郎　上吉田店

■静岡県
100満ボルト　浜松本店／駅南店
Do-!　岡町店／裾野店／北脇店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／高林店／佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート　川合店
フューチャービー　清水店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津店／三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／富士店／冨士宮店／本吉原店

■愛知県
GROOVE!　本店／高蔵寺店
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA　上社駅前店／新城東店
一休さん　本店／御器所店／大曽根店／南区店
エイデン　岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／金山店／御器所店／小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
センキ　尾西店
[illegible]
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハーモニー　高蔵寺店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店／鳴海店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコング　岡崎店
ファミコンランド　牛巻店／森本店／津島店／アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン　豊田南店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／刈谷店／極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店

■岐阜県
COMG!　西部店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART　羽島店／鵜沼店／岐南店／金園店／長良店／島店
TSUTAYA　ノースウエスト店／糸貫店
エイデン　高山店／多治見インター店／大垣店／大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ　明智店
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
バローキッズクラブチャオ　領下店
ファミコン GP
ファミコンKids
ファミコンシャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣店／大垣ハイパス店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　土岐店／各務原店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店

■三重県
Wonder GOO　名張店
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ダイコクヤ　高柳本店／国道店／松阪店
ビルフェロー　桑名 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店

■奈良県
遊コン　奈良店

■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
ファミーズ　買取館
ミノスケ　本店

■滋賀県
PAPYRUS　八日市店
TSUTAYA　浜大津アーカス店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
ヴィステーション　皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302　堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マジカルガーデン　堅田店

■京都府
(株)あさだ
TSUTAYA　西院店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ　常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ･ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店

■石川県
COMG!　加賀店／小松店
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／金沢いろは店／井林店

■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社　とやま本店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／清水店／二口店

■福井県
TSUTAYA　若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　エスカ店／神明店／武生店

■大阪府
G.Z.フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
TSUTAYA　東香里店／梅田堂山店／美章園店
ヴィステーション　江坂店
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
蔦屋書店　ペルパルレ国道1号線店
トイプラザ　光明池店
トップボーイ　摂津富田駅前店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／万代店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
ファミコンショップ ジョイ　寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店
ムーンベース　生野店／谷六店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ヤマギワソフト　大阪店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／アルケミックス石橋店

■兵庫県
POWERメディアCITY　神戸徳井店
Tokio　つかしん店
TSUTAYA　阪神出屋敷駅店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
ヴィステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　芦屋店／春日台店／水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／南塚口店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
ファミーズ　サンクスバラ公園店／サンクス西野店／サンクス大鹿店
ファミコンショップPOPLAND　須磨店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／学園都市店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店

■広島県
COMG!　福山蔵王店／本通店
TSUTAYA　楠木店
ゲームアーク　因島店／呉店／三原店／三次店／松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
遊コン　福山店

■岡山県
EVE　水島店
TSUTAYA　ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／津島モール店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
レガーロ!　津山店／平島店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!

■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店

■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店

■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
トップボーイ　幡生店／稗田店
丸和　小郡店

■香川県
EVE　宇多津アリシア店
Wonder GOO　丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ヴィステーション　屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店

■徳島県
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
シータショップ　徳島店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店

■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店

■愛媛県
COMG!　松山南店
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／重信店／大洲店／八幡浜店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー

■福岡県
COMG!　永犬丸店
ヴィステーション　花畑店／春日店／小嶺店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
共和プランニング
ゲーム･ザ･モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ　香椎店／西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
メディアナイン　ザ･モール小倉店／城野店／新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンパル

■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店

■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／相浦店／大塔店／大野店／
ヴィステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
ファミコンハウス　大村店／運動公園通り店／西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店

■熊本県
ヴィステーション　熊本近見店／熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ　No.1
サンライト　新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店

■大分県
(株)トキハ
JOY-フレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／南大分店／日出店／日田店／別府店
デルタ
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館

■宮崎県
ヴィステーション　都城店／日向店
シーガル宮崎　住吉店
ファミコンソフト パル
ベストソフトタウン　都城店
ベストビデオ　大塚店 TVゲームコーナー／日南店 TVゲームコーナー

■鹿児島県
ヴィステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店／鹿屋店
マリオの店　城西店／西駅店

■沖縄県
TSUTAYA　山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ 全店

ファミコンショップ わんぱくこぞう 全店

7-ELEVEN 全店

K 全店

sunkus サンクス 全店

FamilyMart 全店

四国スパー 全店

LAWSON 全店

禁断の秘技

Weekly Famitsu Presents The Forbidden Techniques of VIDEOGAME!

いびきが大きくて、近隣住民からの苦情が耐えない人に朗報。そんな人は、部屋を真空にして寝よう。真空中では音が伝わらないので、いくら大きないびきをかいてもへっちゃらだぞ。

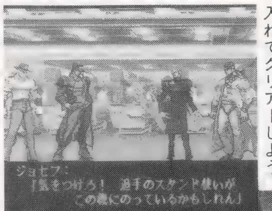
ファミ通 情報局

■ジョジョの奇妙な冒険　カプコン

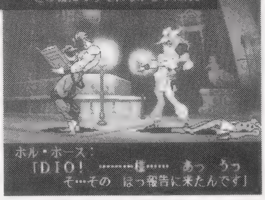
秘技がたくさんあるんだよォ〜ッ!!

一度クリアーすると……ドッギャーン!!

スーパーストーリーモードをクリアーすると、36話〜39話という4つの隠しストーリーが追加されるぞ。また、同モードでのステージセレクト機能も加わる。ステージクリアーのたびにステージセレクト画面になり、自由に移動できるようになるのだ。試してみてね。



⬅長〜いけど、気合を入れてクリアーしよう。



➡隠されたストーリーがいま明らかになる!?

気の向くまま冒険を楽しもう



⬆ステージ間を自由に移動して、キミだけの『奇妙な冒険』を作っちゃおう。

隠れキャラクター出現だオラァ!!

隠れキャラクターは右の表にあるとおり、ジョジョアビリティーを規定ポイントまで溜めるか、ジョジョポケをクリアーすることで出現させることができる。しかしそれ以外にも、40時間以上ゲームをプレイするか、下のコマンドを入力することでも出すことができるぞ。入力はシビアなので、できなくても何度も試してみてね。

ド〜ンと追加だぜ



⬆隠れキャラは、承太郎の左、またはディオの右にカーソルを動かすと出現。

コマンドはコレ!!

①モードメニュー画面でカーソルをGALLERYに合わせる。②R1、R2ボタンを押しながら、カーソルをBOOK、JOJOPOKE、OPTION、TRAINING、VS MODEの順に移動させる。③ボタンを離しカーソルをGALLERYに合わせる。④L1、L2ボタンを押しながら、カーソルをBOOK、JOJOPOKE、OPTION、TRAINING、VS MODEの順に移動させる。最後にVS MODEに合わせたとき、「オラアッ！」という承太郎の声がしたら成功だぞ。

※上のコマンドは、GALLERY(右上)とLOOK(その下)が"????"の状態でも実行可能です。

ウリィィ! シークレットファクター公開ッ

スーパーストーリーモードで、原作どおりに行動すると得られるシークレットファクター。ここでは、その条件を26ステージ分まとめて公開しちゃうぞ。ちなみに、どのステージも勝利することが前提となっているので注意してほしい。Sランク目指してがんばれ！

ステージ	対決内容	敵キャラクター	条件
1	対戦格闘	アブドゥル	KO時、プレイヤーが牢屋の外にいる。
2	対戦格闘	花京院	ブッツンオラでKO勝ちする。
3	対戦アレンジ	グレイフライ	インディーズアームでKO勝ちする。
4	対戦格闘	ポルナレフ	クロスファイヤーハリケーンスペシャルでKO勝ちする。
5	デジコミ	テニール船長	コマンド入力を一度もミスせずにクリアーする。
6	ミニゲーム	フォーエバー	女の子に一度も攻撃を加えずにクリアーする。
7	対戦格闘	デーボ	ミリオンスピットでKO勝ちする。
8	対戦格闘	ラバーソウル	コンピューターに「レロレロ」の挑発をされる。
9	対戦格闘	ホル・ホース	タイムオーバーで勝つ。
10	デジコミ	ネーナ	コマンド入力を一度もミスせずにクリアーする。
11	デジコミ	Z・Z	コマンド入力を一度もミスせずにクリアーする。
12	ミニゲーム	エンヤ婆	ミスを少なくし、必殺技を多く使ってクリアーする。
13	ミニゲーム	ダン	ミスを少なくし、敵をなるべく多く倒してクリアーする。
14	ミニゲーム	アラビアファッツ	タイムを120以上残してクリアーする。
15	対戦アレンジ	マニッシュボーイ	スタンド出現攻撃を出す。
16	ミニゲーム	カメオ	ミスを少なくし、必殺技を多く使ってクリアーする。
17	対戦格闘	ミドラー	スタンドクラッシュさせてKO勝ちする。
18	ミニゲーム	ンドゥール	スーパーコンボで倒す。
19	デジコミ	オインゴ&ボインゴ	コマンド入力を一度もミスせずにクリアーする。
20	対戦格闘	チャカ	ラストシューティングでKO勝ちする。
21	対戦格闘	カーン	ガードキャンセル攻撃をヒットさせる。
22	対戦格闘	ポルナレフ&アヌビス	ブッツンオラを敵に覚えられる。
23	対戦格闘	マライア	磁力レベルをMAXまで上げてから倒す。
24	対戦格闘	アレッシー	ラウンド中、1回でも子供の状態にされる。
25	ミニゲーム	J・ダービー	(A)勝利する。(B)勝利する。(C)"ブラフ"のコマンドを使ってクリアーする。
26	対戦格闘	ホル・ホース&ボインゴ	ホル・ホースの銃弾に当たらずに勝つ(ガードは可)。

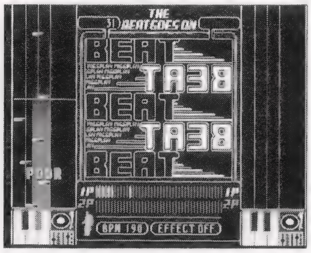
おもちゃ券2000円 PS ファミ通チケット1500ガバス

■ビートマニア APPEND 4thMIX~the best goes on~ コナミ

隠しコースの20曲をプレイしよう!

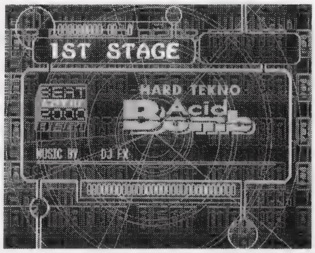
岐阜県　許嶋昌之

エキスパートモードの隠しコースの出しかたを伝授。STREET、VOCAL、TECHNOの各コースをクリアーしてみよう。それぞれ、SPECIAL、ANOTHER、そしてHORRIBLEの隠しコースが現れる。さらに、そのどれかをクリアーすることでBONUSが現れるぞ。



⬆エキスパートモードのクリアーは至難の業だが、ぜひ隠しコースに挑戦しよう。

⬇隠しコースにはセンスある曲がてんこ盛り。プレイできる曲は右の表のとおり。



SPECIAL COURSE	SODA
	Chain
	Jazz A Pump Up
	Peace-Out
	Weighted Action
ANOTHER COURSE	I Love Just 4 U ～ANOTHER～
	Brand New World ～ANOTHER～
	Jazz A Pump Up ～ANOTHER～
	Logical Dash ～ANOTHER～
	Drunk Monky ～ANOTHER～
HORRIBLE COURSE	Genom Screams
	Destruction
	Drunk Monky
	Weighted Action
	Logical Dash
BONUS COURSE	Acid Bom(裏ver.)
	Attack the music
	20.November
	20.November(裏ver.)
	Luv to me(裏ver.)

おもちゃ券1500円 DC ファミ通チケット1200ガバス

■アイドル雀士をつくっちゃおう♡ ジャレコ

進めるのが楽になる3つのコマンド!

神奈川県　三村一砂

全パーツゲット&オールクリアー

タイトル画面でL、R、X、Y、✚ボタンの右を押しながら、スタートボタンを押そう。すると、キャラクターメイキング用のパーツをすべてゲット、さらにシナリオモードをオールクリアーした状態になるぞ。メイキングモードがいきなり遊べるうえ、オプションモードのグラフィックもすべて見られちゃう。こりゃ楽チンですな。

いろいろ作れ!!



⬆どんなタイプの雀士(クレア)だって作れちゃう。悩みますな～。

⬇グラフィックもバッチリ埋まる。好きな場面を飽きるまで観賞可能。



いろいろ見ろ!!

いきなり麻雀に勝てちゃう!! ①

シナリオモードでの麻雀中に、L、R、A、B、X、✚ボタンの下を押しながらスタートボタンを押そう。成功すると強制的に麻雀が終了し、勝ったことになるぞ。さらに、パネルマッチが8回分もついてくるというお得ぶり。クリアーに手こずっている人や、麻雀をよく知らない人もこれで安心だね。

いきなり麻雀に勝てちゃう!! ②

シナリオ、メイキング、きせかえ、どのモードでもいいので、麻雀中にL、R、A、B、X、✚ボタンの上を押しながらスタートボタンを押すのだ。すると、左に掲載した秘技と同様、強制的に麻雀に勝ったことになる。ただしパネルマッチはつかないので、シナリオモードでは左のコマンドを使おう。

おもちゃ券1500円 PS ファミ通チケット1200ガバス

■宇宙機動VANARK アスミック・エース エンタテインメント

いきなり無敵の必殺コマンド!

宮城県　坂城広嗣

シューティングゲームにおける究極にして最大の秘技、〝自機の無敵コマンド〟を伝授しちゃうぞっ! やりかたは激烈簡単。ゲーム開始直後に〝STARTUP ENGINE〟と表示されてから、シューティングシーンが始まるまでずっとセレクト、L1、R2、△ボタンを押し続けているだけだ。これだけでオーケーなので、ぜひ挑戦してね。

まさに天下無敵!!



⬆成功すれば、居眠りしながらプレイしてもエンディングまで行けるぜッ!

禁断の秘技大募集

禁断の秘技のコーナーでは、はがき(ファックス)での応募を随時募集しております。秘技が採用されたかたは、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)をお送りいたします。ご応募、お待ちしてます。

①
ゲームボーイ
レジェンド オブ ファミ通
これこそレジェンド!!奇跡の武器を入手!!

②
最後のボスと戦うまえ、金曜日の深夜に三軒茶屋の酒場に行ってみよう。すると、困っているファミ通の秘技チームがいる。その秘技チームに話しかけると、「原稿を書いてくれ」という内容のイベントが始まる。このイベントを3分以内にクリアーすると、秘技チームのリーダーから伝説の武器、ゴッドボンがもらえる。ゴッドボンは攻撃力が256で、クリティカルヒットが出まくるという、まさに奇跡の武器だ。でも、防御力と知力が0になるうえに、装備したときに呪われてマヒしてしまう……。だから、あまり使えないかも!?

③
住所　〒151-8024　東京都 世田谷区 ○×△☆−□△×
氏名　秘技 禁断之介
電話番号　○△−△◇×○−□☆○□

はがき(ファックス)の書きかた

①あなたが発見した秘技の内容とそのタイトル、機種を書いてください。また、あて先にもゲームタイトルを書いてください。

②秘技の内容をできるだけ詳しく書いてください。

③あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下のあて先までお送りください。

みんなの応募、待っているゾ!!

あて先は
〒151-8024
(株)アスキー　週刊ファミ通編集部　「禁断の秘技○○○(ゲーム名)」係
ファックス番号は ☎03・5433・7173(24時間受付中)

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院　PHONE 03-3370-2720

[東京校・横浜校・大宮校]　〒151-0053 東京都渋谷区代々木3-57-6　■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームクリエイター科　☎03-3370-2720

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導、今人気急上昇の講座です。(1、2年コース)

ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完璧指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。(1、2、3年コース)

3Dグラフィック&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)

2000年卒業予定者 内定速報!!
一部抜粋

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 磯田芳憲くん (株)セガ・エンタープライゼス

ゲームCGクリエイター養成講座 全日2年制 小林 茜さん (株)カプコン

3Dクリエイター養成講座 全日2年制 上原明彦くん (株)フロムソフトウェア

3Dクリエイター養成講座 全日2年制 Y・Fくん (株)魔法

ゲームCGクリエイター養成講座 全日2年制 T・Kくん (株)メディアビジョン

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 西本嘉伸くん (株)ナウプロダクション

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 山木 弘くん (株)メディアビジョン



名古屋ゲームデザイナー学院

〒453-0801 名古屋市中村区太閤4-9-26
☎052-452-5901
■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

横浜校・大宮校大好評受付中!!

☎03-3370-2720
■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

'99年卒、ゲーム会社(専門職社員)就職者数 100名突破! ダントツ全国第一位!!

東京ゲームデザイナー学院ゲームクリエイター科卒業第4期生である99年度卒業生が御覧のようにゲーム会社にプログラマーなどの専門職として大量に就職を果たしました。業界の常識では10名もいけば大成功とされるが、それを大きく上回るゲームスクール始まって以来の2年連続100名突破という驚異的な実績です。

当学院の独自のカリキュラム・指導方針、そして最先端の環境が生んだ結果です。不可能を可能にする。それが東京ゲームデザイナー学院です。

ゲームCGクリエイター養成講座 全日2年制 門谷祥子さん (株)ナムコ

ゲームCGクリエイター養成講座 全日1年制 白井香織さん (株)コーエー

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 今井大策くん (株)サミー

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 石渡大輔くん (株)カプコン

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 秋田善彦くん (株)カプコン

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 岡本雪江さん (株)ユークス

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 藤井康弘くん (株)セタ

ゲームデザイナー養成講座 全日1年制 山木秀治くん (株)アテナ

サウンドクリエイター養成講座 全日2年制 石橋 渡くん (株)日本ファルコム

ゲームデザイナー養成講座 全日1年制 澤田伸次くん (株)ユービーアイソフト

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 雁子大寛くん (株)アミューズジャパン

ゲームCGクリエイター養成講座 全日1年制 新井昭次くん (株)姫屋ソフト

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 石川政則くん (株)スティング

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日1年制 及川裕子さん (株)ジャパン・ヴィステック

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 山田亜希さん (株)タムソフト

企画・シナリオライター養成講座 全日2年制 中村大介くん (株)アミューズジャパン

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 水谷典代さん (株)ネクサスインターラクト

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 米原尚史くん (株)プロハウス

3Dクリエイター養成講座 全日2年制 若山 豊くん (株)ザックス・エンターテインメント

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 渡辺吉史くん (株)RIZ

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 山中一志くん (株)ジャパンコーポレーション

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 高橋国武くん (株)アレックス

ゲームCGクリエイター養成講座 全日1年制 足立 学くん (株)キャリアソフト

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 山崎博文くん (株)ショットシェルエンターテインメント

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 辺見友和くん (株)ショットシェルエンターテインメント

企画・シナリオライター養成講座 全日2年制 井ノ上亮太くん (株)シャウトデザインワークス

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 松永かおりさん (株)キャメロット

ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 松村秀幸くん (株)プロハウス

ゲームCGクリエイター養成講座 全日1年制 八ッ橋弓奈さん (株)RIZ

ゲームキャラクターデザイナー養成講座 全日2年制 浜出 円さん (株)エコールソフトウェア

ゲームデザイナー養成講座 全日1年制 渡辺信和くん (株)メガスエンターテイメントステーション

ゲームデザイナー養成講座 全日1年制 高橋 豊くん (株)タイヨー

〈姉妹校〉関西地区で人気抜群!!

大阪ゲームデザイナー学院

〒530-0041 大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-6882-4980(代)
※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

風のように永田の **Vol.93**

ゲームの話をしよう

先ごろ発売されたシリーズ最新作、『ダービースタリオン99』。また全国津々浦々で夜を徹した育成が行われているのでしょう。そんなわけで今週のお相手は薗部博之氏です。あ、間違っても最強馬理論とかは載ってないです。大台へ秒読み第93回目。

●予測のつくプログラムだとつまんない●

風のように永田(以下**風永**)　ゲームってある種、制作者からの挑戦で、プレイヤーはそれを解き明かしていくんだっていう言いかたをするゲームファンも多いですけど。

薗部博之(以下**薗部**)　ああ、はい。

風永　薗部さんの作るゲームって、そういう**プレイヤーの攻略する意欲を高める独特のブラックボックス**があると思うんですよ。『ダビスタ』にしても『ベストプレー』にしても、これ見よがしな挑戦ではないんだけど、1歩踏み込むと解き明かしたくなるような、わかりそうでわからないみたいな。

薗部　そうですね。そこはやっぱりいちばん大事っていうか。最初は意識してなかったんですけど、ゲームを作ってると、ほかのゲームをやってるうちに、**だんだんプログラムの中身が透けて見えてきちゃう**んですよ。そうなるとつまんないわけですね。**何やってるっていうプログラムが見えてきちゃうと急に興味が失われちゃう。**

風永　ああ、なるほど。

薗部　あと、自分で作ってるときも、**予測のついちゃうプログラムだとつまんないんです。**こうすると結果がこうなるってのがわかると、つまんない作業になっちゃう。

風永　なるほどなるほど。

薗部　こうしたらどうなるんだろうってのが**自分でもわからないままに作ってると楽しい**んですよ。

風永　**作っていく過程も、ある種ゲームをやるかのような。**

薗部　そうですね。そういう部分がないと……仕事としてはつまんない仕事なんで(笑)。

風永　(笑)

薗部　だから**自分で作っているときが、それがもうゲームとしていちばん楽しいゲーム**なんです。

風永　へえ～。じゃああれですね、インタビューなんかを拝見してると、「最強馬の作りかたは？」みたいな質問に薗部さんが「いやあ、僕にもわからないんですよ」みたいに答えてらっしゃいますけど。

薗部　うん(笑)。

風永　それを読んで、僕や読者は、「そうは言っても、**知らないわけないよな**」、とか思ったりするんですけど、じつは**本当にわかんない**。

薗部　そうですね(笑)。

風永　(笑)。じゃあ、『ダビスタ』シリーズが続いていくっていうのは、薗部さんにとっても新しいおもしろさがあるっていう。

薗部　うん。『ダビスタ』って内容としては劇的には変わらないんだけど(笑)、プログラムとしては毎回変わってますからね。

風永　なるほど。それで新作が出るたびに、みんなで新しいブラックボックスを探りだすわけですね。あの、『ダビスタ』って、すごい濃いファンがいて、本もいっぱい出てますけど、それに対して危機感は感じます？　**プログラムが解明されるんじゃないか**、みたいな。

薗部　それはないですけどね。**むしろソフトのほうは簡単ですよ。攻略本のほうが複雑に考えすぎてる**っていうところもありますよ。

風永　あああ(笑)。

薗部　逆にいうと、**プログラムが簡単だから結果が複雑になるんですけどね。プログラムが複雑だと、結果は簡単になっちゃいますからね。**その攻略法を見つけるにしてもなんにしても。やっぱり最初に決められたバリエーションしかなくなってきますから。

風永　ああ、そういうゲームは**複雑なプログラムで少ないバリエーションを導いている**わけですね。

薗部　複雑なプログラムで複雑なバリエーションを出すほうがもっとすごいかもしれないけど、それは**人の作業としては不可能に近い。**

風永　あと、そういう複雑なものができたとしても魅力的になるかどうかわからないですよね。**ブラックボックスがホント検討もつかないような真っ暗闇だったら、みんなあんなにやんないんじゃないかな。わかりそうでわからないからこそわかりたくなる**というか。

薗部　いやでもね、いつも思うんだけど、**攻略する人たちってすごいですよね。**まあ、RPGだったら攻略のヒントをゲームの中で与えたりするんでしょうけど、こっちは**そんなことをひとつも考えたことはない**わけですよ。でもセリフのひとつからでも攻略していくじゃないですか。よくこんなとこから とっかかりを見つけるなって。

風永　(笑)

薗部　感心しますよ。こんなコメントが出てこうやると根性が何パーセントで、とか。そういうの読むと「**ああ、そうなんだ**」って。

風永　記事読みながら(笑)。でもその**ヒントのないところが、ゲーマーの意欲を高める**のかもしれないですね。これ見よがしなヒントとかって、やっぱりゲーマーとしては冷めてしまう部分があるし。

薗部　それはそうでしょうね。

風永　あと、楽しいんですよね。仮説を立てて、こじつけかもしれないけど、**ひょっとしたら俺だけが見つけたんじゃないか**、みたいなことを考えながら遊ぶのって。

薗部　うんうん。だからそういう反応を見て、ちょっと狙ってヒントっぽいのをつけたりしたこともあるんですよ。**でもそんなとこには誰も気づいてくれない**(笑)。

風永　アハハハハハ。



今週の話題：ブラックボックス

薗部さんの作るゲームに秘められた、独特のブラックボックス。本人の解釈を聞いてみたりする。

今週の話し相手 **薗部博之**
株式会社パリティビット代表取締役。
『ダビスタ』シリーズの生みの親です。

風のように永田の **よもやま話をしよう**

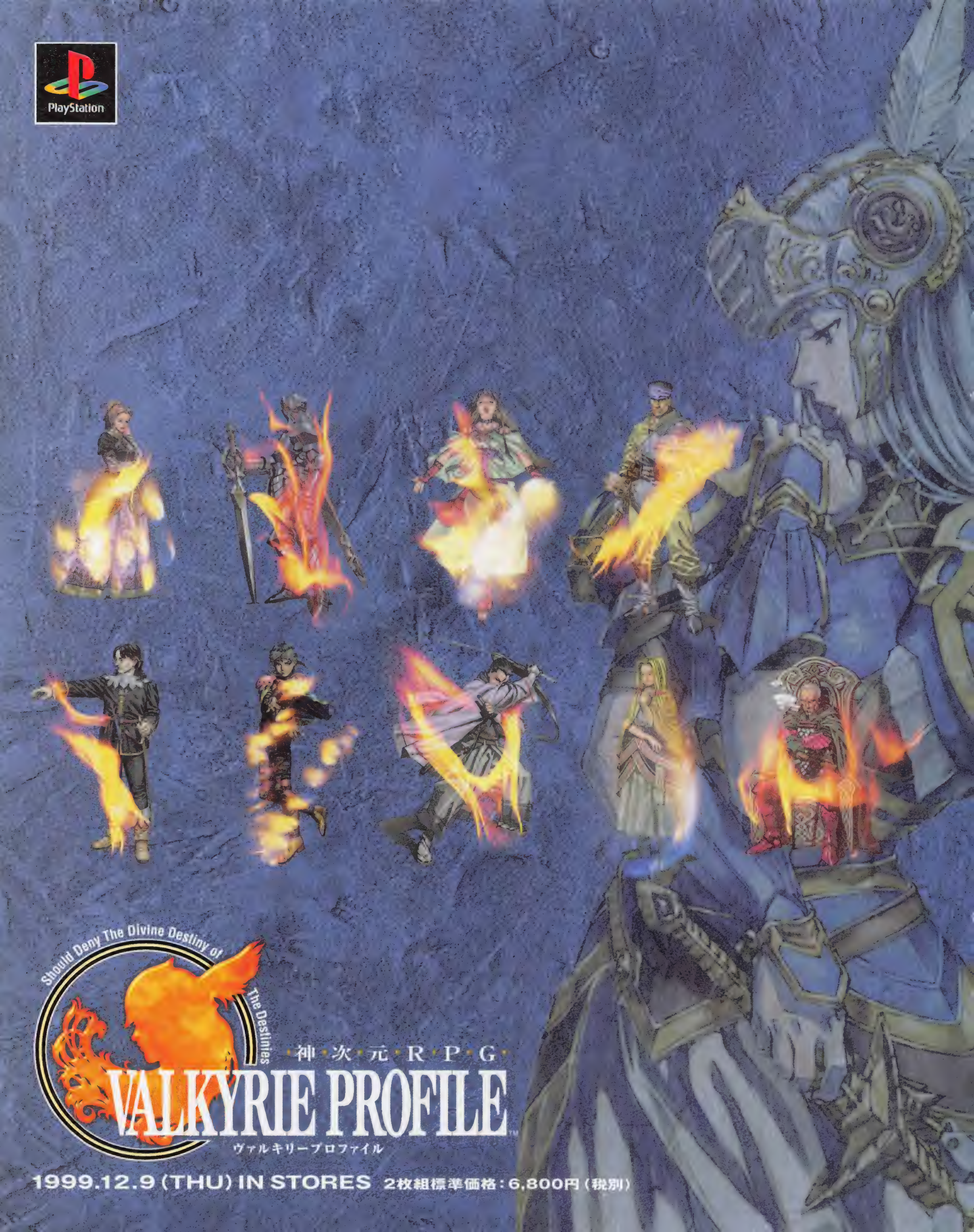
世の中には、"ゲームは『ダビスタ』しかやらない！"っていう人がいっぱいいる。大ヒットしたゲームはもちろん、ほかの競馬ゲームにも反応しない。それは、明らかに『ダビスタ』がほかのゲームと一線を画しているからなのだろう。誰にもマネられないブラックボックス。だからこそブラックボックス。



明日の天気 提供：SUCCESS
PlayStation
ただいま、ニッポン中で
猛威をふるっています！
外出は控え、家でゲームを楽しみましょう！
麻雀II
●テーブルゲーム
リバーシII
●テーブルゲーム
ピンボール
●ピンボール
ロードランナー
●アクションパズル
エンドレス・シーズン
●恋愛ボードゲーム
西洋占星術
●占い
ナンクロ
●パズル
パチ夫くん
●パチンコ
花札II
●テーブルゲーム
おえかきパズル
●パズル
数独
●パズル
将棋II
●テーブルゲーム
パチスロ必勝法！
●パチスロ
パンゲア
●すごろく感覚RPG
お天気アナ
駒津 美幸
あらゆるジャンルのゲームが1,500円（税別）！
SuperLite1500シリーズ
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
70万本発売御礼キャンペーン！
大好評実施中！
SuperLite1500シリーズをどれでも1本買うと
オリジナルグッズが当たるスクラッチカードがもらえます！
カードの銀色の部分をコインなどでこすってね！
ロイヤルストレートフラッシュがでたらトラベルクロックプレゼント！
ハズレの方にも、オリジナル貯金缶が当たるダブルチャンス！
このポスターが貼ってあるお店でキャンペーンやってまーす！
※キャンペーンを実施していない店舗も一部あります。
※スクラッチカードがなくなり次第、キャンペーンは終了となります。
株式会社サクセス 〒150-0011 東京都渋谷区東3-12-12祐ビル3F TEL.03-5469-2426 FAX.03-5469-2425 ★ホームページで最新情報 http://www.success-corp.co.jp/


PlayStation
Should Deny The Divine Destiny of The Destinies
・神・次・元・R・P・G・
VALKYRIE PROFILE
ヴァルキリープロファイル
予約された方に、
オリジナルアクセサリー
プレゼント!
1999.12.9 (THU) IN STORES
2枚組標準価格:6,800円(税別)


それは、人と神の物語。
株式会社 エニックス 〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8 ゲーム専用お問い合わせ TEL.03-5352-6466
©tri-Ace Inc./PRODUCTION I.G/Actas.Inc/ENIX 1999
"PS"マーク及び"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
NO RESALE
弊社は本ソフトの中古販売に関して、2000年9月8日までは一切許可しておりません。2000年9月9日より認めます。
本ソフトの無断複製・レンタルは一切許可しておりません。


PlayStation
Should Deny The Divine Destiny of The Destinies
神次元RPG
VALKYRIE PROFILE
ヴァルキリープロファイル
1999.12.9 (THU) IN STORES 2枚組標準価格：6,800円（税別）


戦士たちの魂を従えし、
戦いの女神、ヴァルキリー。
神界ヴァルハラの命運をかけた
過酷な戦いが、いま始まる。
同時発売「ヴァルキリープロファイル 限定版」
ヴァルキリープロファイル リミテッドボックス
標準価格：9,800円（税別）　仕様：ピクチャーCD-ROM
内容：ヴァルキリープロファイルオリジナル懐中時計／豪華フルカラーブックレット
（イラスト原画集+限定資料集）／2000年大型ビジュアルカレンダー（ツインリングタイプ）
株式会社エニックス　〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8　ゲーム専用お問い合わせ TEL.03-5352-6466
NO RESALE

芸夢点取道場

総師範　羽田隆之
師範代　毛利名人
あらじ谷塚キャサ夫

応募にあたっての注意点など

ゲームを問わず、応募に際しては、プレイの一部始終をビデオ(VHS)に録画してください。そしてスコア、録画内容、住所、氏名、スコアネーム(掲載用の名前、本名でもよし)、電話番号、プレイで苦労した点などを添えて下記のあて先まで送ってください。テープの返却不可ですごめんなさい。各種インチキは絶対不可。不可ったら不可。プレイの模様を頭出ししといてくれると、とてもありがたかったりします。

当道場のガバスシステム

部門別で優秀な成績を修めた上位2名には集計のたびにそれぞれ500ガバス、200ガバスを差しあげます。さらに、最終集計時に1位だったプレイヤーには、グランドチャンプとして5000ガバスを進呈。2位にも2000ガバス。嫁姑戦争

今週の師範

『ギガウイング』、モニターが小さいとちょっとツラいかも。ゲーセンの大きいヤツでやり慣れちゃうと、ちょっとねー。まあ、がんばります。　(谷塚)

※『みんなのゴルフ2』、『スマッシュブラザーズ』の画面写真は家庭用ビデオの映像から撮影したものです。

ゴルフとシューティングでナイスショット

みんなのゴルフ2
プレイステーション/ソニー・コンピュータエンタテインメント

THEME OF THIS WEEK

第1回集計というヤツですね

●ザ・ナショナル キングスガーデン (第1回集計)

	スコアネーム	スコア	キャラ
1	ボニピン(滋賀県)	−34	リョウ
2	河村直孝(山口県)	−32	リョウ
3	A.S(茨城県)	−23	リョウ

モードはストローク。ザ・ナショナルとキングスガーデンを、スズキ、リョウ、クミいずれかのキャラで続けてプレイしたときのトータルスコアで順位を決定。コースの順番、季節、クラブ、ボールはご自由に。締切は11月15日消印有効ということで。んんー、38アンダーぐらいまでいくか……?



⬆キャラは、ほとんどの人がリョウを使ってます。季節は、ほとんどの人が夏を選んでます。当然の選択ッスかね。

ギガウイング
ドリームキャスト/カプコン

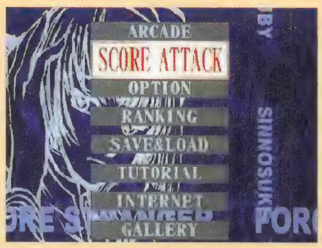
THEME OF THIS WEEK

スコアアタックモードがあるジャン!

ほっほっほっほ、ついに出ますな、『ギガウイング』。兆単位のスコア争いに身を投じてみては?

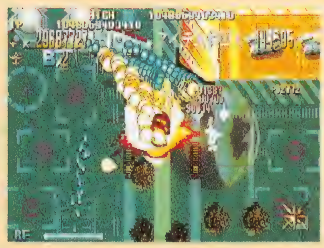
ゲームモードはスコアアタックモード。ステージ1のスコアで勝負しましょう。機体の選択はご自由に。とはいえ、ポーチカや疾風では勝負にならないことは明白でしょうか。設定はキーコンフィグのみ変更可。ささ、やったやった。

スコアアタックでゴー!



⬆ありがたいことに、スコアアタックモードがあるんです。せっかくなので、このモードでスコアを競いましょう、と。

微妙な要素がいっぱい!



⬆"アイテム倍率"が勝手に上昇していくので、アイテムの倍率がとんでもないことになります。何点まで伸びるのか〜!?

その他　中間報告&レギュレーション

ヘイヘ〜イ、『グランツーリスモ2』がそろそろ出ますぜ。ぜひとも前作を引っ張り出してきて感覚を取り戻しておいてほしい!

新品のデュアルショックを用意しておくのもいいカンジ! でも、使い慣れたコントローラーのほうがいいかも! グフグフ。

ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ
ニンテンドウ64/任天堂

ゲームモードはボーナス1プラクティス。キャラはマリオでお願いします。ただただ単純にタイムを競いましょう。飛んだり跳ねたりしつつ火の玉を投げる感じで。締切は11月8日。当日の消印まで有効です。さあさあ、ラストスパートだー!

●ボーナス1・マリオ(第3回集計分)

	スコアネーム	タイム
1	高下雄太(広島県)	9秒00
2	左京史照(広島県)	9秒21
3	小林 来(三重県)、NAO(千葉県)	9秒45
5	佐々木隆人(神奈川県)	9秒50
6	神原和明(広島県)	9秒55



⬅見事なパターンと操作技術でこのタイムを越えろ!

爆裂無敵バンガイオー
ニンテンドウ64/トレジャー

こちらは2部門募集中。①1〜10丁目をこの順でプレイしたときの合計スコア。途中でのやり直し、ゲームオーバーは失格。あくまでも1回のプレイで出したスコアで。②20丁目のスコア。両部門とも設定はキーコンフィグのみ変更可。

●1〜10丁目(第1回集計分)

	スコアネーム	スコア
1	大内正則(千葉県)	499万1350点
2	安藤祐輔(新潟県)	462万9370点
3	HAMAMON(山口県)	429万4110点

細かく稼いでみて



⬅細かく稼げるところが、わりとあったりします。

俺の料理
プレイステーション/ソニー・コンピュータエンタテインメント

ゲームモードは3分クッキング、ステージはキャッスル城、難易度はノーマル。スコア勝負です。同じスコアの場合は、客数が多いプレイヤーの勝ちとします。

バイオハザード3 LAST ESCAPE
プレイステーション/カプコン

ゲームモードはザ・マーシナリーズ。クリアーしたときの残りタイムを競います。キャラは誰を使ってもかまいません。



⬅ドラム缶ボーンでプラス数10秒。でかいでかい!!

応募のあて先は、〒151-8024 (株)アスキー 週刊ファミ通「芸夢点取道場」まで

WEEKLY GUNDAM POWER!! ガンダムパワー


WRITTEN BY
鈴木ドイツ
(『スパロボ大戦64』もやってます)

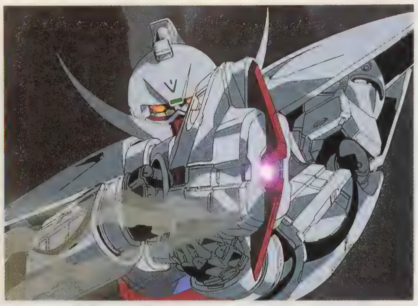
Vol.31 世紀末、あらゆるガンダムを"肯定"するページ!

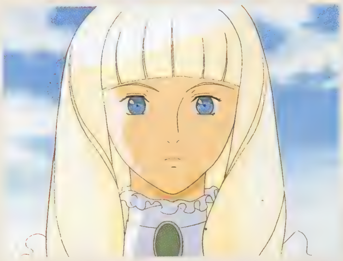
『∀ガンダム』ついにDVDでリリース(ビデオ、LDもあるヨ)!

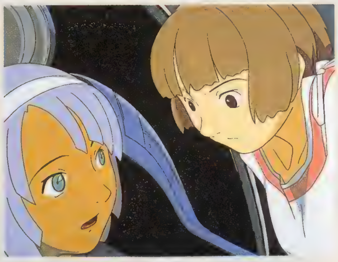
ターンエーックス! いやー、驚いたぜトミノ監督! ターンエーに続いてターンエックスとは! じゃあターンエスや、ターンエル、ターンエフなんかは? ……ないスね。そこで! じゃないが、いよいよ出ます『∀ガンダム』DVD! プレイステーション2もDVD対応だし、みんな安心してDVDソフトが買えるぜ! もちろんちゃんと従来のビデオカセット版や LD 版もあるしね。そして人気のカードダスを今週も紹介! 全編リアルタイプの"GUNDAM WAR"だ! カードって、1枚買うとついつい集めちゃうんだよねー。



『∀ガンダム』第1巻/11月25日発売/7800円/4話収録(96分)/ドルビーデジタル(片面2層)/安田朗描き下ろしジャケット/作品詳解ライナーノートつき







リアルタイプのカードダス『GUNDAM WAR』でMSバトル!

カードダスはおもしろそうだが、どうせデフォルメキャラやSDがメインだし、とお嘆きの貴兄、心配ご無用。今週は全グラフィックがリアルタイプのカードダスを紹介だ。宇宙世紀シリーズを題材に、より高度に洗練されたシステムで戦略と戦術を競うのだ。オトナっぽくてイカス!! そのぶん、お値段はちょいとばかりお高めだけどな。



ブースターパック第3弾が登場!!



第3弾"宇宙(そら)の記憶"には、『0083』と『ガンダム・センチネル』が初参戦。バインダー(1800円)、プレイシート(500円)とともに、1パック314円(10枚入り)で発売中。

ハログッズ当選者はこの方々

ダメ男ジェリドにマウアーはなぜラブ? みんなに考えてほしかったんだよ。で、当選者は東京都の佐々木美香、東京都の三輪直人、東京都の小野悦夫、神奈川県の横满由加里、そしてジェリドの内面にもっとも踏み込んだ神奈川県の今泉貴博に決定。



特攻野郎∀チーム!!

(今週の『∀ガンダム』の内容など)

第31話「追撃! 泣き虫ポゥ」……舞台は南アメリア大陸へ

ハリーとともにソレイユを脱出し、造反したフィルの魔手から逃れたディアナ(じつはキエル)。フィルはそれを"親衛隊の裏切り"と称し、全軍を掌握しようと企む。ディアナを取り逃がすなど失策続きのポゥは、フィルの信頼を回復させようとウィルゲムを追撃するが……。

先週(10月28日、29日)のような、『∀ガンダム』放映スケジュールの変更(フジテレビ系)は、当コーナーで事前に告知していくつもりだ。『∀』ファンは今後も要チェック! なお来週(12日)の放映はお休みね。

投稿野郎Aチーム!

(投稿世露死苦のコーナーです)

Eメールでの投稿も熱烈歓迎中。趣味のホームページを持っている人はぜひアドレスを。投稿は224ページのあて先、"GP!!"係まで。

※Eメールでの投稿はken1@pb3.so-net.ne.jpまで(いたずらメールはダメ)。

※『GUNDAM WAR』公式サイトはhttp://www.layup.co.jp/gundamwar/

特報

SUPER PRODUCERS

目指せショウビズ界

スーパープロデューサーズ

音楽業界で活躍するプロデューサー気分が味わえる、ユニークなシミュレーション。最新情報をGET!







DC ドリームキャスト	シミュレーション	GD-ROM	使用ブロック数 190
	ハドソン 11月11日発売予定 6800円		
	通信ネットワーク対応、VGAボックス対応		



PRODUCERっておいしい仕事? ビックリするほどやる事いっぱい!!

仮想音楽都市でシンガーを発掘。自分の腕次第でミュージックシーンを動かすことができる……そう、大人気の"TK"や"つんく"のような名プロデューサー気分を味わえてしまうちょっと変わったシミュレーションゲームだ。現実味あふれる経営や育成に加え、本格的な曲作りを体験でき、プロデューサー業を満喫できるぞ!! キミは"モーニング娘"や"鈴木あみ"のようなシンガーを育成できるかな!?



➡プレイヤーは、所持金の範囲内でシンガーのプロデュース活動をしていかなければならないぞ。行動は一項目選択したら、つぎの行動の選択を左下の矢印で半週間進めてから行うシステムなんだ。キミはこの仮想都市で、成功を手につかむことができるかな?



DEBUT

まずは、オーディションでシンガーを発掘。衣装やヘアメイクなどのスタイリングをしてドレスアップさせ、デビューにこぎつける。一度に10人までプロデュースすることができる。

成功をつかめ!!



➡シンガーは売れっ子になるとプロデュースの資金も貯まり、こんなに豪華な会場でライブを行うことができるのだ!!



PROMOTE

レコーディングは作曲家を決め、みずからアレンジをしてCDをリリースする。ライブやメディアへの露出などプロモーションも行うぞ。



CHART

1週間ごとにシングル、アルバムのチャート1～50位までを見ることができ、ほかのシンガーの曲を聴くことも可能だ。また、CDの総売り上げによる、プロデューサーランキングも表示されるのだ。



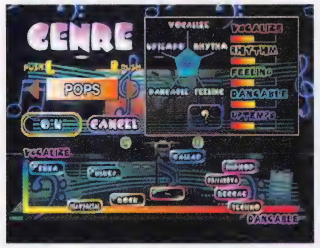
オレがスターにしてやる!!

シンガーにはMOTIVATION(やる気、0になると引退)、CHARISMA(魅力度)など売り上げやライブに関わるパラメーターがある。プロデュース次第でレベルアップする。

Cool!! な曲を聴きたいね!
本格的にアレンジできる。ヒットさせるもキミの腕次第!!



シンガーにいい曲を用意することはプロデューサーのいちばん大事な仕事!! このゲームでは音楽の知識を要する本格的な曲のアレンジができるのだ。作曲家が作った曲にアレンジを加え、オリジナルソングを作成できるぞ! アレンジなしでも発売は可能だけど、大事な金の卵のために腕をふるおう。



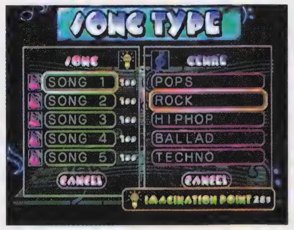
⬆ボサノバ、ヘビーメタル、レゲエ、ブルースに演歌などジャンルは多彩なのだ、

まずはベースソング

初めに作曲家を選ぶのだ。そしてサウンドの方向性を決めるために、ロックなどの通常ジャンルか、仮想都市で有名なプロデューサー風にするかを選択しベースソングを作らせる。



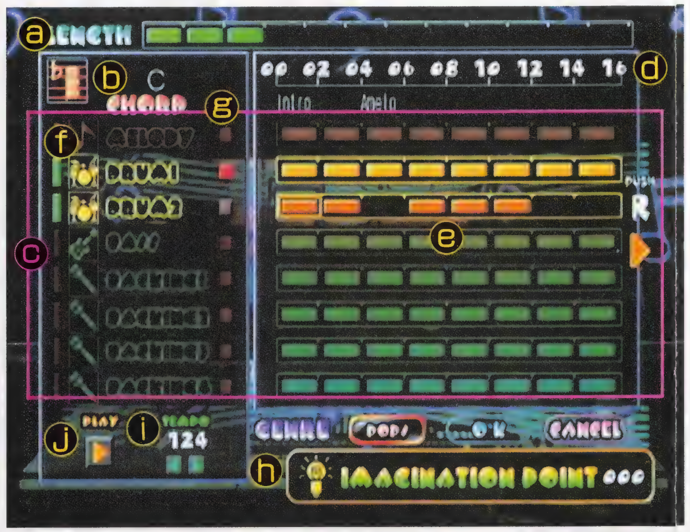
⬅有名プロデューサーは10人。どこかで聴いたことがある!?



➡ジャンルは10種類。それぞれに、サウンドが数種類ある。

そしてアレンジ

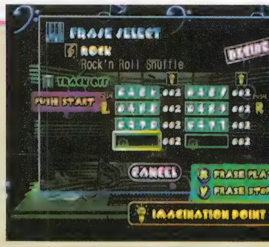
ベースソングが決定したら、早速アレンジ開始! と、いきたいところだが、ちょっと複雑でわかりづらい画面構成なのだ……。そこで今回はそれぞれの部分の、解説を載せてみたぞ。慣れてしまえば大丈夫だよ。これで、自分だけの名曲を作りあげて、チャート1位を目指すのだ!!



- ⓐ レングスというこのバーは、曲の長さを表す。
- ⓑ 曲全体のコード進行。
- ⓒ MELODY、DRUM1、DRUM2、BASS、BACKING1、BACKING2、BACKING3、BACKING4から右の色付きバーを、横並びにトラックと呼ぶ。曲のアレンジはトラック別に行い、最終的にすべてのトラックをひとつに編集する。
- ⓓ アレンジを行っている曲の長さを小節で表している。1小節で、4分音符4つ分である。
- ⓔ 色付きバーのメモリは1つにつき2小節。トラック別に1メモリずつフレーズ単位でアレンジしていく。ここを選択したときに現れる**フレーズセレクトウインドウ**にて行う。
- ⓕ トラックのオン、オフを切り替えるボタン。これをオフにすると、このパートは何も音が流れないことになる。
- ⓖ トラックアレンジボタン。もともとベースソングに合わせて曲の頭から終わりまで用意されているフレーズを、このボタンをオンにすることで使用できる。これは**トラックアレンジウインドウ**にて行う。
- ⓗ イマジネーションポイントといって、作曲家への依頼やアレンジを行うときに消費する。仕事がうまくいくと加算される。
- ⓘ 曲のテンポを変えるボタン。テンポとは、再生するときのスピードである。
- ⓙ アレンジした曲を試聴する**プレイボタン**。

フレーズセレクト

トラックアレンジボタンがオフのときに、ひとマス(2小節)単位のアレンジが可能だ。各ジャンルを更に細かく分けた、膨大な種類のなかから好みのフレーズを選択できるようになっている。



⬅細かなアレンジでオリジナリティーのある曲を作成。

トラックアレンジ

頭から最後までいっぺんにアレンジができる。しかし、ユーズトラックにもともと用意されているトラックフレーズがある場合のみ、そのなかでの変更が可能だ。また、リバーブでは余韻、トランスポーズでは音程の高さを、パンでは左右の音の位置を設定できる。



⬅ボリュームでは、0~127までの音量を調節することができるようになっているのだ。



➡トーンでは、ドラムは10種類、それ以外の楽器は120種類のなかから音色が選べる。



⬅編集のまえに試聴してみよう。できあがった曲は採点されるよ。



CLUBやDISCOで遊びまくり?
シンガーを売り込むために頭もお金も使うのだ!!



シンガーをスターにするために、CD制作、リリース、ライブ……それぞれに細かな戦略が必要だ。街へくり出し、流行に敏感な若者たちに話を聞けばヒットへの近道にもなる。また、シンガーを売り出すにはお金がかかることも事実。すべてをうまく回すためには先を見通す目が大切だぞ。さらに、シンガーのパラメーターもプロモーションのしかたによって変化していく。引退してしまう可能性もあるので、シンガーの状態にはつねに気を配らなければならないぞ。





⬆ディスコとクラブでは、DJプレイが楽しめる音ゲーもある。ライン上にきたマークと同じボタンを押すのだ。



⬆ダウンタウンではクラブやディスコなどトレンドスポットへ行くことができる。

⬅それぞれの場所で流行情報を入手することも、ヒットを生むためには大切。信用できないヤツもいるので注意!!

RECORDING

曲を作るうえでも、慎重に考えなければならないことがある。シンガーの特徴を見て意向を聞き、それに合った作曲家を選ぶようにしたい。



➡シンガーの意向を無視すると、モチベーションが下がってしまうぞ。

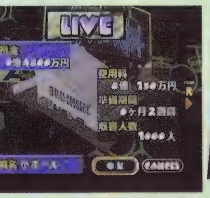


➡せっかくの才能も、ジャンルが違えば発揮できない場合もあるのだ。

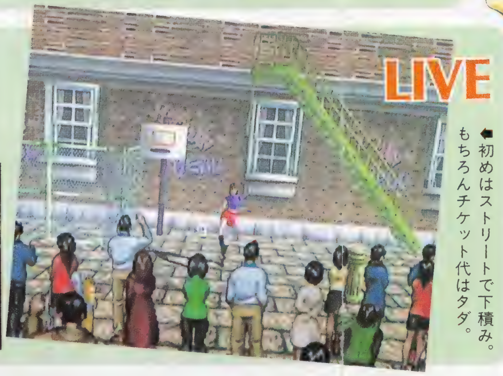


LIVE

ヒットさせるには知名度を上げなくてはならない。それにはライブはとても有効だ。また、セルにも影響するようにライブの時期も考慮しよう。



➡シンガーの身の丈に合った会場を選ぼう。ライブ収入も大事な軍資金。



⬅初めはストリートで下積み。もちろんチケット代はタダ。

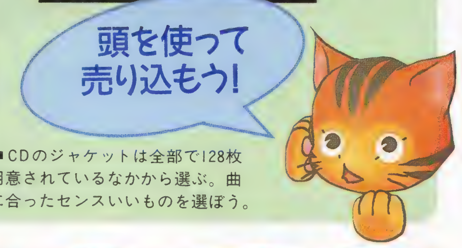
SELL

シンガーのレベルに合わせたCD枚数や、ジャンルに合わせたプロモーションを展開しなくてはならないぞ。生産枚数によって制作日数や費用も変わるので要注意。





⬅短期的にヒットを狙うなら、タイアップが効果的だ。演歌ならユウセンを使って、ジワジワと人気を上げていきたい。



⬅CDのジャケットは全部で128枚用意されているなかから選ぶ。曲に合ったセンスいいものを選ぼう。

MAKE UP

シンガーにとってビジュアルも重要な要素。プロデューサーが磨きをかけてあげるのだ。ヘアやファッションを好みの形にチェンジできるぞ。もちろんお金はかかります……。

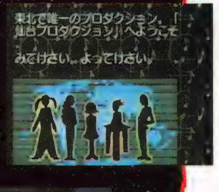


➡アクセサリーもつけられるぞ。写真は小林幸子ばりの羽飾り……。

ネット上でスーパープロデューサー!!

オンラインモードではネット上でシンガーをデビューさせたり、全国のプロダクションを訪れてシンガーと契約したりできるのだ。シンガーのチャートはもちろんのこと、プロデューサーとしてのランキングも出るので、全国で自分の腕を試すことができるぞ!!

➡地方に、溢れる才能を持つシンガーが隠れているかもしれないぞ?





⬅なんと全国の人とセッションもできるのだ。


HUDSON
Dreamcast
音楽シーンを操作しろ。
SUPER PRODUCERS
目指せショウビズ界
ネットワーク対応!シンガー育成音楽シミュレーションゲーム。スーパープロデューサーズ～目指せショウビズ界～
99年11月11日 ON SALE ¥6,800(税別)
Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
Art Direction by Ichiro Tanida Design by John and Jane Doe Inc.
© 1999 HUDSON SOFT

Distributed Exclusively by Nintendo

Published by RAREWARE

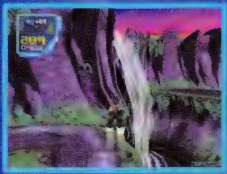
NINTENDO 64

大充実。



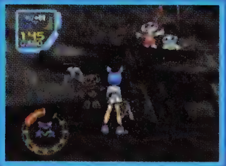


ピストル、マシンガン、ランチャー、爆弾など多種多様な武器に、抜け目のない敵たちがエキサイティングな銃撃戦を展開！

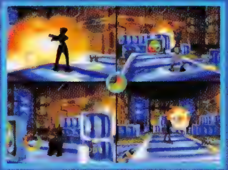


それぞれが特性を持った、双子の2人とロボット犬の1匹を使いこなし、なぞ解き要素も盛りだくさんのステージに挑もう。

臨場感のある3Dグラフィックに、個性的なキャラクター達、さまざまなゲーム要素を盛り込んだ内容は、やり応え十分！



2～4人の対戦モードは、銃撃バトルやターゲットへの射撃、レースゲームと充実した3つものモードを楽しむことができる！



STARTWINS スターツインズ™

11月27日(土)発売　メーカー希望小売価格6,800円(税別)

1～4人用　振動パック対応　バックアップ機能つき

シューティング、アクション、バトル、アドベンチャーと
様々な要素がちりばめられた充実感間違いなしの
シューティングアドベンチャーゲーム、登場。

任天堂株式会社　本社　〒605-8660 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

NINTENDO 64®



change your Pocket
SNK
SNK Home Page URL.
http://www.neogeo.co.jp/
最強レアカードをゲット!
Ⓒ「まだ、撮影は続くんでしょうか?」
Ⓢ「この、〔レアカード※登場〕編で終了です。
でも、次に『頂上決戦 最強ファイターズ』も、ありますから」
Ⓒ「エッ?!・・・・・・・・・・・・」
※レアカードの中には通信対戦でしか入手できないものもあるぞ!もう手に入れたかな?
Ⓢ=SNK社員
Ⓒ=カプコン社員
今回のロケ地
(株)SNK本社ビル玄関前
注)ちなみに、これはSNKの広告です。
撮影協力:(株)カプコン
衣装協力:(株)コスパ
SNK開発社員 橋本さん
SNK開発社員 川北さん
超 レア BP SP
SNKとCAPCOMのキャラクターが
カードゲームで大激突!!
無線UNIT対応ソフト
ネオジオランド
キャップが攻撃してきました。
シンキロウ
「やぁ、こんにちは
●「SCカードファイターズ」大会に出場して優勝をめざせ!
●両メーカーのキャラが、合計約300種類ものカードで登場!
●対戦してカードを集めろ!友達とのカード交換もできる!!(※)
(※)別売の通信ケーブルが必要です。
ネオジオポケット専用ソフト(デジタルカードゲーム)
SNK VS. CAPCOM 激突カードファイターズ
激カード突ファイターズ
SNK VS. CAPCOM
SNKサポーターズバージョン
CAPCOMサポーターズバージョン
主人公とスターターデッキの中身が違う2バリエーションから選ぼう!!
大好評発売中!! 価格3,800円(税別)
株式会社 SNK



NEOGEO POCKET

話題のソフト続々登場!
とことん遊べるラインアップ!!

11月登場のネオポケソフト!!

おすすめソフト



キャラクターデザイン:
琴義 弓介

©YUMEKOBO 1999

(RPG) **機甲世紀ユニトロン**

システムもグラフィックも超携帯級!正統派RPGが少ない! と、お嘆きのキミに!!

- 入るたびにルートはもちろん、階数さえも変化する自動生成ダンジョンがキミを待つ!
- パーツとマテリアを組み合わせ、最強のアームを作り出せ!
- 通信ケーブルを使って、友達のユニトロンと対戦だ!

11月25日発売予定　価格 3,800円 (税別)

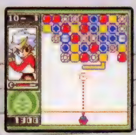


©SACNOTH 1999

チップを組み合わせ、戦場を思いのままに駆け抜けろ!

(シミュレーションRPG) **ファーゼライ!**

11月25日発売予定
価格 3,800円 (税別)



©YUMEKOBO 1999

ねらって発射、つなげて連鎖の人気パズル第2弾。

(パズル) **つなげてポンッ! 2**

11月11日発売予定
価格 3,200円 (税別)



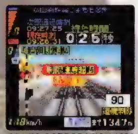
©1999 白夜書房/ジャパンヴィステック/SANKYO

パチンコ必勝ガイド公認 本物を味わうならこの1本。

(パチンコシミュレーション) **パチンコ必勝ガイド ポケットパーラー**

11月25日発売予定
価格 3,980円 (税別)

ネオジオポケット ソフトラインアップ

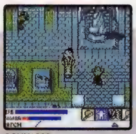


©TAITO CORPORATION 1996,1998
©SNK 1999 / Licensed by TAITO CORPORATION

あの「電車でGO!2」をネオポケで遊んじゃおう!

(シミュレーション) **電車でGO!2** ON ネオジオポケット

好評発売中
価格 4,500円 (税別)



©SNK1999

奇怪なモンスターを倒せ! 生体兵器を成長させろ!

(アクションRPG) **ビーストバスター** ~闇の生体兵器~

好評発売中
価格 3,800円 (税別)



©KID 1999

どきどきイベント盛り沢山の恋愛シミュレーション!

(恋愛シミュレーション) **ポケットラブ~if~**

好評発売中
価格 4,800円 (税別)



©1998, 1999 ARUZE CORP.

パチスロ実機を忠実に再現! これで思う存分攻略できる!!

(パチスロシミュレーション) **パチスロ アルゼ王国ポケット HANABI**

好評発売中
価格 3,800円 (税別)

お買得!!



©SNK1999

名作「R-2」なら今が買い!! 格闘やるならこの1本。

(格闘アクション) **キング・オブ・ファイターズR-2** [キャンペーン版]

好評発売中
価格 2,980円 (税別)

お買得!!



©YUMEKOBO 1999

キャンペーン版で再登場!! RPGやるならこの1本

(RPG) **バイオモーター ユニトロン** [キャンペーン版]

好評発売中
価格 1,980円 (税別)

ニューモデルで新価格。

好　評　発　売　中　!!



NEOGEO POCKET COLOR™

¥6,800 (税別)

知ってて お得!

SNK VS. CAPCOM

データ活用計画 ①

好評発売中の「激突カードファイターズ」をまず、やりこんで、そうして集めたカードのデータ (収集率) を12月発売予定の「頂上決戦 最強ファイターズ」に送ってみよう!! なっなんと、隠し要素を出現させることができたりするんだ!!

SNK VS. CAPCOM 激突カードファイターズ — 頂上決戦最強ファイターズ SNK VS. CAPCOM — ドリームキャスト版 SNK VS. CAPCOM (仮題)

※接続には、それぞれ専用の接続ケーブル (別売) が必要です。

ついに決着をつける時がきた!!

「頂上決戦 最強ファイターズ SNK VS. CAPCOM」12月登場!!


やってみなけりゃわからんだろっ
The Future Is Now
SNK
株式会社SNK 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
◆SNKサービスセンター ☎06(6339)0110 [受付時間]9:00～17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)
SNK Home Page URL. http:// www.neogeo.co.jp/
SACNOTH
DIGITAL ENTERTAINMENT
SACNOTH Home Page URL. http:// www.sacnoth.co.jp/



このゲームには暴力シーンや
グロテスクな表現が含まれています。
■本ソフトは振動のみ対応です。
アナログコントローラ (SCPH-1200)
DUAL SHOCK 対応
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
PlayStation
恐れるべきは闇か、それとも目に見えぬ人の心か
物語を生きるRPG
KOUDELKA
クーデルカ
TM
©SACNOTH / SNK 1999
巨大な廃虚にも似たネメトン修道院に足を踏み入れたクーデルカ・イアサント…最初に彼女が出会ったのは、
粗野な青年エドワード・プランケットだった。「ベニスの商人」の一節を借りて彼は言う。「憎けりゃ殺す、それが人間ってものじゃないのかね?」
乾た心の軋む音が、漆黒の闇の中に響いて、消える。
12月16日発売予定／4枚組／予価6800円（税別）



KONAMI
こころはずっと　あなたのそばに・・・
藤崎詩織
待望のニューシングル
いっしょにいたいから／風になってその胸に
Shiori Fujisaki ✻ KMDA1/¥1,020/tax in./STEREO/compact disc
IN STORE NOW
1.いっしょにいたいから／作詞：さゆ鈴　作曲：M Rie　編曲：根岸貴幸
2.風になってその胸に　／作詞：白峰美津子　作曲：宮島律子　編曲：根岸貴幸
※いっしょにいたいから/風になってその胸に オリジナルカラオケ収録
shiori fujisaki forever with you
初のベストアルバム「forever with you」
12.3 In STORE
KMCA38　¥2,584（tax in）
みんながまっていた藤崎詩織のベストアルバム。
ブックレットには新作イラストも満載。
初回特典：ポストカードブック、BOX仕様
★ときめきメモリアル5周年記念メモリアルアルバム★
ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクションアンコールスペシャル
KMCA40 ¥2,584（tax in）
12.23 In STORE
● 藤崎詩織DISCPGRAPHY
Single
「教えてMr.Sky / 風と一緒に行こう」（1996.12.5）KIDA7618 ¥1,020 (tax.in)
「終わらないメモリー / 鼓動を止められなくて」（1997.9.26）KIDA7635 ¥1,020 (tax.in)
「もう一度キスしよう / 夢を抱きしめていて」（1998.3.4）KIDA7641 ¥1,020 (tax.in)
「幸せのイメージ　c/w a promise」（1999.3.5）KIDA7653 ¥1,020 (tax.in)
Album
「My Sweet Valentine」（1997.2.14）KICA7753 ¥2,039 (tax.in)
「Memories」（1997.11.6）KICA7812 ¥3,059 (tax.in)
「風の扉」（1999.4.2）KICA7961 ¥3,059 (tax.in)
KONAMI
©1998 1999 KONAMI
©1999 KONAMI MUSIC ENTERTAINMENT
発売元:株式会社コナミミュージックエンタテインメント　http://www.konami.co.jp/kme
販売元:キングレコード株式会社　http://www.kingrecords.co.jp
Distributed by
KING RECORDS



ひびきの高校掲示板

ときめきメモリアル2

Vol.5

プレイステーション 11月25日発売予定 6800円（限定版 9800円）

あと１ヵ月足らずで発売となる『ときめき２』。みなさん、ちゃんと予約とかしましたか〜？

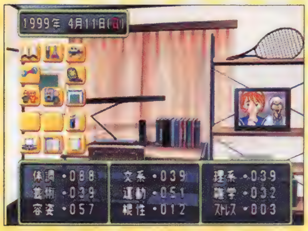
「2」ではこういうトコが変わった！

パワーアップした細かい点などを徹底検証

よく『ときめき２』の紹介記事で、「『2』はすんごいパワーアップしてるんです！」みたいなことが書いてあるじゃないですか。でも、噂の音声システム"EVS"以外に、どういうところがパワーアップしてるのかは、わりとナイショにされてたんスよね。ってことで、今回はそのへんを徹底的に掘り下げてみようじゃないか！　って企画です。といってもこれはまだまだ氷山の一角。実際はもっとすごいんスよ。

主人公の部屋で……

前作ではわりと殺風景だった主人公の部屋も、今作では強化されてます。クラブに入部したり、パラメーターが上がると、小物が変わるぞ。また、テレビをクリックするとロボットアニメを見ることもできちゃうんです。



⬆テレビではアニメを放映中。季節ごとにちゃんと話が進んでいくのだ。すげぇ。

お世話になります

情報源が変わった

前作ではメモリアルスポットという雑誌でイベントやデートスポットを調べられたけど、『2』ではひびきのウォッチャーという情報誌が登場。この誌面を見ることでいろんな情報をゲットすることになるのだ。ちなみに、バックナンバーも保存されるのでご安心を。



⬆いろんな情報がたくさん掲載されてて、いやはやタメになるっス。

なんて呼びかける？

下校イベントが発生したとき、ウインドウの右上に"R１"と表示されることがある。このときR１ボタンを押すと、その女の子に対してどのように呼びかけるかが選択できるぞ。ちゃんづけかさんづけか……悩む〜。



⬅さあ、このなかからなんて呼ぶかを選択しよう。



➡呼びかたによっては女の子が激怒しちゃうことも。

マスコットキャラは？

『１』のマスコットキャラといえば、殺人コアラ。それに替わる『2』のマスコットキャラは……ご紹介しましょう、グレイちゃんとケロケロでべそちゃんです!!　ゲーム中いろんな場所に登場するので、捜してみよう。





⬅まずは、EVSを作成する場面で登場します。

ミニゲームも熱い！

前作にもあった修学旅行での熊、鹿、ハブとのバトル。これももちろんパワーアップしてます。今回お見せすることはできないけど、マジですごいですよ。ポリゴンをガリガリ使っていて、そこだけ見ればRPGとして発売してもいいんじゃない？　ってくらいなのだ。

アルバムも強化

ゲームをクリアーしたあとに見られる、女の子との思い出を綴ったアルバムモード。『１』では１枚のメモリーカードにひとつしかセーブできなかったけど、『2』では複数のアルバムデータを保存することができるのだ。しかも、アルバムに名前をつけることもできるぞ。

セレクトボタン重要

『１』をプレイしていて、イベントが発生したときなどに、「このウインドウさえなければ、もっと女の子の姿が大きく見られるのに！」なんて思ったことはありませんか？　ご安心ください。『2』ではセレクトボタンをポンッと押せばウインドウを消すことができるのだ。これでお悩み解消。



⬅いままで見られなかった箇所まで見られます。

消えますよ〜

表情を見よ！

⬇表情の描写を細かく描き込むことによって、女の子がより魅力的になっているんです。むっふう♥



今回制作者がかなりこだわって作ったというキャラの表情。たとえば、怒りの表情。『１』ではどの子も同じような怒った顔をしてたけど、今作では同じ怒りの表情でも茜ちゃんと美帆ちゃんじゃ大違いなんです。そして、もっと注目してほしいのはキャラの瞳。じつは登場キャラの瞳はそれぞれ形が違っているのだ。んー、細かいねぇ。



MIDI はらふじの ときメモラー日記

実際にサンプルROMをプレイしてみた感想なんですが、いや〜ホントに『ときめき』ですね、こりゃ。キャラが違ってるから違和感とかあるかな？　なんて思っていたんですが、ぜんぜんそういうのはありませんでした。まさに正統進化。これぞ『ときめき』って感じでした。



特報 CHRONO CROSS クロノ・クロス™

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM2枚組	使用ブロック数 1
	スクウェア 11月18日発売予定 6800円		
	デュアルショック対応		

"凍てついた炎"と同じく、ストーリー上重要な存在であるらしい"六龍"たち(⬅⬆)。敵か味方かも判然としない彼らの姿を捉えたムービーを見てみよう！

バトルシステム大検証

次元の移動がテーマのRPG『クロノ・クロス』。今回は戦闘シーンを構成する要素を詳しくご紹介。バトルでは、プレイヤーが時間の進み具合をコントロールできる"クロス・シーケンス・バトル"というシステムを採用しているのは既報のとおり。しかも下の図のように、3つの要素が影響し合う点にご注目。単純に攻撃をくり返すのではなく、ほかの要素への作用を考えた戦略が必要になってくるというわけなのだ。また、開発者の方へのインタビューも掲載。こっちも要チェック!!





⬆➡セルジュの故郷・アルニ村の村長であるラディウスから、バトルの秘訣をじきじきに聞こう。役に立つ知識を教えてくれるぞ。



⬅あるキャラが行動すると、ほかのキャラのスタミナが回復していく。



➡直接攻撃が当たると、エレメントを発動するためのパワーが溜まるぞ。

クロス・シーケンス・バトル

直接攻撃をくり出すと時間が進み、さらに、そのキャラの"スタミナ"の数値が減少。スタミナが残っているキャラへコマンド入力できるというのが、このシステムだ。いつでも自由にコマンド入力できるという、ターン制によらないバトルが、臨場感を高めるぞ。直接攻撃には弱・中・強、3段階の威力があり、それぞれスタミナ消費量とゲーム内時間を進める度合いが決まっている。威力は弱いが命中率の高い弱攻撃で地道に敵の体力を削るか、命中率の低い強攻撃に賭けるかはキミしだいだ。

エレメント発動のタイミングに影響

キャラの能力に影響

エレメント

いわゆる魔法や必殺技、アイテムといった概念を統合したもの。白・黒・赤・青・緑・黄という、6つの色による属性で分類される。非戦闘時にグリッドという枠に各エレメントを配置することで、バトル中に使えるのだ。



⬅"おすすめ配置"という機能では自動的に配置が完了。

エレメントの威力が変化

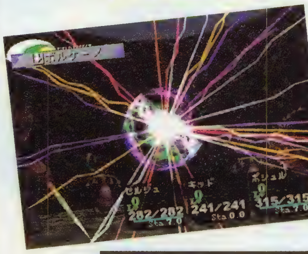
フィールドの属性が変化

フィールドエフェクト

バトル中にエレメントが発動されると、そのエレメントの色属性がバトルフィールドに残る。それは過去3回分まで画面左上の楕円内に表示され、その色がキャラの能力に影響するのだ。たとえば白の属性を持つセルジュは、フィールドエフェクトが白くなれば、その分能力が高まるというわけ。



見逃さないで!



⬅バトル時に、敵が発動したエレメントを奪う効果があるトラップエレメント。積極的に使ってみよう!!



➡効果の高い召喚エレメントは、フィールドエフェクトがすべて同じ属性で満たされたときだけ発動できる。





プロデューサー田中弘道氏 バトルを語る

このゲームのバトルシステムは、加藤(ディレクター、81ページ参照)の「経験値を稼がなくてもすむRPG」を作りたい、という無謀な提案から始まったんですよ。だから、RPGのバトルシステムを、一から練り直してみました。でき上がったものを見ると、バトル中ボタンを押す回数は多いけど、自分が実際に動いて戦ってる、という操作感を出せたのではないかと思います。また、こだわったと言えばエレメントで、全部で200種類以上もあるんですよ。150体を超える敵の分と合わせると500種類もあるうえ、すべてエフェクトが違うんです。あと、実際の戦闘では、直接攻撃だけで倒せちゃう相手でも、すぐに倒さず動きをよく見てほしいですね。けっこういろいろな攻撃をしかけてきますし、そういった行動を見ていないと、入手できないアイテムがあったりする。たとえば召喚エレメントも、敵から奪わないと手に入らなかったりとか。プレイヤーのみなさんには、そのへんの駆け引きも、ぜひ楽しんでいただきたいです。

まだまだ登場!! パーティーキャラ特集

パーティーに入る可能性のあるキャラが、総勢40人以上もいるこのゲーム。今回は16人もの新キャラと、彼らの固有技を大公開。なかにはこれまでにお知らせしてきたメンバーや、前作『クロノ・トリガー』の登場人物と関係するキャラもいるようだぞ。また、人間以外のキャラがたくさんいるのも本作の特徴。パーティーの定員は3名だから、セルジュと星の子とカブ夫なんていう、チビっ子パーティーを作るのも楽しいかも。

ママチャ



水辺の村・ガルドーブに住む、コルチャの肝っ玉母さん。明るくてほがらかな性格。お玉などのキッチン用品や、お尻を武器にしてバトルを展開する。

ジルベルト



レスラーとして華やかな生活をしていたが、ある事件をきっかけに引退。その後、墓守として地道に暮らす。固有技は破壊力バツグン。

リーア



原始時代から突然現代へ来てしまった、お転婆な女の子。『トリガー』の登場人物であるエイラの関係者？　固有技はしっぽを振り回して起こす竜巻。

改良種フィオ



天才科学者によって造られた新種の植物。無数のトゲがついた触手を伸ばし攻撃する。研究所で生まれたので、外界に出るのが望み。

星の子



数万年前にUFOが故障し、この星に不時着した宇宙人。救助をひたすら待っている。武器は光線銃。

バンクリフ



絵画を愛する少年。父親から持たされたブーメランを武器とする。ブーメラン状の光が、敵に向かって飛んでいくという固有技を持つ。

！並行世界のこっちとあっちで、生活環境がまったく違う人物の代表。ふたつのパラレルワールドのうち、ある世界では貧しい家庭、もう片方では裕福な家庭に生まれたバンクリフ。この違いが彼の生きかたに大きな変化をもたらす。

グレン



アカシア龍騎士団所属の青年。すでに戦死した、同じ騎士団の英雄だった兄の影から逃れられない。手にした剣から光の刃を放つ固有技を持つ。

！グレンの周囲には、兄との確執が生む物語が展開する。グレンの亡き兄の名はダリオ。ダリオは蛇骨の娘・リデルの許婚だった。しかしパラルルワールドでは、グレンとダリオ、グレンとリデルの運命も変わってくる？

スティーナ



ガルドーブにある、龍を祭った社を守る巫女。その細身の身体の中には、特殊な霊体が宿っている。霊力で敵を封印する固有技を持つ。

イシト



蛇骨の勢力に拮抗する国家の青年将校。どちらの世界でも、勤勉実直な性格は変わらない。拳銃を使った固有技は、光の弾丸を敵に向け放つもの。

カブ夫



顔と手足がついたカブ。しかし立派な騎士である。畑が好きで、立ち寄っては居眠り。土に潜り、飛び出して固有技をくり出す。

ジャネス



ニンジンが大好物の、ウサギの亜人。モンスターを訓練して戦わせる闘技場で働いている。固有技はニンジンを敵にぶつけるというもの。

ラズリー



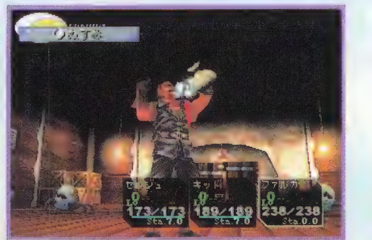
人里離れた森に住む妖精。自然破壊を憎んでいるが、どこかで人間を信じたい気持ちを持つ。固有技は杖から星を降らせるというもの。

イレーネス



半人半魚の亜人。人間から長いあいだ不当な差別を受け続けており、住みかも荒れてしまっている。水の息を相手に吹きつける固有技を持つ。

ファルガ





ひとつの世界では海賊船の船長、ほかの世界では歓楽街のボス。亜人イレーネスと関わりがある。敵からアイテムを盗む固有技を持つ。

ポシュル



セルジュの幼なじみである美少女・レナのお供。これでも犬ではないらしい。大きくて頑丈な首輪が外れると、固有技が発動される。

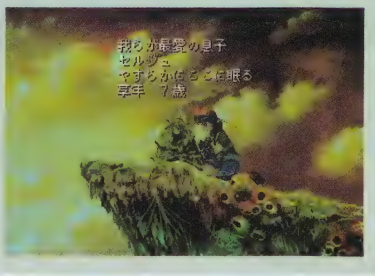
龍の子



この時代、めったに会うことのできない、龍の赤ん坊。背中の羽を使って飛び回り、空から攻撃する。固有技は、口から吐く強い火炎。

ディレクター加藤正人氏
ストーリーを語る

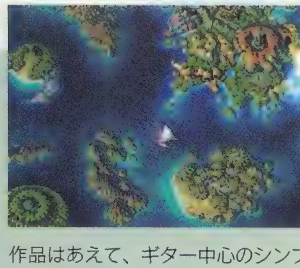
とにかくこんなにキャラがいるじゃないですか？　だから1回目のプレイで、あるキャラを仲間にしたら、あるキャラはもう仲間にならない、というようにしたんですよ。それに、プレイしていて仲間にできそうでも、わざとしないという選択も可能です。すると当然、パーティーに入れているキャラの組み合わせによってイベントが変化していく。それに対応する、膨大な数のイベントを作りました。今作は、時間ではなく、並行世界がテーマ。このテーマがいちばん活かせる設定は、自分が死んじゃってる世界ですよね。もちろんほかのみんなも別の人生を送っていて。そんなふうなところからお話作りがスタートして、あとはキャラが勝手に動いてくれました。ユーザーのみなさんには、胸にグサグサと来るような物語をご用意できたと思います(笑)。とくに『トリガー』との絡みがどんどん出てくる中盤以降は、前作を完全に超えたものになりましたね。本当に奥深いストーリーに仕上がっていますよ。よくあるRPGとはカラーが違うとは思いますが、ぜひ、じっくりと遊んでみてほしいですね。



⬅墓石に自分の名を見つけたセルジュ。自分がいない世界とは？

ミュージックコンポーザー光田康典氏
サウンドを語る

ふたつの世界が舞台だから、町の音楽も各町ごとに2種類ずつ作りました。それも単純に町の雰囲気からではなく、そこで起こるイベントの会話内容とかも考えて、です。町の中には、能天気なヤツもいれば深刻に人生を語るヤツもいる。それをどうやって一曲で表現するかっていう点に、すごく苦労しました。あと、RPGって、どうしてもオーケストラを使ったものが多いじゃないですか。でもこの作品はあえて、ギター中心のシンプルなサウンドで構成してみました。バトル中の音楽も、わざと音数は抑えて、ひとつひとつの音を大切に使って迫力を出すようにしたんです。とにかく、使った60曲全部が自信作って言えるくらいのいいデキ。最後はきっと泣けます！



⬅ワールドマップを移動するときの音楽も、2種類あるのだ。



"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ©1999スクウェア キャラクターデザイン：©1999スクウェア／©1999 結城信輝
PlayStation
運命は、ふたつの時の中に。
ツクヨミ
「それは推測でも
予想でもない。
歴史だよ。」
人と次元が交差する。
CHRONO CROSS クロノ・クロス
1999.11.18 ON SALE ¥6,800 WITHOUT TAX
スクウェア・ユーザーサポート PHONE：03-5496-7117（月～金 10:00～18:00 祝祭日は除く） ホームページ http://www.square.co.jp/~cross/
株式会社スクウェア 〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー
SQUARESOFT



チィチィチィ・・・・・・
スタッフ
キャスト
ピンク／川上とも子
アニメ
絶賛放映中
ジバクくん
JIBAKU-KUN TWELVE WORLD STORY
毎週火曜日夕方6時30分より、テレビ東京系にて絶賛放映中！
ファスタのGC・爆が目指す世界制覇の夢を、テレビの前で見届けようぜ!!
ブロスコミックス『ジバクくん』
①〜③巻好評発売中
B6判／定価560円(本体533円+税)
月刊ファミ通ブロスにて好評連載中の『ジバクくん』のコミックス、①巻から③巻まで全国の書店にて絶賛発売中！ 柴田亜美が織りなす『ジバクくん』ワールドが読めるのは、ブロスコミックスだけだぞ!!
●お求めはお近くの書店、または(株)アスキー(通販専門ダイヤル TEL 03−5431−8203)でご注文になれます。
©柴田亜美／アスキー・メディアファクトリー・テレビ東京・テレビ東京メディアネット


PlayStation
今世紀最大の蹴宴。
10



サッカー40年史をゲームに集約！
あの名プレイヤー、名試合が新たなステージに甦る。



◀サッカーゲーム史上初！伝説のスーパースターが総登場!!

君の手で伝説のプレイヤーを操れ!!

“王様”が。“皇帝”が。“将軍”が。憧れのスーパープレイヤー達が総登場。彼等のスーパープレイが君の手によって再び、甦る。

サッカーの歴史を追体験!!



1958年スウェーデン大会から、1998年フランス大会までの世界大会を予選から追体験。40年間の参加ナショナルチームはなんと、1,035チーム。延べプレイヤー数は、16,000人以上!! 各選手のパラメータは、英「World Soccer」編集長カビン・ハミルトン氏による、緻密なデータによって構成。



ドーハの悲劇を覆せ！日本代表の軌跡を体験!!

あの“ドーハの悲劇”を生んだ'93年予選の日本対イラク戦が再びキックオフ。涙を飲んだ日本代表の雪辱を期せ！また、歴史上本選への出場を果たせなかった各年代の日本代表を出場させる事も可能。現代の日本サッカーを築き上げたプレイヤーが世界のステージに上る。

歴史を超えた夢の対決が実現!!



歴史の枠を超え、君だけの夢の戦いが実現。'82年ブラジル黄金のカルテット対将軍率いる'86年フランス最強軍団など現実では味わえない興奮を思いのままに体験！

ブラジル黄金カルテットとの興奮の一戦も実現。▶

ドリームチームを編成!!

歴史上、ファンから期待されていたにも関わらず引退してしまった選手や、代表に選出されなかった選手を多数リストアップ。理想の最強チームを構成しオリジナルのサッカー史を作れ!!

テクニカルプレイが意のままに!!



スルーパスは、強弱、角度の調整により、決定的なキラーパスを決める事が可能。さらに、スペースに走り込むフォワードに向けての巧みなチップキックやスルーパス、ロビングボールを使ったサイドチェンジなど、これまでのサッカーゲームにはなかったプレイにより、奥深い展開を実現。もちろんワンツーパスやボレーシュート、オーバーヘッドシュートも自由自在。

20世紀ストライカー列伝

THE 20th CENTURY'S REAL STRIKERS

2000年1月発売予定　標準価格：￥5,800（予定/税抜）

ゲーム開発スタッフ募集

［プロデューサー・ディレクター・プランナー・CGデザイナー・プログラマー・宣伝・広報］
応募連絡先：株式会社ネクサス インターラクト　TEL:03-5474-3581　人事部：矢野　http://www.net-wave.com/nexus
株式会社 ダズ　〒106-0032 東京都港区六本木7-18-23 六本木ＤＫビル4F　TEL:03-5474-4030　FAX:03-5474-4060

ロビン・ロイドの冒険
THE ADVENTURES OF ROBIN LLOYD

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応
PlayStation

1999.November

The London Times

GUST NewGame Information THE ADVENTURES OF ROBIN LLOYD

ライル・ロックウッド氏(考古学者・24才)行方不明!?
売れっ子名探偵『ロビン・ロイド』に捜査を依頼

おなじみの少年名探偵ロビン・ロイド。彼の元に新たな依頼が舞い込んだという情報を独占入手した―。

今回の依頼人はガーフィールド財団の一人娘で次期財団会長筆頭のアリシア・ガーフィールド嬢(20)。彼女の婚約者でありロビン・ロイドの友人であるライル・ロックウッド氏(24)の捜索を依頼したということだ。
本誌が得た情報によると、ライル氏はサースペルロー博物館に向かったまま行方が分からなくなったとのこと。失踪からすでに数日が経過し安否が気遣われている。ロビン・ロイドは、早速現場に向かい捜査を開始。彼の活躍で速やかに事件が解決されることが望まれる。



©GUST CO.,LTD.1999



行方不明のライル・ロックウッド氏
遺跡や財宝の発掘のこととなると我を忘れてしまうが、普段は陽気で気さくな性格。父親は海賊だった? アリシアの恋人だが結婚については アリシアの祖父であり財団会長のガーフィールド氏に反対されている。

ライル氏の安否を気遣うアリシア・ガーフィールドさん(20才)
ガーフィールド財団の一人娘で次期財団会長。小さい頃に両親を亡くし、財団会長である祖父・ガーフィールド氏に育てられる。おっとりとしていていかにも深窓の令嬢といった感じだが、財団の後継者として育てられたせいか勝ち気で強情な面も。

最新情報満載!!
ガストホームページ
http://www.gust.co.jp/
開発スタッフ募集中!

3Dアドベンチャーゲーム
ロビン・ロイドの冒険
今冬発売予定!
予価:¥5,800(税別)
●メモリーカード対応/1ブロック
●デュアルショック(振動)対応

謎解きあり、痛快アクションあり!
少年名探偵ロビンが、ミステリーの答えを求めて
3Dフィールドを駆けめぐる!

3Dフィールドで戦車戦! ロビン危機一髪!?



上)問題の戦車戦の様子
下)...のドイル大佐

ロビン・ロイドの捜査の先々に現れては攻撃を仕掛けてくる大人げない元軍人、ドイル大佐。これまで様々な手を使ってロビンを陥れようとしてきた彼だが、今回は戦車を持ち出してくるという暴挙に出た。この圧倒的な火力で迫り来るドイル戦車に対し、ロビンは愛車ロビンカーで応戦、辛くも勝利を収めた。ドイル大佐は「ロビン! 覚えていろ!」と相変わらずのひ...を残し、部下と共に去...いう。

エリス・ランバートまたもぼや騒ぎ?



昨日午後4時ごろ、エリス・ランバートさんのアパートから『ドン!』という音とともに煙が立ちのぼり、近くを通りがかった方の通報で消防車が駆けつける事態となった。調べによると、爆発の原因は1階に住むエリス・ランバートさんが研究開発の作業の途中、劇薬を...化合量を間違えた...とみられ、幸いにしてエリスさ...に怪我はなく、2階のロビン氏...外出していたため何事もなく...事に収まった模様。
ロンドン警察によると、エリ...んの研究中の事故は今月に...て3回目ということで薬品の...扱いに注意をうながすとと...火災等の事故に慎重に対...るよう求めた。

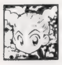
株式会社ガスト
〒380-0824 長野県長野市南石堂町1293
TEL.026-224-7300/FAX.026-224-8850

■魔女っ娘たちの前に現れた謎の鎧……その正体は!?



『天からトルテ！』①巻～⑧巻　大好評発売中!!


トルテ　天から舞い降りてきた魔女。言葉の語尾がちょっとヘン。


プディング　トルテをいじめに天から舞い降りてきた格闘系の魔女。


マカロン　怒ると召喚系の魔法を使用する魔女。佐倉が御主人様。





エクレア　やらたプライドの高い魔女。勇栄の妹、美葉が御主人様。



みさいル小野　いろんな意味でヤバイ編集者。かなりロリコンです。


ムー師匠!!
あらあら♥
お久しぶりです
なんだよ来るなら早く言ってくれよ
あ〜う〜〜
トルテちゃんたちの師匠みたいだな…
えらく慕われてるぞ……
先生 シュー様からみなさんのことをいろいろ聞かせていただいたの
助け合って仲よくやってるとかぁ
天使たちから人間を守ったとかぁ
そんなお話を聞いてたらみなさんに会いたくなって来ちゃったの♥
でもね…



●『天からトルテ！』のドラマCD大好評発売中!!

『天からトルテ！』ドラマCD情報!!

●キャストは以下の通りです！　丹下桜（トルテ）・柊美冬（プディング）・マカロン・（大谷育江）・南央美（ウニ）・長沢美樹（佐倉）・伊藤健太郎（勇栄）・大川透（浜村編集長）・芳野美樹（曼珠沙華可憐）・保志総一郎（みさいル小野）・長島雄一（編集部員１）・石塚堅（編集部員２）。価格は3,059円（税込）。

★るるる先生への質問募集中！



掲載された方にはファミ通使用の『天からトルテ！』タイトルロゴをプレゼント！　あて先は224ページの「るるる先生へ質問」の係まで

るるる先生へ質問のコーナー

Q：始めましてるるる先生！　私は今年20歳になった女子大生です、ウフ♥　いつも妹と勇栄くんの取り合いをしながら読んでます！　ところでるるる先生は前世占いをしたことがありますか？結果を教えてくださーい。（東京都/勇栄命/20歳）A：ないでーす。★僕はメリケン粉でしたー。


なんでだ？
あの人ボケボケのワリには みんなやさしいぞ……
プディングちゃんや エクレアちゃんなら ツッコミ入れそう なのにな
うーんそうねぇ …………
あなたたちも下界に来て ずいぶん修行を積んだ でしょうしぃ……
ムー師匠 ムー師匠！ せっかく来たんだから そろそろあの魔法を 教えてほしいですの！
わかったわん 教えてア・ゲ・ル♥

■気がつけば秋でした……（そしていつのまにか冬が来る……るるる）。



次号（11月12日発売）につづく

最強馬生産への道



ダービースタリオン99
DERBY STALLION

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 5
	アスキー 9月30日発売 4800円		
	ポケットステーション対応		

さあ、最強馬生産だ！ と、そのまえに、まずは下のフローチャートに注目。ひとつでもノーがあったら、最強馬生産はあきらめたほうがいい。それほど困難な道なのだ。

●構成・文 本誌攻略班(あらじ谷塚、毛利名人、レオナ海老原)、フランソワ林、モンブラン斎藤、藤野っち、ガッチュー大竹

最強馬は誰にでも作れるが その道は果てしなく険しい

最強馬は誰にでも作れる。まずはこれを断言しておこう。極論をいえば、1頭の繁殖牝馬に種付けをすれば、たとえ10年に一度の確率といえども、そこには最強馬が誕生する可能性があり、ここで類い希なる強運を発揮すれば、ゲーム内はおろかブリーダーズカップ(以下ＢＣ)でも負けない最強馬を作ることができるというわけだ。

しかし『ダビスタ99』は、そんな運だけの単純なゲームではない。確かな知識と飽くなき探求心と根性さえあれば、10年に一度のＢＣ最強馬に出会える確率を、1年に一度、1ヵ月に一度、1日に一度の確率にすることができるのだ。

ここからの10ページには、ＢＣ最強馬を生産するための知識と情報が詰め込んである。あとは、探求心と根性さえあれば、必ず生産馬のレベルは上がっていくはずだ。

ただし、このゲームをのんびりと楽しんでいる人、楽しみたい人は、ＢＣ最強馬作りには挑戦しないほうがいい。あまりに過酷な作業が必要とされるからだ。しかし、この世界に1歩でも足を踏み入れたら、新たな『ダビスタ』の魅力に気づくはず。さあ、どうする？

最強馬生産資質判定フローチャート

→YES →NO

スタート

『ダビスタ』があれば何もいらない
『ダビスタ』をやっていれば飲まず食わずでも大丈夫。このくらい没頭できないと最強馬は作れない。

あり余るほどの時間がある
飲まず食わずでプレイできても、会社や学校などに拘束されてプレイできる時間が少なければ最強馬は作れない。

理論を理解し、データが手元にある
理論を理解し、種牡馬と繁殖牝馬のデータがないと最強馬は作れない。本誌10月22日号か弊社発行の攻略本が便利。

平然とリセット&データコピーができる
禁断の行為だが、最強馬生産においては強力な武器に。平然と足の指で押せるくらいにならないと最強馬は作れない。

資質アリ！ ページをめくってもよい

（NOの場合）**マイペースでほのぼのプレイに徹せよ**

編集部ブリーダーズカップの軌跡

編集部最強決定戦!?



「誰が最強か決めたらエエんや！」、そんな大号令があったかどうかは不明だが、とにもかくにも、攻略記事のため定期的にBCグランプリを開催するに至った本誌攻略担当者たち。グリグリの大本命である毛利名人に、ほかの者がどこまで近づけるかが見どころといえるが、はたしてその結果は？ 渾身のノンフィクション！

第1回大会：逃げ粘りが最強の戦法か？

サンプルROMが攻略担当者に配られ、生産馬のレベル向上のため定期的にBCを開催することが決定。各自、弊社発行の攻略本を片手に持ち、「面白配合でしょ」､「ハクタイセイを侮るな」と根拠のない理論を展開しつつ生産を続ける。そして第１回編集部BC当日、名人は当然のごとく全戦全勝馬を披露。谷塚が凱旋門賞馬、林がそこそこのサンデーサイレンス産駒を出走させるが、ほかは駄馬ばかり。案の定、レースも名人、谷塚、林の馬の争いに。頭ひとつ抜け出したのは谷塚生産のアラジジャー。逃げて粘るという戦法で栄冠を勝ち取った。配合はアーミジャー×(リンドシェーバー)。逃げの強さとスタミナの重要性が確認された大会であった。ちなみにこのとき、斎藤は「打倒名人！」を強く誓ったらしい。

まだまだ続く

代重ねを考えた配合理論を実践

最強馬を作るための基本となるのは、なんといっても配合。理論に基づいた配合で、代を重ねるごとに産駒の能力を高めていければベストだ。ここからは、配合で悩んでいる人のガイドラインとなるべく配合テクニックを紹介していく。

配合の心得

1. 基本となる7つの配合理論を理解すべし
2. 代重ねを意識した配合を考えるべし
3. 7つの配合理論の取捨選択を考えるべし
4. あとは努力と忍耐と運の強さ

ＢＣなどで見受けられる、飛び抜けて高い能力を持つ馬が、特別な配合をしているわけではない。基本となるインブリード、ニックス、面白い配合、見事な配合、考えた配合など、考え得る理論をうまく組み合わせることで、最強馬は生産されているのだ。

ここでは、代重ね生産の基本である、最後の代の産駒で最強を目指すことを念頭に置いた配合テクニックを紹介していく。それぞれの配合理論につき、ひとつずつではあるが〝オススメ配合〟を用意してあるので、うまくいかない人はぜひとも参考にしてほしい。

これが代重ね生産の基本

市場繁殖牝馬 × 種牡馬A
↓
1代目牝馬 × 種牡馬B
↓
2代目牝馬 × 種牡馬C
↓
X代目の産駒で最強を目指す!!

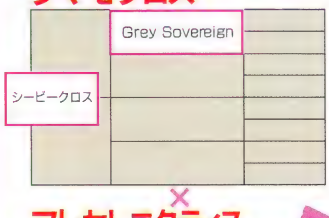
代重ね生産の基本は、市場繁殖牝馬から牝馬を生産して徐々に産駒の能力を上げていくこと。牝馬が生まれる限り4代、5代と牝系を伸ばすことも可能だ。どこで締めるかはプレイヤーしだいだが、締めの産駒を生産するときは、これから紹介する配合理論の集大成となるような配合を目指そう。

インブリード　基本だけに押さえたい

父と母の5代まえまでの祖先の血を重ね合わせて、産駒に効果的な能力を受け継がせることができるインブリード。スピードアップやスタミナアップなど産駒の能力を上げる反面、気性難や体質虚弱などの弊害もあるので使いかたには注意したい。ただ、『ダビスタ99』に関してはインブリードの効果が上がっているような感触があるので、弊害には目をつぶって効果的なインブリードを１本入れておくことをオススメしたい。

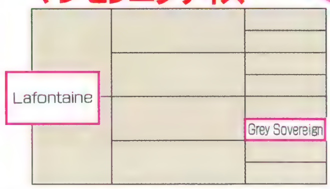
5代目の血統の使いかた

タマモクロス

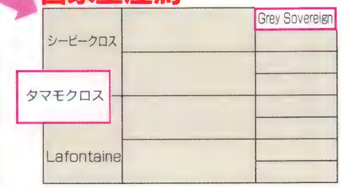


×

マレセレニタティス



自家生産馬



インブリードが有効なのは5代まえまでなので、ナスルーラを父に持つボールドルーラーやネヴァーベンドなどのインブリードは、5代目で使っていくといい。また代を重ねていくと、親の5代目の血が消えてしまうことを利用して、同じインブリードを再び使うことも可能なのだ。

インブリードの本数はいくつがいいの？

インブリードは効果の代償として産駒への弊害があるだけに、本数には気をつけたい。見事な配合や考えた配合をムリに成立させようとすると、どうしても本数が増えてしまうこともあるが、使うなら１本に押さえたい。逆にアウトブリードの場合は、当然、親似効果（100ページ参照）を狙っていこう。



⬅多すぎると逆効果。効果的な血をひとつかふたつで。

こんな配合どうでしょう？

ユーサネイジアとノーザンテーストでインブリード＋面白。そこからセルカークで、また面白成立。最後はレインボウクエストでニックスもつく。

ユーサネイジア×ノーザンテースト
（ネイティブダンサーの4×5）

選択肢は広くトニービンでもシルヴァーホークでも可。

自家生産牝馬×セルカーク
（ネイティブダンサーの4×5、ハイペリオンの5×5）

ヘクタープロテクター、フォーティーナイターもいい。

自家生産牝馬×レインボウクエスト
（ネイティブダンサーの5×5）

第2回大会：名人、巻き返しに出る

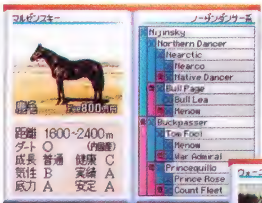
第１回大会の結果を受け、にわかにアーミジャーに注目が集まる。だが、母の父がノーザンダンサーのため、ニックスやインブリードなどと併用しにくく、急速にアーミジャーブームは衰退。むしろ、そんなブームはなかったといえるくらいに。と同時に、何代目になっても牝馬が生まれる事実が発覚。代重ね生産により能力を上乗せしていく生産法がベストだと考えられた。毛利名人は海外種牡馬をメインに生産を開始。馬をつぎつぎに予後不良にし、〝壊し屋〟と呼ばれた大竹とは裏腹に生産馬のレベルを向上させていく。第２回大会開催当日。ひとり２頭の出走枠が設けられ、出走頭数は14頭に。やはりというか当然というか、その大半が逃げ馬という極端なメンバー構成になった。レーススタート。藤野の実験用の馬が上位をにぎわすという、レベル的にはどうかと思われる戦いがくり広げられる。また、やはり前に行った馬がそのまま上位に残るといったレースも数多く見られた。優勝は名人生産のカンチャン。配合はレインボウクエスト×（ノーザンテースト）。だが上位５頭のポイントはわずか。すべての人にまだ最強になれるチャンスが……と思いきや、海老原と斎藤は前回大会と同様に下位を独占。打倒名人の夢、遙か彼方に。

⬇案の定、逃げ馬ばっか。担当者の単純さが垣間見えた瞬間だ。しかし、逃げ馬が強いのも事実。バテなければ差されない。重要。



ニックス　最強馬生産の場合は若干軽視してもいいのでは

ニックスの効果は産駒の能力の底上げなので、インブリードと違い産駒にまったく弊害がない。とはいうものの、最強馬生産という点においてはやや爆発力に欠ける。とくに代重ね生産では、ニックスのみというのではなくインブリードや面白い配合などを併用して使っていくことが必要になる。極端な話『ダビスタ99』においては、ニックスよりもインブリードやアウトブリードの親似、または見事な配合を重視するという方向で配合を考えても差し支えない。



ニックスの主流

⬅ノーザンダンサー系のニックス対象は7系統もあるので、使わない手はない。むしろ活用しなければ損。



相手がいない

➡ニックスの相手がいなくても、ほかのテクニックを利用すればフォローは可能。インブリードとか面白とか。

こんな配合どうでしょう?

マイナー系統から2代目にノーザンダンサー系に移行。2代目に牝馬が産まれても幅広く対応できる。

ヘイルトゥリーズン系 ブライアンズタイム × ノーザンダンサー系 サドラーズウェルズ × レッドゴッド系 レインボウクエスト × ブレニム系 エピュキュリアン

ノーザンダンサー系を有効利用

数あるニックス系統の中で、もっとも対象が多いのはノーザンダンサー系。代重ねをする際に、2代目の種牡馬をノーザンダンサー系にすることで前後のニックス対象馬を広げることができる。たとえば右のように、リボー系→ノーザンダンサー系→クラリオン系としていけば、ムリなくニックスをつなげることができるのだ。これはノーザンダンサー系に限らず、エタン系やブレニム系などふたつ以上のニックス対象がある系統にも応用が可能で、これらの系統をどこかに挟むことで、配合の幅を広げることができる。

リボー系



⬆バンブーアトラスやプレザントコロニーなどがこの系統。

ノーザンダンサー系



⬆海外種牡馬に多いので、奮発して能力の底上げを図ろう。

クラリオン系



⬆もちろんゼダーン系でもヘイルトゥリーズン系でもオーケー。

面白い配合　締めの種牡馬から逆算して最後の産駒に使う

自家生産牝馬から産駒に伝わる能力がスピードとスタミナだけということを考えれば、産駒の底力をアップさせる面白い配合は、最後の代の産駒を生産するときに使っていきたい。そのためには、締めの種牡馬の面白い配合の対象となる血の系統を見て、そこから種牡馬や繁殖牝馬を逆算して配合を作る必要がある。また、底力Aの母父と底力Aの種牡馬で面白い配合をすると、産駒に必ず勝負根性コメントが出るというテクニックを併用していくことも忘れないように。なお、面白い配合をするときに注意したいのは、代を重ねるごとに表れやすい血の偏り。これは、右に説明した産駒に残る系統と、血統の大多数を占めるファロス系の扱いかたに気をつけることで回避できる。

市場繁殖牝馬
カッティングチーズ（**ファロス系**、テディ系、マッチェム系、フェアウェイ系）
×
種牡馬A
ブラックタイアフェアー（**シックル系**、ファラモンド系、スインフォード系、ファロス系）
×
種牡馬B
ドクターデヴィアス（**ヘロド系**、テディ系、**セントサイモン系**、ファロス系）
→2代目繁殖牝馬（シックル系、ファロス系、ヘロド系、セントサイモン系）

残るサイアーライン

面白い配合では、生産した産駒に残る系統に注意したい。たとえば2代目には、市場繁殖牝馬と種牡馬Aの父系、種牡馬Bの父系と母の父系の4系統が残ることになる。さらに、3代目は種牡馬Aと種牡馬Bの父系、種付けした種牡馬の父系と母の父系が残ることになり、市場繁殖牝馬の系統はすべて消えることになるのだ。

こんな配合どうでしょう?

面白い配合でネックとなるファロス系を持たない2代目産駒。3代目ではほとんどの種牡馬と面白い配合になるが、レインボウクエストはインブリードで底力をさらにアップさせられる。もちろん3頭の種牡馬の底力はAなので、産駒の勝負根性はかなり期待できる。

レインボウクエスト × ブラックタイアフェアー × インディアンリッジ × フレンチマスタード

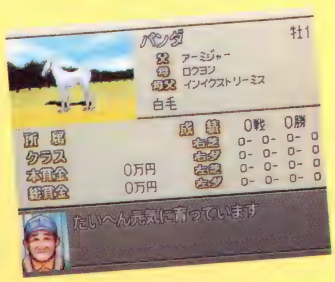


⬅勝負根性だけなら、必ずコメントが出る配合だ。

第3回大会:林、白毛馬を生産するが

林が余計なところで強運を使い、白毛馬を生産。名はパンダ。はっきりいって、どうかと思う。殿堂入りを目指しさっそうとデビュー。能力的にはGI好走レベルの馬だったが、女々しくも8歳まで走らせ続けた挙げ句、残念ながら失敗。しかし、さすがは林。データはコピーして取ってあるとか。ああ、女々しい。各自の状況は、名人は海外種牡馬を駆使。大竹は相変わらずリセットをよしとせず、谷塚はマルゼンスキーの能力に目をつけるも、大竹同様にリセットをしないので生産効率悪し。海老原と斎藤はマイペースながらも虎視眈々とリベンジ狙い。藤野は実験に熱中、といったところ。第3回大会開催。前回の大会と同じく逃げ馬がズラーリと揃うが、大竹がそれを見越して追い込み馬を2頭登録。結果が注目された。だが実況で馬名を呼ばれる機会も少なく、目を覆うばかりの惨敗。「つまんね」と吐き捨てた大竹の顔が印象的だった。優勝は谷塚生産のイアンラジ。配合はブライアンズタイム×（マルゼンスキー）。そこそこの高ポイントを獲得したが、海老原の生産馬が5位に入り、斎藤の生産馬がなんか知らんが1勝したことで、全体のレベルには疑問符がつく大会だった。ちなみにビリはパンダ。走る姿は美しかったのだが。

⬇編集部でも、ただ1頭の白毛馬。完全なランダムで誕生するが、その確率は……?



106ページへ続く

見事な配合 最後はコレで決めたい

産駒のスピード能力の上限をアップさせるといわれている見事な配合。サターン版では最強馬作成に必要不可欠といわしめた理論だけに、締めの配合では意識して使っていきたいところ。ただ成立条件が非常に難しく、締めの種牡馬をさきに決めてから逆算していかないと成立の可能性はほとんどない。しかも、インブリードやニックスなどと併用していかないと意味がないので、そうなると使う繁殖牝馬や種牡馬はかなり限定されてしまう。逆にいうと、見事な配合で締めようと考えているなら、最後の種牡馬さえ決めるだけで、おのずと繁殖牝馬や種牡馬が見えてくるので、配合は作りやすいかも。

カーリアンの場合



配合はかなり限定されてくる



ちょっときびしい？

締めの種牡馬の能力が高く、かつ見事な配合になる配合は美しいが、カーリアンを種牡馬に選んだ場合はかなり困難。ニセコアンヌプリにブロードブラッシュをかけてアフリートとマニアックな配合で成立。

こんな配合どうでしょう？

キャンディーガールから締めのハイエストオーナーまで、スピード能力が抜群に高い、しかも、最後はニックスになっているので産駒の能力も安定するはずだ。

キャンディーガール
×
リアルシャダイ
×
デインヒル
×
ハイエストオナー



⬆偶然成立することはほとんどないので、よく考えてから種付け。

考えた配合 無視できない存在

スタミナの上限を上げることができるといわれている考えた配合。だが成立条件は見事な配合よりも難しく、面白い配合との併用は不可能。しかも必然的に濃いインブリードが発生してしまう場合が多く、サターン版では効果もひと目で確認できないので、見て見ぬふりというような感じが強かった。しかし、『ダビスタ99』では大逃げ馬の存在や薗部氏のスタミナ重要発言があるうえに、考えた配合の効果自体が変化した可能性も否定できない。残念ながら、いまのところ考えた配合の全貌は解明されていないが、効果が気になる人は下にある市場繁殖牝馬から一発で考えた配合になる組み合わせを実践してみるのもいい。

考えた配合例

キュービックムーン×ドクターデヴィアス
ダブルミーニング×マルゼンスキー

こんな配合どうでしょう？

気になるインブリードは、2代目と3代目にくるヘイルトゥリーズンの1本だけなので安心。

カーリアン（プリンスキロ系・ヘイルトゥリーズン系／ノーザンダンサー系・テディ系）
×
ラーイ（レッドゴッド系／ヘイルトゥリーズン系）
×
コマンダーインチーフ（ノーザンダンサー系）
×
プライベートトレッスン（テディ系）

親似効果 使い分け重要

初心者が意外と見落としがちな親似効果は案外侮れない。というのも、アウトブリードとインブリードでは効果がまったく異なり、その効力も既存の理論に引けを取らないからだ。アウトブリードの場合は4代まえの血統の中から効果的な血をひとつ拾い、その血をインブリードしたときとほぼ同等の効果が得られると考えよう。インブリードの場合は、父似なら父の、母似なら母父の気性を強く受け継ぐといった効果がある。この法則を利用すれば、下にある応用テクニックが効果を発揮してくる。



⬅親似コメントが出ればハッキリわかるが、コメントが出なくてもどちらかの親に似る。



⬅インブリードの場合は気性に注目。気性Cの種牡馬を使うときは2代目が理想的だ。

インブリードの場合

ウェイトゥヒースロー
×（母父の気性A）
シンボリルドルフ
（気性C）

左のような配合で自家生産牝馬を作ると、母父の気性はC。なので、つぎはアウトブリード配合が安全。逆に1代目の気性がCでも、インブリードで母似ならば母父の気性Aを強く受け継ぐのでやや安心。気性が不安な種牡馬も使いかたしだい。

アウトブリードの場合

父似の場合	父 ①	父父 ②	父父父 ③	父父父父 ⑤
				父父母父 ⑦
			父母父 ④	父母父父 ⑥
				父母母父 ⑧
母似の場合	母	母父 ①	母父父 ③	母父父父 ⑦
				母父母父 ⑤
			母母父 ②	母母父父 ⑥
				母母母父 ④

アウトブリードで優先される血の順位は左のとおり。ここでの選択は、産駒がどちらかに似ることを想定して、有効な血があるならアウトブリード、ないならインブリードを狙うのだ。

七光り理論 詰め込んで損はない

スピード、スタミナ、底力アップの効果がある血を産駒に詰め込むだけ詰め込んで、能力の上限を上げるという理論が七光り理論（名称は弊社の『サラブレ』によるもの）。見事な配合と同様に、最強馬作成には欠かせない配合理論といわれているが、見事な配合と同じく能力の上限を上げる（といわれている）ものなので、ほかの配合理論の併用も忘れずにしたい。また、七光り理論を重視した代重ね生産では、生まれた産駒の5代目の血が消えてしまうことと、インブリードされた血は1として数えることを覚えておこう。これらを考えると、ダンチヒやマルゼンスキーなど、自身にインブリード効果のある種牡馬を選んだり、オーエンテューダやサーゲイロードなど、地味だが効果的な血を集めるのも必要なのだ。

こんな配合どうでしょう？

キャンディーガール×ダイナフォーマーから最後までスピード、スタミナともに15本以上の配合。七光り理論の効果を試すにはちょうどいいかも。

ダンシングブレーブ×レインボウクエスト×ダイナフォーマー×キャンディーガール

種牡馬 ダンシングブレーブ	Lyphard ○	Northern Dancer □	Nearctic ○	Native Dancer ◎□
				Nearco ○□
			Court Martial ○	Fair Trial □
				Formor
		Drone	Sir Gaylord ○△	Turn-to □
				Tom Fool ○
			Pago Pago	Matrice
				Beau Max
繁殖牝馬 自家生産牝馬	Rainbow Quest □	Blushing Groom □	Red God □	Nasrullah ◎
				Wild Risk △
			Herbager △	Vandale △
				Raise a Native □
		Dyneformer	Roberto △	Hail to Reason □
				His Majesty □
			マルゼンスキー ○	Nijinsky ○△
				セントクレスピン ○□

スピード指数 23本　スタミナ指数 18本

血統表内の記号
◎…よりスピードアップ　□……底力アップ
○… スピードアップ　△…スタミナアップ

まとめ

どれを取ってどれを捨てるか？

重要なのは配合のバランスだ!!

さて、ここまで7つの理論の説明をしてきたけど、いったい何が必要で何がいらないのか？　もちろん、効果的なインブリードでニックスで面白い配合で見事な配合で七光りもバッチリなんて配合だったら文句はないけど、そんな配合はありえない。だったら、どれかを拾ってどれかを捨てなければならない。その取捨選択は、本当にプレイヤーの好みで決めてゆくしかないのだ。ただ、それではまとめにならないので、ここでは締めの種牡馬を最初に選ぶ場合と、市場繁殖牝馬を最初に選ぶ場合の2パターンに分けて、配合の考えかたを紹介していく。どちらも最強馬生産という目標に変わりはないが、種牡馬をさきに決めるか繁殖牝馬をさきに決めるかで、考えかたが大きく変わってくるので、好みに応じて使い分けてほしい。



◆まだまだ研究の余地がありそうな考えた配合を使って独自の理論を築き上げるなど、配合にはいろんな楽しさが隠されている。

◆本誌のおすすめはズバリインブリード。あとは締めに見事を入れる。ニックスと面白は、入ればラッキー程度に考えたい。



締めの種牡馬をさきに決める場合は見事を入れたい

締めの種牡馬を選ぶ基準もいろいろある。能力が優れている、配合理論を利用しやすい、単純に好き、などなど。これらの要素から締めの種牡馬を決定し、レベルアップを重ねてきた自家生産牝馬と運命の種付けをすることになる……。と、こんな大ゲサに考える必要はないが、少なくとも最後の産駒の生産には、培った理論の集大成をぶつけるつもりで挑みたい。まず、締めの種牡馬から決める方法は、計画が立てやすいという利点がある。最初に種牡馬を決めてしまえば、見事な配合や面白い配合に対応する種牡馬や繁殖牝馬がある程度限定され、徐々に血統が見えてくるからだ。締めの種牡馬を決めたら、まえの代の母父（種牡馬）を決め、それからまえのまえの代の母父を決めて……と、逆算していきながら最後に市場繁殖牝馬を決めるのだ。



種牡馬はコイツ

パラメーターがオールA、見事な配合の障害となる異系の系統がない、距離適性も万能と言うことなしの種牡馬。最後はやはりコイツで締めたい。しかし、産駒の能力をさらにアップさせるためのインブリードや面白い配合などを考えていくと、選択の範囲はかなり狭められそうだ。

そこから考えること

見事な配合はそれほど難しくないかと思われたが、たとえばマンデーモーニング×メジロマックイーン×サッカーボーイなど、締めのサドラーズウェルズに行くまでに力尽きてしまいそうな配合ばかり。ならばと面白い配合に目を移すと、メジャー系統のファロス系、レイズアネイティブ系、ハンプトン系という系統。ここからさらに3系統を入れるとなると、見事な配合同様、かなり選択の幅が狭くなりそうだ。そう考えると、締めに持ってくる種牡馬に固執しすぎるのも考えもの。締めの種牡馬をさきに考える場合は、何頭かピックアップするのもいい。見事な配合はできる限り入れたいからね。

見事を狙うなら



◆ムリヤリならできるがあまりオススメできない。

面白い配合なら



◆なんとかいけそうだが、見事ナシなら魅力は半減。

市場繁殖牝馬をさきに決める場合はニックスとインブリード重視

とりあえず、よさげな繁殖牝馬を買って配合はそれから考えましょう、という刹那主義的な生産パターン。だが、種牡馬リストをパラパラめくっているうちに理論を活用できそうな種牡馬と出会い、それがまんまとうまくいっちゃった、みたいなこともあるので意外と侮れない。最初に市場繁殖牝馬を決める場合は、締めの種牡馬を最初に決める場合とは違って、見事な配合が非常に成立しにくい。しかしそのぶんインブリードやニックスは、繁殖牝馬をさきに決めたほうが使いやすい。つまり、見事な配合で締めたいと思う人は、締めの種牡馬をさきに、インブリードやニックスを重視したい人は繁殖牝馬をさきに決めるのがいいだろう。



牝馬を見てからね

ニックス対象も多く、面白い配合になりやすそうなキャンディーガールを選択。七光り理論にも文句なく対応できそうな感じ。インブリードは、ネアルコやハイペリオンを使っていきたいところ。



種付け種付け

インブリードをうまく活用できるニホンピロウイナーやクリスタルグリッターズもいい。が、ハイペリオンの4×5、ニックスと面白い配合が成立するトニービンがもっとも期待できそうだ。



あ、海外種牡馬

ミホシンザンやハクタイセイの見事も捨て難いが、2代目は海外種牡馬のデヘア。ノーザンダンサーの4×5のインブリードとニックスに期待。距離はやや不安だが、それを補うパラメーターがいい。



種牡馬は変えられる

ニックス対象種牡馬はいくらでもいるが、ニジンスキーのインブリードを期待してコタージャンを選択。もし産駒が走らなければシアトリカルでもいい。この方法では種牡馬を変えられるのが便利。

納得いくまで生産して最強馬を産み出そう!

熟考の末に配合を決定したら、いよいよ生産。ここからが最強馬生産の本番だ。リセットをくり返し、メモリーカードコピーの手間を惜しまず、時間をかけて何度も生産する。妥協はいっさい許されない。心を鬼にして取りかかるのだ。

生産の心得

1. メモリーカードは最低4枚用意するべし
2. リセットボタンはためらわずに押すべし
3. くじけたときは1時間ほど休憩するべし
4. とにかく根気。じっくりと生産するべし

ここからは最強馬生産の手順を説明していくぞ。知ってのとおり生産自体はそれほど難しい作業ではない。種付けを行い、受胎さえすれば確実に産駒は誕生する。しかし最強馬となれば話は別。時間をたっぷりとかけ、ふだんのプレイでは想像すらつかない回数のメモリーカードコピーを行い、産んではリセット、産んではリセットという非生産的な作業をくり返さねばならないのだ。とはいえコツさえつかんでしまえば、それほど難しい作業ではない。最低限必要なのは4枚のメモリーカードだけ。さらに海外種牡馬を使いたいならば、牧場は最大まで拡張しておこう。準備が整ったら生産開始。まずは下にあるフローチャートを読んで、その流れを頭に叩き込め。

① 牝馬の購入からすべてが始まる!

すべての準備が整ったら、いよいよ生産開始！　まずは配合の基本となる牝馬を購入しよう。牝馬は2月にセリ市で購入できる。牧場に馬が1頭もいない状態にして、希望する馬が出現するまで、毎年、セリ市をチェックするのだ。もちろん年令は若いほうがいい。10歳以下の牝馬を購入したいところだ。



⬆効率よく種付けを行うためにも、牝馬は若いほうがいい。ボタン連打でゲット。

そしてメモリーカードコピー



➡各種データをしっかりコピー。これが重要。

牝馬を購入したらメモリーカードコピーを行おう。1枚は作業用データ、1枚は保存用データにするのだ。保存用データがあれば、牝馬購入からやり直すことになってもすぐに対応できるので便利だぞ。

② 運を天に任せて気合で種付けを!



⬆希望する海外種牡馬をリースするのはたいへん。何度もリセットする覚悟で。

つぎは種付け。国内種牡馬は、ブックフルになっていなければ、スムーズに種付けできるぞ。海外種牡馬を使う場合は、11月にリースする必要がある。リースされる種牡馬は、競馬場でレースを見たり、VTRを見ることで変化する。時間はかかるけど、これを利用して希望する種牡馬をゲットしよう。

妥協を許さない生産フローチャート――

最強馬生産の手順を簡単に説明!

最強馬生産の手順は下にあるとおり。9つの作業をひとつひとつクリアーしなければならないのだ。チェックポイントもあるので、しっかりと読んでおくべし。

START!

① お目当ての牝馬を確実に購入する!
- CHECK! ・牝馬を購入したら1回目のメモリーカードコピーを行う

② 4月1週に種付け!

③ 5月1週に受胎確認!
- CHECK! ・不受胎の場合は②に戻るか、翌年に進んで再び種付けする

④ 翌年2月4週まで進みセーブ 3月～5月に産駒が誕生!
- CHECK! ・希望しない性別の産駒が産まれた場合は②に戻る ・2回目のメモリーカードコピー

⑤ 3歳1月1週まで進む!

⑥ いよいよコメントチェック スタミナチェックも行い、産駒の能力を確認しよう!
- CHECK! ・締めの馬はメモリーカードコピー ・コメントがイマイチだったら④に戻る

⑦ ついに入厩! レースに出走させて印、タイム、勝ちかたを確認しよう!
- CHECK! ・繁殖牝馬はメモリーカードコピー ・新馬戦で印が付かない場合は、やはり④に戻ってやり直し……

⑧ ブリーダーズカップに登録!
- CHECK! ・ブリーダーズカップを行い、印が付かなかったら④に戻る

⑨ ついに完成! 牝馬は繁殖へ! 締めの馬の場合はここで終了!

いちおう……GOAL!!

産駒誕生!



⬅産駒が誕生。この馬がどのくらいの能力を持っているのか？　楽しみ。

コメントチェック!



⬅3歳になったらコメントチェック。スピード、スタミナは不可欠。

ブリーダーズカップに登録!



⬅いよいよブリーダーズカップに登録。締めの馬はここで終了だ!!

3 受胎を確認したらセーブしましょ

種付けを行ったら、5月1週に受胎確認をしよう。無事に受胎していたら、産駒が産まれる直前の翌年2月4週まで進んでセーブ。さらに新しいメモリーカードを使って、メモリーカードコピーも行おう。不受胎の場合は、翌年4月に再び種付けするか、牝馬を購入したところまで戻るしかないぞ。



⬆ああ不受胎。でも海外種牡馬を使っている場合は、もう一度、種付けできるぞ。

4 産駒誕生！ まずは性別を確認しよう

いよいよ産駒の誕生。ここで気をつけたいのが産駒の性別。種付けをした段階で性別と毛色は決定されているので、希望する性別の産駒さえ産まれれば、このデータを使って何回でも生産をやり直せるのだ。希望しない性別だった場合は、翌年に進んで種付けをして、2月4週に再びセーブをしよう。



⬆牝馬が欲しいのに～。こんな場合は再び種付け。そしてセーブ＆コピーです。

繁殖牝馬を生産する場合

当然だが牝馬でなくてはならない。牡馬が生まれてしまった場合は、再び種付けを行うのだ。

締めの馬を生産する場合

代重ね生産の締めは牡馬が望ましい。親似効果を確認したいなら、毛色も種牡馬に合わせよう。

5 3歳1月1週まで進めるべし！

産駒が誕生したら3歳1月1週まで進めることになる。ここで代重ね生産の締めの馬を作っている場合は忘れずにセーブしておこう。これはコメントをチェックして条件を満たす馬だった場合に、リセットをして1月1週から入厩できるようにするため。セーブとメモリーカードコピーの手順は、下を参考にしてほしい。繁殖牝馬を作っている場合は、生産効率が極端に悪くなってしまうため、基本的にセーブをする必要はないぞ。ここまでできたらつぎはいよいよ最大の難関、コメントチェックだ。詳しくはつぎのページで解説するぞ。

産駒の能力はいつ決定されるのか？

産駒の性別と毛色は、受胎した段階で決定している。たとえば受胎確認済みのセーブデータから栗毛の牝馬が産まれた場合は、必ず同じ性別、毛色の産駒が産まれるのだ。しかも産駒の能力は1頭1頭異なっている。つまり、性別と毛色は種付けの段階で、その能力は産まれた段階で決定しているってこと。産駒誕生直前のセーブデータさえあれば、能力の異なる馬を無数に誕生させられるのだ。

➡産駒誕生直前。さてどんな馬が産まれるのか？





⬆黒鹿毛の牡馬が誕生。さらに3歳1月1週まで進めるとこんなコメントが。

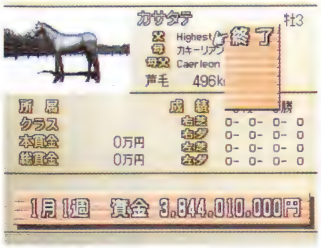


⬆同じデータから産まれた産駒。やはり毛色と性別は同じ。でもコメントや成長タイプはぜんぜん違うのだ。ん～便利。

毛色と性別は固定！ その能力は千差万別!!

⬅1月1週。繁殖牝馬を作っている場合は、このままコメントチェックへ。





⬆締めの馬を作っている場合は、ここでセーブ。駄馬でないことを祈るのみ～。

1歳、2歳時のコメントはチェックしなくていいの？

3歳1月までゲームを進める途中で、1、2歳時のコメントは確認しなくてもいいのか？ 答えはイエス。1歳時のコメントは「おとなしい」、「元気」、「やんちゃ」の3種類。「やんちゃ」の場合は気性難の可能性が……程度のことはわかるが、その馬の能力までは判別不可能。また2歳時のコメントも同様で、体質が弱いことや一定以上の素質があることはわかるものの、具体的な能力まではわからないのだ。つまり産駒の能力を判別するためには、3歳時のコメントをチェックするしかないってこと。効率よく生産をくり返すためにも、1、2歳時のコメントは見る必要はない。覚えておこう。



⬆1歳時のコメントは、誕生後に確認してもいい。気休めのつもりで。

1月1週でセーブをすると、わりとたいへんなのよ

締めの馬を生産している場合は、より多くの調教をするためにも1月1週にセーブしておく必要がある。しかし繁殖牝馬の場合は、セーブをせずにコメントとスタミナをチェックして、レースでスピード能力の確認さえすれば、すぐに繁殖に上げても問題ない。理由は1月からみっちり調教したとしても、その馬を繁殖牝馬にした段階で、調教で上げた能力はなくなってしまうため。つぎの産駒に影響するのは、持って生まれた能力だけなのだ。なにより1月1週にセーブをすると、生産効率が極端に悪くなる。右にあるとおりコメントチェックの結果がイマイチだった場合は、さきにコピーしておいた受胎確認済みメモリーカードのデータを再びコピーして、産駒が誕生した3歳1月1週まで進めてまたセーブ……という作業を何度もくり返さねばならない。正直に言って面倒くさいぞ。でも締めの馬には必須の作業。避けてはとおれないんだけどね。

- 3歳1月1週にセーブして3歳時のコメントをチェック
- コメントがイマイチだったら受胎確認データからやり直し
- リセットして受胎確認データを再びメモリーカードコピー
- 産駒が誕生したら3歳1月1週まで進める

⑥運命のコメントチェック!

産駒が3歳になると、牧場長が成長タイプや一定水準以上に達している能力についてコメントしてくれるよね。コメントチェックとは、このコメントを毎週確認して、馬のおおよその能力を判別するもの。ただし最強馬を育成するには、高いハードルを課して行う必要があるぞ。まず2月4週までにスピードとスタミナコメントをいわれなかったら、その時点でリセット。どちらの能力も最強馬には欠かせないぞ。また両コメントをいわれても安心はできない。スタミナについては、入厩と放牧をくり返すことで、スタミナ能力を具体的に知ることができる。このスタミナチェックに複数回耐えられない場合もリセットだ。入厩が許されるのはこれらの審査をクリアーした馬だけ。1頭につき最低100頭は生産するつもりでがんばってみよう。

3歳時に最低限必要なコメントはこれ!

～1代目の産駒(牝馬)～

スピードとスタミナコメントは必要。スタミナチェックにも最低2回は耐えたい。気性難と虚弱体質は避けたいが、スタミナが豊富だったら採用。

～2代目以降の産駒(牝馬)～

スタミナチェックに最低3回耐える馬を採用。スピードコメントは必須。根性、丈夫、落ち着きはなくてもオーケー。スタミナとスピードを重視。

～締めの産駒(牡馬)～

スタミナチェックに4回以上は耐えたい。根気強く生産すれば、5回以上耐える馬も誕生するはず。スピードコメントももちろん必要。さらに根性、丈夫、落ち着きコメントをいわれれば文句なしだ。気性難は入れ込みやすくなるため、虚弱体質はハード調教に耐えられないため切り捨てるしかない。最重要はスピードとスタミナ。丈夫も重要なコメントだ。

産駒の取捨選択はきびしくするべし!

コメントチェックで注意したいのが、産駒の取捨選択の基準。たとえばスタミナ、根性、丈夫、落ち着きとコメントされてスタミナチェックに2回耐えた場合、その馬は入厩させるべきか? 答えはノーだ。いくらコメントをいわれようとも、スピード能力がなければ最強馬にはなれない。これは晩成馬についてもいえることだ。またフルコメントだったが複数回のスタミナチェックに耐えられなかった場合も、残念ながらリセットだ。なるべく産駒の取捨選択はきびしくして、コメントチェックに挑め。



⬅スピードとスタミナコメントは絶対に必要です。



➡晩成馬も3月までにスピードコメントがほしい。

スピード能力はレースで確かめよう



➡スピード能力は入厩後に確認。ダメならリセットだけど。

スタミナ能力と同じように、スピード能力は判別できないのか? 方法はある。入厩と放牧を15回ほどくり返してスタミナをゼロにして、ブリーダーズカップに登録。この方法で何頭か登録したらレースを行い、上からふたつ目の印(スピード+スタミナを表す)を見ればいいのだ。印の厚かった馬が、スピード能力に優れていることになるぞ。ただし、この方法は手間がかかりすぎるためお薦めしない。スピード能力は、レースタイムなどで確認するのがいちばんだ。

スタミナチェックはこんな感じで行おう

放牧でスタミナが一定の数値だけ減少することを利用して、スタミナ能力を判別する。まず1月1週に入厩してすぐに放牧。コメントを見ながら週を進めて、1月中にスタミナコメントをいわれたら、スタミナチェックに1回耐えたことになるのだ。さらに2月、3月にも入厩と放牧を行い、3月にコメントが出たら、チェックに3回耐えたことになるぞ。

スタミナチェックの手順

1. 1月1週に入厩&放牧
2. 2月1週に入厩&放牧
3. 2月4週までにスタミナコメントをいわれたか確認
4. 入厩オーケーのコメントをいわれるまで、入厩&放牧を毎月1週目に行う
5. 何回放牧に耐えたかにより産駒のスタミナ能力が判明

CHECK 1　各種コメントの有無にかかわらず、1月1週に入厩と放牧を行う。入厩後は調教せずにすぐに放牧。これでスタミナが一定値減少したことになる。

CHECK 2　2月4週までにスタミナコメントをいわれることが絶対条件。いわれなかった馬は、チェックに耐えられなかったということ。リセットするべし。

CHECK 3　入厩オーケーの指示がでるまで入厩と放牧をくり返す。4回目の放牧でスタミナコメントが消えたら、その馬はスタミナチェックに3回耐えたことになる。晩成馬ならば、確実にスタミナ能力がわかるぞ。



⬆1月1週にスタミナコメントを言われました。それでは入厩してみよう。

入厩&放牧

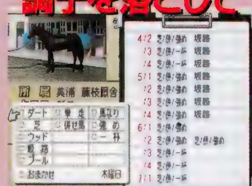


⬆放牧の結果……コメントが消えた! 1回も耐えられなかったってことです。

入厩指示が出たあともスタミナチェックは可能!

入厩指示が出たあとも、調子が下がった状態で放牧すれば再びコメントを聞くことができる。これを利用すれば、早熟馬でも4月以降にスタミナチェックを行えるのだ。たとえば2月3週にスタミナコメントを言われて、4月1週に入厩指示が出た場合。この馬は偶数月の3週目にスタミナコメントを言われるため、坂路と芝調教を使って6月3週に調子が「調子は特に良くも～」か、「少しバテ気味～」の状態にするのだ。ここで放牧してスタミナコメントをいわれたら、もう1回、スタミナチェックに耐えたことになるぞ。この方法でスタミナ能力は確実に判別できるのだ。

調子を落として



➡スタミナが上がらない調教方法で調子を落とす。

放牧してみると



⬅7月なのにコメント復活。スタミナもあった!

7 いよいよ入厩! そしてレース!!

すべての条件をクリアーした産駒が誕生したら、ついに入厩。締めの馬は1月1週に入厩して、106ページに紹介している調教パターンを参考にビシビシと調教していこう。繁殖用の牝馬は放牧をくり返したことでスタミナが若干落ちている。ダート調教を中心に、スタミナ能力の回復を図ろう。デビュー時期は成長タイプによって異なるが、4月1週に入厩指示が出た馬ならば、8月までに出走したい。ここで確認するのは印とタイム。印は◎が並んでいるのがベストだ。タイムは1000メートルなら57秒台を目指したい。また強い馬は、新馬戦でも大差勝ちをするはず。その勝ちっぷりにも注目だ。

さあ新馬戦! まずは印をチェック!!



⬆まずは印を確認。印がつかないような馬だったら、リセットを覚悟。





⬅⬆そしてレース。勝ちっぷりとタイムを確認しよう。タイムは展開や馬場状態にも左右されるが、スピード能力を知る目安になるぞ。

勝ちかたとタイムも重要!!

繁殖用牝馬だったらおまかせ調教でもオーケー

締めの馬の調教は、自分でするべき。その能力を最大限まで引き出すためにもハードに行おう。ただし繁殖用の牝馬ならば、おまかせ調教でもオーケー。レースでその能力を確認したら、すぐに繁殖に上げても問題ないのだ。ただし故障だけは怖い。入厩したらすぐにセーブして、新しいメモリーカードにデータをコピーすることをお薦めするぞ。



⬆おまかせ調教にするなら、藤枝厩舎がお薦め。しっかりと調教してくれます。

BCサバイバルを利用する方法もあります

苦労して1代目を作ったけど、ほかに登録している馬がいないから、その強さがわからない! そんな人はBCサバイバルを行ってみよう。ゲーム内のライバル馬から◎を取れなかったら、その馬の強さはイマイチってことだ。ひとつの判断基準として、試してみよう。



⬆並みいる強豪を相手に◎がズラリ。これが基本。印を取られちゃダメ～。



⬆どのレースも大楽勝で。僅差勝ちしかできないようならリセットだよ。

8 そしてブリーダースカップに登録!

スピード、スタミナともに申し分ない馬だったら、ゲーム内に敵はいないはず。成長のピーク時期を見極めて、BC登録をしよう。ただし馬の成長タイプによってピーク時期は異なる。また同じ成長タイプでも、ピーク時期は馬ごとに変化するぞ。下の表は成長タイプ別におおよそのピーク時期を表したもの。これを参考にBC登録をしてみよう。登録したら、さっそくBCを開催。繁殖用牝馬はこれまでに自分が作った馬と、締めの馬は前の代の馬とレースを行い、印の変化を確認してみるのだ。代が進むごとに印が厚くなっていれば言うことなし。薄くなっていたときは……残念ながらリセットだ。

馬の成長タイプとピーク時期の違い

入厩時期	3歳時コメント	成長タイプ	ピーク時期の目安
4月1週	早い時期にデビュー～	超早熟	3歳秋～4歳春
4月1週	早い時期にデビュー～	早熟	4歳春～4歳秋
4月1週	早い時期にデビュー～	持続	4歳春～4歳冬
4月1週	とくになし	普通	5歳春～5歳冬
4月1週～6月1週	とくになし	普通遅	5歳夏～6歳春
6月1週～9月1週	どうも奥手～、大型馬～	晩成	5歳秋～6歳秋
9月1週～1月1週	どうも奥手～、大型馬～	超晩成	6歳春～7歳春

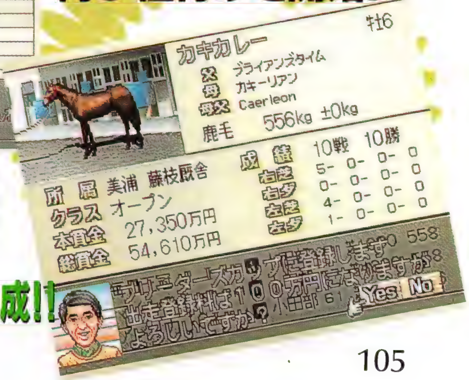
9 苦労の末についに完成!

締めの馬をBCに登録して印、タイム、勝ちっぷり、いずれも申し分なかったら、ついについについにゴ～ル!! 自分だけの最強馬が完成したってわけだ。さっそく友だちの馬とBCを開催するもよし、各種大会に出場してみるもよし。その実力を確認してみよう。

繁殖用牝馬の場合は勝負はこれから。繁殖に上げて再び種付けを行うのだ。種付け後の手順は、これまで説明してきたとおり。また辛くきびしい作業が待っているぞ。しかしこれを乗り越えれば、自分だけの最強馬が必ず完成する。代重ねを行うことで、徐々に産駒の能力が上がっていくことも実感できるぞ。王道的な楽しみかたではないけれど、最強馬を夢見るならば、とことんプレイしてほしい。



繁殖用牝馬は再び種付けを開始!



⬆➡繁殖用牝馬は繁殖に上げて、最初に決めた配合どおりに種付けを開始するべし。締めの馬はここで完成だ。友だちとBCで盛り上がろう!

締めの馬がついに完成!!

ケガ寸前まできびしく調教してブリーダーズカップに登録!

期待の産駒が誕生したら、いよいよ調教！　ここでは馬の能力を最大限に引き出すための調教のポイントと、BCに登録するときの注意点などを詳しく伝授する。すべてをアタマに叩き込んで、リセット覚悟で最終行程に臨もう!!

調教と登録の心得

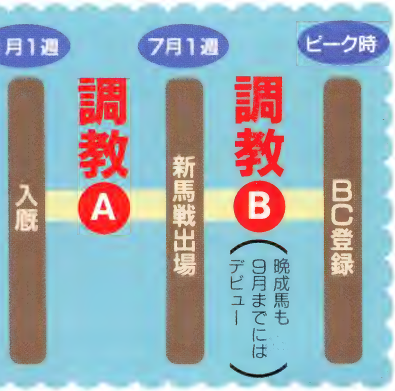
1. コメントと入厩オーケー時期を確認したら、リセットして1月1週に入厩させるべし
2. デビュー前の調教は超ハードに行うべし
3. ピークを確認し、ベスト体重でBC登録すべし
4. BC登録は逃げ脚質時に行うべし

コメントチェックをくぐり抜けた期待の産駒が誕生したら、いよいよ本格的に調教を開始!!　ケガと紙一重のハード調教を行い、能力を最大限までアップさせるのだ。

調教内容はデビュー前後で大きく異なる。デビューまえは併せ調教と坂路調教を中心にガリガリ調教し、デビュー後は馬体重と調子を調整するための調教をしよう。さらに調教内容は成長型によっても異なるので注意。デビューまえは、早熟馬ならスピード調教を、晩成馬ならばスタミナ調教を中心にすると効果的だ。あとは成長のピークでBC登録するだけ。登録時期を間違えないように、105ページでピーク時期を確認しておこう。

調教の流れ

入厩してからデビューまでの調教内容を調教A、デビュー後からBC登録するまでを調教Bとして右で詳しく説明していくぞ。入厩時期に関しては馬の調子にもよるが7月を目安とし、戦績を上げるために、晩成馬でも9月までにはデビューしてレースに出走させたい。



調教A～デビューまではかなり

1月に入厩してからデビューするまでの6ヵ月間は、馬体重に余裕があるので愛馬の能力を伸ばせるもっとも重要な期間だ。愛馬の才能を開花させるために、週に2回ずつ4週調教して1週休むといったハードなローテーションを組むことをオススメする。しかし、ハードすぎるため丈夫な馬でも故障することがある。残念ながらその場合はリセットして調教し直すこと。また、晩成馬は早くからスピード調教をしても効果が薄いので、7月まではスタミナ調教を行おう。掲載した例にアレンジを加え、馬の長所を伸ばしていく調教がベストだ。

パターン❶:成長が普通型の馬の場合

毛利名人、あらじ谷塚が多用しているパターン。始めに併せ調教でスタミナと勝負根性を上げ、4月から坂路調教でスピードを上げる。また脚の負担が高い芝調教は避けているぞ。

1/1	ダ/併/強め	ダ/単/強め	4/1	ダ/併/強め	ダ/単/強め
/2	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/2	ダ/併/強め	ダ/単/強め
/3	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/3		
/4	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/4	坂路	坂路
2/1			5/1	坂路	坂路
/2	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/2	坂路	坂路
/3	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/3	坂路	坂路
/4	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/4		
3/1	ダ/併/強め	ダ/単/強め	6/1	坂路	坂路
/2			/2	坂路	坂路
/3	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/3	坂路	坂路
/4	ダ/併/強め	ダ/単/強め	/4	坂路	坂路

調教B～デビュー後は馬の調子

基本的に出走レースに合わせて馬の調子を合わせることが重視される。しかし、3歳時は必ずしもレース数をこなせばいいわけではない。新馬戦の走りをみて調教が足りないと感じたときや晩成馬の場合は、レース出走を控えて坂路を中心にスピード調教をしていこう。調子合わせの場合は、ダートを中心に併せ調教で調子を変えつつ、馬体重に注意しながら調教すること。もちろん馬体重に余裕がある場合は坂路調教で能力アップすべし。また、レースに数多く出走させるわけは、出走するだけでスピード、勝負根性、気性がアップするというメリットに加えて、BCでは主戦騎手が同じ場合は人気の高低で馬を選ぶ傾向があり、人気が同じ場合は出走レース数が多い馬を選ぶという理由があるからだ。主戦騎手が変わるとイレこみやすくなるので、レース数をこなして、できるだけ取られないようにしよう。また、放牧したり温泉に出すとスタミナや勝負根性が下がってしまうので、これらのパラメーターを下げる行為はするべきではないぞ。さらに、レースまえは必ずセーブをして、万が一の故障発生に備えることも重要だ。

ベスト体重の確認には

ベスト体重でレースに出したはずなのに、パドックで「体重が増えたのは好材料」とコメントされた。てなときは、馬が成長してベスト体重が変わってしまった証拠！　とくに持続型や晩成型の馬はベスト体重が変わりやすいので、こまめ

第4回大会:それぞれがそれぞれなりに

大竹、今日も今日とて生産馬を破壊。「ダメ人間」などとからかわれる。すると突然、「わかった！」と絶叫。騎手を変えていくとレースで故障しないという、"オレ理論"を熱く語り始める。大竹、もっとからかわれる。林は金にモノをいわせた成金生産に着手。エピュキュリアン、サドラーズウェルズ、レインボウクエストと高額馬を続々と購入、リースし、生産馬のレベルを上昇させる。斎藤も気性Cの性格を発揮することなく、各方面からのアドバイスを聞き入れ着実にレベルアップ、海老原は風邪気味でやや劣勢。谷塚はマルゼンスキーに固執。じつはしつこい性格なのか？　といった状況のなか第4回大会スタート。名人の生産馬が人気を集めるなか、いきなり斎藤の生産馬が2連勝！　一同、「おおっ」とどよめく。しかし、その後は着外に沈むことが多く、一同、「ふ～」と安堵のため息。優勝は林生産のカキクエスト。配合はレインボウクエスト×(サドラーズウェルズ)。成金。名人も2、3位を占め安定した力を誇示したが、しきりに「カキクエストかあ、その名前いいなあ」といっていたのが謎だった。また、斎藤の生産馬が2頭で3勝し、密かに5位と7位に食い込む大健闘。徐々にではあるが、打倒名人に近づいているようだ。



⬆母の母はエピュキュリアン。恥ずかしいまでの成金配合だ。ちなみに父と母父を入れ替えると、見事な配合になるぞ。試してみる？

99ページからの続き

ハードに調教しよう!!

パターン❷：大逃げ馬にしたい場合

あえて大逃げ馬を作りたいという人は必読！スピード能力が高く、勝負根性がない馬が大逃げしやすいため、併せ調教をいっさいせずにスタミナとスピードを上げるのがポイント。

1/1	ダ/単/一杯	ダ/単/一杯	4/1	坂路	坂路
/2	ダ/単/強め	ダ/単/強め	/2	坂路	坂路
/3	ダ/単/強め	ダ/単/強め	/3		
/4	ダ/単/強め	ダ/単/強め	/4	坂路	坂路
2/1			5/1	坂路	坂路
/2	ダ/単/一杯	ダ/単/一杯	/2	坂路	坂路
/3	ダ/単/強め	ダ/単/強め	/3	坂路	坂路
/4	ダ/単/強め	ダ/単/強め	/4		
3/1	ダ/単/強め	ダ/単/強め	6/1	坂路	坂路
/2			/2	坂路	坂路
/3	坂路	坂路	/3	坂路	坂路
/4	坂路	坂路	/4	坂路	坂路

最後の難関 最高の状態でブリーダーズカップに登録

愛馬を最高の状態でBC登録するには、ピーク時にベスト体重で登録するほかにも、いくつかの条件がある。たとえば今作は逃げ脚質が有利と見られているので、BC登録するまえのレースでは必ず逃げの指示を出しておきたい。もし前回のレースで出遅れ、脚質が差しになってしまった場合は必ず登録をし直すこと。また、前回のレースから3ヵ月以内に登録しないと、BCでイレこみやすくなってしまうので注意。ほかに、BCの印は脚質が差しの場合に重くなる傾向があるので、差しで登録したことを忘れて、ピーク時とカン違いしないように気をつけよう。登録時期に近づいたら、データをメモリーカードにコピーして1週ごとにBC登録し、チェックする気合も欲しい。また、BC登録をしてもパスワードが変わらなくなったらピークになったということだ。覚えておこう。

登録のベスト時間を確認しよう

❶成長型に合わせてBC登録

成長型によって成長のピークは異なる。そのため、ピーク時期（105ページ参照）の3ヵ月前から登録を開始すること。

❷模擬ブリーダーズカップを開催

自分の持ち馬で、ブリーダーズカップを開催。印のつき具合や順位から馬のピークを確認することが目的となる。

❸再びゲームで馬を調教

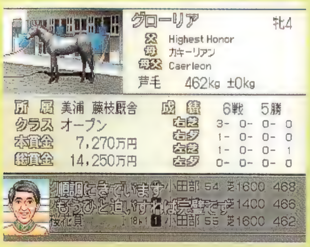
印や順位などがイマイチだった場合はゲームに戻り、再び調教。その際、メモリーカードをコピーしておくこと。

❹上の手順をくり返し印を見る

ピークまではコピーしたデータで①から③の手順をくり返し、印を確認!!

イマイチなら再び馬を生産だ!

合わせを重視せよ!



⬅レースは絶好調の一歩手前で出馬させるように心がけよう。

に確認することをオススメするぞ。もし、ベスト体重がわからなくなったら、一度セーブをして何もせずに週を送り、ちょっと太めのコメントがいつ出るかを確認してベスト体重を調べ直そう。確認できたらリセットして、ふたたび体重を調整しながら調教するのだ。このほうが調教をムダなく行えるぞ。

この馬には勝ちたい！僕らの馬のパスワード 第2弾

これぞと思える馬はできたけど目安が分からないというキミのために、我々が生産した最強馬に成り損ねた馬（駄馬ともいう）のパスワードを掲載する。BCで実力を試そう！

ビートニック 牡5 21戦21勝

そへばささ　はほめたご　ぱめぜねに　かよたくぶ
もぎおろぽ　ぶばんのか　どぽさいみ　も

ジェットニックの全兄でイレ込まなければこっちのほうが強いカンジ。両方ともニックス&見事な配合の馬。（毛利）

サヨナラゲーム 牝4 11戦11勝

にいめろく　ふぞもむつ　のがんちみ　すりれぽぺ
さしげけさ　けうほおま　れわごゆお　に

ハイエストオナー産駒ではダート戦がキツいことを考慮して、グランプリでつねに点を取れるようにした馬。（毛利）

ナマガキ 牡5 9戦 7勝

ゆすせもあ　けたもどぶ　ぼよむすあ　すえぼきめ
ろざしくび　ぬははきよ　ねゆめきみ　め

ブライアンズタイム産駒だけにダートは得意。スタミナはそこそこ。スピードなし。あーナマガキ食いてぇ～。（林）

ガリバー 牡5 8戦 7勝

そどぐめさ　えすぞよで　ごはとろや　ろぬほぶし
むぶぱんべ　ぱそだばべ　ぶだぞどぽ　せ

休日返上で作ったのにスピードがいまひとつ。そのうえ乗り替わりに弱く、ガッカリさせられることしきり。（斎藤）

カキナベ 牡5 5戦 5勝

おせみけご　そへばやす　てはろふい　ぶのぬほち
とぬりわこ　れんやつら　くちらひま　ぬ

見事な配合で締めた馬。でもスピードがイマイチ。さらに気性も悪し。ダメじゃん。あーカキナベ食いてぇ～。（林）

カカキクケ 牝5 11戦 7勝

ざがよげべ　ねぽぞだぶ　べげりらこ　ばももがか
しがだぞば　ぜぬうむほ　りほくのな　せ

入厩のときに名前を変えんのを忘れた。気性が悪く、つねにイレ込んでいる。コイツの仔もよく走った。（谷塚）

第5回大会：『ダビスタ』に終わりはない

記事作成のための会議兼勉強会を行った翌日から、全員が本格的な生産に入る。名人はハイエストオナー重視。林はエピュキュリアン×レインボウクエストからカーリアン。海老原は風邪で完全にダウン。大竹はコアビーンズ×アンバーシャダイ。谷塚はキャンディーガール×ナシュワン。藤野は見事な配合。斎藤はマイペース。といった感じで馬を作り続けた。オーラス第5回大会開催。出走馬の脚質は全馬逃げ。一同苦笑。東京のマイル戦以外、前に行った馬が粘るという見慣れた展開のレースが続く。優勝したのは名人生産のジェットニック。配合はハイエストオナー×(カーリアン)。2、3位も名人の生産馬が占め、ほかの者を完膚なきまで叩きのめした。さすが名人、すごいぜ名人。また逢う日まで。

名人



最強!

ジェットニック号

牡6 21戦21勝

にむすべだ　のりあきわ
でらざべぽ　つんででせ
そちほびぼ　あふぜでの
おぶたうぱ　く

カーリアン牝馬にハイエストオナーをつけた。欧州血統のせいかロンシャンやアスコットで走る。（毛利）

徹底攻略





『FF』シリーズの坂口博信氏と『ドラクエ』シリーズの堀井雄二、鳥山明の両氏が産み出した名作がプレイステーションに完全移植！　やっとけ。本家よりオモロイから。



PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数 2
	スクウェア　11月2日発売　4800円		

7つのムービーと、オリジナルにはなかったエンディングが追加された以外、スーパーファミコン版の完全移植である本作。今回は、なんと ゲームの終盤までをたった2ページで攻略するぞ。もちろん新要素のムービーポイントも、すべて紹介。ただしページの都合上、フローチャートを使ってポイントのみ教えていくのであしからず。

色あせぬ伝説のすべてを喰らい尽くせ

グランドリオン入手まで

③でオルガンを弾けば隠し通路が出現する。⑦のバイクレースは相手の進路を邪魔しつつ、ターボをうまく使えばオーケー。⑩で魔法が使えるようになる。また、ここからラスボスのところへいけるが、まず勝ち目はないだろう。⑮にいったあと、ガルディア城に戻り、食堂でハイパーほしにくを手にいれること。

ひと言ボス攻略

Ⓐミアンヌ×4
一体ずつ倒していくだけ。ポーションはケチらず使っていい。

Ⓑヤクラ
身構えているときに攻撃しないこと。危なくなったら即回復を。

Ⓒドラゴン戦車
頭部が回復の役目を担っているので、真っ先に集中攻撃すべし。

Ⓓガードマシン
ビットには本体を回復させる機能があるので、真っ先に破壊すべし。その後、本体を攻撃。ビットが復活したら即破壊しよう。

Ⓔヘケラン
ヘケランが身構えたときに攻撃すると強烈な反撃がくるので注意。回復は早めにしておこう。

Ⓕジャンクドラガー
上半身と下半身で属性が違うので、片方ずつ集中攻撃して倒そう。魔法より物理攻撃優先。

Ⓖグラン、リオン
2体のときは、1体ずつ攻撃していけばオーケー。合体後、たつまきを力を集め出したら、クロノのかまいたちで中和しよう。

地点	ボス等	時代
①リーネ広場		現代
②ガルディア城		中世
③マノリア修道院	BOSSA BOSSB	中世
④ガルディア城	BOSSC	現代
⑤16号廃墟		未来
⑥アリスドーム	BOSSD	未来
⑦32号廃墟		未来
⑧プロメテドーム	MOVIE	未来
⑨工場跡		未来
⑩時の最果て		
⑪ボッシュの小屋		現代
⑫ヘケランの洞窟	BOSSE	現代
⑬リーネ広場		現代
⑭ガルディア城		中世
⑮ゼナン橋	BOSSF	中世
⑯お化けカエルの森		中世
⑰デナドロ山	BOSSG	中世
⑱お化けカエルの森		中世

シルバード入手まで

㉗で、ビネガーにはダメージを与えられないので、戦闘時にはビネガーの周りにある巻き上げ機を攻撃しよう。㉜、㉝間のエンハーサ、ガジャールでは、机の上の本を水→風→火の順で開けると隠し部屋へ行けるようになる。㊲では、宝箱以外の落ちているアイテムはすべてトラップなので触らないほうがいい。

ひと言ボス攻略

Ⓗニズベール
雷で防御力が下がるので、物理攻撃の合間に天の魔法を使おう。

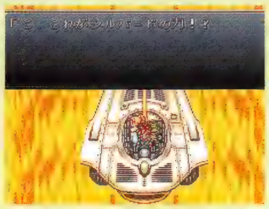
Ⓘ魔王
攻撃するとバリアが変化するので、つねにメッセージに注意。

Ⓙニズベール R
Ⓗのパワーアップ版。攻略法は同じ。ただし、回復は早めに。

Ⓚブラックティラノ、アザーラ
まずアザーラを倒す。ティラノが防御を解いたら一気に攻めろ。

Ⓛダルトンゴーレム
倒れる間際の攻撃に備えて、体力は多めに保っておくべき。

Ⓜクロウリーさま
攻撃を受けたら即回復。1人を回復専門用員にしておくといい。



⬆シルバードをゲット！　これでタイムワープも思いのままだ。

地点	ボス等	時代
⑲ボッシュの小屋		現代
⑳不思議山	MOVIE	原始
㉑イオカ村		原始
㉒まよいの森		原始
㉓恐竜人のアジト	BOSSH	原始
㉔ボッシュの小屋		現代
㉕お化けカエルの森		中世
㉖魔岩窟	MOVIE	中世
㉗魔王城	BOSSI MOVIE	中世
㉘イオカ村		原始
㉙プテランの巣	MOVIE	原始
㉚ティラン城	BOSSJ BOSSK	原始
㉛ティラン城跡		原始
㉜天の道		古代
㉝ジール宮殿	BOSSL	古代
㉞不思議山		原始
㉟時の最果て		
㊱プロメテドーム		未来
㊲地下水道跡	BOSSM	未来
㊳監視者のドーム	MOVIE	未来



クロノトリガーによる復活まで

㊸で情報を得たのち、北の岬にいくと魔王がいる。そこで魔王と戦わず、その場を立ち去ろうとすれば、魔王が仲間になるのだ。㊹では、武器防具がない状態でスタートするので、素手で戦えるエイラをパーティーにいれておこう。㊼ではノルシュテイン・ベッケラーの実験小屋でのアトラクションに成功してドッペル人形をゲットすべし。アトラクションに必要なシルバーポイントは広場左上にいるゴンザレスと戦って貯めると効率がいい。成功後、人形はクロノの部屋に送られるので忘れずに。

No.	場所	備考	時代
㊴	地の民の村	BOSSN	古代
㊵	なげき山	BOSSO	古代
㊶	ジール宮殿	BOSSP	古代
㊷	海底神殿	BOSSQ MOVIE	古代
㊸	残された村		古代
㊹	黒鳥号	BOSSR BOSSS	古代
㊺	時の最果て		
㊻	監視者のドーム		未来
㊼	リーネ広場		現代
㊽	監視者のドーム		未来
㊾	死の山		未来

ひと言ボス攻略

Ⓝドロクイ
全体回復できるキャラを入れて一体ずつ倒していこう。ドロクイ使いは後回しのほうがいいかも。

Ⓞギガガイア
画面右側の腕が回復機能があるので、真っ先に倒すこと。ダメージは早めに回復するようにしたい。

Ⓟダルトン
普通の攻撃でオーケー。ヘイストをかければなおよし。倒れる寸前に攻撃してくるので注意すること。

Ⓠダルトンゴーレム
こちらの攻撃を真似してくる。魔法防御の高い防具を装備したうえで、魔法攻撃で倒すのが楽だろう。

Ⓡマスターゴーレム
攻撃方法を忘れたお笑い系ボス。楽勝。経験値を稼がせたいキャラクターをパーティーに入れよう。

Ⓢダルトン R
ある程度ダメージを与えれば、勝手に消えてくれるお笑い系ボス第2弾。負ける心配はないだろう。



➡クロノが生き返る！ パーティーのメンバーによって、セリフはさまざまに変わるぞ。

ストーリーをより深く理解するために

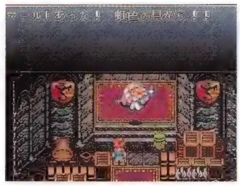
かなり駆け足だったけど、ここまではスンナリこれたかな？ このあと、すぐにラスボスを倒しにいくのもいいけど、じつはいくつかの場所で興味深いイベントが用意されているのだ。そして、そのイベントこそが本作の肝とも言える部分。それらを詳しく攻略するので、ぜひ楽しんでみてほしい。



⬆時の最果ての番人がイベントのヒントを教えてくれる。ヒント自体、ちょっと抽象的なので、わかりづらいものもある。

虹色の貝殻をゲットせよ

中世のチョラス町のパブにいるトマと話し、トマの酒を入手。現代の西の岬でトマの墓に酒をかけると、中世の巨人のツメに虹色の貝殻があることが判明。入手後、現代のガルディア城の地下にいけば貝殻があるぞ。



⬅貝殻から強力な防具を作ることができる。

サイラスとカエルの関係

中世の大工は道具を盗まれ仕事ができない。現代の大工から道具を借りてきて、中世の大工に渡せば、北の廃墟を修理してくれ、サイラスの墓にいくことができるようになるぞ。パーティーにカエルを入れておこう。



⬅これでグランドリオンがパワーアップする。

太陽石をゲットせよ

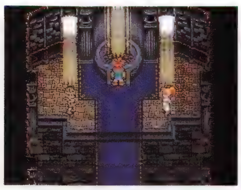
未来の太陽神殿で暗黒石を入手後、原始の光のほこらに石を置く。その後未来の光のほこらにいくと、石が盗まれていることが判明。現代のまきがい亭でハイパーほしにくを購入し、中世の村長の家へ。ほしにくをタダであげてから現代のパレポリ町長のやしきにいけば石を取り戻せる。



⬆暗黒石を取り戻したら、現代のほこらに置いて、未来のほこらへワープしよう。

砂漠に緑を復活させろ

中世の砂漠地帯に住んでいるフィオナの依頼を受け、地底砂漠のモンスターを倒す。ロボをパーティーに入れ、フィオナに報告すると、ロボがフィオナの手伝いをすることに。その後、現代にワープすれば、砂漠は消え、フィオナ神殿が建っているのだ。ロボはその中に奉られているぞ。



⬅御神体として奉られているロボを回収せよ。

ルッカの母を救え

ロボ回収後、そのままルッカのイベントになる。ルッカの母親、ララの足が不自由になった理由がわかるぞ。



⬆ずばり、L1、○、L1、○と押すのだ。

3悪にトドメを刺せ

中世にあるビネガーの館で、ソイソー、マヨネー、ビネガーとの再戦がある。魔王をパーティーに入れよう。



⬅戦闘時、エイラのいろじかけを使うと、それぞれの敵から貴重なアイテムが手に入る。

ロボ誕生の秘密

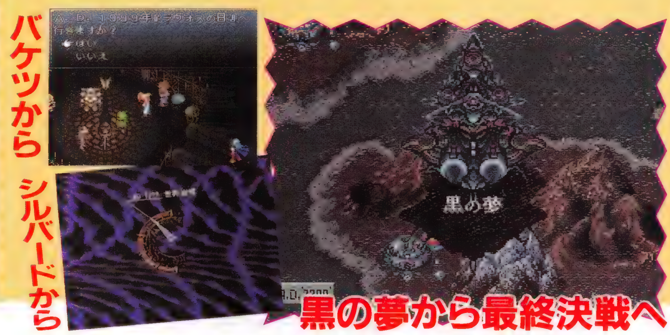
未来のジェノサイドームでは、ロボにまつわるイベントが起きる。かつての仲間、アトロポス145や、ロボを作ったマザーブレインとの悲しい戦いがあるのだ。



⬅人と機械の間で悩むロボが選ぶ道は？

最後の敵はどこにいるのか？

ラスボスのところへ辿り着く方法は3つ。時の最果てにあるバケツの中に入るか、シルバードで世界崩壊の日に飛ぶか、各時代に存在する黒の夢に入るか、である。どのルートを取るのも自由。まさに時空を駆け巡るような猛スピード攻略だったけど、絶対にプレイの参考になるはずだぞ。



徹底攻略





西遊記

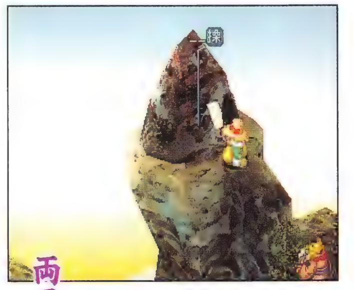
このゲームの主題歌を歌っているのはなんとタケカワユキヒデ！　そう、マチャアキの『西遊記』のテーマソング、"モンキーマジック"を歌っている、あの人ですよ！

PS プレイステーション	シミュレーションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 1
	コーエー　11月11日発売予定　6800円		
	デュアルショック対応（振動のみ）、ポケットステーション対応		

天竺目指すぜ！ いよいよ徹底攻略スタート！

先々週の本誌では、ゲームスタートから3つめのステージ高老荘の戦闘まで紹介したよね。猪八戒を仲間にしたとこまでは覚えているかな？　今週は高老荘を出てから、陳家荘までを徹底攻略だ！

鷹愁澗からは、ユニットの初期配置を自分で決められるんだけど、今回の攻略では、ファミ通おすすめ配置を伝授。また、早いターンでクリアーすれば、神獣経験値が稼げるし、敵を多く倒せばお金が儲かる。だから早いターンで多くの敵を倒すって目的で攻略するよ。そのまえに、前回のおさらいね。



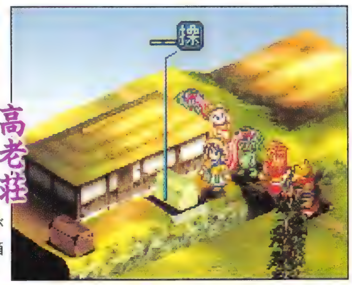
両界山

⬆クリアー条件は、岩から札をはがすこと。この段階の三蔵では、すべての敵を倒すのは困難だ。



黒風山

⬆3ヵ所に隠された宝箱が攻略のポイント。神獣なら、障害物を壊して宝箱を出現させることができるのだ。



高老荘

➡オートで戦うゲストキャラとして、猪八戒が加わるぞ。建物の裏手に隠された宝箱を開けながら、すべての敵を叩いていくのだ。

高老荘でやっとくこと

お店ではなにを買うの？

まず皮の鎧を孫悟空と猪八戒のために買い、彼らの布の服は三蔵に装備。より高く売れる木綿の袈裟を売却せよ。隠し宝箱を見つけていれば薬を買う必要はない。



➡掘り出し物は、買って損しないものばかりだ。装備を取るか、掘り出し物を取るか、財布と相談。

道場ではなにをするの？

ここでは初級者、上級者コースをクリアーすれば十分だ。ただし道場主を破れるほどに成長していれば、5つ目のステージ、鷹愁澗でたくさんの敵を倒せるぞ。



➡一定のレベルにキャラが成長すれば、道場主と戦えるが、敵の数が多いのでクリアーはたいへん。

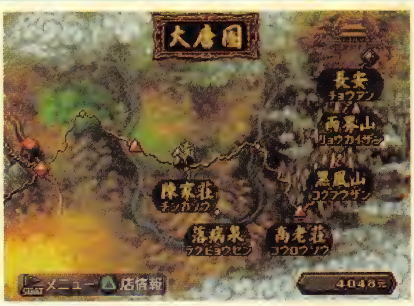
お店で買える物

道具屋		布の服/160元
道具屋		皮の鎧/400元
道具屋		木綿の袈裟/120元
道具屋		布の頭巾/100元
道具屋		僧帽/90元
道具屋	掘り出し物	回復/600元
道具屋	掘り出し物	鉄皮鋼骨/550元
道具屋	掘り出し物	木の符/1800元
道具屋	掘り出し物	俊速丹/2300元
薬屋		回復丹/70元
薬屋		法力丹/250元
薬屋		弛縛丹/50元

道場ではどんな人と戦えるの？

クラス	兵名	属性	LV	HP	MP
初級者	剣兵	金	4	165	44
	槍兵	水		155	
	弓兵	木		145	
上級者	剣兵	火・水・金・土	5	174	46
	弓兵	木		154	
道場主	剣兵	木×2・火・土・金×2・水	6	182	47
	道場主	土	7	359	77

三蔵の旅絵巻



長安から高老荘まで

長安の高僧に拾われた三蔵は、観音様のお告げにしたがって、天竺まで旅をすることに。岩に閉じ込められていた孫悟空を助けだして旅の道連れとする。妖怪の巣食う両界山、盗賊の住処となっている黒風山を力を合わせて戦いながら、小さな村、高老荘にたどり着く。ここでは、行き場のない妖怪、猪八戒を仲間にするのだった。



⬆観音様に命ぜられ旅に出る、16の春であった。

⬇かわいい豚も仲間になって、陽気な旅に変身。

マップごとに戦闘指南するぜ〜!

画面奥の木(A)に隠された宝箱があるのが、鷹愁澗のポイント。まず宝箱を開け、そのあと鋼翼飛竜を追いつめよう。鋼翼飛竜はもっとも近くにいる敵を狙い、神技、鋼尾鞭は1×3ブロックにわたる効力があるので、間隔を保ちながら進もう。火属性の孫悟空は金属性の鋼翼飛竜に有利。でも水中では武器攻撃力が弱まるから注意ね

鷹愁澗

●クリアー条件● 〜鋼翼飛竜を倒す〜

手に入るアイテム	
皮の兜Ⓐ	×1



宝箱を開けながら戦え!

宝箱を出現させる神獣を先頭に、敵の攻撃をくいとめて三蔵を守るユニット、そして三蔵の順に矢印のルートで進軍せよ。敵の攻撃をくいとめるのは、移動力のある孫悟空にするといい。必然的に、猪八戒が神獣になるが、移動するまえに神獣変化させ、足を速くさせておこう。宝箱を開けたら敵を一気に叩け!

間隔をあけ進軍せよ!





➡火属性の孫悟空の攻撃は、金属性の鋼翼飛竜に効果的だ。

初期配置



敵キャラデータ

鋼翼飛竜

属性 金 LV 4 HP 380 MP 88

落病泉には隠し宝箱が3つもある。ふつうに戦っていると宝箱を開けるまえに、沙悟浄が脱出してしまうぞ。沙悟浄はLv7、HP188、MP98と高いパラメーターを持つキャラなので、ほっといても大丈夫。ここでは、宝箱を開けながら、できるだけたくさんの敵を倒そう!

1 2手にわかれて進軍しよう

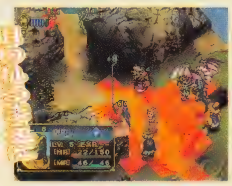
隠し宝箱は、Ⓐ、Ⓑ、Ⓒの3ヵ所に分散している。まず、朱涼鈴を飛行タイプである神獣、鋼翼飛竜に変化させ、宝箱を出現させるのだ。宝箱を開ける鋼翼飛竜と三蔵、そして直進して敵を叩く孫悟空と猪八戒の二手にユニットを分けて進んでいこう。

⬇三蔵たち、孫悟空たち、そして沙悟浄とも中央で合流して戦うのがベスト。



2 爬虫人の弓矢に注意

遠隔攻撃をする爬虫人は戦闘の序盤で叩いておくべし。水の属性を持つ爬虫人には、猪八戒の岩槌の術が効果的だぞ。



⬅猪八戒と孫悟空の術を使い、最初のターンでやっつけてしまおう。

初期配置



落病泉

●クリアー条件● 〜沙悟浄を脱出させる〜

敵キャラデータ

	属性	LV	HP	MP
狂狼(マップ手前)	火	5	175	46
狂狼(マップ奥)	木	5	175	46
爬虫人×2	水	5	150	46
餓鬼×3	土	5	116	26

手に入るアイテム	
回復丹Ⓐ	×1
回復Ⓑ	×1
旅僧の帽帽Ⓒ	×1

3 新たな敵を叩くには?

たくさん倒すには





➡岩場の頂上にたどり着くのには、時間がかかるのだ。

沙悟浄が画面中央まで進むと、新たに狂狼と爬虫人が、マップ左手奥の岩場から際限なく出現する。ただし、最初に配置されていた敵さえ倒していれば、沙悟浄は脱出することができるのだ。もし、新しく登場した敵を倒して経験値やお金を稼ぎたいのなら、移動範囲の広い鋼翼飛竜と孫悟空をあらかじめこの岩場に移動させておき、敵が登場したらすぐに叩けるようにしておくといいだろう。

●鷹愁澗では

旅をする三蔵たちは、突然竜と戦うハメに。戦闘に勝利したのちに事情を聞けば、その竜は朱涼鈴という名前の、竜の世界の王女とのこと。気に食わぬ縁談から逃げ出したのだが、三蔵を親の放つ追っ手と勘違いしたらしい。誤解が解けた彼女は、三蔵と旅をすることに。



⬆いきなり少女が竜に変身し、襲ってくる! やむを得ず戦うことに。

⬇戦いすめば、みんな友だち。朱涼鈴は仲間になった。



●高老荘から落病泉へ

神将を求めて陳家荘という小さな村に辿り着いた。だが村人たちはすべて眠り病に侵されていた。村人を救うためには落病泉の水が必要らしい。三蔵たちは落病泉に向かい、そこで妖怪たちを相手に苦戦する旅の道士、沙悟浄と出会い、彼を助け出すのだった。

病に侵された村を救うのは誰!?



⬆➡沙悟浄は、村人を救うために妖怪たちの巣食う落病泉に単身乗り込んでいた。

陳家荘

陳家荘にはたくさん壺があるが、これらの壺には宝箱は隠されていない。無駄に動かずに陣を組んで、集まってくる敵を倒していこう。また如意真仙を始め、水属性の敵の割合が高いので、猪八戒を神獣変化させれば、神技を効果的に使えるぞ。ただし如意真仙と跳妖は、猪八戒か朱涼鈴を狙って魔法をかけてくるので、もし朱涼鈴の体力に自信がない場合は、彼女を神獣変化させてもいいだろう。





●クリアー条件●

～如意真仙を倒す～

敵キャラデータ

名前	属性	LV	HP	MP
如意真仙	水	7	270	120
跳妖×2	木	6	133	72
爬虫人	水	6	157	47
狂浪(マップ左手)	火	6	182	47
狂浪(マップ中央奥)	水	6	182	47
狂浪(マップ右手)	金	6	182	47



初期配置

手に入るアイテム
なし

今回の戦闘から、三蔵は西王母を3ターンのあいだだけ召喚できるようになる。うれしいことに、召喚中はターンごとに全味方ユニットのHPを自動で回復してくれる。三蔵に近いほどたくさん回復できるので、各ユニットが三蔵のまわりに集まってから召喚するといいのだ。また、西王母を召喚しているあいだは、三蔵は二竜剣という術が使えるぞ。この術は、最大で3ブロック離れた敵ひとりのHPを削り、魅了させることができるのだ。

1 壁を背にして陣を組め!

建物がたくさんあるこのマップでは一見、障害物を利用して有利な戦闘ができると考えがち。だが、如意真仙と跳妖は自在に移動でき、また爬虫人は弓矢で遠隔攻撃ができるので、じつはどこの場所でもそれほど変わらない。マップAの場所で陣を組んで戦うのがベスト。中央の壁側には回復能力を持つ三蔵を、中央正面には神獣化した猪八戒、そして如意真仙と跳妖の近くには、体力がある孫悟空を配するといいのだ。

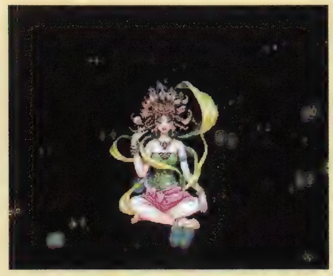


⬅⬇中央に、それぞれの能力を最大にいかした鉄壁の陣形を築こう。最初にこの陣を作り、如意真仙以外の敵を倒すまで崩さないのだ。



最後に如意真仙を追いつめろ!

2 神将、西王母の力は?



⬅西王母を召喚すると、MPを消費してしまうので注意してね。



➡召喚しているあいだ、各ユニットのHPを回復してくれるのだ。

3 如意真仙、跳仙に注意

このミッションで注意しなければいけないのが、如意真仙と跳妖の術だ。とくに、如意真仙のとなりにいる跳妖(Ⓑ)は、回復系の術を使うので早めに叩こう。このふたつのキャラは自在に移動するが、陣を崩さず、追いかけずに術を使って倒すべし。如意真仙を倒せばミッションクリアーとなるから、すべての敵を倒したいのなら、最後に4人で如意真仙を取り囲み、滅多打ちにするといいぞ。



⬆如意真仙は、如意鈎という術を使うのだ。弛縛丹は不可欠だぞ。

⬇なにはともあれ、回復の術を使う跳妖Ⓑを潰せ。こいつを叩けば楽勝もんだ。



11月26日号につづく!!

ポスターは次頁より!!

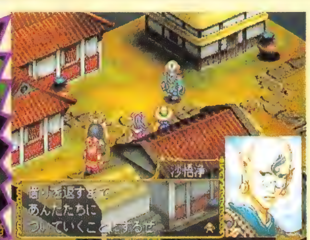
● 陳家荘

沙悟浄を助け出し、村に帰ってきた三蔵たち。村長は、彼らを村の恩人として、アイテムをくれたり、宿を貸してくれたり、したにも置かぬもてなしよう。しかも、彼が案内してくれた村はずれの祠では、神将の西王母を錫杖に宿らせることができたのだ。満足気に村に泊まった彼らだったが、突如村を襲ってきた妖怪たちに眠りを破られる。落病泉に巣食っていた、如意真仙たちが夜襲にきたのだ。神獣変化して戦うが、力尽きてしまった沙悟浄の代わりに戦う三蔵たち。如意真仙を破ると、沙悟浄は、三蔵の仲間に加わった。

手に入るアイテム		
	回復丹	×5
	弛縛丹	×2

村はずれでは





⬆三蔵法師の言葉に感動した、沙悟浄が仲間になる。強力な仲間だ。

神将

非力な三蔵法師も、神将を召喚することで神秘の力を発揮せん。五行五気を体現する、強大な神々ここに参上。



哪吒太子（火）

無謀で過激な、火行を司る少年神なり。召喚しているあいだは火行の加護により物理攻撃力が上昇し、火尖槍を用い戦えば、貫通攻撃を与えん。



九天雷帝（不明）

最強の力を持つと言われるが、その真の力は誰も知らず、属する五行も謎とされる神将なり。三蔵が九天雷帝を召喚するとき、世界は驚愕せん。



炳霊公（金）

金行を司る神将にして、熱血漢。召喚時には、金行により鉄壁の守りを与え全仲間の物理防御力を上昇させん。必殺の剣、莫邪宝剣を用い戦わん。



感応仙姑（土）

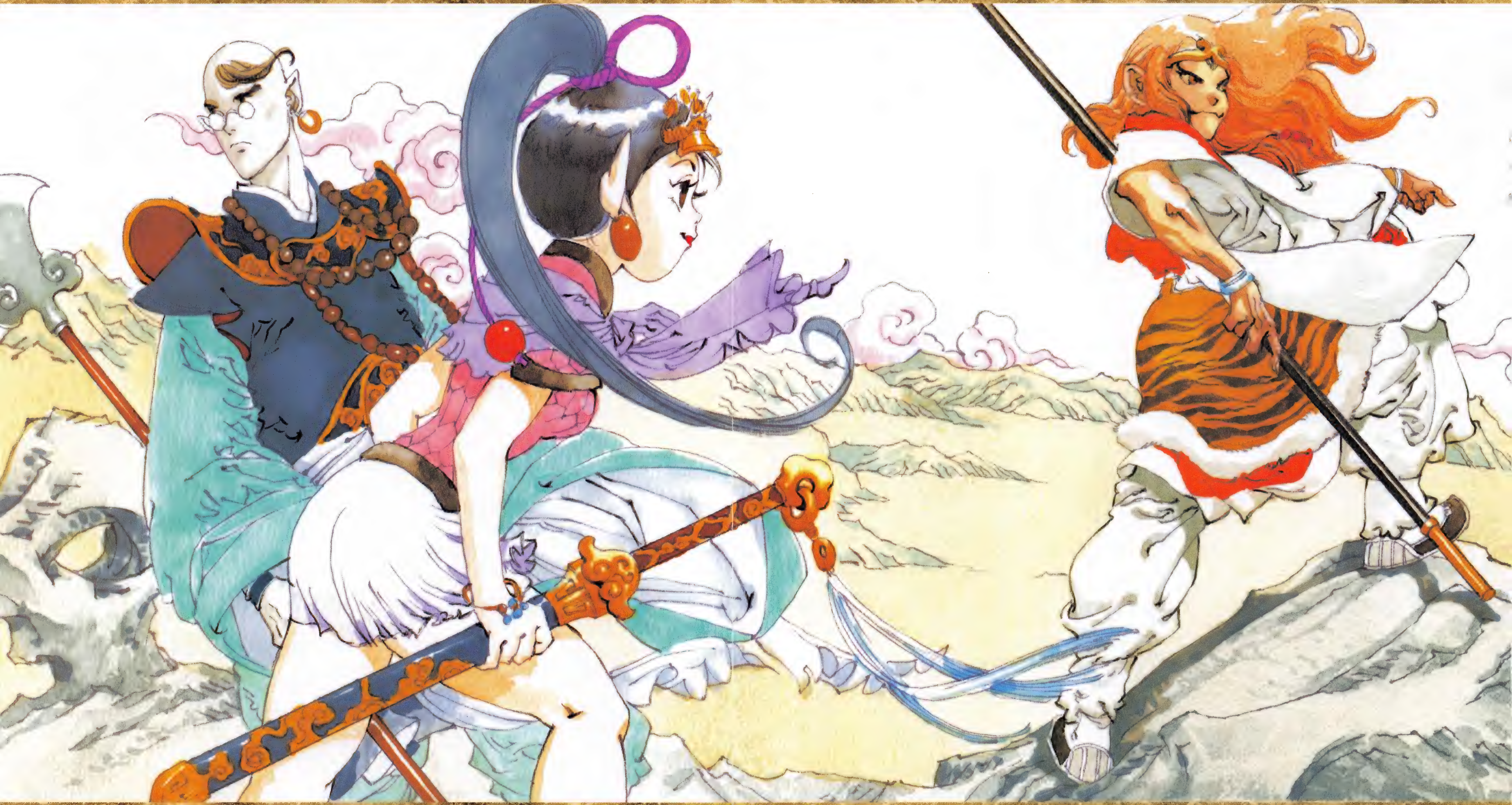
理知的で争いを好まぬ女神。土行を司り、召喚時には全仲間の法力を上昇させん。大地を砕く勢いで矢を放てる乾坤弓を武器とし、遠方の敵に衝撃を与えるなり。





二郎真君（水）

容姿端麗、沈着冷静な水行の神将。水行の加護により、召喚されているあいだは、全仲間の移動力が上がるなり。複数の敵に一撃を食らわせる三尖刀を用いて戦わん。



イラストレーション／山田 章博


西遊記
さいゆうき

五行五気の神獣たち

このせの天地一切は、
木に始まり水に終わらん。
中国の古き伝えにあるとおり、
五行五気の相性を顧みれば、
三蔵を守る豪傑どもも、
存分に暴れられるに相違ない。
妖怪たちの真の姿をしかと見よ。



鳳瑠華蝶 木



もとは桜の木の精霊、桔花公主なり。瑠華咲を神技とし、回復や魅了などの特殊な術を得意とする、妖精なり。

鋼翼飛竜 金



竜王の末娘、朱涼鈴の変化した姿なり。神技、飛鱗を用いて、周囲の敵を切り刻まん。翼を用いる、機動力のある妖怪なり。

西王母 木



木行を司る神将にして、慈母の微笑を持つ女神なり。召喚されているあいだは、全仲間の生命力を回復し、また二竜剣を用い戦えば、敵を恍惚の夢に陥れる技を魅せん。

幻蓮河伯 水



諸国を放浪する道士、沙悟浄が変化し、巨大な半魚人となった姿なり。水の属性を持ち、布霜を神技とす。

斉天大聖 火



天下の大猿妖怪、孫悟空が神獣に変化した姿。五鈎爪を神技とし、広範囲攻撃を得意とす。火の属性を持つ、荒っぽいが頼れる豪傑なり。

天崩巨猪 土



料理人にして巨漢の妖怪、猪八戒が変化した姿。土の五行属性にして、穿牙を神技として用い、単体の敵へ、強力な攻撃を与えん。

特報

THE LEGEND OF DRAGOON
レジェンド オブ ドラグーン



この冬いちばんの期待作、『レジェンド オブ ドラグーン』。今回は、人間と有翼人の戦いを描いたムービーや第1章終盤までのストーリー、新しい仲間などの情報を中心にお伝えしよう。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM 4枚組	使用ブロック数 1
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 12月2日発売予定 6800円		
	アナログコントローラー対応、ポケットステーション対応		

伝説の騎士、ドラグーンたちの壮大なドラマを描いたRPG、『レジェンド オブ ドラグーン』。その圧倒されてしまうほど緻密に描き込まれたグラフィックは、大作としての風格を感じさせる。ここでは、新たに公開されたムービーを大公開しよう。10000年まえに勃発した人類と有翼人との壮絶な戦い"ドラゴン戦役"、その断片の映像から物語のイメージを感じ取ってほしい。また、この世界に登場する造形豊かなドラゴンたちの姿も紹介しているので要注目。

逃れることができない1万年まえからの宿命



⬅総計30分以上にも及ぶというムービーシーンはまさに圧巻だ!! その美しさを堪能してみてくれ。

この世界でのドラゴンたち

ドラゴンの強さはその外見から7段階に分類できる。たとえば魔力は眼球の数で判別可能。数が多いほど強力なドラゴンといえる。また、8つの属性が存在し、同属性なら自分より弱いものを従僕させられる。



⬆とある町に、ドラゴンが突如飛来してきた。

不吉な影が町を包む



⬅大きな翼を広げるドラゴン。町の上空を旋回する。

バックストーリー ～ドラゴン戦役～

すべてが神木樹から発生した世界。そこでは人類やドラゴン、さらにその上位に君臨する種族が果てしない戦闘をくり返していた。物語はその1万年後の世界から始まっていくのだ。



➡ドラゴンというより、戦闘機のようなフォルムだ。





⬆➡突如として腹部から砲撃!! ドラゴンは町に向けて攻撃を開始したのだ。かつて人間とともに戦ったこともあるドラゴンがなぜ人家を襲うのか……!?



⬆彩り鮮やか。刺激的な原色のボディー、昆虫のような羽を持つ。



⬅一見、木片の塊といった感じさえするドラゴン。

世界に混沌が訪れる第1章終盤まで公開

さて、ここではゲーム序盤、第1章のクライマックスまでを一挙に紹介!! いよいよストーリーの核心に迫っていく。主人公ダートは、故郷セレス村で幼なじみのシェーナがサンドラ軍に捕らわれてしまったことを知る。ダートはシェーナを救うべく単身、ヘルライナ監獄へ。そこで出会ったセルディオ王国の騎士ラヴィッツと協力、ついにシェーナ救出に成功するが……。

ヘルライナ監獄からの脱出
～ダートの過去～

ヘルライナ監獄でシェーナを救い出したダートたち。なんとか脱出に成功するが、監獄兵たちに見つかってしまい追われる身となる。途中、ラヴィッツが追っ手に襲われ負傷。なんとか追っ手をまいて、小屋で休憩をとることに。そこでダートの過去が明らかになる……。



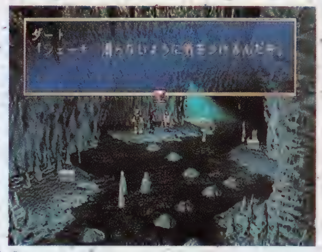


⬅村を出た理由を語るダート。忌まわしい過去が浮き彫りに。

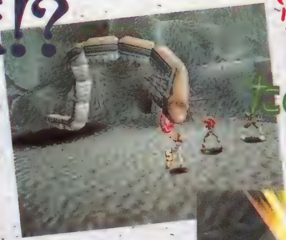
行く手を塞ぐ激流

鍾乳洞の奥に潜むモンスター!? 岩ホタルと巨大ヘビ!?

追っ手からなんとか逃れることができた一行は、ラヴィッツの生家があるベールを目指す。ベールへは長い鍾乳洞を抜けなくてはたどり着けないのだが、その鍾乳洞の奥地にはぬしと呼ばれる巨大なモンスターが潜みついているようだ……。



⬆鍾乳洞内部のいたるところに宝箱が置いてある。足場が滑りやすく、一歩間違えると奈落の底へ落ちてしまうぞ。





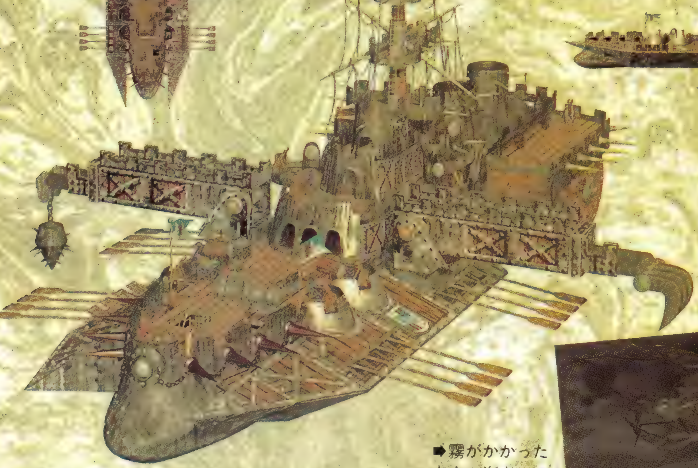
たどり着いた先には鍾乳洞のぬしが!!

➡ぬしを追いつめることに成功。巨大怪物の胴体にラヴィッツのスピニングケインが炸裂!! 大ダメージを与えることができた。

⬆ついに、ダートたちの目の前に巨大な姿を現したぬし、ウロボロス。

真上





真横

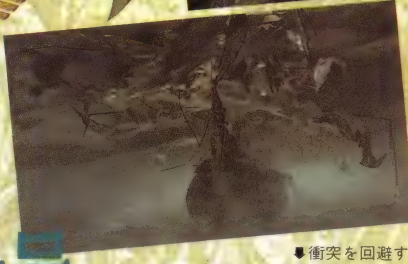


ダートたちが搭乗する クイーン・フューリー号

主人公たちが冒険をくり広げるエンディネス大陸はとてつもなく広大。移動手段としてクイーン・フューリー号という名の船に乗り込むことになる。そして海上においてもダートたちは、さまざまな事件に遭遇してしまうのだ。今回は突如現れた幽霊船のエピソードをムービーとともに紹介しよう。

無惨にも朽ち果てた船内





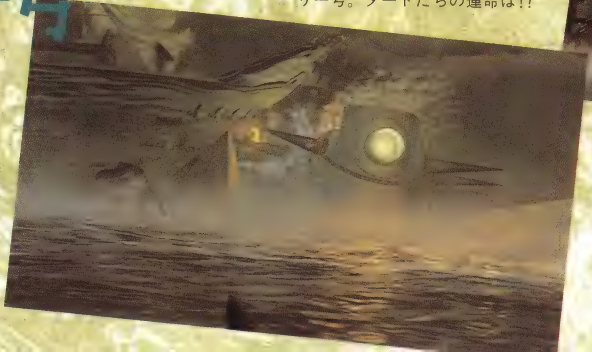
➡霧がかかった夜中の海上。ユラユラと漂う幽霊船が見える。



⬅いきなりクイーン・フューリー号に船首から突っ込んでくる幽霊船。慌てふためく船員たち。



⬇衝突を回避するクイーン・フューリー号。ダートたちの運命は!?



航路を遮る幽霊船

冒険で巡り会う 新たなる仲間

冒険が壮大なら、当然出会う仲間も大勢いる。すでに公開されているダート、シェーナ、ロゼら6人に加えて、今回は新たに出会う4人の仲間たちを紹介していくのだ!! いったいダートたちとどのように絡んでくるのか？ また、メルに関しては出会いのイベントも少しだけお見せしよう。

アルバート



バージル王国の国王。騎士ラヴィッツが仕えているのがこのアルバートだ。一見、優男で戦闘に不向きな体格をしているが、じつは世に知られる槍の使い手である。

ロイド



いつもフードをかぶって登場する謎の男、それがロイド。長身で無造作に乱れたままの銀髪。町を歩けば、女性のみならず男性ですら振り返るほどの美形といった印象だ。

ハッシェル



世界的にも珍しい武術、竜樹式（るじゅしき）を体得した老人。高齢であるにも関わらず、若い戦士のように引き締まった肉体は、まるで衰えることがない。

メル



小さな体に露出度の高い服を着込み、しきりに色気を出そうとするが男を魅了するにはいたらない童顔の女の子。性格は明るく元気だが、怒りっぽい面もある。



⬇無理矢理ダートたちの仲間になろうと迫るメル。

衝撃の真事実



⬇ふだんは明るいメルも、ときには寂しげな表情を見せる……。



➡メルのアディショナル攻撃。勢いよく敵に走り、体型にそぐわない巨大なハンマーで、舞うように敵を叩き砕く。

鍾乳洞を無事突破 ラヴィッツ、母との再会を果たす

鍾乳洞でぬしを倒したダートたちは、やっとのことでベールに到着。王国騎士団の隊長であるラヴィッツは、さっそく国王アルバートへ、ことの次第を報告しにいくことになる。同行し、そこで王と接見。滞在を許された一行はラヴィッツの生家で、ようやくひとときの安らぎを得ることができるのだった……。



⬆国王アルバートと接見する一行。ここでも過去を語りはじめるダート。



⬆18年まえの忌まわしい事件とともに流れるムービー。伝説が刻まれたレリーフなのだ。

安らぎを得たダート一行



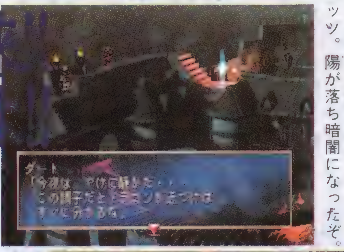
⬅ラヴィッツの母親が出迎え、もてなしてくれる。家の中をいろいろ探索することも可能。



➡光に包まれドラグーンに変身してしまった!! 何が起こったのかわからずに戸惑うダート。

バージルに敵の襲来!! 第8騎士団出撃せよ!!

ラヴィッツの生家で休んだ一行は、最前線で守備を固めている第8騎士団の隊長カイゼルと合流するべく、作戦本部のある町バージルを目指す。バージルでカイゼルと出会ったダートたちは夜の見張りを命じられ、さっそく任務につくことになる。何事もなく無事に朝を迎えると思うた、その矢先のことだった。夜の静寂を引き裂く轟音とともに敵の大軍が襲来!! 平和な町は突如として、戦火に包まれてしまった……。



⬅見張りをするダートとラヴィッツ。陽が落ち暗闇になったぞ。



➡突如、襲ってきた敵の軍団!! すばやく迎撃するダートたち。

ドラグーンついに覚醒

ダート、ラヴィッツの活躍によりなんとか持ちこたえる守備軍。だが、強靭な肉体を持つギガント族を投入した敵の前に対抗する術はなかった。ついにギガント族に追いつめられてしまうダート。しかしその瞬間、まばゆい光とともに、ダートは伝説の騎士、ドラグーンに姿を変えていた……。ダートたちの本当の冒険がいま始まる。

冒険は続く



⬅溶岩がたぎる火山。どんな困難が待ちかまえているのだろうか？

この続きは12月3日号（11月19日発売号）で!!

特報



機動戦士ガンダム ギレンの野望

ジオンの系譜

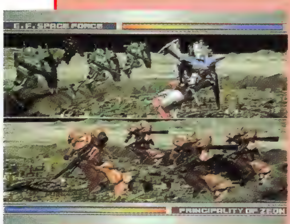
満を持して発売されるプレイステーション版『ギレンの野望 ～ジオンの系譜～』。タイトルも一新され、ただの移植と呼べないほど強化されたオリジナル要素を紹介するぞ。

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM2枚組	使用ブロック数 未定
	バンダイ 今冬発売予定 6800円（予価）		

"もしも"の世界を実現！ シャア専用ギャンを開発できる!!

ゲームの進めかたによってはアッと驚くようなモビルスーツを開発できる『ジオンの系譜』。今回は、新機体の開発から量産化にいたるまでの流れを紹介しつつ、プレイステーション版で新たに追加されたシャア専用ギャンを大公開だ。

注目 主力モビルスーツ選びは慎重に!!



ギャンを主力モビルスーツに決めると、ゲルググの量産はできなくなる。主力モビルスーツの決定は、軍の運命を大きく左右するのでプランに合った機体を選ぼう。

新型モビルスーツ開発の流れ

開発資金を投入

ゲルググを開発 / ギャンを開発

次期主力モビルスーツの選択



⬅どちらのモビルスーツを主力にするかはプレイヤーの自由だ。

ゲルググを採用 → 量産型ゲルググ → 高機動型ゲルググ → ゲルググキャノン

ギャンを採用 → ギャン量産型 → ギャン高機動型 → ギャンキャノン

それぞれのモビルスーツに専用機が登場！

ギャンキャノン_MS-15C

まさに"もしも"の世界!



⬅ギャンを主力モビルスーツに採用すると、量産型、高機動型の開発を経て、キャノン砲を装備したギャンを開発できるのだ！

シャア専用ギャン



高機動型ゲルググ_MS-14B



➡ゲルググを主力に採用すると、原作同様にビームなぎなたなどを装備した高機動型が開発されるぞ。

シャア専用ゲルググ



ゲルググもさらに進化!!

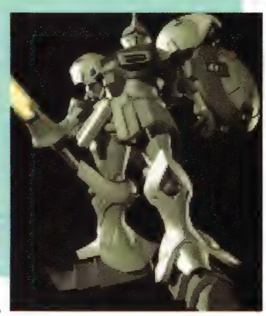


⬅やがて各パイロットの専用モビルスーツが開発される。

エースパイロット専用機も造れるぞ!!

ギャンの開発をさらに推し進めると、シャア専用の赤いギャンやシンマツナガ専用の白いギャンなど、エース級パイロットの専用機を製造できるようになる。ゲルググと性能や特徴の異なるこれらの機体を使えば、さらに変化に富んだ"もしも"の世界を堪能できるぞ。

シン・マツナガ専用ギャン高機動型

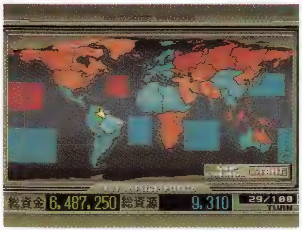


プレイステーション版になってパワーアップしたシステムを紹介!!

プレイステーション版の新要素は、新しいムービーやモビルスーツが追加されただけじゃないぞ。マップ表示や部隊移動に関するシステムが大幅に変更され、より快適かつスピーディーにプレイできるようになったのだ。また、モビルスーツの性能に新たな項目を追加。よりキメの細かい戦略を立てて布陣を張ることも可能なのだ。

戦略フェイズでエリアごとの情勢を把握!

今回は全体マップが複数のエリアに分割され、エリア単位で自軍や敵軍の状況を把握できるようになった。確認できる情報は、エリア内に展開している部隊やパイロット、重要拠点の収入や生産量などさまざまだ。戦略フェイズでそれぞれのエリアの情勢をつかんだうえで各エリアの方針を決定しておけば、スムーズに部隊を進軍させることが可能だぞ。



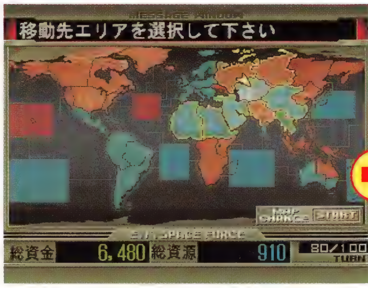
⬆複数に分割されたエリアは、制圧している軍によって色別に表示される。



⬆敵エリアの情報も閲覧できる。自軍の諜報能力のレベルによって見られる情報は変化するぞ。

"軍事コマンド"で自軍部隊を進軍させる!!

別のエリアに部隊を移動させる際は、戦略フェイズに新たに追加された"軍事コマンド"を利用する。軍事コマンドで部隊の移動先エリアを選択すると、行動設定フェイズ開始時に移動が実行されるのだ。これにより部隊をす速く長距離移動させられるようになった。ちなみに同一エリア内での移動は、これまでと同様に行動設定フェイズで行うぞ。



⬆軍事コマンドで移動させる部隊を選択すると、移動可能なエリアが黄色い縁取りで表示される。

⬇各エリアにはエリア全体を表すマップがあり、これはサターン版における重要拠点マップとほぼ同様だ。各部隊への作戦の指示は戦闘マップで行うぞ。





進化した戦闘システム

よりわかりやすくなった行動委任モード

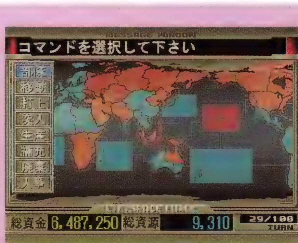
"行動委任モード"は、部隊の進軍や戦闘などの采配をコンピューターに行わせるもの。この機能はサターン版にも搭載されていたが、今回は、コンピューターが思考しているあいだ、部隊の進軍状況をマップ上で確認できるようになったのだ。



⬆マップ上で自軍と敵軍の進軍状況を確認できるので、戦況の推移を把握しやすくなった。

サターン版との違い

サターン版では、兵器の生産などは行動設定フェイズで拠点ごとに行っていた。今回、それらは軍事コマンドに組み込まれ、軍全体の方針を決める戦略フェイズで行えるようになったのだ。



⬅パイロットの部隊配属や、兵器の廃棄なども行える。

モビルスーツの性能をフルに引き出す新システム

モビルスーツの性能に"限界性能"という項目が加わった。限界性能の数値が高いモビルスーツは、搭乗するパイロットの能力に応じて限界以上の能力を発揮できるのだ。



⬆試作機や専用機は限界性能が高く、能力の高いパイロットを搭乗させれば機体の性能をフルに引き出してくれる。

戦況をよりリアルに演出する戦闘シーン!!

サターン版では、モビルスーツなどの部隊にパイロットを配属させると、戦闘シーンでのアクションがバラエティーに富んだものになった。さらにプレイステーション版では、パイロットの組み合わせによって、独特のアクションが展開されるようになったぞ。たとえば黒い三連星の3人のパイロットを集結させて戦闘に臨めば、あのジェットストリーム・アタックを再現させるなんてことも可能なのだ。



⬆1部隊に配属できるパイロットはひとり。黒い三連星をそれぞれドムに乗せ、3部隊に配属する。

⬇ガイア、オルテガ、マッシュを配属した部隊を同じマスに配置して戦闘に臨むと……。



⬇ジェットストリーム・アタックが再現されるのだ。ほかにも限界性能を引き出すことで新たなシーンが展開されたりするぞ。



ジェットストリーム・アタックを完全再現!!

特報

超鋼戦紀キカイオー





ドリームキャスト版になってさらにグレードアップした『キカイオー』。多彩なアクションと新要素に要注目だ！

DC ドリームキャスト	アクション	GD-ROM	使用ブロック数 3
	カプコン 2000年1月発売予定 5800円(予価)		
	ぷるぷるぱっく対応、VGAボックス対応		

これがキカイオーの華麗なる技の数々だ!!

'98年にアーケードに登場し、格闘ゲームファンたちのあいだで大好評を博したロボット対戦アクション『超鋼戦紀キカイオー』。絶妙な攻防のバランスもさることながら、簡単なコマンド入力でロボットならではのド派手なアクションを堪能できるのも魅力のひとつ。メインキャラクターとも言えるキカイオーの必殺技を紹介しよう。

技その1 スチールダッシュ

敵の攻撃に対して、ガードボタンを押しながら進行方向にす速く✚ボタンを2回入れると発動。ガードしつつ敵に突進していくぞ。命中すれば相手を一定時間操作不能にできるぞ。



⬆連続攻撃を仕掛けてきたゴルディバスに対して、スチールダッシュで反撃っ！

技その2 超必殺技 超絶ヒートブレイザー

✚ボタンを後ろに入力した直後、す速く前に入力してふたつの攻撃ボタンを同時に押すと発動。正面にいる敵に強力な光線を照射するぞ。通常のヒートブレイザーの100倍の攻撃力がある超必殺技だ。



⬅超必殺技を発動するには、スペシャルゲージのストックが必要だ。



➡防戦しつつゲージを溜めてすかさず発動！猛烈にまばゆい光のエフェクトが宿敵ガムダの体を貫いたっ！

これが正義の力だ！

技その3 覇王雷鳴斬

すべてのボタンを同時に押すと発動する究極にして最強の技、別名"ファイナルアタック"。タイミングよく発動すると、キカイオーの背中の翼が覇王剣に変化。覇王剣で相手を斬り裂きながら上空に舞い上げ、最後に回転斬りでトドメを刺す強烈な技だ。



⬆効果は絶大だが、戦闘中に1回しか使えない。外さないよう慎重に発動せよ。

戦闘終了後にヒーロー度が表示される!

"ヒーローチャレンジ"モードでは、試合時間や受けたダメージ量によって戦績が表示され、評価に応じてさまざまな称号が与えられるのだ。





⬆➡"地球最強ヒーロー"や、"自称ヒーロー"など、戦績によって称号が異なり、もらえる賞金にも差がある。

貯めたお金でおまけ要素を楽しもう

ドリームキャスト版では、ヒーローチャレンジモードで獲得した賞金を使って、さまざまなおまけを手に入れることが可能。ミニゲームや各種データベースなど、バラエティーに富んだおまけがたくさん用意されているぞ。



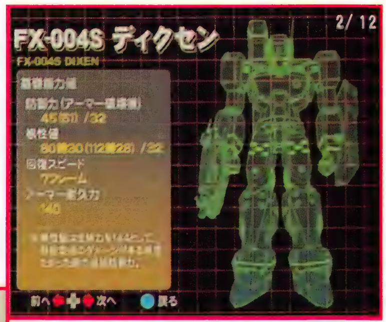
⬅各種おまけは、資金を投入して開発することで楽しめるのだ。

ドリームキャスト版オリジナルのおまけ要素を大公開!!

キカイオーの本拠地、〝タツミテクノドーム〟では、ゲーム制作時に使用した設定資料やムービー集など、さまざまなおまけ要素を体験することができる。今回、豊富なおまけ要素の中から4つをピックアップして紹介するぞっ！

データボックス

ゲームに登場するロボットやパイロットなどの詳細データを閲覧できるモード。各ロボットの緻密な設定画やゲーム制作時に描き起こされたラフスケッチなど、膨大な量のデータが収録されているぞ。



➡〝ディクセン〟の機体データ。緻密な科学的考証に基づいた性能が示されている。



⬆さまざまな機体のメカニカルデザインは『超時空要塞マクロス』シリーズを手がけたクリエーター、河森正治氏が担当。



⬇〝ワイズダック〟のコックピットを描いたラフスケッチまで収められているのだ。



➡キカイオーのデータ。プレイ中には気づかないような細部まで作り込まれているのがわかる。

綿密に構築されたキカイオーの世界！

ムービーボックス

各ロボットの発進シーンに流れるムービーを自由に再生できるモード。発進ムービーはアーケード版にも収録されていたが、ドリームキャスト版では大迫力のフルスクリーンバージョンで再生することが可能なのだ。



⬅見たいロボットを選んで再生開始ッ！キカイオーのパイロットの幼なじみ、サオリちゃんがナビゲートしてくれるぞ。



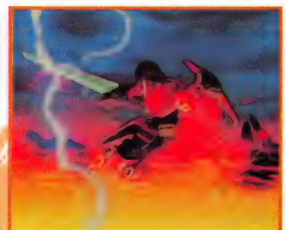
⬇生体と鉱物の複合組織で構成される謎の巨人〝パルシオン〟の発進シーン。



⬆レーザーライフルなど、強力火気を装備するディクセンの発進ムービーだ。

アニメーションボックス

ゲームに搭載されたオリジナルアニメーションを鑑賞できるモード。アニメには、パイロットを始めとする全キャラクターとロボットが総出演するぞ。ハイクオリティーな映像を心ゆくまで堪能しよう。



⬅ボスキャラのひとりである、極悪非道ロボ轟雷も見参！

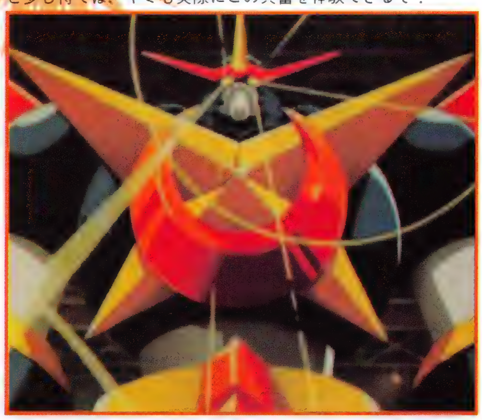


➡キカイオーのパイロット、ジュンペイの頼もしい勇姿。



⬅多彩な人物がストーリーをドラマティックに盛り上げる。

⬇いままさに格納庫から発進する鋼鉄巨神キカイオー。あと少し待てば、キミも実際にこの興奮を体験できるぞ！



ビジュアルメモリでミニゲームをプレイ可能!!

おまけ要素には、ビジュアルメモリで遊べる『Love&Punch』というミニゲームもあるぞ。少女パイロット、ポリンちゃんが主役のコミカルなゲームだ。



⬅このミニゲームは最初からタウンロードできる。





⬇女の子にパンチを決めると得点が上がるのだ。くり返して高得点を得ればお金をもらえる。

⬆ポリンが好きなジュンペイが現れたらキス、ほかの女の子が現れたらパンチをするゲームだ。

・バイオハザード
コード:ベロニカ
・バイオハザード
ガンサバイバー
・バイオハザード3
ラスト エスケープ

バイオシリーズ総力特集

したい したい したい!!



早くやりたい、試してみたい。そんな新作『バイオ』シリーズの情報と『バイオ3』の攻略情報を大特集。ホラ、そこのキミも死体でしょ?

探索の舞台は



⬅洋風館な建物も。明らかに刑務所っぽくないので、建物のあちこちを移動することも考えられそうだ。『バイオハザード』っぽい雰囲気もあるけど!?

怪しげな洋館風



屋外も!

➡屋外での戦闘。どうやら建物間も移動しそうだ。ここには鉄条網が張ってあり、ここは刑務所っぽい。画面奥のギロチンは単なる飾りではないような感じもするが……。



基地っぽい?

⬅⬇寒そうな場所。冷凍室のようなところなのかもしれない。冷凍室だとすると、凍結された怪物やゾンビの素であるT-ウイルスの保管場所であることが予想される。ここを壊滅すればいいのだろうか?



謎の模型



⬅謎の建物の模型。もしかすると、この模型が孤島の施設全景を表わしているのかもしれない。また、足りないパーツがあるようなので、それが建物のカギになっているようなしかけもあるかも!?

謎の孤島どんな恐怖が待つ!?

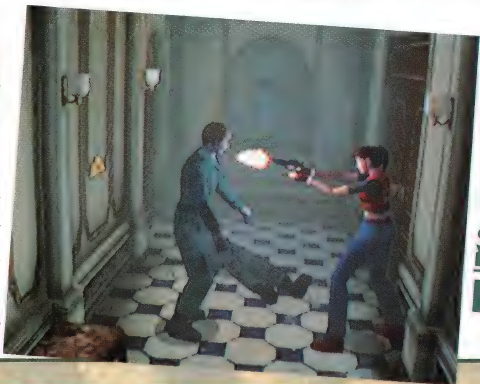
バイオハザード　コード:ベロニカ
BIOHAZARD
CODE:Veronica

シリーズ初のドリームキャスト版ということもあり、期待も高まるこのゲーム。ネットやビジュアルメモリも何らかの形で活用されるのだろうか？　気になるところ。

DC ドリームキャスト	アドベンチャー	CD-ROM2枚組	使用ブロック数 未定
	カプコン　2000年2月3日発売予定　6800円		

今週お伝えするのは、探索する施設内のさまざまなしかけについて。探索の舞台となるのは、いまだ孤島の刑務所ということしか掴めていないが、これだけ多数のしかけやワナがあることを考えるとタダの刑務所ではなさそうな感じだね。また、現状で気になるさまざまな疑問点をカプコンにぶつけたＱ＆Ａも掲載。コイツも必読！

制服ゾンビと戦闘！



➡制服らしきものを着たゾンビに発砲するクレア。看守がゾンビ化したのだろうか？ ところで『バイオハザード 2』では初期装備としてブローニングHPを持っていたクレアだが、今作ではどんな武器を手に戦うのだろう？ それも気になる。

敵はいつものコイツらよ

⬇➡よりキメ細かく表現されるようになったゾンビ。当然、その動きも多彩になっているだろう。アッと驚かせるような動きかたをしてほしいね。





ZOMBIE

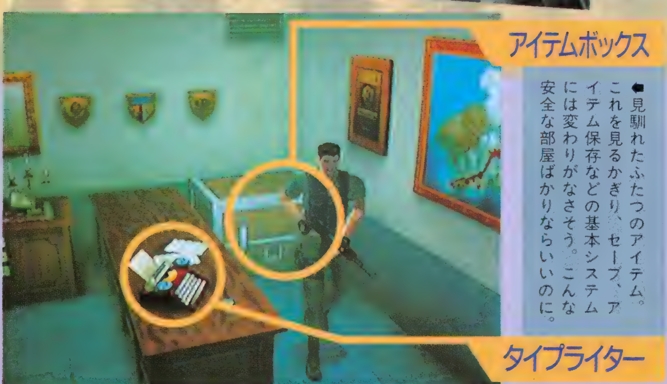
宿敵アンブレラ!





⬅⬆異形な感じをさらにパワーアップさせたハンター。形は『バイオ ハザード』寄りか？ 鱗状の皮膚により、口径の小さな弾で倒すのは難しそう。当然、ヤツのクリティカルも!?

HUNTER

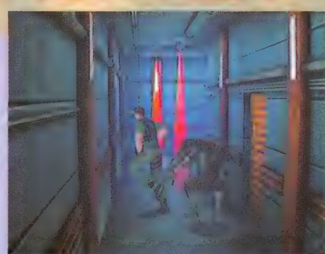


⬅見馴れたふたつのアイテム。これを見るかぎり、セーブ、アイテム保存などの基本システムには変わりがなさそう。こんな安全な部屋ばかりならいいのに。

触れるな危険!



➡以前にも紹介したレーザー式のセンサー。コレに触れると……。



⬆ゾンビならともかく、ハンターが登場するという凶悪トラップだ。このセンサーに対して、避ける以外の回避法はあるのだろうか？

基本システムは踏襲。謎やしかけは大幅パワーアップ

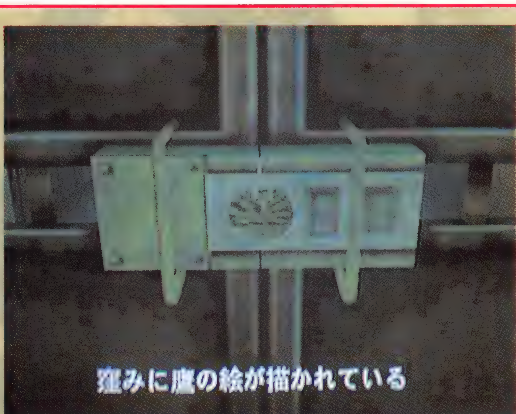
トラップやらしかけやらは

『バイオ ハザード』シリーズの最大の魅力である謎解きやパズル的なしかけ。過去、さまざまな難題で頭を悩まされてきたわけだが、どうやら今作ではそれらが質、量ともにパワーアップしているようなのだ！ ここからは、欠けているパーツがあるしかけ、謎の開閉をするトビラなど、現在入手できたすべてのしかけをお見せしよう。実際にゲームをやってみるまでは具体的な効果や各種の謎への関わりかたは不明だが、これらの写真を見て想像を膨らませてくれ！

気になる？ 調べる こんなトコ

このシリーズで調べるところと言えば、置物や彫像、鍵のかかったトビラなど。ここではそういった"調べるもの"についてを紹介しよう。果たしてこれらのものにどんな謎が秘められているのだろうか。

どんなカギ？



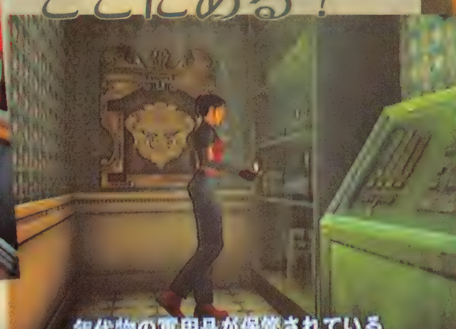
⬅鷹の形の窪みがある錠前。おそらく鷹のエンブレムなどをはめることにより開くのだろうが、その右にある四角いふたつの窪みも大いに気になる。

違和感のある部屋



⬆不自然な段差が気になる部屋。部屋両脇の赤と青の対照的な絵も何かのしかけになっているのだろうか。もしかすると、部屋自体が動くような大がかりなしかけがあったりとか。

古い武器はここにある？



⬆古めかしい部屋には、相応の古い軍用品が。古いとはいえ、貴重な武器や弾薬がここで手に入るかもしれない。あるいは、モーゼルのような旧式銃の登場もあるかも!?



➡金でできた（？）豪華なアリの置物。アリの胴体には３つの窪みのようなものが見受けられる。もしかしたら、ここに宝石などをはめ込むと何かが起こるのかな？

孤島らしからぬハイテクしかけ

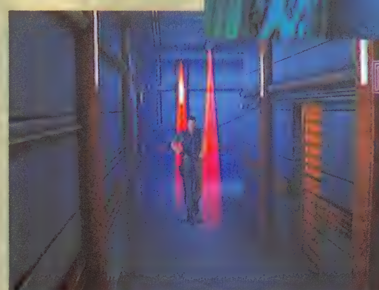
屋内の古めかしい感じと相反して、意外にも探索する建物にはハイテクなワナや電気的なしかけが数多く存在する。ここではそんなしかけやワナを紹介！

物々しいトビラ！



➡最新鋭の基地を彷彿とさせる電子式のドア。こんなものが設置されているからには、軍事施設に匹敵する機密がこの孤島に隠されていると見て間違いなさそうだ。

『ベロニカ』のワナの代表



⬅以前から紹介しているこのセンサーもよく考えるとハイテク技術。絶海の孤島にこれだけの防犯設備というのはあまりに不釣り合いな気もするのだが。

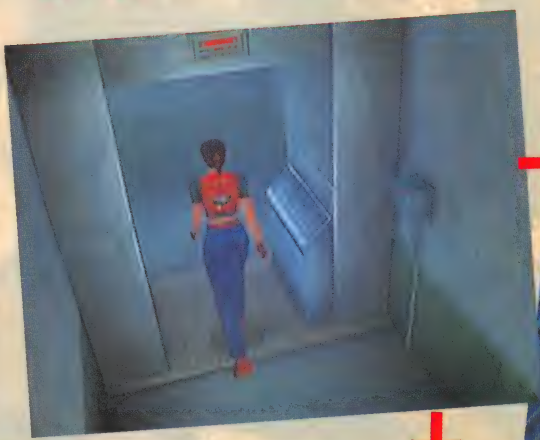
屋外のしかけは？



⬆屋外にもしかけやトラップが用意されている可能性も。どこも怪しく見えるね。

いままでのシリーズよりさらに充実

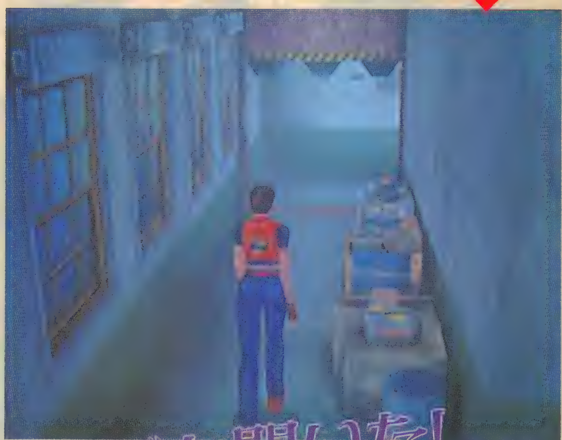
異常な警戒ぶり



➡表示板のようなものがゲート上部に取り付けられている。床も妙。金属探知器？ 重量調査器？ 謎。



⬅正面は重厚なシャッターで道をふさがれている。窓のあるべき場所もシャッターで封鎖されており、警戒態勢は尋常じゃない。こんな閉鎖空間で敵に襲われたら……！



なぜか開いた！

⬅開くシャッター。何かをして、ゲートを通過すると開くようになるらしい。何をすれば開くようになるのかは、ゲートの謎を解かないとダメなのだろう。

ハイテク！ カードキー



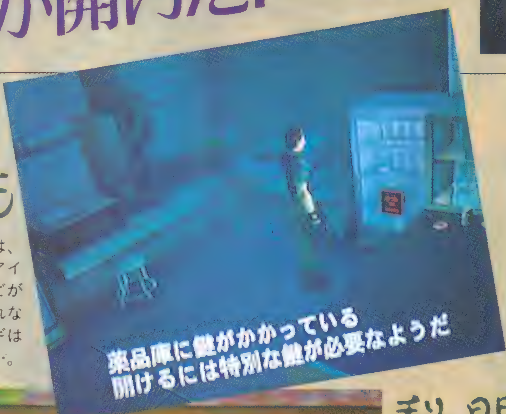
➡トビラによってはカードで封鎖されたものも。キーカードを捜し出せ！

ブレーカーも！



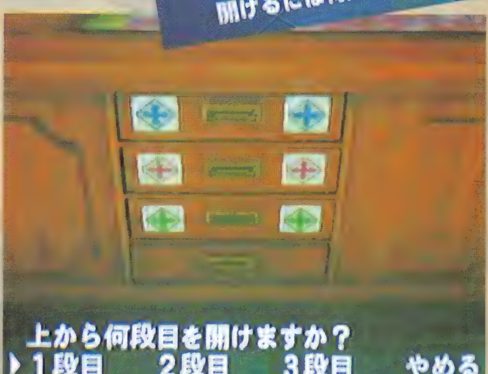
⬆電源は入っていないようだ。どこかからヒューズなどのアイテムを手に入れて、このブレーカーを再生させるのかもしれない。

薬があるかも



➡薬品庫というからには、ハーブ以外の体力回復アイテムや効果的な毒薬などが保管されているかもしれない。ぜひともここのカギは開けたいところだが……。

開けかたに秘密があるのか？



➡赤、青、緑の紋章がついた引き出し。こんな聞かれかたをするってことは、箱根細工のように開けかたに秘密があったりするのかもね。

コード:ベロニカ Q&A

いよいよここからは『バイオハザード-CODE:Veronica-』のさまざまな疑問点に迫る質問ターイム!! 今回はおもにハードが変わったことによるいままでのシリーズとの相違点や、総プレイ時間などをカプコンに聞いてみた。下を読めば、キミの疑問もきっと解決するはずだ。

Q シリーズ中で登場する敵がほかにも登場しますか？

A ハンターの登場で予想されるとおり、舞台はアンブレラの関係する場所のようです。なので、ひょっとしたらアンブレラにまつわる敵が出てくることも……!? 詳しくはまだ言えませんが。

Q プレイ時間はどのくらいになる？

A 総プレイ時間は人によって変わるので一概には言えませんが、全体のボリュームとしては『バイオハザード 3』の1.5倍以上になる予定ですから、プレイ時間もそれに応じた長さになるでしょうね。

Q 2枚組の内容はクレア編とクリス編？

A 使用するキャラクターによってディスクが分かれるわけではありませんよ。クオリティーを上げて、ボリュームを増やして入れてみたらGD-ROM1枚には収まらなくなってしまったんです。

Q ビジュアルメモリを使ったミニゲームなどの存在は？

A ビジュアルメモリを使ったミニゲームというのは、現在のところ予定していません。が、ビジュアルメモリの特性を活かした使いかたをひとつ考えています。発表までもうしばらく待ってください。

BIOHAZARD GUN SURVIVOR

バイオハザード ガンサバイバー

恐怖に支配さ

ガンコンでプレイしたら、歩行やダッシュ、後退もすべてトリガーで操作する。カチカチカチカチ、人指し指を多用しそうな予感！　いまから指先を鍛えておくべし。

PS プレイステーション	シューティング	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	カプコン　2000年1月発売予定　価格未定		
	デュアルショック対応、ガンコン対応		

カプコンの人気シリーズ『バイオハザード』の流れを組んだ、ガンコン対応のガンシューティング、『バイオハザード　ガンサバイバー』の続報をお届けするぞ！　今回は、画面に表示されたゲージやグラフィックの見かた、さらにシステム〝クイックサーチ〟について。このふたつの情報を中心に、新たに判明した事柄を詳しく紹介しよう。

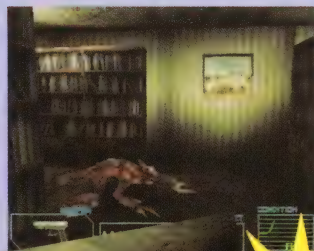
迫り来る恐怖……



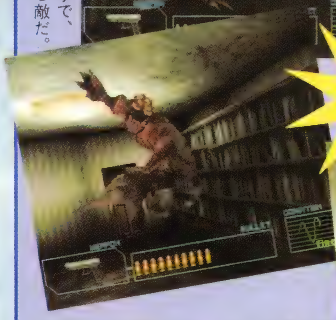
⬆シナリオは『ガンサバイバー』用に新しく書き下ろされたストーリーなのだ。

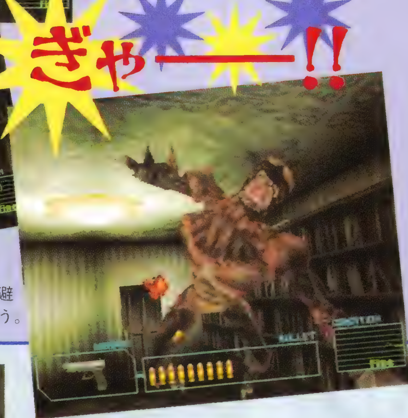
リッカーが登場!! そのほかの敵は？

今回新しく判明したザコ敵はリッカーだ。『バイオ2』で初登場し、『バイオ3』には登場しなかったモンスターだが、『ガンサバイバー』にはバッチリ登場するぞ！　そのほかにもカラスや大グモなどのザコ敵が出てくることがわかっているが、タイラントや追跡者といったひときわ手強いモンスターたちも、やはり出てくるのだろうか!?



➡す速い動きと強力な攻撃で、倒すのが厄介な部類に入る敵だ。





⬆➡迫力ある飛びつき。いかに攻撃を避けるかが、攻略の重要な要素になりそう。

ゲーム画面はこうみるのだ!!

本来の『バイオ』シリーズと違って、つねに画面下に表示されているゲージの数々。これらの役割とシステムについて、ここでは説明するぞ。3つあるゲージは左から、使用武器、残り弾数、心電図となっており、どれもプレイヤーの現在の状態を表しているのだ。



使用武器

現在プレイヤーが使用している武器がここに表示される。プレイヤーは最初ハンドガンしか持っていないが、ゲーム中に武器を取得すると、それに持ち替えることができるのだ。強い武器を捜し出そう。

武器を手に入れよう



⬅どんな銃が手に入って使えるのか、いまから期待しちゃうね。

残り弾数

残弾数は確認しよう

残弾数がひと目でわかるようにグラフィックで表されている。弾薬がなくなるとリロードのサインが使用武器のところに表示されるのだ。戦闘中に弾切れにならないよう配慮していこう。ハンドガンは、すべて撃ち尽くすと自動的にリロードされる。基本武器だけにハンドガンの弾数は無限なのだ。



⬅ガンパウダーを使った弾薬作成は、今回もできるかな？

心電図

赤くなったら回復だ!

シリーズ同様に、プレイヤーの体力は心電図で表される。敵の攻撃を受けるたびに波長の色が緑から黄色、オレンジ、赤色へとメッセージとともに徐々に変わっていくのだ。赤くなると回復が必要。グリーンハーブや救急スプレーなど、おなじみのアイテムによって状態を回復することができるぞ。



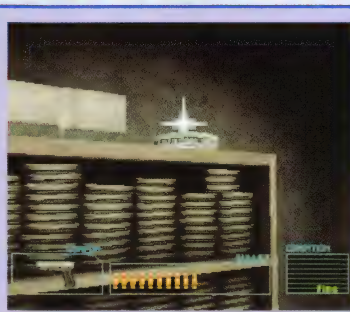
⬅体力が残り少ないと、やはり移動速度も遅くなるのだろうか？

れた、生と死のはざまで……

クイックサーチを使いまくれ!!

探索、射撃はこうしよう!!

このゲームをスムーズにプレイするうえで、欠かせない重要なシステム、それが〝クイックサーチ〟だ！ 〝クイックサーチ〟とはガンコンについているAまたはBボタンをす速く2回押すことで、画面内の標準の有無に関わらず、画面にいる敵、アイテム、ドアなど重要なものに一瞬で視点を合わせてくれる便利なシステムなのだ。おもにこれを使って、探索や複数の敵を倒していくことになるぞ。



⬅クイックサーチは、アイテムや敵など、さまざまなものに活用できるのだ。

クイックサーチ!!

敵を調べてみる



⬅道を歩いていると男の死体を発見。怪しい感じがするので調べたいけど、このまま歩いていると通り過ぎちゃう。



こうやって調べまくれ!!

⬆こんなときにAまたはBボタンを2回す速く押してクイックサーチ!! 視点が男の死体に向いてピックアップされるぞ。



カギゲット!!

⬅無事死体を調べることができた。さらに重要アイテムっぽいカギまでゲット！ やったね！

敵をサーチする



➡通常、敵に弾が当たると視点は敵を中央にとらえる。でも敵が画面内に複数現れた場合、どうしたらいい!?



こうやって複数を倒していくのだ!!

⬆クイックサーチは敵にも有効。クイックサーチするたびに、つぎつぎと敵に対して、自動的に標準を合わせてくれるのだ。



敵を撃破だ!!

➡壁の影に隠れていた1体も、す速く攻撃して出鼻をくじける。かなり有利な展開になったぞ。

おなじみのシステムも!!

ガンシューティングとはいえ、やっぱり『バイオ』。撃つだけでなく謎解きやアイテムの探索など、従来のシリーズに沿ったシステムが採用されている。



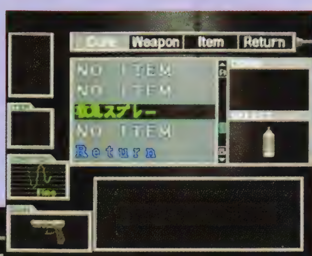
➡グリーンハーブは、今回もほかのハーブと調合することが可能だ。

アイテムを調査しよう



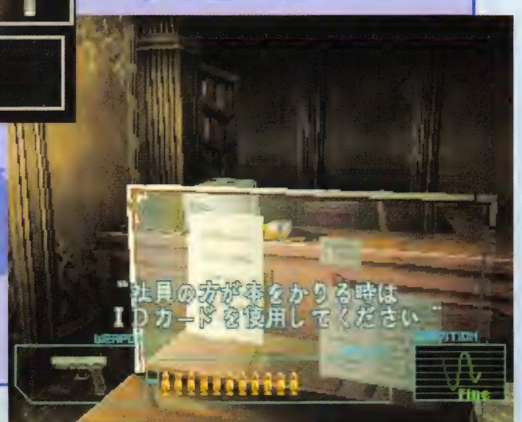
⬆入手したアイテムを調べる。もしかしたら何かわかるかもしれない……!!

ステータス画面に注目



⬅ステータス画面はより使いやすくなり、回復アイテムや武器が分別されて保管されている。右上の〝COMB〟は調合するときに使用するのだ。

謎だっててんこもり



➡ところどころに仕掛けられた謎も、本格的で手応えのありそうなものばかり。先に進むためにはアドベンチャー要素の謎解きも、重要なものになりそうだね。

キミはこのゲームに生き残れるか!? ザ・マーシナリーズ大攻略!!

BIOHAZARD 3 LAST ESCAPE
バイオハザード3 ラストエスケープ

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	カプコン 9月22日発売 6800円		
	デュアルショック対応		

本誌攻略班がお送りする『バイオ3』攻略第5弾! 今回はミニゲーム〝ザ・マーシナリーズ〟を大攻略!! 要救助者やシークレットポイント、モンスターの配置も公開!! さらにタイムを稼ぐ超絶テクニックも伝授!!

●文・構成 本誌攻略班(スレイブ間々田、でてお) ●マップ製作 片平正史

ゲーム本編をクリアーすることで遊べるようになるミニゲーム〝ザ・マーシナリーズ〟。このミニゲームをクリアーするためのテクニックを伝授しよう。タイムを稼ぐには、クリーチャーを倒す、要救助者を救出する、シークレットポイントを調べる、の3つの行動が必要だぞ。

タイム&アイテムをゲット

モンスターに襲われている人々を救出するとアイテムを入手することができるぞ。また、同時にタイムが20秒加算されるので、なるべく救出していこう。そのほか、シークレットポイントを調べるとタイムが2秒、4秒、8秒……と加算されていく。これもなるべくゲットしたい。



⬆シークレットポイントは6ヵ所。逃さずゲットしよう。

コンボをつなげてタイムを稼げ!

クリーチャーを倒してから一定の時間内にほかのクリーチャーを倒すと、加算されるタイムが通常よりも増大する。だが、コンボが繋がる時間は約3秒と短い。3発ほど撃つとコンボが途切れてしまうので覚えておこう。また、緊急回避を行うことでもタイムが2、3秒加算されるぞ。

モンスターの種類	1体	2体	3体	4体
ゾンビ	3	4	7	10
カラス	1	3	3	3
ゾンビ犬	4	6	10	—
大クモ	4	6	10	—
ドレインディモス	5	7	10	—
ブレインサッカー	6	9	—	—
スライディングワーム	0	0	1	—
ハンターβ	6	9	10	—
ハンターγ	6	9	10	—

追跡者第2形態が出現する!!

駐車場前にたどり着いたときに、残り時間が2分以上あった場合、追跡者第2形態が出現する。コイツを倒すとタイムが120秒追加されるので、残弾数に余裕があるならば必ず倒してタイムを稼ごう。



⬅攻撃オブジェクトをうまく利用して倒そう。



各キャラクターで生き残るための重要ポイント



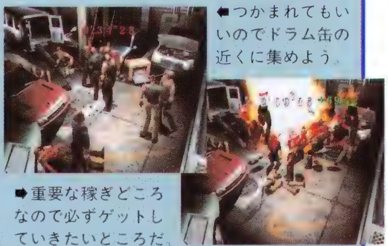
カルロス・オリヴェイラ

初期装備
- M4A1アサルトライフル
- EAGLE6.0
- ハンドガンの弾(90)
- 調合されたハーブ(3)

装備を見ると強力な武器、数多い回復アイテムとバランスがよく、クリアーしやすそうな感じがする。だが、コンボが繋がりにくくタイムを稼ぐことが難しいので、途中で時間切れになってしまうことが多いだろう。攻撃オブジェクトをうまく使って、いかにタイムを稼ぐかがポイントだ。また、アサルトライフルの弾は入手することができないので、ハンターなど強力な敵専用の武器として使っていくのをオススメするぞ。アサルトライフルを使うポイントを見極め、なるべく多くの敵を倒していこう。

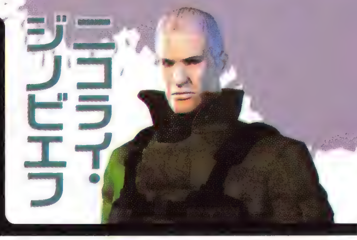
ドラム缶超重要！ まとめて倒せ!!

市庁舎、レストラン前、駐車場、裏路地南の４ヵ所では必ずドラム缶を利用しよう。回復アイテムは多いので、ゾンビにつかまれながらでもドラム缶の周囲に数多く集めるのがポイントだ。ドラム缶とキャラのあいだに敵がいると、爆発させにくいので注意。



⬅つかまれてもいいのでドラム缶の近くに集めよう。

➡重要な稼ぎどころなので必ずゲットしていきたいところだ。



ニコライ・ジノビエフ

初期装備
- SIGPRO・SP2009
- 護身用ダガー
- 救急スプレー(3)
- ブルーハーブ

ニコライのメインとなる武器はナイフ。ナイフをうまく扱えなければ、クリアーすることは難しいだろう。基本的にはゾンビ、ゾンビ犬、カラスはナイフで倒してタイムを稼ぐ。ゾンビが大量に出現する場所ではなるべく分断して対応し、ハンドガンを３、４発撃ってダメージを与えておいてからナイフでとどめを刺すようにしょう。もちろん、ドラム缶がある場所ではできるだけ多くのゾンビをまとめて倒すようにすること。

ナイフをうまく使え

ナイフで戦うなら敵を分断し、なるべく１体ずつ相手にしよう。攻撃はリーチのある下段攻撃を使え。



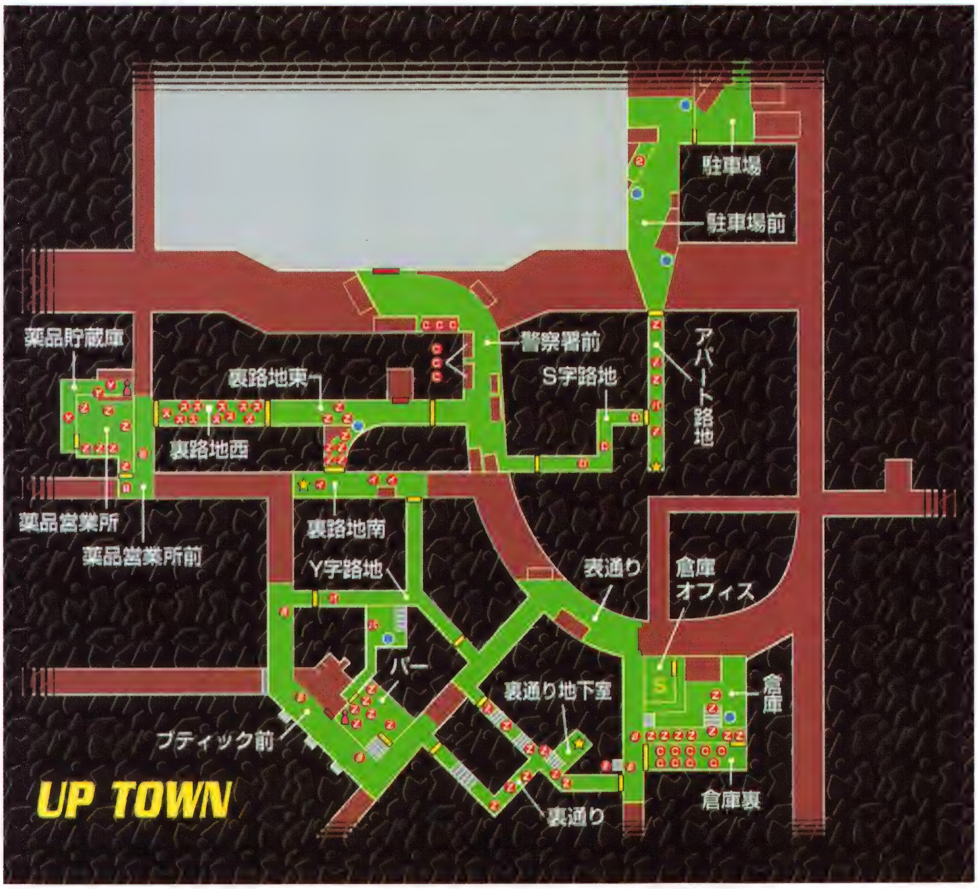
➡障害物を利用し、ゾンビやゾンビ犬を倒そう。

強化ハンドガンは取っとけ

途中で入手できる強化ハンドガンの弾。ハンターなどの強力な敵を倒すのに必要なので必ず入手せよ。



➡強化ハンドガンの弾を優先して入手していこう。



入手可能なアイテム

カルロス

入手場所	入手アイテム
ガソリンスタンド	ハンドガンの弾(60)
新聞社３Ｆ	救急スプレー
レストラン地下	ハンドガンの弾(60)
変電所	ハンドガンの弾(60)
薬品貯蔵庫	ハンドガンの弾(60)
バー	救急スプレー

ミハイル

入手場所	入手アイテム
ガソリンスタンド	ショットガンの弾(14)
新聞社３Ｆ	ショットガンの弾(14)
レストラン地下	マグナムの弾(12)
変電所	救急スプレー
薬品貯蔵庫	救急スプレー
バー	ショットガンの強化弾(14)

ニコライ

入手場所	入手アイテム
ガソリンスタンド	ハンドガンの弾(60)
新聞社３Ｆ	ハンドガンの強化弾(60)
レストラン地下	ハンドガンの弾(60)
変電所	ハンドガンの弾(60)
薬品貯蔵庫	ハンドガンの強化弾(60)
バー	ハンドガンの弾(60)

報酬を稼ぎまくって無限アイテムをゲットだぜ！



ミハイル・ヴィクトール

初期装備
BENELLI M3S
M629C
ロケットランチャー
ショットガンの弾(21)
マグナムの弾(18)
調合されたハーブ

ミハイルは3人の中でもっとも重装備だ。ショットガンは敵をまとめて倒すことができ、またマグナムは、ほとんどの敵を1発でしとめることができるぞ。ゾンビやゾンビ犬はショットガンで倒してコンボを狙い、ハンターβなどの強敵にはマグナムを使用しよう。弾薬の使用配分を考え、できるだけ多くの敵を倒してクリアーせよ。



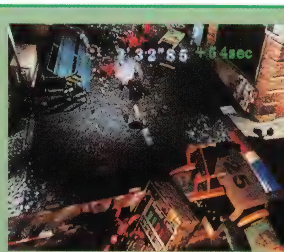
⬅敵の数や種類を考えて、もっとも有効な装備を使え。コンボ重視。

市庁舎のゾンビは1発で全滅できる

市庁舎まで来たら、その場で約11秒動かずに待とう。時間が経過したらR2ボタンでマグナムを構えて発射。するとアラ不思議。いちばん手前のゾンビを貫通してドラム缶にヒットし、爆風でゾンビが全滅するのだ！



市庁舎前の敵でコンボを狙え！



⬅はいずりゾンビに注意して、この位置で撃ちまくろう。

ここでは道の中央下側でショットガンを2～3発ずつ撃ち続けてコンボをつなげよう。倒したゾンビは高確率ではいずりゾンビになって復活。つかまれないように少し離れて撃て。

レストラン裏から店内へコンボをつなげ

まずレストランの裏口の前へ行く。扉の前でゾンビ犬をショットガン1発で全滅させたらすぐ扉に入り、マグナムを装備。そして、その場で銃を構えてすぐ発射。するとなんと！　レストランのハンターβ1体までコンボがつながっているではないか。すげえ！



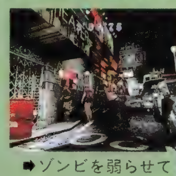
⬅あらかじめ遠くから撃って弱らせておくと成功しやすい。



➡マグナム装備を忘れずに。成功するとこんなに稼ぐことが可能。

ドラム缶とコンボを組み合わせる

レストランを出たら、映画館の角までダッシュする。そこからR1ボタンで奥のゾンビを狙ってショットガンを1発だけ撃ち、弱らせておこう。ドラム缶で坂道のゾンビ4体を倒し、すぐに奥のゾンビ4体を撃つとコンボがつながるぞ。



⬅建物に沿って走れば敵につかまれない。



➡ゾンビを弱らせておくのがポイント。

ロケットランチャーは追跡者専用



⬅追跡者第2形態は倒せばプラス120秒。でかい！

追跡者はどの形態もロケットランチャー2発で倒すことができる。ロケットランチャーの弾数は8発だが、出現する追跡者は5体。どこに出現するヤツを倒すのかをあらかじめ決めておこう。工事現場の1体以外をすべて倒すのがいちばん安全だ。

Y字路地のゾンビは誘導してコンボ

Y字路地のゾンビは広範囲に配置されていて、このままではまとめて倒すことができない。ここは思い切ってゾンビのあいだを走り抜けてみよう。うまくいくとゾンビが中央に集まってくるので、ショットガンでまとめて倒すことが可能になる。倒したあとは地下室のシークレットポイントも忘れずに。



⬅ゾンビのあいだを走って抜けろ。向きに注目しよう。



➡この位置でゾンビを引きつけて撃つ。段差があるので胃酸攻撃に注意。

とにかく手っ取り早く金を稼いでアイテムを手に入れたい！

マーシナリーズを何回もプレイして報酬を稼ぐのが面倒くさい！　でも早く『バイオハザード3』本編で無限に使える武器を使用したい！　もうガマンできなーい！　というせっかちなキミのために秘技を伝授するぞ。まず、なんとか自力でアップタウンの裏路地南まで行く。そこにはゾンビ犬が3匹いるので、2匹倒して中央の台の上に乗り、R1ボタンを押し続ける。すると、回避ボーナスが1～2秒ずつ入り、少しずつだがタイムが増えていくのだ。これで報酬を大量にいただき。やったぜ！



⬅使用キャラは誰でもいいぞ。とにかく裏路地南まで行こう。



⬅目的地まではかなり遠いので道中は通常どおりに進もう。

ココで稼げ！





⬅残りタイムが多いと表示がおかしくなる。これでも300分以上ある。



⬅⬆この台に乗ってゾンビ犬の攻撃を緊急回避し続けるのだ。少しずつだがタイムが青天井に増え続けるぞ。



ゲッチュー！

次号予告 おなじみロケットランチャーを始めとする隠し武器と、新コスチュームの取得方法をついに公開するぞ！



タイトルイラスト/**肉林ミゲル**

山口百恵が引退のときに置いた白いマイクが、王監督の家にあるのと同じくらい不思議なできごとにビックリ。ひと月くらいまえに夢に出てきたおじさん（夏侯惇似）の着てたTシャツに19XXの文字。そして、このまえサンケイスポーツを何気なく読んでたら、ナンバーズのストレート当選番号がなんと1966。100万円返してくれる？

大予言 いたね

1200 GAVAS

『アメリカ横断ウルトラクイズ』の罰ゲームで、水上歩行機を使って日本に帰らされた人がそろそろ日本に着くころ。

北海道　利子で暮らす

●優勝したのに牛しかもらえなかった人はどうしてるかな。

ゲーム勝手に想像 人の家庭に首を突っ込め

1200 GAVAS

『クロノ・クロス』

メキシコ人女性、クロス・ドゥ・ラパニュを言葉の壁や、国籍、両親の反対などの障害を乗り越えて、日本人男性黒野精二と結婚させて名前を黒野クロスに改名させるゲーム。操作を誤ると、ビザ未修得が警察にバレて本国に強制送還されてしまう。

埼玉県　グラート

●なんで川崎麻世の恐妻はカイヤ川崎なんだろう。

人生設計 騙されてこそ

1200 GAVAS

入院8日目に、看護婦に促されるまま臓器提供を承諾。その日を境に、いままでと違う科の担当医（中井）が、「なかなかよかったぜ、今度一杯やる？」となぜか笑顔で話しかけてくるように。

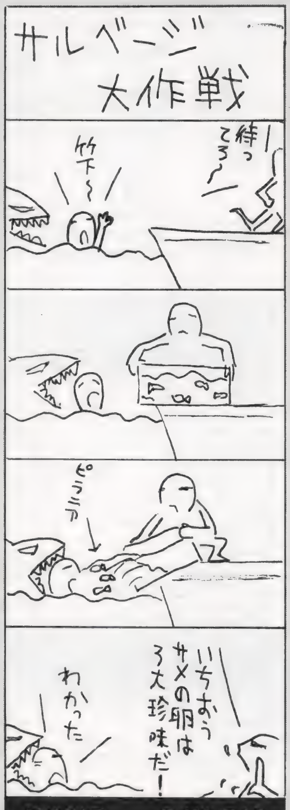
静岡県　非力

●腎臓が580万、肺が730万で流れたって話。

4コママンガ

各2000 GAVAS

枯れた井戸に水が湧くのを待とう



神奈川県　うどんそば

ああこれ新作映画の。

●トリュフはブタを使って見つけるんだよね。



大阪府　生人

（コメントなし）

●盆と正月に下関にいると山本譲二に見つかるよ。

俺の夢 嫌だって言ったのに

1200 GAVAS

『おしゃれカンケイ』で、「カバンの中身を見せてください」と言われて、今朝クルマではねた猫の死体とか出す。

北海道　利子で暮らす

●さらに奥を探ると勝新の遺骨が飛び出しスタジオ騒然。

オールナイト疑惑　和歌山県のウーロン茶さん。町内会担当者に元『オールナイトニッポン』リスナーは多いですが、10月8日号のコメントを書いたのは斉藤ノブの息子ではないです。あと私はキッシー嵐山でも上妻電波でもありません。

お習字どうですか？

題字 坂本龍一

"Oshuji Doberman"

弾けてないポップコーンに怒り出すセパタクロー部員

2000 GAVAS 金のボーボー賞

火事場から戦国式カバディ
（アキハバラ電脳組 パタPies！）

愛知県　猫様

●カバディ自体、室町時代に宮廷内で流行った"猿ぐつわ競争"が源流だっていうからね。

1500 GAVAS 銀のベッドイン賞

愛撫が長々と…
（ダイヴアラート）

香川県　正木朋宏

●桑田真澄の愛撫の長さについては東スポを参考にするといい。

今週の島流し 100 GAVAS

ノラネコの大冒険
（トルネコの大冒険）



茨城県　池延健太

●特製アトムハガキを2枚も使った自信作らしいが。

墓前解散ライブ

各1000 GAVAS パールの叩き売り賞

くせ〜し、吐くし…。
（クレイジータクシー）
by.酔っぱらい

埼玉県　よう

●介抱してくれてる人に向かってさりげなく催す恩知らず。

廉価版っす
（RUNABOUT2）
by卸売販売。

愛知県　キリー

●近所の廉価版ビデオ特売セールは石橋保出演ものが多数。

日々が捨て身
（君にsteady）
by弾丸すらも…。

愛知県　キリー

●組の鉄砲玉はナイフを持たせると強いので重宝する。

1200 GAVAS 勝手に定着させます スーパースターの明日

上原多香子…将棋（オセロに対抗）
布施博……後輩想い
稲垣吾郎…バイク便

埼玉県　墓参り

●アレに対抗したらしいけど、吾郎ちゃん無口だから。

駄菓子屋の万引きはポテンシャル重視

1200 GAVAS 今週の領収書 テレ朝なら落としてくれる？

領収証

西部警察 様　S.52年11月26日

★￥18,000,000,000—

内訳・軍用ヘリ3台 全壊
・装甲車1台 全壊
・F-16 1機 半壊

但、捜査協力費及び備品の弁償として

上記、正に領収いたしました。

アメリカ軍横田基地司令部 ㊞

東京都　獣文字

●ソ連からもロシア自走砲（SU76m）の請求書が来てたよ。

500 GAVAS オールナイト 日進月歩

ナポレオンズ（ボナ植木・パルト小石）の『オールナイトニッポン』が始まる。

東京都　辣腕デカ

●奮闘するも最大の魅力がうまく伝わらず。不人気。

800 GAVAS こんな週末

ラジカルな木の実ナナとふたりでアメ車叩き。そんな週末があってもいいとボクは思う。

富山県　学校英語

●三下のギャングはヒップホップに合わせてクルマを揺らすのが大好き。

切り貼りとかもまあ、創作物ってことで。

イラスト道



奈良県　ニューロ&ファジー

1400 GAVAS

●まみさんはスーパーヤマザキの上に住んでいるって聞いたよ。



東京都　毛穴ぷりん

1200 GAVAS

●元・ミスター1万円もトイレに行きたいときはこんな顔。



愛知県　羽仁丸・貪平

1200 GAVAS

●志村けんと並ぶエロの代名詞。こんな中年になりたいものだね。



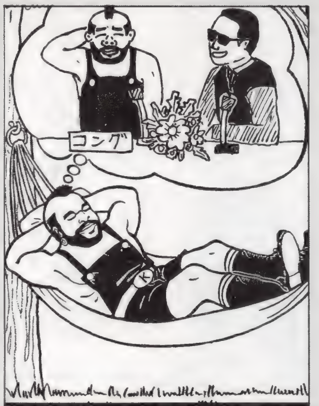
栃木県　トントン

1000 GAVAS

●ガンバにこう言われちゃ、若人あきらも必至で抗弁。

今週はイラストに近いカンジのもので

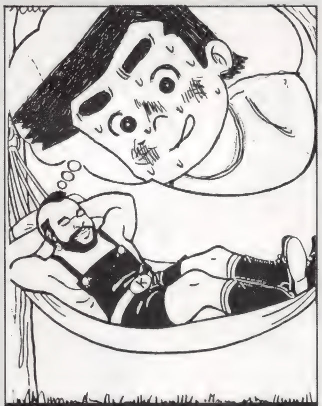
オシエテコング



東京都　獣文字

1200 GAVAS

●ヅラネタはともかく、タモさんのグラサンは外してほしい。



愛知県

1100 GAVAS

●チャーシュー麺でなければ、歴史は変わっていたと思うが。

小石を蹴り続けて家まで帰らないと死

なんだかVOWみたいで初心に返ったカンジ

今週のトライ？



静岡県　佐野英司

●まだまだ先は長そうなのに。自然に還してはダメなの？

今週は小ネタいろいろで

あなたも街レポ

15	元気老人㊟	24594
30	Ⓢグリーン㊟	71872
55	Ⓢ買い物	5594
00	Ⓢ仙界伝・封神演義 声結城比呂	6583
30	Ⓢたこやきマントマン㊟ ▽宇宙征服	67583
00	Ⓢ神八剣伝㊟　ルーティと地球再生	5038
30	小堺一機・見栄晴ゴルフ交遊録㊟	60670
00	Ⓢマネー天使　夢の体現者・孫正義	6767
30	獏さん㊟「21世紀のキーワード」	78699
00	楽しいガーデニング㊟ ◇国際人㊟	751767
25	健康パーク㊟　味覚障害予防◇Ⓝ	7491458
00	大前研一　もう銀行は	

群馬県　たか

1000 GAVAS

●これだけ終われば爽快。でも『元気老人』とか、『健康パーク』とか終わらせちゃマズそうな番組に関しては心配。



東京都　いかりベンゾーだす

800 GAVAS

●稀なシーンのようだけど、小学校などではライブで見られる。彼女と見れば？

死ぬまでに受けた賞罰が伊藤園の俳句大賞だけ

初のバスケットボール親善試合が二十九日、朝鮮民主主義人民共和国（北朝鮮）の平壌であった。男女とも北朝鮮チームが勝った。

女子は北朝鮮の「竜巻」チームと韓国のプロチーム「赤いキツネ」が対戦。試合終了のホイッスルが鳴った時に、「赤いキツネ」が放ったロングシュートが入ったが認められず、二点差で「竜巻」が逃げ切った。男子は北朝鮮の「雷」チームが韓国のプロ選手を相手に快勝した。

親善試合は来年にはソウルでも開かれる予定だ。

東京都　とがわK

1000 GAVAS

●せめて英語に訳せば、多少はまともな印象だったのに。北だからしかたないか。

担当者の気持ち　井上晴美写真集が世を騒がせています。さっそく見たんですが、意外に乳輪が小さいのにビックリ。巨乳の人の乳輪は大きいという都市伝説を信じて疑わなかった自分を反省しました。世の巨乳さん、ゴメンナサイ。

1000 GAVAS

こんなのどうすか？

絵本

東京都　ムリっす



マーサはその日が来るのを、もう何年も前から予期していた。
来訪者は、鍵のかかっているドアに、銃弾を二度浴びせた。
マーサは、自分の部屋で椅子に座りゆっくりと振り向いた。
一瞬の空白、
奴は、目の前にいた。来訪者は言、「やっと見つけた…」
その表情は、歓喜にあふれていた。

●アイデアは悪くないね。リアクションしだいでは、1コーナーにするかも。

800 GAVAS

今週はべつの番組

番組紹介

お昼の番組

ざこばの部屋

夕日テレビ＝2:00

ゲストは渡辺美里。ヒット曲『マイ・レボリューション』誕生秘話を明かす。ほかに『マイ・レボリューション』レコーディング秘話や『マイ・レボリューション』を作曲した小室哲哉とのプライベート写真も公開。年末には仙台タウンホールで年越しライブを計画していると話す渡辺は、いちばん好きだという『マイ・レボリューション』をスタジオで披露。

東京都　獣文字

●『センチメンタル・カンガルー』も忘れるな。約束だ。

各1000 GAVAS

わたしの報告書

◎野球選手の目の下の黒い三角は悪魔に魂を売った**しるし**。　神奈川県　恐怖のミソ汁

◎『ジャッジトレッド』を1日1回見ることがオレ流の**復讐**。　大阪府　タカヒロック

◎美幸と郁恵が、料理そっちのけで**キャットファイト**。　大分県　やな仕事

◎イルカと**全自動雀卓を蹴り壊す**天才卓球少女が同居するラッセンの絵　北海道　小林 慎

◎相澤君！　修正液での目つぶしは**バレーボールの試合だと**反則だから。　東京都　とがわK



◎鳥人間コンテストに興じるヤツらは、琵琶湖に戦国時代の死体が大量に沈んでいることを**知らない**。　滋賀県　吉崎さとる

◎英語はからっきしダメなオレ。だけど、“ペニスケース”の発音だけなら「天使にラブソングを」に主演していたころの、脂ののりきった**ウーピー・ゴールドバーグ並み**。　大阪府　モンジュラー

◎レオナルド・ディカプリオという名のメス犬に見せると、やたらとコーフンする**下請け会社の写真**。　神奈川県　音太面

◎胴上げされた翌朝の新聞で**まだマジック1**と書かれているのを発見する王監督。　福島県　冷めガキ

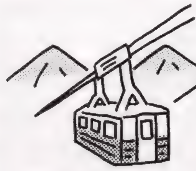
◎「オカマせんせ～い」のコールで始まる、職業を紹介する**教育番組**。　北海道　利子で暮らす

◎なぜか小中学生に大人気の待ち合わせ場所となっている**塗装工場の排気口前**。　岐阜県　気まぐれ般若

◎明るくて面倒見のいい本多君だけど、プールに飛び込むときはいつも**腹打ち**。　東京都　飯塚雅弓

◎友人の死に涙すら見せなかった中村君も、**自分の痔には半泣き**。　東京都　ムリっす

◎北原くん、社長がナイスショットしたからって、社長の**イラン人妻**のことまで褒めなくてもいいんだよ。　神奈川県　うどんそば



ファミ通町内会に関する投稿のオ。キテ



東京都　モブリ(妹)

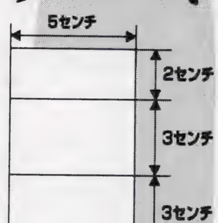
1200 GAVAS

WANTED!!

- ●天才は周囲に理解されない　ワシのゲーム
- ●え!?　あの人がやるの？　オールナイト
- ●文珍師匠を見習って　お習字
- ●明日の仕事はナニ？　スターの明日
- ●死なない程度の無茶写真　今週のトライ
- ●住所は裏に書かないで！　イラスト
- ●つぎの流行をキミが作ろう　報告書
- ●そのほかも絶え間なく募集中

「ひとりよりふたりがいいサ、ふたりより3人がいい」とサンバルカンのテーマでは歌われてましたが、ボクはひとりでもいいです。じゃ、オキテ。住所、氏名、ネタは黒ペンで書く。盗作は厳禁。写真ネタは必ずモデルの了承を得ること。封書で送る際はコーナーごとにまとめて。死ぬときは人が見たことのないモノ（ブラックホールとか）を見ながらがいいナ。

4コマはコレで



町内会への応募はココへ

〒151-8024 ㈱アスキー週刊ファミ通編集部 町内会○○係まで

ファミ通町内会

愛媛県は保田Kクンのおたより。「少年サンデーのプレゼント当選者発表を見てたら、ファミ通編集者の名前があった。本人に聞いてみてください」。見るとそこには当選者発表のキリヌキが貼ってある！ どうやらこの編集者は100名に当たる少年サンデーリバイバルテレカが当選したらしい。じゃあ当の本人に直撃だ、上妻電波！

LETTERS 伝言板

1000GAVAS

プロパンガスを交換されてるとき、爆発しそうで家の中でオドオド。気持ちわかるよね？

（神奈川県　ドット絵の男）

うんうん、わかるわかると大学時代のオレ(神奈川県在住)が言っているが、いやいや、わからんと都会暮らしにすっかり染まってしまったオレ(東京都在住)が言っている。だって都市ガスなんだもん。

都会派キドリな編集者

このまえの水泳大会で友だちのf君がメガネを忘れてしまいマイクで呼ばれて取りに行きました。なぜか拍手がおきて、今日大会のヒーローであるべき3人の関東大会出場者よりも目立っていました。f君はその日スターでした。その日の帰り道、f君はずっと微笑んでいました。今度は何を忘れてあの場に笑いの炎をつけてくれるか、すごく楽しみです。

（埼玉県　シナチクJ）

ぬわぁに～、そんな器の小さい人間じゃダメなんだよ！ なぜかって？ もしf君が3人の関東大会出場者枠に選ばれていて、さらにメガネも忘れてマイクで呼び出されていたら、1+1＝2の原理でもっとヒーローになれただろう！ メガネのほうは十分だから水泳のほうを練習しろよ！ メガネのほうはいまのままで十分だからさぁ。

メガネのほうは不十分な編集者

ゲームショップでバイトしてわかったこと少々。子供は札を折りたたんでくる。かっこいい人は話題のゲームをかっこよく買っていく。ポスターなどデカイ特典はいやがられる。ビジュアルメモリーを「ドリームキャストのメモリーカード」と言う人がかなり多い。ポケットステーションが有り余るようになったかと思えば、メモリーカードが足りなくなる。ガキはうるさい。あとは、これといったラブロマンスは起こらない。

（広島県　ちりがみ）

ファミ通編集部でバイトしてわかったことを少々。自分を折り畳んでイスで寝ると体が痛くなる。かっこいい人はかっこいいゲームの記事をかっこよく書き、かっこいい記事に仕立て上げる。ポスターなどのデカい特典は意外と編集部に転がっている。ビジュアルメモリーはちゃんとビジュアルメモリーと呼ぶが一部違う表現の仕方も。ポケットステーションはかなりの高所持率。ひとりでとんでもない量のメモリーカードを持っている人もいるらしい。うるさくしてると怒られる。あとは、これといってラブロマンスは起こらないが、それは自分にだけであって、知らないところでいろいろとあるのかもしれないのでくやしい。

野鳥の会と同じくらい編集部を観察する編集者(紅白の出場はナシ)

ファミ通を読んでいて滋賀県から投稿しているヤツを見ると「あぁ、オマエも寂しいんだな。琵琶湖タワーは今やバンジージャンプ台に使われているしな」と思ってしまう。

（滋賀県　吉崎さとる　20歳）

元気出せよ、ほかにも滋賀県のいいところはまだまだあるじゃん、銘菓のほら、なんだっけ？ あの、横に長くてバターたっぷり、子供からおじいちゃん、おばあちゃんまでみんなだ～いすきで1コ1コ小袋に入ってってバラでしか売ってくれない、お茶請けとしてもサイコーでみんなに喜ばれ、どちらかって言うと洋菓子寄り、でも和の魂は忘れてなくて、駅の売店はもちろん、有名デパートや有名スーパー、有名コンビニといったとにかく有名な店舗で購入でき、食べかけのピザから発案されアメリカでブームになりディスコミュージックなレコードも発売され、コマーシャルも秋元康をブレーンに迎え、本社の専務を出演させたりした大々的かつ奇抜な広告を打ったり、iMacの模倣だとアップルコンピュータに訴えられたために銀色にして再スタートしたヤツだよ。そもそも琵琶湖に頼りすぎかもね。

あまり滋賀県のことはよく知らないので知ったかぶりする編集者

いろんな色のチョークを持っていることを生徒に自慢してくる先生がいます。何が楽しくて集めているのでしょうか？

（香川県　やさしい）

俺も茶色のチョークごときで大発見ヅラかましてたからな。まぁ、チョークなんてモノは白、赤、青、黄の4色があれば授業はなんとかなるもんだしな。まぁ、チョークだって医療や技術なんかと同じで



イラスト/M. EBIKO

日々進歩してるんだから、いまはパソコンなんかでフルカラーと言われている1670万色くらいあるのかもな。まぁ、せいぜいきれいなチョークたくさん使って黒板書いて、子供たちを困惑させてくれよ。
まぁ、これでも編集者だしな

新品のティッシュペーパーから1枚だけ取ろうと思っても、どうしても2、3枚まとめて取れてしまいます。
（千葉県　スケベ大王）

ティッシュの箱を両サイドからバコッバコッと開けて中身を全部取り出してから使えばムダがなくなるよね。でもそのまえにキミのペンネームから推測すると、そのティッシュもかなりムダなことに使われているとみた！　最初の2、3枚がムダで困るとか言ってないで、キミがティッシュを使う行為を少なくすればかなり節約できると思うよ。さぁ、レッツ自粛！
いっぱい使う編集者

毎年思うのだが、冬の寒さを夏にとっといて、夏に使えたらなぁ。
（鹿児島県　ポイズンヘビ　14歳）

するってーと夏が冬に！　夏なのに広瀬香美(以下ヘチャムクレ)が深夜番組のカウントダウンTV(以下オリコンの社長)が常夏のセットをバックに歌うが、セットの裾でチューブ（以下癒し系美女のダンナがいるバンド）が恨めしそうな顔でこっちを見てる。さぁ、ヒア、ウィーゴー、アゲイン！
するってーと夏が冬に！　夏なのにヘチャムクレ(以下アルペン)が深夜番組のオリコンの社長（以下フジテレビ衣装部の保沢さん元気かなぁ）で常夏のセットをバックに歌うが、セットの裾で癒し系美女のダンナがいるバンド（以下ダンナ太りすぎだよね）が恨めしそうな顔でこっちを見てる。さぁ、ヒア、ウィーゴー、アゲイン！
するってーと夏が冬に！　夏なのにアルペン(以下広瀬香美)が深夜番組のフジテレビ衣装部の保沢さん元気かなぁ（以下カウントダウンTV）で常夏のセットをバックに歌うが、セットの裾でダンナ太りすぎだよね(以下チューブ)が恨めしそうな顔でこっちを見てる。さぁ、無限ループの始まりだよ。ヒア、ウィーゴー、アゲイン！
オリコンの社長を青山で見たことのある編集者(夕ニャン世代)

8月の最後にふたり旅に出て名古屋に置いていかれてからその友人とは連絡をとってません。自分としては将来名古屋駅で偶然再会して「おい、遅かったなぁ。どこ行ってたんだよ」。「悪ィ、ちょっと便所行っててよ。じゃ帰るか」という、友情たっぷりの結末を望んでるのですが、いちいち電話するのが気持ち悪いほど気心知れた仲なので。どうしよう。おーい見てるか？（埼玉県 みそにこめ）

そんなカッコイイ再会、認めるわけないじゃないですか。ファミ通が望む最高の再会は、なんでもない道でバッタリ出会い、牽制し合いながら道路のはじをお互い歩き、どちらかがドブにハマる。手を差しのべ引き上げようとするがミスってふたりともドブにハマる。ていうのを期待します。いかがです？　まぁ、なんかドブにハマるっていうのが気に入ってるので、その前後関係はどうでもいいです。
最近ドブを見なくなった編集者

ぼくは家のゴミ箱の収集係です。毎日、全員の部屋のゴミ箱の中をきれいにするのですが、このあいだ、姉の部屋に行ったらいろんなチラシの影に隠れていたティッシュの山を見てしまいました。姉は「マニキュアを取るため」などとヌカしていますが……。
（埼玉県　梅太梅男）

私はおたより専門編集者。キミの仕事よ～くわかりました。ありがとう。ゴミ集め、たいへんでしょうががんばってください。仕事とは全うしてこそ仕事として成り立ちます。わたしもこうしておたよりを書いて全うしようと努力してます。読者が一生懸命書いてくれたおたよりだから書くほうも真剣です。キミも家族が一生懸命捨てたゴミを真剣に集めてください。私はおたより専門編集者。さぁ、日々の質問に答えますよ。お姉さんの言い訳ですね。おたより編集者としての見解を述べさせていただきます。きっとコンビニで買ってきたデザートのナタデココを食べようとして、不注意でこぼしてしまい、拭けばまだ食べられると思い、1個1個拭いていったがティッシュがくっついてしまい、結局食べられずじまいということではないでしょうか？　おそらく、そのティッシュの1枚1枚にナタデココがくるまっているはずです。「マニキュア云々」はきっと照れ隠しでしょうね。ナタデココをこぼしたなんて恥ずかしいですし。それにしてもお姉さんも、もっとましなウソをつくことできなかったんでしょうか？　またティッシュが大量に捨ててあったら、お姉さんにナタデココをこぼさないように注意して食べる方法を教えてあげましょう。カップはしっかりと持つ、あわてず急がず！　とくにフタを開けるときには要注意！　汁がこぼれますから。これらを守って明るく楽しいナタデココライフを。応援してます！　私はおたより専門編集者。夜な夜なはがきを待ってます。静かに静かに……。
おたより専門編集者

和田ラヂヲの 徐々にポイマン



上妻さん、サンデーの懸賞送りました？「確かに送ったよ。え？　ってことは当たったの？　やった、当たった～」。知らなかったのか。で、何に応募したのかを聞いてみると、「『炎の転校生』テレカ」。それにしてもよく見つけたよねと盛り上がっているところで、上妻のひと言「早く届かないかな～」。

今週の業務連絡 最近「読者の年齢を書かないの？」というはがきをよく目にしますが、書かなくなったのではなく読者のみなさんのはがきに書いてないという現実がそこにあります。（編集者H）

あて先 〒151-8024 (株)アスキー 週刊ファミ通編集部「伝言板」係

Presents

読者プレゼント

今週は期待の大作ソフトが勢揃い！「欲しいソフトはいっぱいあるけど、全部買ってられないよ」という人はこの機会にぜひどうぞ。

game soft

1 ときめきメモリアル2



■コナミ

コナミの大ヒット恋愛シミュレーションゲームの続編。ヒロインの陽ノ下光ちゃん以外にも、個性溢れるキャラクターがいっぱいだ。

3名 PS

2 グランツーリスモ2



■ソニー・コンピュータエンタテインメント

2年まえに発売されたミリオンセラーのレースゲーム、『グランツーリスモ』待望の続編。

3名 PS

3 魔剣X

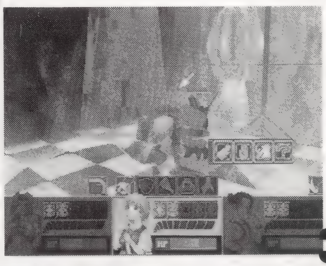


■アトラス

『女神転生』シリーズの岡田&金子コンビが送るアクションアドベンチャーゲーム。

3名 DC

4 Neorude 刻まれた紋章



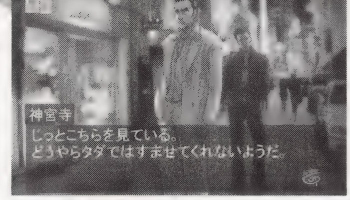
■エニックス

異世界を舞台にしたRPGのシリーズ最新作。カーソルで主人公を誘導するのだ。

3名 PS

game goods

5 探偵神宮寺三郎 灯火が消える間に



■データイースト

私立探偵の神宮寺三郎となり、事件を捜査していく定番のアドベンチャーゲーム。

3名 PS

6 爆流



■フジミック

ひとり乗りボート、"カヤック"に乗って大自然の濁流に挑むレースゲーム。

3名 PS

7 『プルムイプルムイ』豪華4点セット



■提供：カルチュア・パブリッシャーズ

かわいい相棒と協力して謎を解いていくRPGのポスターとポップとテレホンカード、ゲームソフトのセット。

3名

8 『PINGU〜ようこそ！南極へ〜』体験版



■提供：ソニー・ミュージックエンタテインメント

スイス発の人気キャラクター、ピングーが活躍するアドベンチャーゲームの体験版を10名にプレゼント。

10名

9 『アイドル雀士をつくっちゃおう♡』スケジュールシール



■提供：ジャレコ

登場する個性的なキャラクターが"デート"や"旅行"、"ゲームショウ"といった30種類のシールになったぞ。

20名

締切

11月12日当日消印有効

はがきに応募券を貼り、アンケートに答えて以下のあて先まで送ってね。

1 ほしい物の番号
2 郵便番号、住所
3 氏名
4 年齢、学年、または職業
5 電話番号
6 趣味
7 よく聞く音楽
8 好きなテレビ番組
9 ファミ通にひと言
10 このページへの要望
11 初めて買ったゲームのタイトルは？

〒151-8024
株アスキー　週刊ファミ通編集部
「読者プレゼント」係

当選者発表 10月15日号

ゲームソフト

●プラネットライカ
三重県　西谷　裕
和歌山県　堂本和輝
岡山県　赤木将洋

●ジルオール
千葉県　吉田大雪
神奈川県　村松祐子
長崎県　北島崇雄

●シルバー事件
秋田県　黒政茂司
千葉県　計良俊秀
大阪府　大西一平

●サイキックフォース2
埼玉県　山野あゆみ
群馬県　江田葉月
兵庫県　室井健広

●ラーメン橋
群馬県　金井光博
愛知県　筒井謙介
高知県　高倉　仁

●マリオネットカンパニー
栃木県　田代雄大
大阪府　土肥伸行
福岡県　宮村辰夫

ゲームグッズ

●『ソウルキャリバー』ポスター
福岡県　井手誠治

●『ゲッターロボ大決戦！』下敷き&マスコット
神奈川県　斉藤晧平
大阪府　伊村和樹
岡山県　田中　優

●『ヘキサムーン・ガーディアンズ』ステッカー
青森県　長内豊美
茨城県　山口英則
佐賀県　納富洋行

11月19日号の当選者は12月24日号（12月10日発売）で発表。

応募券
11月19日号

※1：応募多数の場合は抽選により当選者を決定します。
※2：このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
なお、商品の発送は発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

週刊ファミ通アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には週刊ファミ通編集部へのご意見、ご希望などを書いてください。はがきの裏には、いままで発売されたゲームの中であなたがいちばん好きなゲームをひとつと、これから発売されるゲームで欲しいと思うゲームを3つ書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⊂⊃からはみだしたり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がっていたり汚れていても読み取れなくなる原因になりますので注意してください。マークシート以外の部分は、ペンなどで記入していただいてもかまいません。切手は不要ですのでご注意ください。

●マークシート記入例

良い例　　悪い例

週刊ファミ通のアンケートにお答えください

1 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？　下の中から選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

2 逆に、つまらなかった記事はどれですか？　下の中から選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	ファミ通エクスプレス	29	ファミ通町内会
2	今週のやじ馬ニュース	30	LETTERS伝言板
3	ニュースの焦点	31	桐田ラヂヲの徐々にポイマン
4	ファミ通TOP30	32	ハカタール総合研究所
5	速報 スーパーロボット大戦α	33	ユウジローのつぎ俺だかんね
6	緊急速報:バーチャストライカー2 ver.2000.1	34	広井王子のマル天通信
7	新作ゲームクロスレビュー	35	開運占い'99
8	読者の視点 ユーザーズアイ	36	羽生生純の1ページでわかるゲーム業界
9	[illegible]	37	みずしな孝之のいい電子
10	IN STORE NOW! 今週発売されるゲームを一挙大紹介	38	ガバスシステム
11	ゲーム帝国	39	NINTENDO-POWER通信
12	ドラネコシアター2	40	アイドルスタジオ 中島礼香
13	伊集院光接近につきゲーム警報発令中	41	NEWS CLUB
14	禁断の秘技	42	ジャングル少年ジャン番外編 ペンキンよくよくアニマル
15	風のように永田のゲームの話をしよう	43	[illegible]
16	芸夢点取商場	44	[illegible]
17	WEEKLYガンダムパワー	45	2999年のゲーム・キッズ
18	特報:スーパープロデューサーズ 目指せショウビズ界	46	ビデヲゲーム通信
19	ひびきの高校掲示板	47	ぽけもん! ふぁみちゅう団
20	特報:クロノ・クロス	48	NRS'99(ネオジオ乱舞新聞'99)
21	天からトルテ!	49	特報:[illegible]蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章
22	特集:ダービースタリオン99 最強馬生産への道	50	特報:~アート カミオン~ 芸術伝
23	徹底攻略 クロノ・トリガー	51	緊急速報 V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION 2
24	[illegible]	52	緊急速報:パカパカパッション2
25	特報 レジェンド オブ ドラグーン	53	緊急速報 リング
26	特報 機動戦士ガンダム ギレンの野望 ~ジオンの系譜~	54	緊急速報 トップ・オブ・ザ・フォーミュラー
27	特報 超鋼戦紀キカイオー	55	新着ゲーム通信
28	バイオシリーズ総力特集 したいしたいしたい!!	56	ファミ通編集部特選 今週の1本

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

5573

差出有効期間
平成13年7月
14日まで
郵便切手は
いりません

151 8720

(受取人)

(株)アスキー

週刊ファミ通 編集部　行

11月19日号

編集部へのおたより

フリガナ お名前		生年月日 19　年　月　日生	性別 男・女	年齢 歳
ご住所	〒 都道府県　市区郡 ☎(　　)　-			

ファミ通 11月19日号アンケート 鉛筆で記入してください。

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56

3 学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17

4 買おうと心がけている雑誌

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30
31 32

5 DVDプレイヤーについて

1 2 3 4 5 6

6 『ファミ通町内会』について

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12

7 読者が選ぶTOP20

いままでに発売されたプレイステーション、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオ、ネオジオポケット、ワンダースワンのゲームで好きなものを書いてください。

ゲーム名	機種名

8 期待の新作TOP30

これから発売されるプレイステーション、プレイステーション2、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオポケット、ワンダースワンのゲームで欲しいものを3つ書いてください。

ゲーム名	機種名

9 最近遊んだゲームの評価

あなたが最近遊んだゲームを、100点満点で評価してください。また、その点数の理由も書いてください。

ゲーム名	機種名
理由	点数 /100

---

3 学校・学年もしくは職業をひとつだけ選んで答えてください。
①小学4年以下 ②小学5年 ③小学6年 ④中学1年 ⑤中学2年 ⑥中学3年 ⑦高校1年 ⑧高校2年 ⑨高校3年 ⑩浪人生 ⑪大学生 ⑫各種専門学校 ⑬会社員 ⑭自営業 ⑮主婦 ⑯フリーター ⑰その他

4 あなたがなるべく買おうと心がけている雑誌を教えてください。答えはいくつあってもかまいません。
①週刊ファミ通 ②月刊ファミ通ブロス ③ファミ通PS ④ファミ通Wave ⑤ファミ通DC ⑥ファミ通64＋ ⑦電撃王 ⑧Vジャンプ ⑨ゲームウォーカー ⑩げーむじん ⑪マイコンBASICマガジン ⑫ゲーム批評 ⑬電撃NINTENDO64 ⑭The64DREAM ⑮電撃G'sマガジン ⑯ドリームキャストマガジン ⑰ドリームキャストFAN ⑱ドリームキャストプレス ⑲電撃ドリームキャスト ⑳プレイステーションマガジン ㉑ハイパープレイステーション ㉒ハイパープレイステーション・リミックス ㉓Theプレイステーション ㉔電撃プレイステーション ㉕電撃プレイステーションD ㉖月刊ネオジオフリーク ㉗少年ジャンプ ㉘少年マガジン ㉙少年サンデー ㉚コミックビーム ㉛コミックボンボン ㉜コロコロコミック

5 あなたはDVDプレイヤーを持っていますか？ 下の中からあてはまる項目をひとつだけ選んで答えてください。
①持っている ②DVDプレイヤーを購入する予定 ③プレイステーション2を購入したらDVD再生機能を利用する予定 ④DVD再生機能があるからプレイステーション2を購入したいと思っている ⑤購入する予定はない ⑥その他

6 本誌コーナー『ファミ通町内会』で、増やしてほしいネタは何ですか？ 下の中からあてはまる項目を3つまで選んで答えてください。
①4コママンガ ②お習字どうですか？ ③文字ネタ(スーパースターの明日) ④文字ネタ(人生設計) ⑤文字ネタ(俺の夢) ⑥文字ネタ(オールナイト) ⑦その他の文字ネタ ⑧イラスト ⑨街のレポーター ⑩コング ⑪番組紹介 ⑫わたしの報告書

どうもありがとうございました。

ガンガン撃って、ジャンジャン打てる!!
ザ・ベストで再登場!

PlayStation

アナログコントローラ (SCPH-1200) DUAL SHOCK 対応

the Best

ドライビングコンバットゲーム

VIGILANTE 8 ヴィジランテ8



1999年12月2日発売　価格¥2,800(税別)

疾走、奪取、撃破せよ!

スペシャル・ウェポン搭載のハイパーバトルカーで激突せよ!　すべてをブチ壊し、相手を全滅させることがゲームの目的だ。各ステージ上でハイテク秘密兵器や強力アイテムをゲットし、敵という敵を完全に吹っ飛ばせ!!



石油プラントや雪山等、8つの通常ステージを用意。さらに、プレイヤー2人で戦える対戦モードも装備。また、破壊力最大のスペシャルウェポンをブッ放せば、快感度も倍増だ。

SYSCOM ENTERTAINMENT　ACTIVISION.　Luxoflux

PlayStation

パチスロコントローラ NSPS 00001 スロコン 対応

the Best

パチスロ完全攻略 ユニバーサル公式ガイド Volume 3



1999年12月16日発売　価格¥2,800(税別)

あの人気シリーズ再臨!

80万本突破の人気シリーズ第3弾が、ついにザ・ベストで登場!　サンダーVをはじめ、レッツ・ライトアランプ・ミスタードゥの攻略を伝授。また実機のみならず、実戦をアシストする機能も満載。徹底的に腕を磨き上げろ!!



「シミュレーションモード」「リプレイハズシモード」「トータルデータBOXモード」「オート設定モード」「リーチ目ランプ」「目押しランプ」等、超充実の機能を搭載。



ホワイトカラーで新登場!
プレイステーション対応
パチスロコントローラー
12月16日発売　価格¥5,800(税別)
シリーズはもちろん、全スロゲー対応だ!
※一部ソフト除く。

NSYSCOM

〒111-0036 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル ■ユーザーサポートTEL：03-5826-7776(月～金曜日11:00～12:00 13:00～16:00／除く祝祭日) FAX：03-5826-7778(24時間受付)　HOMEPAGE http://www.syscom.co.jp

Media Club

MEDiA CLUB
home entertainment

メディアクラブ

関東地区

●東京都	渋谷区	文華堂書店	03-3377-0991
	目黒区	ソフトランドGARAGE小山店	03-3712-2119
	目黒区	ソフトランドDuck学芸大店	03-3794-2797
	目黒区	ソフトランドGARAGE西小山店	03-5721-8899
	世田谷区	ソフトランドぶんぶん喜多見店	03-5497-9964
	府中市	サンソフト	0423-34-2892
●神奈川県	川崎市	ソフトランドぶんぶん元住吉店	044-422-1855
	川崎市	ソフトランドBOSTON鹿島田店	044-555-5773
	川崎市	ソフトランドGARAGE新丸子店	044-733-3848
	川崎市	ソフトランドぶんぶん向ヶ丘遊園店	044-900-8226
	川崎市	ソフトランドGARAGE宿河原店	044-934-9811
	横浜市	ソフトランドGARAGE白楽店	045-433-3125
	横浜市	ソフトランドぶんぶん大倉山店	045-547-5004
	横浜市	ソフトランドSerpenters鶴見店	045-583-1570

北陸・中部地区

●愛知県	名古屋市	サウンドベイ南陽通店	052-693-1117
	名古屋市	サウンドベイ植田店	052-803-0101
	安城市	ファミコンプラザ安城店	0566-77-2780
	安城市	ファミコンプラザ里町店	0566-97-1400
	刈谷市	人気堂東刈谷店	0566-24-5163
	刈谷市	メディアクラブ東刈谷店	0566-26-5566
	刈谷市	メディアクラブTVジャック	0566-27-1750
	高浜市	GAMEPLAZA33	0566-53-6900
	西尾市	メディアクラブソフトパーク	0563-53-0660
	知立市	人気堂人気プラザ店	0566-82-2170
	尾張旭市	サウンドベイベルコート店	0561-54-9191
	豊田市	人気堂豊田田中店	0565-27-1246
	豊田市	人気堂豊田高岡店	0565-52-5317
●岐阜県	大垣市	ファンタジー中野店	0584-75-5775
	大垣市	ファンタジーバイパス店	0584-78-4882
	大垣市	ファンタジーサウンドプレス店	0584-89-0307
●三重県	鈴鹿市	メディアベイ鈴鹿ハンター店	0593-79-6047
●石川県	七尾市	レンタル-YA和倉店	0767-62-8222

近畿地区

●大阪府	大阪市	Vランド此花店	06-6460-3118
	大阪市	Vランド大和田店	06-6474-3881
	大阪市	メディアクラブゲームエキサイト天神橋店	06-6485-2403
	大東市	ソフミック赤井店	0720-70-4944
	東大阪市	トーマス吉田店	0729-66-6381
	吹田市	パルメディア	06-6337-3332
	守口市	MEDIA　TWINS	06-6997-2602
	岸和田市	ウィン	0724-41-1107
	和泉市	遊・映・音・書・館ウィン和泉中央店	0725-57-3300
●兵庫県	尼崎市	クロベー杭瀬店	06-6488-0849
	氷上郡	ジョイランド柏原新店	0795-72-2229
●京都府	京都市	ハイパーニュータイプ西院店	075-316-0220
	京都市	ハイパーニュータイプ桂店	075-381-1144
	京都市	メディアクラブ京都山科西野店	075-582-4128
●和歌山県	和歌山市	メディアクラブ和歌山國体道路店	073-427-0098

中国地区

●岡山県	総社市	ブックスフリーウェイ総社店	0866-93-1144
	新見市	ブックスフリーウェイ新見店	0867-72-5636
●広島県	東広島市	フジ東広島店	0824-22-5111
●山口県	宇部市	メディアシティバッハ宇部店	0836-37-0135
	下関市	スーパーR&Dショップ	0832-28-2001
	下関市	スーパーR&D長府店	0832-41-2070

四国地区

●香川県	丸亀市	メディアシティバッハ丸亀店	0877-57-2416
	大川郡	ホワイトハウス	0879-43-6633
●徳島県	徳島市	メディアクラブ徳島タクト店	0886-32-7321
	徳島市	桃屋二軒屋店	0886-52-5255
	小松島市	メディアクラブ小松島中田店	08853-2-6312
	小松島市	メディアクラブルピア店	08853-3-4141
	阿南市	メディアクラブ阿南ウイル2店	0884-23-4487
	名西郡	桃屋石井店	0886-74-4561
	麻植郡	ベイクリスタル鴨島店	0883-22-1530
	麻植郡	メディアクラブかもじま店	0883-22-2625
	板野郡	桃屋藍住店	0886-93-0033
	板野郡	メディアクラブロック北島店	0886-97-0155
●愛媛県	松山市	メディアシティバッハ姫原店	089-924-1305
	松山市	バッハ書店垣生店	089-974-3008
	松山市	メディアクラブ松山店	089-921-5001
	大洲市	メディアクラブ大洲店	0893-59-1155
	西条市	メディアシティバッハ西条玉津店	0897-53-7211
	宇和島市	メディアクラブ宇和島店	0895-20-3108
	伊予郡	メディアシティバッハ砥部店	089-960-0855
●高知県	高知市	メディアクラブデジット店	0888-71-7001
	中村市	メディアシティバッハ四万十店	0880-31-1314
	宿毛市	バッハ書店宿毛店	0880-63-2720

九州地区

●福岡県	北九州市	ジャックス安部山店	093-472-6577
	北九州市	ホイッスル神岳店	093-531-9177
	北九州市	ホイッスル下到津店	093-581-4211
	北九州市	メディアナイン折尾本店	093-601-3600
	北九州市	メディアナイン城野店	093-922-4200
	福岡市	メディアクラブ百年橋店	092-523-6718
	福岡市	ソフトプラザ千隈店	092-861-0361
	粕屋郡	メディアクラブ志免店	092-936-6926
	田川市	ソフテック	0947-44-6484
	嘉穂郡	レインボーⅢジャスコシティ店	0948-26-1760
	大牟田市	メディアクラブ通町店	0944-55-5339
	久留米市	メディアクラブ久留米店	0942-38-0408
●佐賀県	佐賀市	メディアクラブ佐賀医大通	0952-33-0301
	佐賀市	メディアクラブ南バイ佐大前店	0952-25-9872
	鹿島市	メディアクラブ鹿島店	09546-2-3337
	唐津市	メディアクラブ新唐津店	0955-73-0302
●長崎県	長崎市	メディアクラブ岩屋橋店	095-843-4430
	大村市	メディアクラブ大村店	0957-54-6475
	佐世保市	ぴゅあ常盤店	0956-22-2257
	佐世保市	ぴゅあ下京店	0956-25-6645
	西彼杵郡	ブックマートアルパマ	0958-82-4383
	壱岐郡	サウンドベイ壱岐店	09204-7-3988
●熊本県	熊本市	メディアクラブ上熊本店	096-351-9018
	荒尾市	メディアクラブ荒尾店	0968-62-0695

予約キャンペーン実施中!!



11/25 on sale

PlayStation

グランツーリスモ2

標準価格6,800円



11/18 on sale

PlayStation

クロノ・クロス

標準価格6,800円

PlayStation　NINTENDO64　Dreamcast　GAME BOY　Wonder Swan　NEOGEO POCKET



1500万人のウハウハ化計画
Vol.5 コンビニからウハウハ篇
PlayStation
ゾーん。今日もだめだな....
❶ 今日もだめな私...
ガッっといって「ウハウハ」になりたいんだけど、うまくいかないもんだね....
とほほ....
ほう!
こりゃいいや!
コンビニで買ってね!!
❷ そんな帰り道、ふとあるポスターを発見しました。
う〜ん。こんなものがあったのか!
こんな事になるかも..
ひょっとすると....
❸ これを手に入れたらどうなるのだろう?
これは!ひょっとしたら....
想像を絶する「ウハウハ」が
私を待っている!?すぐ行かなくては!
あちゃ〜
品切れ中!
❹ そうか!みんな知ってたのか!
こうなる前に「予約」入れておけば良かった!う〜ん。失敗!
売切れだったか!
CRフィーバーカジノRX
CRフィーバーゼウスSX
人気と鮮度の4機種搭載
CRフィーバー空手OH!SR
フィーバーパンチアウトDX
FEVER
SANKYO 公式パチンコシミュレーション
99年11月11日発売 標準価格4,800円(税抜)
より詳しい商品情報と「1500万人のウハウハ化計画」キャンペーン概要はHPで御覧下さい。
●ホームページアドレス http://www.ics.sankyo-fever.co.jp
このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております
上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。
インターナショナル カード システム株式会社
お問い合わせ:03−3486−4081(ユーザーサポート)
ICS
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

彼らとの冒険が、いまはじまる……



ファミ通PS ex エクストラ



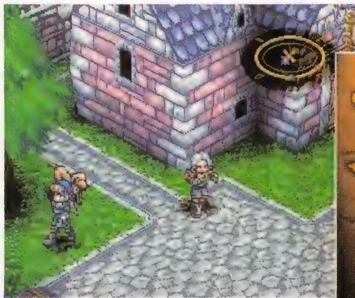
κουκλοθεατρο
ククロセアトロ 悠久の瞳

このゲームには、シミュレーション要素だけでなく、育成や収集などの要素が満載だぞ。

メーカー	サンソフト
発売日/価格	12月2日発売/5800円
ジャンル	シミュレーションRPG
CD-ROM	1枚
メモリーカード	1ブロック
開発状況	100%

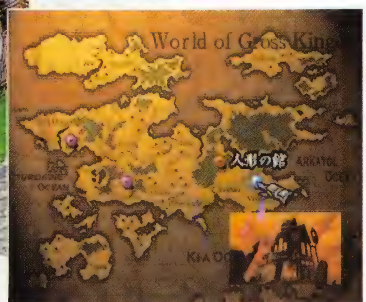
強力メンバーが送るシミュレーションRPG

この秋、サンソフトが自信を持って放つシミュレーションRPGが、この『ククロセアトロ～悠久の瞳～』だ。なんと、ゲームに登場する魅力あるキャラクターは、あの『マリーのアトリエ』のキャラクターデザインを手がけた桜瀬琥姫の手によるモノ。そして感動のシナリオは『FFⅠ』から『FFⅢ』の開発に携わった寺田憲史が監修しているのだ。



⬆走ると風になびく髪といった、細かいところまで丁寧に作り込まれているのだ。

⬇この広い大陸を舞台に、主人公はさまざまな戦いを繰り広げていくことになる。





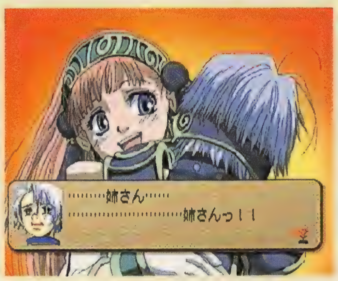
ルカ

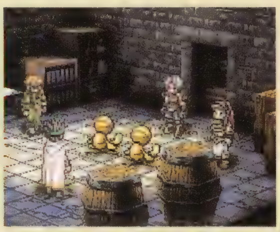
甘えん坊で優柔不断なところもあるが、芯はしっかりしている。〝ククロセアトロ〟の能力を持つ数少ない人間だ。

ククロセアトロとは……

かつて、世界を破滅から救ったといわれる〝真紅の瞳を持つ一族〟。人々は、彼らのことを畏怖と尊敬もって〝ククロセアトロ〟と呼んだ。彼らは宝玉というアイテムを使うことで、人形に魂を宿らせて自由に操り戦わせることができた。プレイヤーはそんな〝ククロセアトロ〟の力を受け継いだひとりの少年、ルカになって、再び危機に瀕しようとしている世界を救うことになる……。

➡ルカは幼いころから姉のエレナとふたりきりで暮らしてきたのだ。





⬆両親が置いていった2体の人形。これが彼の冒険のきっかけになった。



エレナ

おっちょこちょいだが、明るく笑顔を絶やさないルカの姉。しかし、彼女には〝ククロセアトロ〟の能力はない……。

女神戦争の英雄たち

人間と邪悪な神との戦いが繰り広げられた女神戦争で、破壊神ルナを封印した6戦士たち。しかし、その戦士たちもいまは4人だけに……。彼らは、かつての自分たちのようにルナを封印するため立ち上がったルカになにをもたらすのか？





魅力あるキャラクターが織りなすストーリー

『ククロセアトロ』の魅力のひとつは、桜瀬琥姫の手による魅力あるキャラクターたちが織りなす壮大なストーリーだ。かつて世界を滅ぼそうとして封印された破壊神ルナの復活をたくらんで、突如反乱を起こした英雄騎士団長ヴォーレス、"ククロセアトロ"の末裔である主人公のルカと姉のエレナの3人を軸にして物語は展開していくぞ。世界を救うために旅立ったルカとエレナが、いろいろな土地で起きるさまざまな出会いや別れを通して少年から大人へと成長する。



←ヴォーレスは、6英雄のひとりバルザをあっという間に殺してしまう。

破壊神ルナに見染められた5人の戦士たち

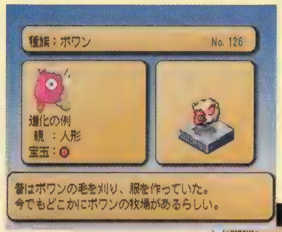
元グロス王国英雄騎士団長のヴォーレスとその彼に対して絶対の忠誠を誓っている四天王。彼らはそれぞれ、暗殺や知略などといった能力でいままでヴォーレスをサポートしてきた。次期国王の呼び声が高かったヴォーレスがなぜ、かつて世界を滅ぼそうとした破壊神を復活させようとしているのか……。ルカは、そんなヴォーレスの暴走を止めて破壊神ルナの脅威から世界を救えるのか？





プレイヤーのパートナー、マペットモンスター

"ククロセアトロ"が宝玉を使って命を吹き込んだマペットモンスターは、回復系の魔法が得意なものや、直接攻撃が得意なものまで、なんとその数は全部で150種類以上もいる。なかには、手に入れる条件が厳しいものもあるので、1回のプレイで全部手に入れるのは不可能に近い。プレイヤーは、そんなマペットモンスターごとの特性を十分理解して、いっしょに戦っていくことになるのだ。



モンスターを図鑑でチェック!!

←一度登場したマペットモンスターは、図鑑を見れば詳しい特徴や属性などを見ることができる。

魔法を使って敵を攻撃だ

→ルカは魔法を使えない。魔法を使えるのはマペットだけなので、マペットは戦いにかかせないのだ。





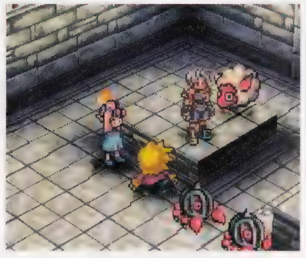
マペットは進化する

マペットモンスターに宝玉を与えると、その宝玉の種類によってスピードなどのステータスが上がる。そしてなかには姿そのものまで変えるものもいる。ここではそんな変体するマペットモンスターの一例を挙げてみた。



いろいろな要素が詰まった戦闘システム

キャラクターやストーリーのおもしろさはもちろんだが、敵と味方が交互に動くターン制で行われる戦略性の高い戦闘もこの『ククロセアトロ』の魅力のひとつ。プレイヤーは、戦場となるフィールドの高低差や障害物などを考えて戦わなければならない。また宝玉を使って命を与えたマペットモンスターが、プレイヤーといっしょに戦ってくれるぞ。ここでは、そんな戦闘システムについて紹介しよう。



←可愛い姿をしていても、強力な攻撃をしかけてくるのだ。



高度な戦術が求められる

マペットモンスターやキャラクターなど、どこか愛らしいイメージが強いゲームだけど、戦闘はいたって硬派。高低差によっては、直接攻撃だけではなく魔法で攻撃できなくなったり、また、敵の動きを予測してトラップを仕掛けることができたりと、戦略的要素がけっこうある。それだけではなく、魔法の演出や武器特性などにもこだわって作られているぞ。

ゴゴゴゴゴ〜



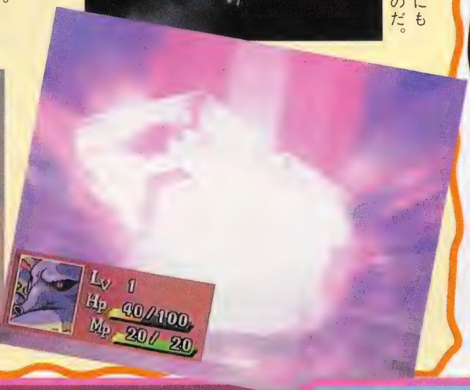
←もちろん、この魔法以外にも強力な魔法はたくさんあるのだ。



↑マペットモンスターを成長させる宝玉は、トラップとしても使えるのだ。

みごと炸裂だ〜!!





ゲームを予約して時計をもらおう

なんと、今回紹介したこの『ククロセアトロ〜悠久の瞳〜』をお近くのゲームショップなどで予約すると、下にある『ククロセアトロ』オリジナル時計、"ククロクロック"がついて来るのだ。黒いデザインがカッコイイこの掛け時計。しかし数に限りがあるので、あっいいな、と思った人はいますぐゲームショップに行って、予約をしよう。

ククロクロック



↑ククロクロックは、直径が20センチの大きさの壁に掛けるタイプだぞ

いますぐ予約だ!!


PlayStation
いま、命が輝きはじめる。
マペットを成長させ、壮大な冒険の旅へ―。
新システム〈マペット・メタモルフォーゼ・システム〉
採用の本格RPG
「ククロセアトロ」今、ここに登場。
キャラクターデザイン
桜瀬琥姫
シナリオ監修
寺田憲史
κουκλοθεατρο
ククロセアトロ
悠久の瞳
マペット成長シミュレーションRPG
'99 11.18 ON SALE
アナログコントローラ (SCPH 1200) DUAL SHOCK™ 対応
予価¥5,800（税抜）
©SUNSOFT ©TAMTAM ©寺田憲史 ©桜瀬琥姫（Rig.Marge）
渡辺みづきが歌う
「ククロセアトロ」の主題歌
「Ambition」
ユニバーサルビクターより
11月24日発売決定!
SUNSOFT
サン電子株式会社　サンソフトカンパニー　〒450-0002 愛知県名古屋市中村区名駅3丁目20ー1　サンシャイン名駅ビル2F
ユーザーサポート　TEL052-562-2265　受付時間:月～金10:00～17:00（除く祝日）　ホームページ　http://sun-denshi.co.jp/soft/index.html
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標、また "DUAL SHOCK" は同社の商標です。



PlayStation
Kill the past
過去ヲ殺セ
5人の特別捜査官
独立自治体
理想都市24区
東京ノワール
即時抹消
24署凶悪犯罪課
テキストクラッシュ
多重構造オムニバス
FILM WINDOW
全12話
クライム・サスペンス
事件再生
凶悪犯罪課到着
ウエハラカムイ
ghm
シルバー事件
The Silver
transmitter
case*0:lunatics
case*1:decoyman
case*2:spectrum
case*3:parade
case*5:lifecut
1999.10.7. OUT ON SALE !
新機軸アドベンチャー［フィルム・ウインドウ］
『シルバー事件』
The Silver [FOR PlayStation]
1999年10月7日発売
価格 5,800円
「シルバー事件」公式ホームページ
http://www.grasshopper.co.jp
ASCII
©1999 ASCII Corp./grasshopper manufacture inc. http://www.ascii.co.jp/et/
株式会社アスキー 〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10
ファミ通文庫ノベライズ 10月20日発売予定
（著・是方那穂子 本体640円 アスペクト刊）



応募者全員プレゼント!スーパー予約キャンペーン実施中!!

特製トレカ3枚セットを応募者全員にプレゼント

応募方法

はじめに用意するもの
- 封筒2枚
- 80円切手1枚
- 140円切手1枚
- プレゼント応募券

1. GB版を予約し、お店で応募券に店舗印を押してもらう
2. 封筒にそれぞれ切手を貼る
3. 140円切手を貼った封筒にあなたの名前と住所を書く
4. 80円切手を貼った封筒に下記の宛先を書く
5. 応募券と3の封筒を4の封筒に入れる
6. ポストに投函して下さい。

*今回のキャンペーンは通常版の予約が対象です。同時発売のDXパック(限定版)にはあらかじめこのカードは封入されています。*応募締切は平成11年11月30日消印まで有効です*マリーのアトリエを予約された方にはマリーのトレカセット、エリーのアトリエを予約された方にはエリーのトレカセットをお送りします(2作予約してくれた方は発送の都合上、ご面倒でもそれぞれ別々にお送り下さい)。*発送は平成11年12月下旬より開始予定です。*応募方法に関してのご質問はユーザーサポート(tel:03-3343-8900/祝祭日を除く月～金曜日/10:00～11:45,12:45～17:00)までお願いします。

宛先:東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階イマジニア株式会社イマディオチームトレカ全員プレゼント係 宛

キリトリ

マリーのアトリエGBトレカ全員プレゼント応募券

お名前:　　　　　TEL:

年齢:　　　　　ご住所:

e-mailアドレス:

販売店様へお願い
こちらに店舗印を押してください。

エリーのアトリエGBトレカ全員プレゼント応募券

お名前:　　　　　TEL:

年齢:　　　　　ご住所:

e-mailアドレス:

販売店様へお願い
こちらに店舗印を押してください。


ついにできたを。
KOEI
前作よりここが進化!
歴史を動かす興奮、さらに進化。
軍団の規模により、野戦の様相ががらりと変わる!
戦場の広さから戦術の選択肢まで、すべてが3段階に変化!
大名家の知名度、評判を表す新パラメータ「威信」
武将の忠誠度、調略や外交の成否を左右するなど戦略の鍵を握るデータを導入!
好評のマップシステムをベースに進化した内政
支配範囲を広げるのではなく、支城を築くことで新たな支配範囲を手に入れる戦略の醍醐味を味わえる!
大ヒットしたパソコン版にさらにシナリオを追加!
小牧長久手(一五八四年三月)・九州征伐(一五八六年一月)
ドリームキャスト版ついに登場!!
プレイステーション版にさらにシナリオを2本追加!
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望®
烈風伝
ドリームキャスト版 価格:9,800円
12月16日発売
本誌クロスレビューで殿堂入り!!
●プレイステーション版 価格:9,800円 発売中
[攻略本]信長の野望 烈風伝 ハイパーガイドブック 上・下巻/各1,200円
[関連書籍]信長の野望 烈風伝 武将ファイル/2,000円
このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております
ELEVEN
FamilyMart
サンクス
上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取り扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。
Dreamcast
PlayStation
NO RESALE
コーエーの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・ホームページ http://www.koei.co.jp/
■本ソフトは発売より9ヶ月間の中古販売を禁止します。
■"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"DUAL SHOCK"は同社の商標です。
■"Dreamcast"は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。■本ソフトについては無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。■ソフト・書籍の価格には消費税は含まれておりません。
株式会社コーエー
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)


ついにできたを。
Koei
リコエイションゲーム
大航海時代Ⅳ®
PORTO ESTADO
ポルトエシュタード



冒険者に、国境はない。
決まってるじゃない。あたしの熱意が、
お役人の心に届いたのよ。それとも、
このまばゆいばかりの美貌にクラッと来たのかな♪
※画面は開発中のものです。
海に命を賭ける冒険者たちが夢見る港湾国家(ホルト エシュタード)———
それは栄光のユートピア。発見が世界を変えていく中世のロマン。
憧れが、夢が、そして野望が波間に揺れる———。
12月2日発売予定
プレイステーション版:6,800円
アナログコントローラ(SCPH-1200) DUAL SHOCK対応
PlayStation
NO RESALE


きみの
冒険とともに、
伝説は姿を変える。
プレイするたびに無限に生まれ変わる、緻密なストーリー展開。
末弥 純が描く美しき英雄たちが、中世ファンタジー世界へと旅立つ！



ついにできたを。
Koei
中世ファンタジーRPG、その精髄。
Zill O'll
ジルオール
好評発売中
プレイステーション版:6,800円
メインキャラクターデザイン ©末弥 純
[攻略本]ジルオール完全攻略マニュアル 11月下旬刊行予定:1,500円
[イメージソング]「Same night,same face」Fayray (ANTINOS RECORDS)
コーエーの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)・ホームページ http://www.koei.co.jp/
■本ソフトは発売より9ヶ月間の中古販売を禁止します。
■本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
■"PS"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
また"DUAL SHOCK"は同社の商標です。■ソフト・書籍の価格には消費税は含まれておりません。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。
PlayStation
NO RESALE
Produced by
TEAM-INFINITE
株式会社コーエー
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)





種牡馬からレースまで充実の海外競馬。
馬をみごとに個性化する新配合システム。
自分だけの血統を作れる「ウイニングポスト」だけの興奮がさらに深くなった。
生粋の競馬ファンも、ビギナーも、さあウイニングポストワールドへ!

絶賛発売中

キャラクターデザイン Ⓒ かどた ひろし







●プレイステーション版/価格:6,800円

攻略本 ウイニングポスト4 ハイパーガイドブック:1,500円

関連書籍 ウイニングポスト通信 Vol 1:980円

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております

上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます
但し、一部店舗においてはお取り扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。

▼ KOEI The Best プレイステーション版:各 2,800円/絶賛発売中…続々登場! 話題を呼んだ名作がグーンとお求めやすく!

KOEI The Best ¥2,800(税抜)

new **DESTREGA** new **織田信長伝**

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史/毛利元就 誓いの三矢/水滸伝・天導一〇八星/大航海時代外伝/
ゼルドナーシルトSpecial/維新の嵐/三國志 孔明伝/大航海時代Ⅱ/アンジェリークSpecial/七つの秘館/水滸伝・天命の誓い/
三國志 英傑伝/提督の決断Ⅱ/エアーマネジメント←この商品はプレイステーション版『エアーマネジメント'96』と同内容のゲームソフトです。

▼ KOEI The Best プレイステーション版:3,800円

KOEI The Best ¥3,800(税抜) 提督の決断Ⅲ

the Best ▼ プレイステーション・ザ・ベスト/好評発売中

new **封神演義** 価格:2,800円 new **麻雀大会Ⅱ Special** 価格:2,800円

Winning Post 3:2,800円/三國志Ⅴ:3,800円/信長の野望 覇王伝:2,800円/
信長の野望 天翔記:3,800円/太閤立志伝Ⅱ:2,800円/
Winning Post 2プログラム'96:2,800円/三國志Ⅳ:3,800円

11/18発売 **信長の野望 将星録** 価格:3,800円



ついにできたを。
KOEI
ポップ&キュートなおしゃれゲー。
ファッションエンタテインメント
That's QT
ザッツキューティ
2000年1月 発売予定
流行の発信は、キミのショップから。
小耳にキャッチしたイメージから、キミだけのファッションが生まれる。
個性キラリのポップなセンスでストリートの流行をデザインしよう!
プレイステーション版：4,800円
リコエイションゲーム
太閤立志伝III
秀吉のあっぱれ出世人生、大ヒット中!
プレイステーション版・6,800円 絶賛発売中
続々追加出荷中!!!
アナログコントローラ (SCPH 1200) DUAL SHOCK 対応
今、戦国ブームにのれ!
ファミ通クロスレビューで「オススメマーク」
コーエーの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・ホームページ http://www.koei.co.jp/
■以下のソフトについては発売より9ヶ月間の中古販売を禁止します。…Winning Post4／That'sQT／太閤立志伝Ⅲ／KOEI the Best シリーズ、ゼルドナーシルトSpecial、維新の嵐、蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史、毛利元就 誓いの三矢、水滸伝・天導一〇八星、大航海時代外伝、DESTREGA、織田信長伝／プレイステーション・ザ・ベスト シリーズ、麻雀大会II Special、封神演義、信長の野望 将星録
■上記以外の掲載ソフトについての中古販売は一切許可しておりません。
■"PS" ロゴおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また "DUAL SHOCK" は同社の商標です。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。■本ソフトについては無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。■ソフト・書籍の価格には消費税は含まれておりません。
PlayStation
NO RESALE
株式会社コーエー
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861（代）



ついにできたを。
koei
GAME BOY COLOR
お菓子も恋も、めっちゃスウィート!
だれも知らないヒミツのお菓子まで!
だれでも知ってるイチゴのショートケーキから
スウィートアンジェ
Sweet Ange
もうすぐ発売
12/17
●3,980円
女の子に大人気の
アンジェリークが お菓子作りで大活躍!!
材料カードとレシピを集めるだけで、なんと200種類以上ものお菓子が作れちゃう!
おいしいお菓子をいっぱい作ってステキな彼に食べてもらおう! あまーい恋の予感も?
スゴロク形式の街で「カード」(材料)と「レシピ」を集めましょ!
ルーレット アイテム
じょうほう マップ
564
集めたレシピからお菓子を選んで、手持ちのカードを組み合わせると……
1:いちごのショートケーキ
スポンジ
いちご
なまクリーム
ざいりょうは
どれを えらぼうかな
できたお菓子を審査してもらおう! どの男の子が味見してくれるのかな?
かていかひつ 3 846
アンジェ
ランディ
やあ アンジェ
お うまそうだなぁ
さっそくいただくよ
うれしい機能が、盛りだくさん!!
●カードの交換やメールも送れる通信機能
●名刺も作れるポケットプリンタ対応
●相性がわかる占い機能 ●通信時の音楽を作曲できる着メロ機能
手帳? ゲームボーイ? あなたならどこに貼る?
かわいいキャラやお菓子がいっぱい!!
特製シールがもれなく付いてくる!!
コーエーの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコンゲーム専用)・ホームページ http://www.koei.co.jp/
NO RESALE
■本ソフトは発売より9ヶ月間の中古販売を禁止します。
■本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
◀このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ
■ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社コーエー
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)

KONAMI

KCEスクールで夢の実現を!!

平成12年度生 募集中!!

ゲームクリエイター育成の最高峰！

■ スクール概要 ■

ＫＣＥスクールは、コンピュータエンタテインメント業界をリードするコナミ（東証・大証１部上場）が運営するゲームクリエイターのプロ養成スクールです。プロとしてデビューするために必要な技術を基礎から実践までの３段階に分けて修得する教育システムをもち、初心者の方でも安心してご入学いただけます。



▲東京ゲームショー研修視察風景



▲授業風景

■将来クリエイターを志す人へ■

将来ゲームクリエイターを夢みる人も、まだ漠然と興味を抱いている人も、いろいろな人がいると思いますが、もしゲーム制作に少しでも関心がありましたらＫＣＥスクールへの入学をお薦めします。将来、コナミへの入社を希望する人や、コンピューターを使った仕事に就職してみたいという人たちには、大きなチャンスになるかもしれません。ここでは学歴や肩書きは一切関係ありません。熱意さえあれば、君たちの夢を実現させるための知識と技術が揃っています。実際、今年3月には63名のスクール生がコナミに入社しました。さらに今年、12名の早期卒業認定者が誕生し、既にコナミのゲームクリエイターとして活躍中です。ＫＣＥスクールは、予備校（基礎課程）・本校（制作課程）・実践校（実践課程）の3段階の課程を、実力に応じて進学していく方式をとっています。またアメリカの大学のようにスキップ制度（特進制度）があり、実力さえあれば短期間で進学することも可能です。今までの最短記録は1年間でした。授業は、実際にコナミの商品制作に携わった制作者が教師として指導にあたっています。先生方は毎日在中しているので、学校生活のなかでいろいろな質問事項などを現場レベルの立場で答えてくれるでしょう。



▲CG基礎コース授業風景



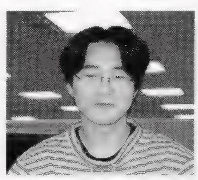
▲音響サウンド基礎コース

夢を叶えたスクール生



●横山裕一さん<KCEO入社プログラムコース>

雑誌広告の募集をみて挑戦してみようと思ったのが、入学の直接のきっかけでした。プログラムの経験はまったくなく、ましてやコンピュータは、ゲームをするかワープロを打つ程度の感覚でした。学校生活は、朝9時から夜11時まで作業していたので、とにかく余裕がなかったです。それでもコナミに入社できて、今まで与えてもらっていた立場というものを、やっと自分の手で掴んだことが、なによりも嬉しかったです。これからKCEスクールを希望している人たちに一言ですが、スクールに入ったからといって、コナミに入社できるわけではありません。人生の逃げ道が残っている人は最後の最後に努力出来ないと思います。自分に言い訳をせずに、腐らず努力して下さい。ことプログラムに関しては努力すれば結果は出ます。



●向恭輝さん<KCEO入社プログラムコース>

ゲーム会社のコナミが創った学校なら本格的なゲームプログラムが勉強できると思ったのでKCEスクールに決めました。コンピュータは高校時代に部活動で少し経験がありましたが、入学前に厳しそうなイメージがあったので不安もありました。しかし、入った後は自由に制作に打ち込めるところだと改めて実感しました。本校では、ゲーム制作の基礎部分の勉強や進級制作などの課題があり、特に進級制作は大変でした。実践校に上がると実際のゲーム制作に沿った課題をこなすのですが、難しいけどやりがいがありました。今は、コナミに入ってとてもうれしいです。頼れるプログラマーに成りたいと思います。これから入学を希望する人は、これから大変だと思いますが、自分の目標を見失わず頑張って下さい。

開講コース

予備校	本校	実践校	実践校
プログラム基礎コース	プログラム本コース	札幌校	東京校
音響サウンド基礎コース	音響サウンド本コース	新宿校	渋谷校
ＣＧ基礎コース	映像デザイン本コース	六本木校	東六本木校
ディレクター基礎コース	３ＤＣＧ本コース	横浜校	座間校
シナリオ基礎コース	ディレクター本コース	名古屋校	大阪校
	シナリオ本コース	神戸校	西神戸校

入学説明会のお知らせ

参加ご希望の方は、お電話にてお早めにお申し込みください。

日時 毎週水・金曜日・18:00〜 **場所** 東京校・大阪校・神戸校

短期コースのお知らせ

短期間で基礎から応用まで学びたい方や昼間時間のない社会人や就職の為のダブルスクールを考えている方に向けて短期コースも開講致しております。

3DCG ムービーコース	平成12年1月開講 全10回（3ヵ月）

通年入学制度のお知らせ

KCEスクール予備校は通年募集・通年入学制で、入学願書をご提出いただいた方から随時入学選考（総合適性検査のみで専門検査はありません）を実施させていただきます。 経験のない方も初歩の課題から取り組んでいただけますのでゲームクリエイター志望の方は、いますぐKCEスクールまでお問い合わせください。

KCE スクール

コナミコンピュータエンタテインメントスクール

業務拡張に伴い3DCG講師募集中。詳細はこちらまで。連絡先:KCEスクール本部採用係 TEL:03-3224-0573

■ 資料請求・お問い合わせ・説明会参加申込は各校の入試事務局へ ■

<9:00〜17:00／土曜・日曜・祝祭日を除く>

0120-816-573

東京校 〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30

大阪校 〒530-0001 大阪市北区梅田1-1-3

神戸校 〒650-0046 神戸市中央区港島中町7-3-2

インターネット情報サービス（最新情報はこちらで） ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/school


PlayStation
転校しても、そばにいるよ。
'99年11月25日
リリース予定
初回限定特典付き!!
標準価格￥4,800(税抜)
True Love Story★
トゥルー・ラブストーリーf
ファンディスク
PocketStation
対応
©1996,1999 ASCII Corp./Bits Laboratory
"PS"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標、また"PocketStation"は同社の商標です。
■アスキーエンタテインメント ホームページ［Weekly ASCII SOFT］http://www.ascii.co.jp/et/



TLSファン必携。待望のファンディスク、新登場!!

ついに実現する『みさき＆君子』との会話モードや
『TLSシリーズ』初のポケットステーション対応など、
ファンにはたまらない要素がいっぱい！！

2人の妹と楽しくおしゃべり♡

下校会話システムをさらに進化させた会話モードで、妹と楽しくおしゃべり♥ 会話内容によって、イラストやポケットステーション対応のミニゲームをゲットできる!!





ポケットステーション対応!!

ダウンロードできるミニゲームは10種類以上！さらに、いつでもどこでも『TLS』の世界に浸れる『ポケットTLS1＆2』とボリューム満点!!







『TLSシリーズ』すべてのアルバムがこれ1枚で!!



『トゥルーラブストーリーファンディスク』では、『TLSシリーズ』のアルバムデータをロードすることで、集めたアルバムを高解像度で見ることができる!!

※画面写真は開発中のものです。

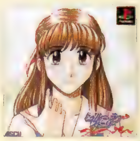


★『トゥルーラブストーリー シリーズ』好評発売中!! ▶ 今からでも遅くはない、全イベント全季節制覇を目指そう!!



『下校会話システム』など、業界内でも高い評価を得た『1』。

PlayStation the Best
「トゥルー・ラブストーリー」
標準価格￥2,800（税抜）



15万人のファンの熱い想いを受けて、登場した『R』。

「トゥルー・ラブストーリー
～Remember My Heart～」
標準価格￥3,800（税抜）



ファン待望の『2』は、DISC3枚組の大ボリューム!!

「トゥルーラブストーリー 2」
標準価格￥6,800（税抜）

〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

ブロスで見つかる
キミのほしいモノ!

GET! GET! ブロス
（ゲット! ゲット!）

ファミ通ブロス厳選の
スペシャル通販ページ

魅力あふれる人気グッズがますます充実!!

ソフト発売直前のクロノ・クロスグッズが登場!!



クロノ・クロス
キッド
ポリストーン完成品



クロノ・クロス
ヤマネコ
ポリストーン完成品



クロノ・クロス
マウスパット



ファイナルファンタジー
コレクション
2000年カレンダー

Operation TGS'99 in Autumun

東京ゲームショウ'99秋の物販ブースで販売されていたグッズが大集合！ 人気の定番グッズから、数少ない限定商品まで幅広く収録されているぞ!!



マリーのアトリエGB
エリーのアトリエGB
妖精さんぬいぐるみ



シスタープリンセス
テレホンカード12枚セット



グローランサー
パンフレット





ヴァンパイア
キャンドルスタンド



ヴァンパイア
ゴブレット



グローランサー
ポストカード



グローランサー
壁掛け時計



フロントミッション サード
ヴァンツァー メレディンM1（PVC完成品）



フロントミッション サード
ポスターカレンダー



GET! GET! ブロス 体験版



SECRET SPECIMENは東京ゲームショウ'99用に制作されたポリストーン製の特別限定アイテム。造りこまれた原型の造形美をそのままに封じた究極の品。全体生産数も希少だ！



限定 100体

通販受付番号 **01**

SECRET SPECIMEN
No.1 ドレインディモス
●●●●●●●●●●●●【12000円】
■ポリストーン製完全塗装済み完成品／木製ベース付属



限定 100体

応募のオキテ

- 官製はがきの裏にほしいグッズの通販受付番号と品名、希望する数量を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を忘れずに記入しよう。18歳以下の人は、かならず保護者の署名と捺印をもらうのを忘れずに。
- 応募の締め切り後に、編集部から振込用紙が送られてくるので、そこに記載の金額（代金＋消費税＋送料全国一律200円）を郵便局から振り込んでね。
- 代金の振り込みが確認されたら、約10日〜2週間で商品をお届けするぞ。

応募の注意

1. かならず官製はがきで応募してください。
2. 文字の記入には黒か青のボールペンを使ってください。
3. 応募は日本国内からに限ります。海外からの応募は無効となります。
4. 18歳以下の方は、保護者の方に署名と捺印をしてもらってください。
5. 商品がお申し込みの内容と違っていたり、汚損、破損があった場合はお取り替えいたしますが、返金はできません。

あ て 先

〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10
（株）アスキー 月刊ファミ通ブロス編集部
『ゲット！ ゲット！ ブロス』WF係

通販受付番号 **02**

SECRET SPECIMEN
No.2 ハンターβ
●●●●●●●●●●●●【12000円】
■ポリストーン製完全塗装済み完成品／木製ベース付属

通販申し込み締め切りは
1999年11月30日（火）当日消印有効



今月の インフォサテライト

赤いのぼりの店で「いいこと」GET！

11月号

今月はどれぐらいゲームを買う？　どうせ買うならトクしたいよね？
　今月のファミ通サテライトも「いいこと」いっぱい。ソフトの予約はお早めに。もちろん恒例のお店紹介もしていくよ。近くのお店を見つけてね。

PS グローランサー

アトラス

RPG／6800円[税別]／11月25日



戦闘時にもイベントが発生。手に汗握るスリリングな展開。





制作にアトラス×キャリアソフト、キャラクターデザインにうるし原智志氏という強力スタッフが集結。見どころは移動時・戦闘時を問わずイベントが発生する「ノンストップドラマチックシステム」。感情移入を妨げないスムーズな展開が緊張感のあるストーリーを演出。うるし原智志ファンはもちろん、RPGファンにとっても目が離せない作品だ。

うるし原智志デザイン「グローランサー」アニメーションセル画

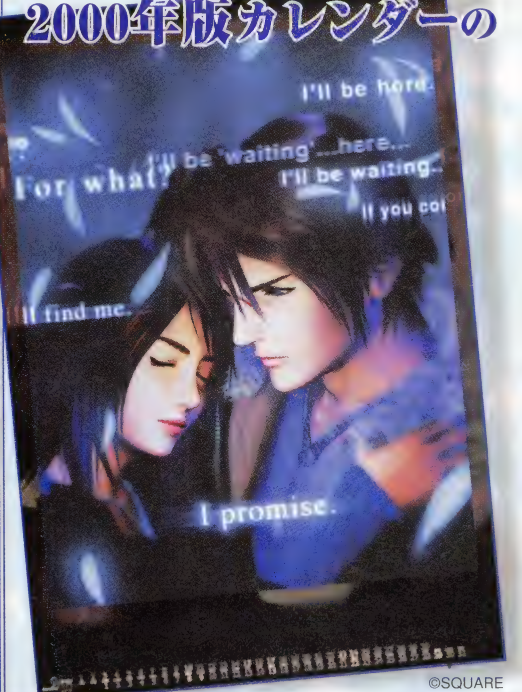
うるし原智志氏作監の「グローランサー」アニメーションセル画を抽選で10名様にプレゼント。

※ソフトを買うと、抽選券付きの応募要項チラシがもらえるゾ。絶対になくさないでね。



特報！サテライトでFFグッズ

「ファイナルファンタジー」2000年版カレンダーの



発見！のぼりを探して3000キロ

キャピッと撮って「イチたすイチはニイ」



お手軽インスタントカメラでサテライト設置店を紹介していくこのコーナーは今月も絶好調です。今回はドーンと3店舗をご紹介。真っ赤なのぼりをかかげる全国のショップからスタッフの笑顔とホットなコメントが届きました。さてさてみなさんの街のサテライト店は見つかりましたか？

※本コーナー「発見！のぼりを探して3000キロ　日本列島サテライトのお店見ぃ～つけた!!」は、タカラのご協力によりインスタントカメラ「めちゃハヤカメラ　ポケピィ（定価：1万1000円）」をサテライト設置店に貸し出し、スタッフの顔写真にメッセージを添えて掲載するものです。今後、全国のサテライト設置店が登場予定。乞うご期待。「めちゃハヤカメラ　ポケピィ」の問い合せはタカラ☎03-5680-2041まで。

モーリス　ブロードウェイ店（東京・中野）

　中野駅前のアーケード商店街、サンモール中野にあるゲーム専門店。街の商店街ならではのアットホームなお店で、常連さんはもちろん、初めての来店者でもなごめる雰囲気。陳列されたソフトにはひとつひとつ温かみある手書きが添えられ、ソフト選びの強い味方になってくれそう。

10時30分～22時30分、無休、東京都中野市中野5-52-15ブロードウェイ1F、☎03-3388-0988、JR中央線・営団東西線中野駅から徒歩5分。



「笑顔でお客さんがお帰りになられた時が一番うれしい」と遠藤実店長。他のスタッフもみんな親切。

PR　【販売店のみなさまへ】ファミ通サテライト設置に関するお問い合わせは
株式会社アスキー　ETM営業部　〒154-0023　東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル　☎（03）5433-7854（一般からのお問い合わせはご遠慮ください）

PS 探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に データイースト

アドベンチャー／5800円[税別]／11月25日



神宮寺の助手、御苑洋子。事件解決には仲間たちの協力も不可欠。

失踪した女性の捜索と友人・熊野警部からの拳銃密輸組織調査。2つの依頼をこなしていくうち、謎が複雑に絡み合い…… 謎が謎を呼ぶ展開。新宿からオーストリアまで広がる事件。プレーヤーは神宮寺自身となり、入念な捜査と推理で事件の解決を目指していく。知力とひらめきが要求される本格ハードボイルドアドベンチャーの決定版だ。

BUY

GET



探偵神宮寺三郎 プレミアム缶コーヒー

違いの分かるファンならピンとくるはず!? 探偵神宮寺三郎のプレミアム缶コーヒー。

PS ククロセアトロ ～悠久の瞳～ サンソフト

RPG／5800円[税別]／11月18日



ギリシャ語で人形活劇を意味するククロセアトロ。プレーヤーは人形使い「マペットマスター」となり、冒険の旅へ。シナリオに「ファイナルファンタジーⅠ～Ⅲ」の寺田憲史氏。キャラクターデザインに「マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～」の桜瀬琥姫氏という豪華な顔ぶれ。ド派手な演出と戦略性の高い戦闘システムも見逃せない期待作だ。

BUY



RPGの王道を行く個性的なキャラクターとシリアスなストーリー。

GET

桜瀬琥姫デザイン「ククロセアトロ」オリジナルB2ポスター

桜瀬琥姫氏の優しさあふれる絵柄が魅力。主人公ルカとエレナが描かれたB2ポスター。



取り扱い開始 登場だ!!



ファミ通サテライトでFFシリーズの名場面を集めた2000年版カレンダー「ファイナルファンタジー ミレニアム アニバーサリー コレクション カレンダー 2000」（B2・表紙込み7枚・税抜き予価2000円）が買えるようになるゾ。発売は11月中旬以降を予定。詳しくはサテライトのお店で情報を逐一キャッチせよ。

PS SIMPLE1500シリーズ Vol.1～20 D3パブリッシャー

テーブル／1500円[税別]／
Vol.1～17 発売中 /Vol.18～20 11月18日

内容も価格も大満足の「SIMPLE1500シリーズ」。今度は手軽に爽快感が味わえる「ボーリング」、みんなで楽しくわいわい遊べる「すごろく」、スピーディな判断力と頭脳プレーが要求される「パズル」が仲間入り。もちろん、これまでの人気タイトル「麻雀」「将棋」「ビリヤード」といった定番も健在。ちょっと息抜きしたいなあ、と思ったときはぜひ。

BUY



11月には「ボーリング」「すごろく」「パズル」が新しく仲間入りするぞ

SIMPLE1500シリーズ 体験版 THE デモⅡ

2つのゲームが遊べる体験版。新旧すべてのシリーズが対象。



GET

サテライトの「いいこと」、こうしてGET！

1. まずはのぼりをめざそう。
2. キャンペーン対象タイトルをチェック。
3. 予約票に記入したらカウンター（レジ）へゴー！
4. 半券をもらうのを忘れずに。
5. 特典は商品といっしょに、ゲットできるぞ。
6. 特典を集めてみんなに自慢しよう。

※すでに発売されている対象タイトルをお求めの場合は、カウンターでその旨お伝えください

日本列島サテライトのお店見ぃ～つけた!!

ブックステーション川崎店（福岡・川崎町）

「地域一番の笑顔でお待ちしております」とスタッフの長谷川真紀さん。2フロアの広いスペースで、本、CD、ゲームの販売からビデオレンタルまで展開する大型店ながら、きめの細かいサービスがウリのお店なのだ。もとが書店である強みで攻略本関係の充実度もピカイチだぞ。



お客様に負けない様、ファミ通で勉強中です。

「レンタル会員証兼用のポイントカードは便利でおトク」と長谷川さん。

（10時～23時、無休、福岡県田川郡川崎町池尻478-1、☎0947-42-0377、JR日田彦山線田川後藤寺駅から川崎方面バス3分田川青果市場跡下車すぐ）

ブックエース見和店（茨城・水戸）

いるだけで楽しくなる、何か発見がある……そんな売場作りが評判の大規模複合店。ゲームコーナーでは、各タイトルの内容を隅から隅まで知り尽くした担当主任が手ほどき。ゲームのことをまったく知らなくても、本体からおすすめタイトルまでセレクトしてくれるから安心だぞ。



あそびにきて下さい。

「新旧作を問わず、いつもお買い得商品を用意しています」と野田隆宏店長。

（9時～24時、無休、茨城県水戸市見和1-317-2、☎029-231-6400、JR常磐線水戸駅から友部行きもしくは桜川団地行きバス15分見和1丁目下車すぐ）

このキャンペーンはメーカー各社からご提供いただいた特典をファミ通サテライト設置店各店で配布するものです。特典は予約者優先の先着順となっております。数には限りがございますので、あらかじめご了承下さい。なお、掲載されているゲームおよび特典などの仕様は、予告なく変更される場合がございます。くわしくはファミ通サテライト設置店スタッフまでお問い合わせ下さい。

ファミ通DC応援団長が週刊ファミ通に乱入だ
間諜・鼓舞羅小林



Weekly 全世界版 DCの陰謀

勝手にドリームキャスト応援連載

来年の夏まで半年以上はずっとタイトルが続いていきます

船水氏が語るカプコンのこれから

『ジョジョの奇妙な冒険』や『スターグラディエイター2』など人気作品を次々とドリームキャストで発売するカプコン。今回は同社の取締役であり、ゲーム全般の統括責任者でもある船水紀孝氏に今後の予定について話を伺ってみたぞ。

いまは『SNK vs.CAPCOM』(仮題)などを発表していますが、それ以外のタイトルとしてボードゲームの『ガイマスター』(仮題)を予定しています。このゲームはドリームキャストならではの通信部分を生かしていきたいと思いますね。全国どこにいても楽しめるようにしますので、プレイステーション版とは全然意味合いは異なっていますよ。このゲームに限ったことでは無いのですがリアルタイムの1対1の通信対戦で日本全国の人が楽しめるシステムを考えています。通信速度や料金などの問題はありますが、その辺は何とかなりそうなので。『SPAWN』からはビジュアルメモリを利用したゲームセンターとの連動を本格的にやりたいと思っています。たとえばですが、業務用で60人ぐらいのキャラが出てくるのをつくって、最初使えるキャラは少ないけど、いろんな要素で増えるようにする。で、増えたキャラをゲームセンターから持って帰れたり、ドリームキャストで出現させたキャラをNAOMI版でプレイできたりする遊びをやってみようかなと思っています。業務用の筐体にドリームキャストのコントローラーも差せるようにしたいとも思っていますよ。DCタイトルは今後も続いていくと思うんですよ。いまから来年の夏ぐらいまでの半年以上はずっとね。業務用も含め、これからラッシュが始まる作品を見ればみなさん驚くと思いますよ。



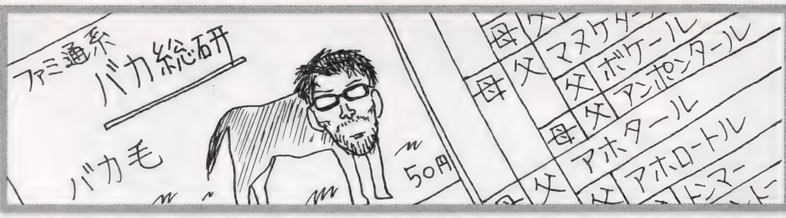
船水紀孝
カプコン 開発本部 常務取締役副本部長

『天地を喰らう』シリーズや『ストリートファイターII』シリーズなどを手掛け、カプコン格闘の時代を築き上げてきた。業務用、家庭用含め、ゲーム全般の統括責任者。



↑12月9日発売予定の『スターグラディエイター2』。このほかにもたくさんのタイトルがドリームキャストで発売される。期待しよう。





◀今週のタイトルデザイン
群馬県
たか

「かなりの気性難です」→おー、俺の先祖がバレバレだー。こうしてみると、馬鹿界のサラブレッドですね。うーん納得(←するな)。(所長Ｂ)

Vol.189

今週のテーマ

時代はスゴイ人を待っている!! 職業別スゴイ人になろう！講座

人間、生まれたからには、スゴイ人になるべきね!! だから、スゴイ人を輩出するバカ総研なのです!!

スゴイ人はいいぞ!!　なぜなら、スゴイ人は他人からスゴイと思ってもらえるぞ!!　また、そんな自分を自分でもスゴイと思えるから、ふだん生きていても大満足!!　だから、人間スゴイ人にならないと人間として損です。そんなわけで、みなさんも今日からスゴイ人に進んでなりましょう。というわけで、さっそくスゴイ人になるために、職業別のスゴイ人のなりかたを伝授します。さあ、スゴくなろう!!

スゴイ人の実話の話

スゴイ人を考えてみましょう。みなさん、ちゃんと想像できましたか？　想像できる程度では、まだまだスゴイ人とは言えません。でも、スゴイ想像ができるのも、スゴイ人ならでは。本当にスゴイ人がスゴイ想像したのであれば、スゴイ人を想像したと認めて、オーケーとしてもいいです。さて、スゴイ人とは、何がスゴイのでしょうか？　今回は、職業別に、スゴイ人を考えました。が、スゴイ人に決まりはありません。この職業なら、これがスゴくないとダメだ、ということはありません。何がスゴくてもオーケーなのです。何をスゴくするかは、スゴイ人の自由なのです。

職業別スゴイ人になる方法を懇切伝授!!

スゴイ職業の種類	スゴさの内容	日ごろの鍛えかた
超絶ギタリスト	指が速く正確に動く、いわゆる早弾きを超えた超高速粗弾き技。	高速指立て伏せ。ギターのスケール練習。右脳の強化の将棋も。
超絶弁護士	ムチャクチャロが達者で、演説も常人には聞き取れない速さ!!	早口言葉はもちろん六法全書の早読み。暗記のため睡眠学習も。
スーパー落語家	顔がおもしろくて登場と同時に爆笑!!　誰も話は聞いてません。	顔面の筋肉を鍛える顔トレ。顔面の造作を変えるため整形手術。
スーパースーパーマン	スーパーマン界のホープ。着替え速度は通常の3倍弱を誇る。	毎日100回の高速着替え練習を欠かさない。でもそれくらい。
スーパーレジ係	通常のレジ係に比べ、着替え速度が3倍弱。レジ速度はふつう。	毎日150回の高速着替え練習を2セットこなす。着替え好き。
やり手道路工事	株式市場に明るく、投資した金で大量の食事を取る工事作業員。	食事をいかに効率よく運動エネルギーに変換するか日夜研究中。
超絶サラリーマン	ギターの早弾きが得意なサラリーマン。忘年会新年会で活躍中。	ギターの早弾き練習はもちろん、取引先や業界の動きにも敏感。
やり手清掃夫	腹話術に卓越した才能を持つ掃除夫。腹話術をしながら掃除可。	腹話術のため、ふだんから口を開かずに会話。怪しまれている。
やり手腹話術師	掃除が得意な腹話術師。つまり、やり手掃除夫にもなれる逸材だ。	もともと得意だった腹話術も鍛えつつ、隣の家まで掃除する。
ハイテク経理	たえずヨーヨーの新技を開発する経理。技の総数は数千以上。	経済界を読みながら、片手にはヨーヨー。箸で豆をつまむなど。
ハイテク八百屋	ウインドウズを凌駕する新しいＯＳを開発中の激安八百屋。	野菜の仕入れ、ブラインドタッチ。果物の仕入れ、プログラム。
やり手内閣総理大臣	借金をするなどして、金を集め、スナックを開業した総理大臣。	人を引き込む話術、説得技術の練習。選挙活動。票集めなど。

スゴイ人たち時間差大募集

時代とかスーパーヒーローの出現を待ち望んでいると思うし、だから、スゴイ人をどんどん紹介したいし、だから、スゴイ人を募集したいわけー。だから、スゴイ人は名乗り出てほしいわけー。私待ってるからー。ゲース。(所長Ｂ)



田辺英之画



ユウジロー、なんか知らんがもう11月だ。まあ、なんか知らんがってことはないけど、時が経つの早いっていうか。もっというなら、つい最近年号が平成になったと思ったら、いつのまにか平成11年も終わっちゃうっていうか。もっというなら、つい最近キリストが生まれたと思ったら、いつのまにか西暦1000年台終わっちゃうっていうか。うそ。(担当あ)

今週の一句

ユウジロー
11月のつぎは
12月だ



★チャリを撤去されました。2千500円払いました。

基本原稿料＋おみおつけ！＝勝利の美酒代

広井王子のマル天通信

第240回

ついに開催『マル天』見学会！　マル天組はみなさんの応募を待ってま～す。

出演●広井王子●横山智佐●千葉繁●豊口めぐみ
絵師●水玉蛍之丞

©レッドカンパニー

みんなの近況

千葉繁　パソコン購買癖がピタリと止まった。この原稿は64台目に購入したモバイルギアR700で書いている。サイパンに行くようになってから秋葉原にときめかなくなったなぁ。

横山智佐　洋画『メビウス』でアリス役の吹き替えをしたよ。悪魔なのか人間なのかわからない謎の少女で、ストーリーテラーも務めたの。神秘的に演じたよ。ビデオで見てねっ。

豊口めぐみ　文化放送でやってる『めぐとも明のドリームドリームパーティー』でバンドのボーカル・メンバー、プロデューサー(!?)を募集することになりました。どうなることやら。



広井王子　『サクラ大戦3』CGパートの打ち合わせが続いてる。TVアニメは第1話コンテUP。『花組コラムス』いい。楽しい。

見学会当日、王子の運命やいかに？

２週に渡って『広井王子のマルチ天国』収録現場見学会の告知をしていますが……。

ホントにやるんですね、この企画。あたしはまたウソっぽいなぁと思ってたんですけど。

みなさんが見に来るんですから、智佐ちゃんはお化粧をいつもより濃い目にお願いしますね！

ひどいですねぇ、もう。智佐さんはこれでも素顔美人なんですよ！

“これでも”っていう言いかたは、同じ女としてどうかと思うんだけどなぁ。

まあ、オープンに、ありのままのマル天組でいきましょう！　いつもの『マル天』の収録と同じように、ね！

ラジオなんだから、いつもと同じように何も気を使わないファッションで登場しましょうよ！　例えば、パンツ一丁とか、コートの下には何も着ないとか！

単なるセクハラじゃないですか！　そんなの見たくもないし、お客さんに失礼です！

うーん、番組のスタッフには評判いいと思うんだけどなぁ。ね、広井さん。

まだどんなリスナーが集まるかわからないけど、男が多かったら智佐ちゃんと豊口にがんばってもらってセクシーボイスをいつもよりたっぷりとやってもらおう。

ズルいなぁ、あたしたちばっかりにファンサービスさせちゃって。自分たちは何も考えてないんだもん。

あたしはぜんぜんかまわないけどね(笑)。もう『マル天』ファンのみんなのためなら、何でもしちゃう！

出た、ここいちばんの女の裏切りっ！　もう智佐ちゃんに任せた！　マル天組は智佐ちゃんで持ってるようなモンだな！

そう！　ぜひとも、当日は智佐ちゃんにがんばってもらおう！　これで決まりっ！

広井さんと千葉さんにも何かやってもらわないとファンのみんなは納得しないと思うけど……。

そうですよ！　収録中じゃなくても何か一芸を披露するべきですよ！

千葉さんは出来るだろうけど、オレは見せる芸なんて何も持ってないからなぁ。どうしよっかなぁ。

さあ、ここが広井さんのいじめポイントよ。ファンのみんなが見に来るまでに、何か一芸を特訓してくること！

キャハハ、宿題出されちゃいましたねー。広井さんもやっぱり何かしてもらわないとね。

危機一髪！　果たして当日、広井王子の運命やいかに？

広井王子 火星相談

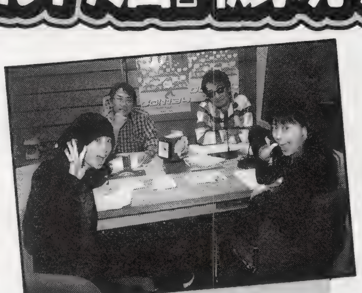
Q マル天メンバーのみなさんに質問しまーす！　みなさんの心の中のライバルは誰ですか？　まさか、横山さんのライバルは豊口さんなのかな？

（東京都調布市／金澤健太）

智佐ちゃんは「この人がライバル」って決めつけた人はいないと思うよ。豊口はまだまだライバルとかの問題じゃなく、一歩一歩着実に仕事しなきゃいけない時期だろうな。千葉さんは「自分自身がライバル」って言いそうだけど。そういうオレは、自分のことで手いっぱいで、とても他人なんか気にしてる暇なんてないです。

『広井王子のマルチ天国』収録現場見学会開催!!

『マル天』の収録現場を見学したい人を大募集しま～す！　マル天組の楽しいやりとりを目の前で見られるチャンスです!!　見学したいという人は、はがきに住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、右のあて先まで送ってね。抽選で5名様をご招待いたします。応募の締切は11月18日(木)必着。なお見学会は遅くても夜の10時ぐらいには終わる予定です。未成年のかたは、ご両親の許可をもらってね。みなさん奮って応募してくださいな～！



みなさんぜひ遊びに来てね～!!

見学会詳細

日時：11月30日(火)
午後8時～9時30分
場所：東京・四谷
文化放送内

応募のあて先

〒151-8024
(株)アスキー
週刊ファミ通編集部
「マル天見学会」係

告知じゃよ！

今週は見学会の参加者を募集していますが、イラストやおたよりもいつもと同じように募集してます。『マル天』へのあて先を明記した告知用のイラストもお待ちしてま～す！

●『広井王子のマルチ天国』は、文化放送など全国4局で好評放送中です!!

※なお、見学会の日時は変更になる恐れもありますのでご了承ください。

開運占い'99

過日9月9日にアジア各国から占い師が集まり、国際シンポジウムを開いたそう。もちろん、福田先生も参加しましたよ。



占うヒト
福田有宵先生

今週の運勢：11月8日(月)〜11月14日(日)

1月生まれ

新鮮な出来事が起こり、気分がハイになりそう。ただし変なところでうっかりしがち。そそっかしさによる忘れ物や勘違いに気をつけよう。早起きは三文の得です。5、白色、ブタグッズ、水曜、ブタが活躍するゲームがツキを運びます。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	◎	△	△

2月生まれ

大きな獲物より、確実なものを狙おう。小さい運でも集めれば大きくなります。また、対人関係では挨拶をきちんと。身なりは飾らず、地で付き合おう。握手をするとよいことが。2、黄色、長めの靴下、月曜、多人数で遊ぶゲームが吉。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	○	△

3月生まれ

勉強をして知識をたくわえ、それを活かすとき。未知なる世界へ冒険するように、百科事典を読むとよい。ドアにアクセサリーを飾ると吉。3、緑色、文通、木曜、『ポケットモンスター』や『セガラリー2』のような通信を使うゲームが吉。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	△	◎

4月生まれ

最後まで粘り強くがんばり、目標に向けて進みましょう。対人関係ではリーダーシップを取るときです。また、賭け事などの誘いは断りましょう。4、ピンク色、カー用品、金曜、壮大な歴史シミュレーションゲームがツキを呼びます。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	○	△

5月生まれ

転んだり、だまされたりと物理的にも金銭的にも損害を受けやすいので注意。マルチ商法やセールスなどには警戒が必要です。また、人の犠牲になって苦労するかも。落下物にも注意。8、黒色、鈴、日曜、船が登場するゲームで開運。

全体運	金運	健康運	恋愛運
×	△	◎	○

6月生まれ

家庭の団らんを大事にしましょう。友だちとのあいだの秘密は守ること。個性的な考えかたをするのはよいが、強情をはるのは禁物。人知れず努力をし、週末は休みましょう。9、灰色、ザル、月曜、クサリや泡が登場するゲームが吉。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	○	×	△

7月生まれ

実力はあるが、まだ活かしきれない。愚痴を言わずに好運が来るまで待とう。週初めに嫌なことがあり、頭を悩ませるが、乗り越える元気を持とう。8、青色、四つ葉のクローバー、月曜、ダルマのようなものが登場するゲームで幸せに。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	○	○	△

8月生まれ

人に頼らず、自力でがんばるとき。骨は折れるが、努力をする喜びが生まれるでしょう。体を使い、マメに動こう。謙虚な気持ちで、自慢は禁物。テングになると鼻を折られます。10、茶色、チケット、水曜、山登りゲームでハッピーに。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	○	△	○

9月生まれ

障害にぶつかり、目標を叶えるのが難しいとき。乗り物に乗るときは、事故に気をつけよう。書類や印鑑などのミスに注意。対人関係では目下に冷たくしないように。7、赤色、太陽マーク、月曜、アニメ調のゲームで幸せになれます。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	△	○	○

10月生まれ

順調なすべり出しで気分が冴えるとき。勉強や仕事の方法を変えたり、新しいアイデアや情報にとりくみ、物にするとよいでしょう。友だちとはよいライバル関係になれる。10、茶色、ジャケット、土曜、育成ゲーム全般を遊ぶとよい。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	○	○	○

11月生まれ

夢が叶いそうです！ 思い切って行動し、なにごとも積極的に開拓していきましょう。大きな声を出すと運を呼び込めますよ。ただし、スピードの出しすぎには注意して。1、緑色、文具、日曜、頭を使うゲームでラッキーになれます。

全体運	金運	健康運	恋愛運
◎	×	○	○

12月生まれ

マンネリムードを、少しずつ改善しよう。頼まれごとを断れず、友だちに足をひっぱられるかも。身なりを整え、清潔にし、おしゃれをしよう。オナラに注意！ 6、オレンジ色、ヘッドホン、土曜、格闘ゲームを遊ぶと幸せが訪れる。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	○	○	△

マークの見かた：◎＝最高　○＝まあまあ　△＝イマイチ　×＝ダメかも

★迷える子羊救済所では、悩めるあなたのおたよりを募集しています。住所、氏名、年齢、生年月日、占ってほしい内容を明記のうえ、「迷える子羊救済所」係までご応募ください。あて先は224ページ。なお、占ってほしい内容は、はがき1枚につき1件とさせていただきます。

迷える子羊救済所

『生活が昼夜逆転して困る』

Q 4年前から、昼夜逆転した生活が続いてしまい、とても悩んでいます。無理矢理、普通の生活に直してもすぐに戻ってしまい、本当に困っています。どうしたら普通の生活に戻れるでしょうか。アドバイスをお願いします。（群馬県 匿名希望）

A あなたは、多芸多才で豊かなオ能を備えています。好奇心があり、凝り性なので4年前から熱中するものができて、夜型になったのでしょう。気にしないで、この生活をしばらく続けてください。あと2年くらいたったら、切り替えていくとよいでしょう。来年以降はよい友だちや、ガールフレンドとの出会いがあるので、そのためにも昼型にしたいものです。

ユウジローのつぎ俺だかんね

第285回(下)



☆ちょっとカゼひいた。すぐなおった。

基本原稿料＋ニィ〜＝フイルム代

新作ゲーム発売スケジュール表

PLAY STATION プレイステーション

11月発売のソフト

2日	■サブマリンハンター鯱＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
2日	ブレイクバレー＜アクアルージュ＞ 4800円/CD-ROM
2日	HEIWAパチンコグラフィティ＜アクアルージュ＞ 3800円/CD-ROM
2日	最終電車(廉価版)＜ヴィジット＞ 1980円/CD-ROM
2日	ドラえもん2 SOS!おとぎの国(復刻版)＜エポック社＞ 2800円/CD-ROM
2日	女流雀士に挑戦 ～私達に挑戦してネ!～＜カルチャーブレーン＞ 1980円/CD-ROM
2日	クロノ・トリガー＜スクウェア＞ 4800円/CD-ROM
2日	WILD BOATER ワイルドボーター＜タオ ヒューマン システムズ＞ 3900円/CD-ROM
2日	SIMPLE 1500シリーズVol.16 THE パチスロ＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
2日	パックマンワールド 20th アニバーサリー＜ナムコ＞ 4800円/CD-ROM
2日	一撃-鋼の人-＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
2日	パーラー!プロ・ジュニア Vol.2＜三井物産＞ 3200円/CD-ROM
11日	光の島＜アフェクト＞ 5800円/CD-ROM
11日	ROX-ロックス-～ポップコレクション1200円Vol.6～＜アルトロン＞ 1200円/CD-ROM
11日	ロボピット2～ポップコレクション1200円Vol.5～＜アルトロン＞ 1200円/CD-ROM
11日	FEVER SANKYO公式パチンコシミュレーション＜インターナショナルカードシステム＞ 4800円/CD-ROM
11日	ザ・占い～恋愛星座占い～＜ヴィジット＞ 1800円/CD-ROM
11日	FIGHTING ILLUSION ～K-1 GRAND PRIX'98～(ザ・ベスト)＜エクシング・エンタテイメント＞ 2800円/CD-ROM
11日	マーヴル VS. カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ EX エディション＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
11日	西遊記＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
11日	ブリーディングスタッド'99＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
11日	Pet in TV ～with my dear Dog～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
11日	立体忍者活劇 天誅 忍百選＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 2500円/CD-ROM
11日	サイド バイ サイド スペシャル 2000＜タイトー＞ 2000円/CD-ROM
11日	雨月奇譚(ベストプライス)＜トンキンハウス＞ 2500円/CD-ROM
11日	実戦パチスロ必勝法! シングル～シーマスターX～＜マックスベット＞ 2500円/CD-ROM
11日	PRISONER(プリズナー)＜毎日コミュニケーションズ＞ 5800円/CD-ROM
11日	雀牌遊戯'99 たぬきの皮算用～普及版～＜メディアリング＞ 1500円/CD-ROM
18日	三洋パチンコパラダイス2＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 3800円/CD-ROM
18日	デジタルミュージアム ヒロ・ヤマガタ＜イマジニア＞ 7800円/CD-ROM
18日	ザ・占い2～毎日のタロット占い～＜ヴィジット＞ 1800円/CD-ROM
18日	RUNABOUT-2＜クライマックス＞ 5800円/CD-ROM
18日	MAX SURFING 2000＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
18日	クロノ・クロス＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
18日	アランドラ2 ～魔進化の謎～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
18日	fun! fun! Pingu～ようこそ! 南極へ～＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4800円/CD-ROM
18日	fun! fun! Pingu～ようこそ!南極へ～(限定版)＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
18日	SIMPLE 1500シリーズVol.18 THE ボーリング＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
18日	SIMPLE 1500シリーズVol.19 THE すごろく＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
18日	SIMPLE 1500シリーズVol.20 THE パズル＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
18日	風のクロノア(ザ・ベスト)＜ナムコ＞ オープン価格/CD-ROM
18日	ソウルエッジ(ザ・ベスト)＜ナムコ＞ オープン価格/CD-ROM
18日	Engacho!-えんがちょ!-＜日本アプリケーション＞ 4800円/CD-ROM
18日	プラネット ドブ＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
18日	PANDORA MAX SERIES Vol.1 ドラゴンナイツ グロリアス＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM
18日	最強東大将棋2＜毎日コミュニケーションズ＞ 6800円/CD-ROM
18日	ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～(ザ・ベスト)＜リバーヒルソフト＞ 2800円/CD-ROM
25日	■White Diamond＜エスコット＞ 6300円/CD-ROM
25日	純情で可憐メイマイ騎士団 スペクトラルフォース聖少女外伝＜アイディアファクトリー＞ 5800円/CD-ROM
25日	AI麻雀2000＜アイフォー＞ 6800円/CD-ROM
25日	トゥルーラブストーリー ファンディスク＜アスキー＞ 4800円/CD-ROM
25日	グローランサー＜アトラス＞ 6800円(予価)/CD-ROM
25日	パチスロ アルゼ王国2＜アルゼ＞ 5800円/CD-ROM
25日	メダロットR＜イマジニア＞ 5800円/CD-ROM
25日	リングライズ＜エポック社＞ 5800円/CD-ROM
25日	ロックマン5 ブルースの罠!?＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
25日	Dance Dance Revolution 2nd REMIX APPEND CLUB VERSION vol.1＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	ときめきの放課後 ～ねっ☆クイズしよ♥(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1 虹色の青春(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル2＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル2 限定版＜コナミ＞ 9800円/CD-ROM
25日	みつめてナイト(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	SuperLite 1500 シリーズ F1チーム運営シミュレーション＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
25日	SuperLite 1500 シリーズ 新生トイレの花子さん＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
25日	SuperLite 1500 シリーズ SUPER CASINO SPECIAL＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
25日	必殺パチンコステーション7 CRチューミーハウスXL・CRバトルヒーローV・ファインプレー＜サンソフト＞ 4800円/CD-ROM
25日	グランツーリスモ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 6800円/CD-ROM
25日	探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM
25日	DigiCube Best Selection 牌神2＜デジキューブ＞ 2800円/CD-ROM
25日	リトルプリンセス マール王国の人形姫2＜日本一ソフトウェア＞ 5800円/CD-ROM
25日	パーラー!プロ・ジュニア Vol.3＜日本テレネット＞ 2900円/CD-ROM
25日	パチってちょんまげ＜ハックベリー＞ 5200円/CD-ROM
25日	真・魔装機神 PANZER WARFARE＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
25日	チャルメラ＜パック・イン・ソフト＞ 5800円/CD-ROM
25日	着信メロディだもん＜ビングキッズ＞ 1980円/CD-ROM
25日	週刊Gallop ブラッドマスター＜ポニーキャニオン＞ 6800円(予価)/CD-ROM
25日	パチスロ帝王3～シーマスターX・イプシロンR・ワイワイパルサー2～＜メディアエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
25日	ハイスクール・オブ・ブリッツ＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
25日	クレイマン ガンホッケー＜リバーヒルソフト＞ 3800円/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	■クーリースカンク(廉価版)＜ヴィジット＞ 980円/CD-ROM
2日	■ククロセアトロ～悠久の瞳～＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
2日	■おとなの遊び ニチブツコレクション2000＜日本物産＞ 3800円/CD-ROM
2日	進め!海賊(アートディンクベストチョイス)＜アートディンク＞ 2800円/CD-ROM
2日	タクティクス オウガ(アートディンクベストチョイス)＜アートディンク＞ 2800円/CD-ROM
2日	NAVIT(アートディンクベストチョイス)＜アートディンク＞ 2800円/CD-ROM
2日	Lunatic Dawn Odyssey(ルナティックドーン オデッセイ)＜アートディンク＞ 5800円/CD-ROM
2日	大航海時代IV PORTO ESTADO＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
2日	実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
2日	TARZAN＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
2日	どこでもいっしょ ポケットステーションもいっしょ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 6800円/CD-ROM
2日	レジェンド オブ ドラグーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 6800円/CD-ROM
2日	ドラゴンヴァラー＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
2日	マイホームドリーム2 庭付き一戸建てで、いこう!＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
2日	オールスター・テニス＜ユービーアイ ソフト＞ 5800円/CD-ROM
2日	●かまいたちの夜 特別篇(ザ・ベスト)＜チュンソフト＞ 2800円/CD-ROM
9日	■SIMPLE 1500シリーズVol.22 THE プロレス＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
9日	■SIMPLE 1500シリーズVol.23 THE ゲートボール＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
9日	ヴァルキリープロファイル＜エニックス＞ 6800円/CD-ROM
9日	ヴァルキリープロファイル(初回限定版)＜エニックス＞ 9800円/CD-ROM
9日	STAR WARS エピソード1～ファントム・メナス～＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
9日	アザーライフ アザードリームス(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	親子エンタテインメントシリーズてれび紙芝居vol.1＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
9日	ツインビーRPG(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	パロウォーズ(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	ビートマニア(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶 限定版＜コナミ＞ 9800円/CD-ROM
9日	ACTION BASS＜シスコンエンタテイメント＞ 4800円/CD-ROM
9日	ビブリボン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 4800円/CD-ROM
9日	LAND MAKER＜タイトー＞ 4800円(予価)/CD-ROM
9日	蒼魔灯＜テクモ＞ 5800円/CD-ROM
9日	SIMPLE 1500シリーズVol.24 THE ガンシューティング＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
9日	Parlor!PRO8＜日本テレネット＞ 5200円/CD-ROM
9日	バンパイアハンターD＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
10日	SPACE MOSA ～SPACE MUSEUM OF SOUTHERN ART～＜オラシオン＞ 7800円/CD-ROM
16日	■KOUDELKA(クーデルカ)＜SNK＞ 6800円/CD-ROM
16日	■THE NEXT TETRIS DLX＜ビーピーエス＞ 5800円/CD-ROM
16日	HEIWAパチンコグラフティVol.2＜アクアルージュ＞ 3800円/CD-ROM
16日	ゲートキーパーズ＜角川書店＞ 6800円(予価)/CD-ROM
16日	筋肉番付vol.1 -俺が最強の男だ!-＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
16日	NBAパワーダンカーズ5＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
16日	必殺パチスロステーションSP～山佐★ベストチョイス～＜サンソフト＞ 2800円/CD-ROM
16日	パラサイト・イヴ2＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
16日	～アート カミオン～ 芸術伝＜TYO＞ 5800円/CD-ROM
16日	モンスターパニッシュ＜テイチク＞ 4800円/CD-ROM
16日	ぽけかの～愛野由美～＜データム・ポリスター＞ 3800円/CD-ROM
16日	ぽけかの～植野史緒～＜データム・ポリスター＞ 3800円/CD-ROM
16日	ぽけかの～宝条院静香～＜データム・ポリスター＞ 3800円/CD-ROM
16日	桃太郎電鉄V＜ハドソン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
16日	GUNPEY(グンペイ)＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
16日	牧場物語～ハーベストムーン～＜パック・イン・ソフト＞ 5800円/CD-ROM
16日	みちのく秘湯恋物語 kai＜フォグ＞ 3800円/CD-ROM
22日	■スペクトラルブレイド＜アイディアファクトリー＞ 5800円/CD-ROM
22日	■剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章＜SNK＞ 5800円/CD-ROM
22日	■ザ・心理ゲーム5(廉価版)＜ヴィジット＞ 1500円/CD-ROM
22日	■ニチブツセレクト Vol.1 Cross Romance～恋と花札と麻雀と＜日本物産＞ 2800円/CD-ROM
22日	PANZER FRONT＜アスキー＞ 6800円/CD-ROM
22日	ストリートファイター EX2 PLUS＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
22日	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ インパクトレーシング＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ UNO＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ バトルすごろく ハンター＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	LOVE GAME'S わいわいテニス2＜サンソフト＞ 4800円/CD-ROM
22日	必殺パチンコステーションnow2～やったぜ一発!ツモツモ天国～＜サンソフト＞ 2800円/CD-ROM
22日	Jリーグサッカー 実況サバイバルリーグ＜テクモ＞ 5800円/CD-ROM
22日	パーラー!プロ・ジュニア Vol.4＜日本テレネット＞ 2900円/CD-ROM
22日	悠久幻想曲3 Perpetual Blue＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
25日	実況パワフルプロ野球'99決定版＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
25日	牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
29日	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち＜エニックス＞ 7800円/CD-ROM
29日	スーパーロボット大戦α＜バンプレスト＞ 6980円(予価)/CD-ROM
30日	作曲するんだもん ダンスリミックス編＜ビングキッズ＞ 2480円/CD-ROM
下旬	森下卓八段監修 本格対戦将棋「聖」＜カルチャーブレーン＞ 1980円/CD-ROM
下旬	カウントダウンヴァンパイヤーズ＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
12月	■ロビン・ロイドの冒険＜ガスト＞ 5800円/CD-ROM
12月	■超謎王＜バンダイビジュアル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	■ル・コンチェルト ピアニシモ＜童＞ 4800円/CD-ROM
12月	■ル・コンチェルト フォルテシモ＜童＞ 4800円/CD-ROM
12月	井出洋介の麻雀教室＜アテナ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
12月	ロックマン6 史上最大の戦い!!＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
12月	That's QT＜コーエー＞ 5800円/CD-ROM
12月	鬼眼城＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	ぷよぷよ～ん-カーくんといっしょ-＜コンパイル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	ぼくは航空管制官＜シスコンエンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
12月	チョコボコレクション＜スクウェア＞ 7800円/CD-ROM
12月	チョコボスタリオン＜スクウェア＞ 4800円/CD-ROM
12月	爆走デコトラ伝説2 ～男人生夢一路～＜スパイク＞ 5800円/CD-ROM
12月	クラッシュ・バンディクー レーシング＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
12月	XI[sái]JUMBO＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
12月	LOVE & DESTROY＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
12月	超磁力戦士ミクロマン GENERATION2000＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	DX人生ゲームIII＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
12月	ビーストウォーズメタルス 激突!ガンガンバトル＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
12月	Neorude 刻まれた紋章＜テクノソフト＞ 5800円/CD-ROM
12月	SIMPLE 1500シリーズ Vol.21 THE 野球＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
12月	蒸気機関車運転シミュレーション SLで行こう!II＜トミー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
12月	ナイナイの迷探偵＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	デジモンワールド デジタルカードバトル＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
12月	アジト3＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
12月	第2次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 2000円(予価)/CD-ROM
12月	第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 2000円(予価)/CD-ROM

'99年発売のソフト

'99年冬	■クリックまんが 銀河英雄伝説③アムリッツァ会戦＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM
'99年冬	■クリックまんが ダイナミックロボット大戦②恐怖!悪魔族復活＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 2000円/CD-ROM
'99年冬	■クリックまんが マリーのアトリエ＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM
'99年冬	ヘキサムーン・ガーディアンズ＜インクリメントP＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'99年冬	SuperLite 1500 シリーズ 激突! 四駆バトル＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
'99年冬	SuperLite 1500 シリーズ WORLDCUP GOLF～IN ハイアット ドラドビーチ～＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
'99年冬	TALL ∞(トール・アンリミテッド)＜テクノソレイユ＞ 3800円/CD-ROM
'99年	ウィザードリィ～DIMGUIL～＜アスキー＞ 6800円/CD-ROM
'99年	KNIGHTS OF GENESIS ～神々の黄昏～＜エスコット＞ 5980円/CD-ROM
'99年	NEUES ノイエス＜エスコット＞ 価格未定/CD-ROM
'99年	あいたくて…your smiles in my heart＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
'99年	NHL BLADE OF STEEL＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'99年	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
'99年	LOVE GAME'S plus ～かなり対戦テニス～(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
'99年	PARTS'DIK＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
'99年	Dear Friends＜ビジュアルアーツ＞ 5800円/CD-ROM
'99年	花火2 スターマイン＜魔法＞ 価格未定/CD-ROM
'99年	バトルシップヤマト＜ロックウェルインターナショナル＞ 3800円/CD-ROM

今冬発売のソフト

■電車でGO! 名古屋鉄道編＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
OFFICIAL FORMULA 1 RACING＜アイドス・インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
リボルト＜アクレイムジャパン＞ 2000円/CD-ROM
峠MAX G＜アトラス＞ 5800円(予価)/CD-ROM
ストリートゴルファー＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
キメろ！ヒーロー学園!!＜CSCメディアート＞ 5800円/CD-ROM
ベイグラント ストーリー＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
CHAOS BREAK -Episode from CHAOS HEAT-＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
デビルマン＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
機動戦士ガンダム ギレンの野望 ～ジオンの系譜～＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
●JETでGO!＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM

2000年1月発売のソフト

2000年1月6日	SUMMON NIGHT＜バンプレスト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
2000年1月6日	DIRT CHAMP モトクロスNo.1＜メディアリング＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月13日	■HYPER VALUE2800 花札＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
2000年1月13日	■HYPER VALUE2800 麻雀＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
2000年1月13日	●MYCOM BEST 最強 東大将棋＜毎日コミュニケーションズ＞ 2800円/CD-ROM
2000年1月13日	●HEIWA Parlor!PRO ルパン三世Special＜三井物産＞ 5200円/CD-ROM
2000年1月27日	SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズルII＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
2000年1月27日	SuperLite 1500 シリーズ クロスワード＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
2000年1月27日	SuperLite 1500 シリーズ 数独II＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
2000年1月27日	SuperLite 1500 シリーズ ナンクロII＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
2000年1月27日	着信メロディだもん Volume2＜ビングキッズ＞ 2800円(予価)/CD-ROM
2000年1月27日	●カードキャプターさくら クロウカードマジック＜アリカ＞ 4800円/CD-ROM
2000年1月27日	●カードキャプターさくらクロウカードマジック 限定版＜アリカ＞ 7980円/CD-ROM
2000年1月27日	●TONY HAWK'S PRO SKATER＜サクセス＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月上旬	20世紀ストライカー列伝＜ダズ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
2000年1月下旬	SD飛龍の拳 エピソードI 奥義の書＜カルチャーブレーン＞ 2800円/CD-ROM
2000年1月下旬	爆流＜フジミック＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月	夏色剣術小町＜NECインターチャネル＞ 6800円/CD-ROM
2000年1月	Race the Best Vol.1 大阪湾岸バトル＜エム・ティー・オー＞ 2800円/CD-ROM
2000年1月	バイオハザード ガンサバイバー＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
2000年1月	スーパーチャイニーズファイターDX＜カルチャーブレーン＞ 1980円/CD-ROM
2000年1月	幻想のアルテミス＜翔泳社＞ 価格未定/CD-ROM
2000年1月	キミにSteady＜シーディーブロス＞ 価格未定/CD-ROM
2000年1月	THE BISTRO ～料理&ワインの職人たち～＜シスコンエンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月	シーバス1-2-3 DESTINY! 運命を変える者!＜ジャレコ＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION 2＜スパイク＞ 5800円/CD-ROM
2000年1月	BEAT PLANET MUSIC＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
2000年1月	レスキューショット ブービーぼー＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
2000年1月	聖戦士ダンバイン(仮題)＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
2000年1月	スーパーロボット大戦EX＜バンプレスト＞ 2000円(予価)/CD-ROM
2000年1月	FISH EYES II＜パック・イン・ソフト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
2000年1月	PANDORA MAX SERIES Vol.2 死者を呼ぶ館＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM
2000年1月	HOSHIGAMI(ほしがみ) ～沈みゆく蒼き大地～＜マックスファイブ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
2000年1月	甲子園V＜魔法＞ 2800円(予価)/CD-ROM

2000年2月発売のソフト

2000年2月3日	■GUNDRESS＜スターフィッシュ＞ 7800円/CD-ROM
2000年2月3日	■スーパーブラックバスX2＜スターフィッシュ＞ 5800円/CD-ROM
2000年2月20日	■FOUR/フォー＜タオ ヒューマン システムズ＞ 2500円/CD-ROM
2000年2月24日	ルナ・ウイング～最後の聖戦～＜翔泳社＞ 6800円(予価)/CD-ROM

- 2000年2月上旬 200EC7 -LATTICE-(ラティス)＜ヌーサイト＞ 5800円/CD-ROM
- 2000年2月 **■眠ル繭＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
- 2000年2月 華蘭虎龍学園～ときめき編～＜J・ウイング＞ 2800円(予価)/CD-ROM
- 2000年2月 ポポロクロイス物語II＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年2月 クレイジー・クライマー2000＜日本物産＞ 3980円/CD-ROM
- 2000年2月 Tactical Armer Custom ガサラキ＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
- 2000年2月 PANDORA MAX SERIES Vol.3 ラビッシュ ブレイズン＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM
- 2000年2月 建設機械シミュレーター KENKIいっぱい!～免許をとってビル建てよう!!～＜FAB＞ 5800円/CD-ROM
- 2000年2月 ハッピィサルベージ＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM

2000年3月以降発売のソフト

- 2000年3月 華蘭虎龍学園～むねきゅん編～＜J・ウイング＞ 2800円(予価)/CD-ROM
- 2000年3月 EVE ZERO＜ネットビレッジ＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年3月 PANDORA MAX SERIES Vol.4 リストラの朝＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM
- 2000年4月 華蘭虎龍学園～ぴゅあらぶ編～＜J・ウイング＞ 2800円(予価)/CD-ROM
- 2000年4月 PANDORA MAX SERIES Vol.5 Catch! ～気持ちセンセーション～＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM
- 2000年5月 PANDORA MAX SERIES Vol.6 闇の蛹＜PANDORA BOX＞ 1980円/CD-ROM

2000年発売のソフト

- 2000年春 **■人鳥流(じんちょーる)＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM**
- 2000年春 **■パズル DE ボーリング＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM**
- 2000年春 **■BLACKJACK VS 松田純＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/CD-ROM**
- 2000年春 蜃気楼(仮題)＜ヴィジット＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年春 賭博黙示録 カイジ(仮題)＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- 2000年春 DRIVER＜スパイク＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年春 星界の紋章＜バンダイビジュアル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- 2000年春 青の6号Antarctica＜バンダイビジュアル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- 2000年春 逮捕しちゃうぞ(仮題)＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年春 EVERGRACE(エヴァーグレイス)＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年夏 Lowrider Hop & Dance(仮題)＜TYO＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年 サクセスストーリー＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年 FAVORITE DEAR the everlasting voices(仮題)＜NECインターチャネル＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年 BRAVE SAGA2＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年 テイルズ オブ エターニア＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- 2000年 パカパカパッション2＜プロデュース＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- **■ディノブリーダー another progress＜J・ウイング＞ 5800円/CD-ROM**
- RPGツクール4＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- トリフェルズ魔法学園 初等部＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- ぼのぼーど＜アミューズ＞ 価格未定/CD-ROM
- TETRIS THE GRAND MASTERS(仮題)＜アリカ＞ 価格未定/CD-ROM
- アンダガハンター(仮題)＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- バッシングビート2＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- 格ゲー野郎～Fighting Game Creator～＜インクリメントP＞ 価格未定/CD-ROM
- ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞ 価格未定/CD-ROM
- 聖霊機ライブレード＜ウィンキーソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- メルクリウス プリティ＜NECインターチャネル＞ 価格未定/CD-ROM
- メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
- Jリーグエキサイトステージ V1＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
- FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
- カプコン AVG ネクストスタイル(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- ガイアマスター(仮題)＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
- ブレス オブ ファイアIV うつろわざるもの＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- ロックマンDASH2＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- シェラザード伝説 黄金の帝国(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
- 飛龍の拳コレクション(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 5800円/CD-ROM
- ARKS 1000～目指せ! 究極の召喚師～＜クレフ インベンション＞ 価格未定/CD-ROM
- DANGAN～弾丸～(仮題)＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
- アンジェリーク トロワ＜コーエー＞ 価格未定/CD-ROM
- エルダーゲート＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- GRUDA＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- DOOPERS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- FENSER＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- PROJECT CHAOS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- HEART OF DARKNESS＜サミー＞ 5800円/CD-ROM
- 雷電ディーエックス(仮題)＜セイブ開発＞ 1500円/CD-ROM
- ポケットじまん＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 3800円/CD-ROM
- ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- ラグナキュール・レジェンド＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- 汽車でGO!＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- 駄菓子屋キッド＜たき工房＞ 価格未定/CD-ROM
- ルングルング ～ドロシーの大冒険～＜TYO＞ 価格未定/CD-ROM
- Q極クイズ こたえてプリーズ＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
- ガンホーブリゲイド＜トミー＞ 価格未定/CD-ROM
- タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM
- アトランティス～ザ・ロスト・テイルズ～＜ヒューマン＞ 4800円/CD-ROM
- エターナル チェイン＜ビクターソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- ボクシング＜ビクターソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- オーガリアン -亜人伝-(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- バックガイナー～よみがえる勇者たち～ 完結編「そして、明日へ」＜ビングキッズ＞ 5800円/CD-ROM
- 蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 価格未定/CD-ROM
- ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞ 5800円/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイIII ミレニアムの聖戦＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM

PLAY STATION 2
プレイステーション2

2000年3月発売のソフト

- 4日 **■GOLFパラダイス＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/CD-ROM**
- 4日 A6 A列車で行こう6＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
- 4日 アメリカン・アーケード(仮題)＜アストロール＞ 価格未定/供給媒体未定
- 4日 決戦＜コーエー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 4日 ストリート麻雀トランス 麻神2＜サンソフト＞ 価格未定/供給媒体未定
- 4日 鉄拳 TAG TOURNAMENT(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 4日 リッジレーサーV(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 4日 ETERNAL RING＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/供給媒体未定

2000年7月以降発売のソフト

- 7月 マジカルスポーツ 2000甲子園＜魔法＞ 価格未定/供給媒体未定
- 8月 マジカルスポーツ Pro Golfer(仮題)＜魔法＞ 価格未定/供給媒体未定
- 10月 マジカルスポーツ CATCH BASS CLUB2＜魔法＞ 価格未定/供給媒体未定

2000年発売のソフト

- 2000年春 **■XFIRE～クロスファイア～＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 価格未定/供給媒体未定**
- 2000年春 AI囲碁2001(仮題)＜アイフォー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 AI将棋2001(仮題)＜アイフォー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 AI麻雀(仮題)＜アイフォー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 WILD WILD RACING＜イマジニア＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 グラディウスIII & IV ～復活の神話～＜コナミ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 実況パワフルプロ野球7(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 実況ワールドサッカー2000(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 ドラムマニア(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 麻雀やろうぜ!2(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 I.Q REMIX(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 グランツーリスモ2000(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/供給媒体未定
- 2000年春 電線(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 FANTAVISION(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年春 ボクと魔王(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 鬼武者(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 SPLASH DIVE(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 ロードスタートロフィー2000＜タイタスジャパン＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 UNiSON(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 ARMORED CORE2＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年夏 東大将棋 四間飛車道場(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年秋 チューニングカーレースゲーム(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年冬 ダーククラウド(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年冬 ポポロクロイス物語III＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 2000年 ロボコップ＜タイタスジャパン＞ 価格未定/供給媒体未定

発売日未定のソフト

- スカイサーファー(仮題)＜アイディアファクトリー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 花と太陽と雨と(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/供給媒体未定
- パニック サーフィン(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 撞球 ビリヤードマスター2＜アスク＞ 価格未定/供給媒体未定
- サイドワインダーMAX(仮題)＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- プロ麻雀 極 NEXT(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 聖霊機ライブレード2(仮題)＜ウィンキーソフト＞ 価格未定/供給媒体未定
- COOL BOARDERS(仮題)＜ウエップシステム＞ 価格未定/供給媒体未定
- 3D リアル・ドライブ(仮題)＜ヴィアール・ワン＞ 価格未定/供給媒体未定
- FIGHTING ILLUSION K-1 GRAND PRIX(仮題)＜エクシング・エンタテイメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 峠のバトル(仮題)＜エクゼコ＞ 価格未定/供給媒体未定
- エキゾチカ(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- スターオーシャン3(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- ソネット(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- バストアムーブ3(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- BBD2000(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- Fighting QTs(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/供給媒体未定
- EX3 THE STREET FIGHTER(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/供給媒体未定
- バイオハザードシリーズ＜カプコン＞ 価格未定/供給媒体未定
- SD飛龍の拳「Zιoν」＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
- Fly High(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/供給媒体未定
- 玉繭物語2(仮題)＜元気＞ 価格未定/供給媒体未定
- 真・三國無双＜コーエー＞ 価格未定/供給媒体未定
- ゼルドナーシルト2＜コーエー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 麻雀大会III＜コーエー＞ 価格未定/供給媒体未定
- ライゼリート(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- 上海V(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/供給媒体未定
- 機甲世紀Gブレイカー＜サンライズインタラクティブ＞ 価格未定/供給媒体未定
- 1 on 1 Government＜ジョルダン＞ 価格未定/CD-ROM
- ザ・バウンサー(仮題)＜スクウェア＞ 価格未定/供給媒体未定
- WRC(仮題)＜スパイク＞ 価格未定/供給媒体未定
- ハイパーツアー＜スリーディー＞ 価格未定/DVD-ROM
- 井手洋介の麻雀家族2(仮題)＜セタ＞ 価格未定/供給媒体未定
- パーフェクトゴルフ3(仮題)＜セタ＞ 価格未定/供給媒体未定
- L'Arc～en～Ciel(仮題)＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 立体忍者活劇 天誅2(仮題)＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/供給媒体未定
- 電車でGO! シリーズ最新作(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/供給媒体未定
- チョロQ HG(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/DVD-ROM
- レイクマスターズEX(仮題)＜ダズ＞ 価格未定/供給媒体未定
- Kunai(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/供給媒体未定
- グラップラー刃牙(仮題)＜トミー＞ 価格未定/供給媒体未定
- 徹萬 免許皆伝(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/供給媒体未定
- 500GP(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/供給媒体未定
- BLOODY ROAR3(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/供給媒体未定
- BOMBERMAN 2001(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/供給媒体未定
- 機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/供給媒体未定
- パイロットになろう!2(仮題)＜パック・イン・ソフト＞ 価格未定/供給媒体未定
- F-1(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/供給媒体未定
- 爆流2(仮題)＜フジミック＞ 価格未定/供給媒体未定
- 森田将棋＜悠紀エンタープライズ＞ 価格未定/供給媒体未定
- ワールド・ネバーランド3(仮題)＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/供給媒体未定
- FX・パイロット(仮題)＜ローカス＞ 価格未定/供給媒体未定
- ソウルサーフィン＜童＞ 価格未定/供給媒体未定

SATURN
サターン

'99年発売のソフト

- '99年 モンスターメーカー・ホーリーダガー＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/CD-ROM

発売日未定のソフト

- ワーズ・ワース＜エルフ＞ 価格未定/CD-ROM
- レクイエム(仮題)＜日本アートメディア＞ 価格未定/CD-ROM
- リアルサウンド2～霧のオルゴール～＜ワープ＞ 5800円(予価)/CD-ROM

DREAMCAST
ドリームキャスト

11月発売のソフト

- 3日 蒼鋼の騎兵 スペースグリフォン＜パンサーソフトウェア＞ 5800円/GD-ROM
- 3日 ラングリッサー ミレニアム＜メサイヤ＞ 5800円/GD-ROM
- 11日 **■スーパープロデューサーズ 目指せショウビズ界＜ハドソン＞ 6800円/GD-ROM**
- 11日 田中寅彦のウル寅将棋 居飛車穴熊編＜アークシステムワークス＞ 5800円/GD-ROM
- 11日 ギガウイング＜カプコン＞ 5800円/GD-ROM
- 11日 チューチューロケット!＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
- 11日 チューチューロケット!(コントローラ同梱版)＜セガ＞ 4800円/GD-ROM
- 18日 **■日本プロ麻雀連盟公認 徹萬 免許皆伝＜ナグザット＞ 5800円/GD-ROM**
- 18日 棋太平GOLD＜ネットビレッジ＞ 9800円(予価)/GD-ROM
- 18日 スピード・デビル＜ユービーアイ ソフト＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 魔剣X＜アトラス＞ 6800円/GD-ROM
- 25日 デスクリムゾン2 -メラニートの祭壇-＜エコールソフトウェア＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産＜カプコン＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 グラウエンの鳥籠 Kapitel2「鳥籠」(通信販売のみ)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
- 25日 ZOMBIE REVENGE＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 ネッパチ～10連チャンでラスベガス旅行～＜ダイコク電機＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 F-1 WORLD GRAND PRIX for Dreamcast＜ビデオシステム＞ 5800円/GD-ROM
- 25日 ゴルフしようよ＜ボトムアップ＞ 3980円/GD-ROM
- 25日 電幻天使対戦麻雀 シャングリラ＜マーベラス エンターテインメント＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- 25日 **●ハローキティのラブリー・フルーツパーク＜セガ＞ 2800円/GD-ROM**

12月発売のソフト

- 2日 **■バーチャストライカー2 ver.2000.1＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 2日 サンライズ英雄譚＜サンライズインタラクティブ＞ 6800円/GD-ROM
- 2日 バーミリオン・デザート＜リバーヒルソフト＞ 5800円/GD-ROM
- 2日 お・と・い・れ＜ワカ製作所＞ 7800円/GD-ROM
- 9日 **■Dream Flyer＜セガ＞ 2800円/GD-ROM**
- 9日 スターグラディエイター2 ナイトメア オブ ビルシュタイン＜カプコン＞ 5800円/GD-ROM
- 9日 電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 9日 JetCoaster Dream(ジェットコースタードリーム)＜ボトムアップ＞ 3980円/GD-ROM
- 16日 ベルセルク＜アスキー＞ 6800円/GD-ROM
- 16日 ストリートファイターIII ダブルインパクト＜カプコン＞ 6800円/GD-ROM
- 16日 スペースチャンネル5＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 22日 PANZER FRONT＜アスキー＞ 6800円/GD-ROM
- 22日 悠久幻想曲 3 Perpetual Blue＜メディアワークス＞ 6800円/GD-ROM
- 23日 **■学級王ヤマザキ～ヤマザキ王国大フン争?～＜セガ＞ 4800円/GD-ROM**
- 23日 **■ゴジラ・ジェネレーションズ マキシマム・インパクト＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 23日 バイオハザード 2 Value plus＜カプコン＞ 4800円/GD-ROM
- 23日 上海ダイナスティ＜サクセス＞ 4800円/GD-ROM
- 23日 RAINBOW COTTON～レインボーコットン～＜サクセス＞ 5800円/GD-ROM
- 23日 プロ野球チームであそぼう!＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 23日 東京バス案内＜フォーティファイブ＞ 5800円/GD-ROM
- 23日 Dの食卓2＜ワープ＞ 6800円/GD-ROM
- 12月 **■花組対戦コラムス2＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 12月 央華封神 ～央華咲きし刻～＜ESP＞ 6800円/GD-ROM
- 12月 メルクリウスプリティ＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月 モンスターブリード＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月 戦国TURB Fanfan I♡me Dunce-doublentendre＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月 神機世界エヴォリューション2 遠い約束＜スティング＞ 6800円/GD-ROM
- 12月 突撃! てけてけ!! トイ・レンジャー＜セガ＞ 4800円/GD-ROM
- 12月 爆裂無敵バンガイオー＜トレジャー＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- 12月 UNDERCOVER AD2025 Kei＜パルス・インタラクティブ＞ 価格未定/GD-ROM

'99年発売のソフト

- '99年冬 SD飛龍の拳伝説EX＜カルチャーブレーン＞ 4800円/GD-ROM
- '99年冬 大相撲(仮題)＜ボトムアップ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 アル・グ・レート(仮題)＜拓洋興業＞ 価格未定/GD-ROM

今冬発売のソフト

- **■リング＜角川書店＞ 6800円(予価)/GD-ROM**
- 聖霊機ライブレード＜ウィンキーソフト＞ 価格未定/GD-ROM
- トレジャーストライク＜キッド＞ 5800円/GD-ROM
- Super Runabout(仮題)＜クライマックス＞ 価格未定/GD-ROM
- 七つの秘館 戦慄の微笑＜コーエー＞ 6800円/GD-ROM
- ぷよぷよDA! Featuring ELLENA system＜コンパイル＞ 価格未定/GD-ROM
- Sega GT Homologation Special＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- Dee Dee Planet(ディーディープラネット)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
- ドグウ戦紀～覇王～＜ビクターソフト＞ 5800円/GD-ROM
- 平成麻雀荘＜マイクロネット＞ 5800円/GD-ROM

2000年1月発売のソフト

- 2000年1月13日 **■READY 2 RUMBLE BOXING～打ち込め笑いのメガトンパンチ!!～＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 2000年1月20日 **●NFL 2K＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 2000年1月27日 **■CRAZY TAXI(クレイジータクシー)＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 2000年1月27日 **■ROOMMANIA#203＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
- 2000年1月27日 センチメンタルグラフティ2＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM

2000年1月27日	グラウエンの鳥籠 Kapitel3「陥穽」(通信販売のみ)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
2000年1月	超鋼戦紀 キカイオー＜カプコン＞ 5800円/GD-ROM

2000年2月発売のソフト

2000年2月3日	バイオハザード-CODE:Veronica-＜カプコン＞ 6800円/GD-ROM
2000年2月	**■通信対戦ロジックバトル 大雷戦＜フォーティファイブ＞ 価格未定/GD-ROM**
2000年2月	プロ麻雀 極D＜アテナ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年2月	www.サッカー～参加者募集!～＜Happy?＞ 5800円(予価)/GD-ROM

2000年3月以降発売のソフト

2000年3月30日	グラウエンの鳥籠 Kapitel4「邂逅」(通信販売のみ)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
2000年3月	ザ・キング・オブ・ファイターズ'99(仮題)＜SNK＞ 価格未定/GD-ROM
2000年4月	トップ・オブ・ザ・フォーミュラー＜フジコム＞ 価格未定/GD-ROM
2000年5月25日	グラウエンの鳥籠 Kapitel5「贖罪」(通信販売のみ)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM
2000年7月27日	グラウエンの鳥籠 Kapitel6「戦慄」(通信販売のみ)＜セガ＞ 2800円/GD-ROM

2000年発売のソフト

2000年春	**■熱闘(NET)ゴルフ＜セガ＞ 5800円/GD-ROM**
2000年春	L.O.L.～Lack of Love～＜アスキー＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	Innocent Tears＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	エアロダンシングF(仮題)＜CRI＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	CARRIER＜ジャレコ＞ 5800円(予価)/GD-ROM
2000年春	M-SR(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	大神一郎奮闘記～サクラ大戦歌謡ショウ「紅蜥蜴」より～＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	機天烈少年'S～キテレツボーイズ～(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	サクラ大戦＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	ジェットセットラジオ＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	シェンムー～莎木～ 一章 横須賀＜セガ＞ 6800円/GD-ROM
2000年春	Baldur's Gate(バルダーズ・ゲート)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	電車でGO!2 高速編 3000番台＜タイトー＞ 価格未定/GD-ROM
2000年春	スーパーヒーロー烈伝 特撮冒険活劇＜バンプレスト＞ 価格未定/GD-ROM
2000年夏	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年秋	サクラ大戦3～巴里は燃えているか～＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	超時空要塞マクロス(仮題)＜翔泳社＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	ECCO THE DOLPHIN(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	THE TYPING OF THE DEAD～キーボードマスターズ～＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	ファンタシースター オンライン＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	BraveKnight＜パンサーソフトウェア＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	Littledream＜パンサーソフトウェア＞ 価格未定/GD-ROM
2000年	Rayman2(仮題)＜ユービーアイ ソフト＞ 価格未定/GD-ROM

発売日未定のソフト

アニマスター＜アキ＞ 価格未定/GD-ROM
メタルマックス(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/GD-ROM
SNK VS. CAPCOM(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/GD-ROM
新格闘術 飛龍の拳列伝＜カルチャーブレーン＞ 5800円/GD-ROM
ゴーレムのまいご＜キャラメルポット＞ 価格未定/GD-ROM
トリップトラップ(仮題)＜キャラメルポット＞ 価格未定/GD-ROM
グランディアII＜ゲームアーツ＞ 価格未定/GD-ROM
鄭問之三國誌＜ゲームアーツ＞ 価格未定/GD-ROM
デジタル競馬新聞 マイトラックマン2＜ショウエイシステム＞ 6800円(予価)/GD-ROM
Warrz ワーズ(仮題)＜ショウエイシステム＞ 価格未定/GD-ROM
エアロダンシング 轟隊長のひみつディスク＜CRI＞ 価格未定/GD-ROM
虹色天使＜ジャパンコーポレーション＞ 価格未定/GD-ROM
クラック2(仮題)＜ジーク＞ 価格未定/GD-ROM
アドバンスド大戦略DC(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
エターナル アルカディア＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
レンタヒーローNo.1＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/GD-ROM
ルーンキャスター＜ノイジア＞ 5800円/GD-ROM
スーパーロボット大戦α＜バンプレスト＞ 価格未定/GD-ROM
はるかぜ戦隊Vフォース2(仮題)＜ビングキッズ＞ 価格未定/GD-ROM
紫炎龍2(仮題)＜童＞ 価格未定/GD-ROM
ダイナマイトロボ(仮題)＜童＞ 価格未定/GD-ROM

N64 NINTENDO64 N64
ニンテンドウ64

11月発売のソフト

5日	プロ麻雀「兵」64＜カルチャーブレーン＞ 6480円/バックアップカートリッジ
26日	ビートル アドベンチャー レーシング＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 6800円/カートリッジ
26日	ぷよぷよ～んパーティ＜コンパイル＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
27日	スターツインズ＜任天堂＞ 6800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	**■カスタムロボ＜任天堂＞ 6800円/バックアップカートリッジ**
3日	爆ボンバーマン2＜ハドソン＞ 6800円/バックアップカートリッジ
10日	ドンキーコング64＜任天堂＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
16日	ゴエモンもののけ双六＜コナミ＞ 7800円/カートリッジ
16日	悪魔城ドラキュラ黙示録外伝～レジェンド オブ コーネル～＜コナミ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
17日	バイオハザード2＜カプコン＞ 7800円/バックアップカートリッジ
17日	マリオパーティ2＜任天堂＞ 5800円(予価)/カートリッジ
24日	トップギア・ラリー2＜ケムコ＞ 6980円/カートリッジ
24日	ロボットポンコッツ64～七つの海のカラメル～＜ハドソン＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	忍たま乱太郎パズル＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース＜タカラ＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ

'99年発売のソフト

'99年	64ウォーズ＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'99年	トニック・トラブル＜ユービーアイ ソフト＞ 価格未定/カートリッジ

2000年1月発売のソフト

2000年1月28日	**■バーチャル・プロレス2 ～王道継承～＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 6980円/バックアップカートリッジ**
2000年1月	トップギア・ハイパーバイク＜ケムコ＞ 6980円(予価)/カートリッジ
2000年1月	スーパーマリオRPG2(仮題)＜任天堂＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ

2000年2月発売のソフト

2000年2月中旬	大刀(DAIKATANA)＜ケムコ＞ 6980円(予価)/カートリッジ

2000年3月以降発売のソフト

2000年3月	ゼルダの伝説 外伝(仮題)＜任天堂＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年3月	星のカービィ64(仮題)＜任天堂＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年4月	糸井重里のバス釣りNo.1・決定版!＜任天堂＞ 6800円(予価)/カートリッジ
2000年5月	MOTHER3 豚王の最期＜任天堂＞ 6800円(予価)/カートリッジ

2000年発売のソフト

2000年春	VIEW POINT 2064＜サミー＞ 7800円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■エキサイトバイク64(仮題)＜任天堂＞ 5800円(予価)/カートリッジ
■パーフェクトダーク(仮題)＜任天堂＞ 6800円(予価)/カートリッジ
リボルト＜アクレイムジャパン＞ 5800円/カートリッジ
On & Off Racing＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ウルトラベースボール64 実名版(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
走れボクの馬＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
WIPEOUT64＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 7980円/カートリッジ
レブ・リミット＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーマン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
不思議のダンジョンシリーズ第5弾!! 64風来のシレン(仮題)＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
Cu-On-Pa(クオンパ)＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ
コンカーズクエスト(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
スリッ駆ラジッ駆＜任天堂＞ 5800円(予価)/カートリッジ
パネルでポン64(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ファイアーエムブレム64(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
フライトシミュレーター(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ

N64 NINTENDO64DD N64
ニンテンドウ64DD専用ディスク

12月発送のソフト

12月	マリオアーティスト ペイントスタジオ＜任天堂＞64DD専用ディスク
12月	巨人のドシン1＜ランドネット ディディ＞64DD専用ディスク

2月以降発送のソフト

2月	シムシティー64＜任天堂＞64DD専用ディスク
2月	マリオアーティスト タレントスタジオ＜任天堂＞64DD専用ディスク
4月	F-ZERO X エクスパンションキット(仮題) ＜任天堂＞64DD専用ディスク
4月	マリオアーティスト ポリゴンスタジオ＜任天堂＞64DD専用ディスク

発送日未定のソフト

井出洋介の麻雀塾＜供給ブランド未定＞64DD専用ディスク
現代大戦略 Ultimate War＜供給ブランド未定＞64DD専用ディスク
日本プロゴルフツアー64＜供給ブランド未定＞64DD専用ディスク
キャベツ(仮題)＜任天堂＞64DD専用ディスク
ゼルダの伝説64DD(仮題)＜任天堂＞64DD専用ディスク

SF SUPER FAMICOM SF
スーパーファミコン

発売日未定のソフト

ああっ女神さまっ(仮題)＜ケイエスエス＞ 10800円(予価)/カートリッジ

NP NINTENDO POWER NP
ニンテンドウパワー(スーパーファミコン)

11月発売のソフト

1日	お絵かきロジック2＜世界文化社＞ 2000円/書き換え専用

12月発売のソフト

1日	ピクロスNP Vol.5＜任天堂＞ 2000円/書き換え専用

GB GAME BOY GB
ゲームボーイ

11月発売のソフト

5日	□(シカク)いアタマを○(マル)くする 理科バトル編＜イマジニア＞ 2980円/カートリッジ
5日	コラムスGB～手塚治虫キャラクターズ～＜メディアファクトリー＞ 3800円/カートリッジ
12日	R-TYPE DX＜エポック社＞ 3980円/バックアップカートリッジ
12日	テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち＜カプコン＞ 3800円/バックアップカートリッジ
19日	女流雀士に挑戦GB ～私達に挑戦してネ!～＜カルチャーブレーン＞ 3980円/バックアップカートリッジ
19日	ポケットカラー 麻雀＜ボトムアップ＞ 3980円/バックアップカートリッジ
21日	ポケットモンスター 金＜任天堂＞ 3800円/バックアップカートリッジ
21日	ポケットモンスター 銀＜任天堂＞ 3800円/バックアップカートリッジ
25日	筋肉番付GB～挑戦者は君だ!～＜コナミ＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ
25日	ビートマニアGB2 ガッチャミックス＜コナミ＞ 4300円/カートリッジ
26日	**■リトルマジック＜アルトロン＞ 3980円/カートリッジ**
26日	グランデュエル＜ボトムアップ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
26日	ポケットカラー ビリヤード＜ボトムアップ＞ 3980円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	SUPER BOMBLISS DX＜ビーピーエス＞ 3980円/バックアップカートリッジ
3日	スーパーチャイニーズファイターEX＜カルチャーブレーン＞ 3900円/カートリッジ
3日	ポケットプロレス パーフェクトレスラー＜J・ウイング＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
3日	ザ・グレイトバトル POCKET＜バンプレスト＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
3日	それいけ!アンパンマン 不思議なにこにこアルバム＜ピノチオ＞ 4300円(予価)/バックアップカートリッジ
3日	ポケットカラー トランプ＜ボトムアップ＞ 3980円/バックアップカートリッジ
10日	エリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～＜イマジニア＞ 4500円/バックアップカートリッジ
10日	エリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～(限定版)＜イマジニア＞ 7980円/バックアップカートリッジ
10日	マリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～＜イマジニア＞ 4500円/バックアップカートリッジ
10日	マリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～(限定版)＜イマジニア＞ 7980円/バックアップカートリッジ
10日	電車でGO!＜サイバーフロント＞ 4200円/バックアップカートリッジ
10日	スーパーブラックバス～リアル・ファイト～＜スターフィッシュ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
10日	格闘料理伝説ビストロレシピ ～決闘★ビストガルム編～＜バンプレスト＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
16日	**■～倉庫番伝説～ 光と闇の国＜J・ウイング＞ 4300円(予価)/バックアップカートリッジ**
16日	森下卓八段監修 本格対戦将棋「歩」＜カルチャーブレーン＞ 3900円/カートリッジ
16日	がんばれゴエモン～もののけ道中飛び出せ鍋奉行!～＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
17日	爆走戦記 メタルウォーカーGB～鋼鉄の友情～＜カプコン＞ 4300円/バックアップカートリッジ
17日	トップギア・ポケット2＜ケムコ＞ 4200円/カートリッジ
17日	突撃! パッパラ隊＜J・ウイング＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	モンスターファームバトルカードGB＜テクモ＞ 3980円/バックアップカートリッジ
17日	ボンバーマンMAX 光の勇者＜ハドソン＞ 3980円/バックアップカートリッジ
17日	ボンバーマンMAX 闇の戦士＜ハドソン＞ 3980円/バックアップカートリッジ
22日	おわらいよゐこのげえむ道 ～オヤジ探して三丁目～(仮題)＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
22日	VS レミングス＜J・ウイング＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	パチンコ必勝ガイド データの王様＜BOSSコミュニケーションズ＞ 4980円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	**●ハリウッドピンボール＜スターフィッシュ＞ 3980円/カートリッジ**
24日	ロボットポンコッツ 月バージョン＜ハドソン＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
中旬	**■みんなの将棋-初級編-＜エム・ティー・オー＞ 3980円/バックアップカートリッジ**
12月	スウィートアンジェ＜コーエー＞ 3980円/バックアップカートリッジ

今冬発売のソフト

ジャックの大冒険～大魔王の逆襲～＜イマジニア＞ 3980円/バックアップカートリッジ
ダビスタ牧場(仮題)＜メディアファクトリー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

2000年1月発売のソフト

2000年1月1日	ダフィーダック すべってころんで大金持ち(仮題)＜サンソフト＞ 3980円/カートリッジ
2000年1月28日	メタファイトEX＜サンソフト＞ 3980円/カートリッジ
2000年1月	**■なかよしペットシリーズ① かわいいハムスター(仮題)＜エム・ティー・オー＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ**
2000年1月	～語楽王～ TANGO!＜J・ウイング＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年1月	ファンク・ザ・9ボール＜タム＞ 3980円(予価)/カートリッジ
2000年1月	Bビーダマン爆外伝V ファイナル・メガ・チューン＜メディアファクトリー＞ 3980円/バックアップカートリッジ

2000年2月発売のソフト

2000年2月25日	本格花札GB＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
2000年2月	メタモード＜コーエー＞ 3980円/バックアップカートリッジ
2000年2月	GO!GO!ヒッチハイク2＜J・ウイング＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年2月	ゼルダの伝説 ふしぎな木の実 ～力の章～＜任天堂＞ 3800円/バックアップカートリッジ
2000年2月	**●F1 WORLD GRAND PRIX for GAMEBOYCOLOR II＜コナミ＞ 4300円(予価)/バックアップカートリッジ**

2000年3月発売のソフト

2000年3月3日	BILLIARD CLUB＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
2000年3月	ダンジョンセイバー＜J・ウイング＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年3月	ディノブリーダー4＜J・ウイング＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年3月	ポケットクッキング＜J・ウイング＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年3月	爆球連発!! スーパービーダマン(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2000年3月	THE BLACK ONYX DX＜ビーピーエス＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

2000年発売のソフト

2000年春	RPGツクールGB＜アスキー＞ 価格未定/カートリッジ
2000年春	KLUSTAR＜スパイク＞ 3980円/カートリッジ
2000年春	サクラ大戦GB(仮題)＜メディアファクトリー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2000年	**■メロディキッズ(仮題)＜エポック社＞ 3980円(予価)/バックアップカートリッジ**
2000年	スピーディーゴンザレス(仮題)＜サンソフト＞ 3980円/カートリッジ
2000年	ムーミンの冒険＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

シェラザード伝説＜カルチャーブレーン＞ 3900円/カートリッジ
白江七段の囲碁入門＜カルチャーブレーン＞ 3900円/カートリッジ
飛龍の拳伝説GB SDバージョン＜カルチャーブレーン＞ 3900円/バックアップカートリッジ
飛龍の拳伝説GB リアルバージョン＜カルチャーブレーン＞ 3900円/バックアップカートリッジ
不思議のダンジョンシリーズ第6弾!! 風来のシレンGB2(仮題)＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーマリオブラザーズデラックス＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
スター・ウォーズ エピソード1 レーサー＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説 ふしぎな木の実 ～知恵の章～(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ゼルダの伝説 ふしぎな木の実 ～勇気の章～(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドンキーコングランド2＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ポケモンピクロス＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ

NP NINTENDO POWER NP
ニンテンドウパワー(ゲームボーイ)

発売日未定のソフト

1日	スーパーマリオブラザーズDX＜任天堂＞価格未定/書き換え専用

NG NEO-GEO NG
ネオジオ

12月発売のソフト

2日	**■ザ・キング・オブ・ファイターズ'99＜SNK＞ 6800円/CD-ROM**

※ニンテンドウ64DD専用ディスクは、ランドネットディディのレンタル契約会員のみに発送されるサービスです。

発売日未定のソフト

餓狼 MARK OF THE WOLVES<SNK> 価格未定/カートリッジ
餓狼 MARK OF THE WOLVES<SNK> 価格未定/CD-ROM

NEO-GEO POCKET ネオジオポケット

11月発売のソフト

11日 つなげてポンッ!2<夢工房> 3200円/カートリッジ
25日 ファーゼライ!<サクノス> 3800円/無線対応カートリッジ
25日 パチンコ必勝ガイド ポケットパーラー<ジャパンヴィステック> 3980円/カートリッジ
25日 機甲世紀 ユニトロン<夢工房> 3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

16日 ●それいけ!花札道場<ダイナ> 4800円/カートリッジ
22日 ■頂上決戦 最強ファイターズ SNK VS. CAPCOM<SNK> 4300円/ドリームキャスト対応カートリッジ
22日 ■水木しげるの妖怪写真館<SNK> 3800円/カートリッジ
22日 ■ネオ トゥエンティワン<ダイナ> 3800円/無線対応カートリッジ
22日 ■パーティーメール<ADK> 3200円/無線対応カートリッジ
12月 ■COOL BOARDERS POCKET<ウエップシステム> 価格未定/カートリッジ

2000年1月発売のソフト

2000年1月 ■SNK GALS' FIGHTERS<SNK> 価格未定/カートリッジ
2000年1月 ■ポケットリバーシ<サクセス> 価格未定/カートリッジ
2000年1月 目指せ！漢字王<SNK> 価格未定/カートリッジ

2000年2月発売のソフト

2000年2月 ■パチスロ アルゼ王国ポケット AZTECA(アステカ)<アルゼ> 価格未定/カートリッジ
2000年2月 ■幕末浪漫 特別編 月華の剣士～月に咲く華、散りゆく花～<SNK> 価格未定/カートリッジ
2000年2月 パチンコ実機シミュレーションVol.2(仮題)<ジャパンヴィステック> 価格未定/カートリッジ
2000年2月 ビックリマン2000(仮題)<セガトイズ> 価格未定/カートリッジ

2000年3月発売のソフト

2000年3月 ■パチスロ アルゼ王国ポケット ワードオブライツ<アルゼ> 価格未定/カートリッジ
2000年3月 ■伝説のオウガバトル外伝(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ
2000年3月 ■メタルスラッグ 2nd Mission<SNK> 価格未定/カートリッジ
2000年3月 ●ワールドリーグベースボール2000(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

マジシャンロード(仮題)<ADK> 価格未定/カートリッジ
KOF R-3(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ
KOF アドベンチャー(仮題)<SNK> 価格未定/ドリームキャスト対応カートリッジ
デジタルプライメント(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ
トーナメントプロレス(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ
ロックマン・ポケット(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ポパイ&ベティ・カートゥーンライド<ジャパンヴィステック> 価格未定/カートリッジ
ネオ・バカラ<ダイナ> 価格未定/無線対応カートリッジ
●怒 the RETURNS(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ

WONDER SWAN ワンダースワン

11月発売のソフト

2日 ミングル・マグネット<ハル・コーポレーション> 3800円/カートリッジ
18日 ■謎王pocket<バンダイビジュアル> 3800円/バックアップカートリッジ
18日 アーマードユニット<サミー> 3800円/バックアップカートリッジ
18日 KEIBA<ベック> 3800円/カートリッジ
25日 サイドポケット for ワンダースワン(仮題)<データイースト> 3800円/バックアップカートリッジ
25日 TURNTABLIST -DJバトル-<バンダイ> 3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

2日 ■KISSより… ~Seaside Serenade~<キッド> 4200円(予価)/バックアップカートリッジ
2日 カードキャプターさくら～さくらとふしぎなクロウカード～<バンダイ> 3800円/カートリッジ
9日 ■バッファーズエボリューション<バンダイ> 3800円/カートリッジ
9日 たれぱんだのぐんぺい<バンダイ> 2980円/バックアップカートリッジ
9日 たれぱんだのぐんぺい(本体同梱版)<バンダイ> 7600円/バックアップカートリッジ
9日 FEVER SANKYO公式パチンコシミュレーション<ベック> 3800円/カートリッジ
16日 KAPPA GAMES 超伝奇カードバトル 妖符魔界 菊地秀行(仮題)<光文社> 4200円(予価)/カートリッジ
16日 どこでもハムスター<ベック> 2980円/カートリッジ
22日 D's Garage21 公募ゲーム たねをまく鳥<バンダイ> 2980円/バックアップカートリッジ
29日 SDガンダム -エピソード1-(仮題)<バンダイ> 3600円/カートリッジ
12月 デジモンアドベンチャー～アノードテイマー～(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
12月 卒業 for WonderSwan<バンダイビジュアル> 4200円/カートリッジ

2000年1月発売のソフト

2000年1月13日 ●五目並べ&リバーシ登龍門<サミー> 3800円/バックアップカートリッジ
2000年1月 おーちゃんのお絵かきロジック<サンソフト> 3800円/バックアップカートリッジ
2000年1月 誕生 for WonderSwan<バンダイビジュアル> 4200円/カートリッジ

2000年2月発売のソフト

2000年2月3日 ■ワンダーバスフィッシング(仮題)<ベック> 3800円/カートリッジ
2000年2月10日 ■超兄貴-男の魂札-<バンダイ> 3980円/カートリッジ
2000年2月下旬 ●仙界伝～TVアニメーション仙界伝封神演義より～(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
2000年2月 東京魔人学園符咒封録<アスミック・エース エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
2000年2月 トランプコレクション2<ボトムアップ> 価格未定/カートリッジ

2000年3月発売のソフト

2000年3月9日 ■マクロス(仮題)<レイ・アップ> 3980円/カートリッジ
2000年3月16日 ■ワンダーテニス(仮題)<ベック> 3800円/カートリッジ
2000年3月30日 燃えろ!!プロ野球 ルーキーズ<ジャレコ> 4200円(予価)/バックアップカートリッジ
2000年3月下旬 FLASH デートの鉄人(仮題)<光文社> 価格未定/カートリッジ
2000年3月 ■ラングリッサー ミレニアムWS~The Last Century~<バンダイ> 3980円/カートリッジ
2000年3月 TETRIS for ワンダースワン(仮題)<ビーピーエス> 価格未定/カートリッジ

2000年発売のソフト

2000年春 ムサピィのみらくるデス魔宮<エコールソフトウェア> 価格未定/カートリッジ
2000年春 ポケットファイター<バンダイ> 3800円/カートリッジ
2000年 黒い瞳のノア for ワンダースワン(仮題)<ガスト> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ウイングストーリー ~ポミットの羽~<ハル・コーポレーション> 価格未定/バックアップカートリッジ
クロックタワー(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
デコトラ(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
プロレス(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
シンディ's CARAT(仮題)<ヘキサ> 3800円(予価)/カートリッジ
メイドさんとチェス(仮題)<ヘキサ> 3800円(予価)/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

Get the Price! 最新ゲームをここでゲット!

Loppi ローソン ソフト予約・特典情報

全国のローソン店内に設置されたLoppiでゲームソフトの予約・取寄せができます。以下の情報は11月5日現在、扱っているものです。お申し込み方法は下記を参照ください。
※商品の取り扱い期間・発売日・価格は変更になる場合がありますのでご了承ください。

タイトル(機種) メーカー名 価格	予約受付期間
◆Dance Dance Revolution 2nd REMIX APPEND CLUB VERSION vol.1 (PS) <コナミ> 11月25日発売予定 2800円	11月7日まで
◆ときめきメモリアル2(PS) <コナミ> 11月25日発売予定 6800円	11月7日まで
◆遊戯王 真デュエルモンスターズ～封印されし記憶～(PS) <コナミ> 12月9日発売予定 5800円 予約特典：オフィシャルカード3枚セット	11月21日まで
◆Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON(PS) <コナミ> 12月9日発売予定 4800円	11月21日まで
◆親子エンタテインメントシリーズてれび紙芝居vol.1 (PS) <コナミ> 12月9日発売予定 2800円	11月21日まで
◆筋肉番付vol.1 -俺が最強の男だ！-(PS) <コナミ>12月16日発売予定 5800円	11月28日まで
◆バイオハザード 2 Value plus(DC) <カプコン> 12月23日発売予定 4800円	11月28日まで
◆サンライズ英雄譚(DC) <サンライズインタラクティブ> 12月2日発売予定 6800円 予約特典：オリジナルフィギュア	11月14日まで
◆バーチャストライカー2 ver.2000.1 (DC) <セガ> 12月2日発売予定 5800円	11月28日まで
◆スペースチャンネル5(DC) <セガ>12月16日発売予定 5800円	11月28日まで
◆Dの食卓2(DC) <ワープ> 12月23日発売予定 6800円	11月28日まで
◆スターツインズ(N64) <任天堂> 11月27日発売予定 6800円(予価)	11月21日まで
◆カスタムロボ(N64) <任天堂> 12月3日発売予定 6800円	11月28日まで
◆ドンキーコング64(N64) <任天堂> 12月10日発売予定 7800円(予価)	12月5日まで
◆マリオパーティ2(N64) <任天堂> 12月17日発売予定 5800円(予価)	12月12日まで
◆爆ボンバーマン2(N64) <ハドソン> 12月3日発売予定 6800円 予約特典：ボンバーマンシャープペンシル	11月23日まで
◆スウィートアンジェ(GB) <コーエー> 12月発売予定 3980円	11月28日まで
◆電車でGO!(GB) <サイバーフロント>12月10日 4200円	12月5日まで
◆モンスターファームバトルカードGB(GB) <テクモ> 12月17日発売予定 3980円 予約特典：オリジナルシール	12月12日まで
◆ポケットモンスター金(銀)(GB) <任天堂> 11月21日発売予定 3800円	11月14日まで
◆ボンバーマンMAX 光の勇者(闇の戦士)(GB) <ハドソン> 12月17日発売予定 3980円 予約特典：オリジナル絵はがき3枚セット	12月12日まで
◆頂上決戦 最強ファイターズ SNK VS. CAPCOM(NGP) <SNK> 12月22日発売予定 4300円	12月2日まで
◆水木しげるの妖怪写真館 (NGP) <SNK> 12月22日発売予定 3800円	12月2日まで
◆カードキャプターさくら～さくらとふしぎなクロウカード～(WS) <バンダイ> 12月2日発売予定 3800円	11月14日まで
◆たれぱんだのぐんぺい(WS) <バンダイ> 12月9日発売予定 2980円	11月28日まで
◆SDガンダム -エピソード1-(仮題)(WS) <バンダイ> 12月29日発売予定 3600円	12月12日まで
◆デジモンアドベンチャー～アノードテイマー～(仮題)(WS) <バンダイ> 12月発売予定 価格未定	12月5日まで

予約期間中おひとり様1個までのご購入とさせていただきます。数量限定のため、期間内でも受付終了の場合があります。

ご予約、お取寄せのお申し込み方法
❶ Loppi画面をタッチ ❷ショッピングステーションをタッチ ❸予約、取寄せ商品をタッチ ❹商品番号を入力。あとは画面の指示に従ってください。

DigiCube コンビニ発売中ソフト

以下のソフトは、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス、四国スパーのデジキューブと提携しているコンビニエンスストアチェーン店で、11月5日現在、販売しているソフトの一覧です。※一部店舗にて取扱いのない場合があります。

タイトル(機種)	メーカー名	価格
◆ダービースタリオン99(PS)	アスキー	4800円
◆ペルソナ2 罪(PS)	アトラス	6800円
◆パチスロ アルゼ王国(PS)	アルゼ	5800円
◆FIGHTING ILLUSION V K-1 GRAND PRIX'99(PS)	エクシング・エンタテイメント	5800円
◆バストアムーブ2～ダンス天国MIX～(PS)	エニックス	5800円
◆FIFA99 ヨーロッパリーグ・サッカー (PS)	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	5800円
◆ジョジョの奇妙な冒険(PS)	カプコン	5800円
◆私立ジャスティス学園 熱血青春日記2(PS)	カプコン	5800円
◆DINO CRISIS(PS)	カプコン	5800円
◆バイオハザード3 LAST ESCAPE(PS)	カプコン	6800円
◆マジカルテトリス チャレンジ featuring ミッキー(PS)	カプコン	4800円
◆ウイニングポスト4(PS)	コーエー	6800円
◆信長の野望 烈風伝(PS)	コーエー	9800円
◆Dance Dance Revolution 2nd ReMIX(PS)	コナミ	5800円
◆ワールドサッカー実況ウィニングイレブン4(PS)	コナミ	5800円
◆クロノ・トリガー(PS)	スクウェア	4800円
◆サガ フロンティア2(PS)	スクウェア	6800円
◆DEWPRISM(デュープリズム)(PS)	スクウェア	5800円
◆聖剣伝説 LEGEND OF MANA(PS)	スクウェア	6800円
◆チョコボの不思議なダンジョン2(PS)	スクウェア	6800円
◆チョコボレーシング～幻界へのロード～(PS)	スクウェア	5800円
◆ファイナルファンタジーVI(PS)	スクウェア	4800円
◆Racing Lagoon(PS)	スクウェア	5800円
◆ファイナルファンタジーVIII(PS)	スクウェア	7800円
◆フロントミッション サード(PS)	スクウェア	6800円
◆どこでもいっしょ(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	3800円
◆みんなのGOLF2(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円
◆ポケ単(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円
◆アークザラッドIII(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円
◆電車でGO!2(PS)	タイトー	5800円
◆チョロQワンダフォー!(PS)	タカラ	5800円
◆ドラゴンクエスト・モンスターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～(PS)	チュンソフト	6800円
◆ギャロップレーサー3(PS)	テクモ	5800円
◆モンスターファーム2(PS)	テクモ	5800円
◆プロ野球シミュレーション ダグアウト'99(PS)	デジキューブ	5800円
◆日本プロ麻雀連盟公認 THEプロ麻雀 免許皆伝(PS)	ナグザット	5800円
◆パチスロ完全攻略 アルゼ公式ガイドVolume4(PS)	日本シスコン	6800円
◆SDガンダムGGENERATION-0(PS)	バンダイ	6980円
◆リモートコントロール ダンディ(PS)	ヒューマン	5800円
◆将棋最強 プロに学ぶ(PS)	魔法	5800円
◆あつまれ!ぐるぐる温泉(DC)	セガ	4800円
◆Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！(DC)	セガ	6800円
◆プロ野球チームをつくろう!(DC)	セガ	5800円

コンビニが近くになくても大丈夫! デジキューブ通信販売のお知らせ
デジキューブ・フリーフォン ☎0070・80・7080
受付時間 平日、土曜日 13:00～21:00 日曜日、祝日 10:00～18:00

TSUTAYA 無料レンタル中体験版ソフト

TSUTAYAではゲームソフト体験版の無料レンタルを行なっています。以下のソフトの体験版が11月5日現在、店頭で無料レンタルすることができるものです。
※店舗によってレンタルを扱っていない場合がありますのでご了承ください。

タイトル(機種)	メーカー名
◆トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー(PS)	ウーピーキャンプ
◆ジョジョの奇妙な冒険(PS)	カプコン
◆アーク・ザ・ラッドIII(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆俺の料理(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆ポケ単(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆パックマンワールド 20th アニバーサリー(PS)	ナムコ
◆クロックアドベンチャー(PS)	ヒューマン
◆クロス探偵物語(PS)	ワークジャム

お問い合わせ先電話番号 ☎03・5424・1700(代) **受付時間** 月曜日～金曜日9:30～18:00

PSはプレイステーション、SSはサターン、DCはドリームキャスト、N64はニンテンドウ64、GBはゲームボーイ、WSはワンダースワンを表しています。

今週も羽生先生はポケステばっかやってます



担当者のつぶやき

「国領さん、ゲームソフトもありがたいんですが、本当はサニーデイサービスの新譜を頂きたいんですけど」、「僕も先生と打ち合わせをしてますが、本当は買い物がしたいです」。

次号は未来のゲーム

ASPECT

ファミ通&LOGiN 責任編集

ゲーム音楽 ケータイ着信メロディ

11月12日(金) 発売!!



ゲーセン&パソゲー編

■定価 本体690円 +税

キミのケータイに、ファンタジーゾーンやベラボーマン Ys に To Heart のあの曲が入る!!

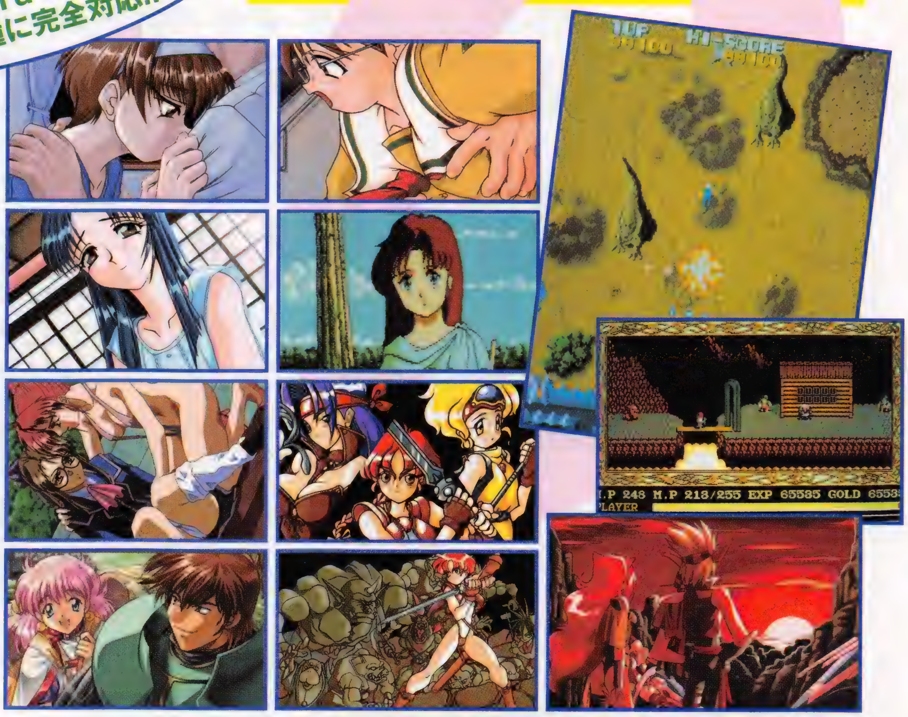
DoCoMo207シリーズ、IDO、Tu-Kaの全16機種に完全対応!!

収録タイトル

GALAXIAN
RallyX
PACMAN
クレイジークライマー
Digdug
Mappy
グラディウス
スカイキッド
メトロクロス
FantazyZone
R-TYPE
ワンダーモモ
ドラゴンスピリット
サイコソルジャー
銀河任侠伝
オーダイン
フェリオス
U.S.NAVY
XEXEX
Cotton
リッジレーサー
THEXDER
ハイドライド
Ys
プリンセスメーカー
三國志V
To Heart
Pia♥キャロットへようこそ!!
WhiteAlbum
ONE～輝く季節へ～
がんぶる!
ほか

ここがスゴイ!!

- ◆アーケードゲーム、パソコンゲーム、18禁美少女ゲームの思い入れの名曲を200曲以上収録!!
- ◆オープニング、メインBGMはもちろん、エンディングやラスボスの曲までも幅広く着信メロディ化!!
- ◆時代順に掲載してあるので、ゲームの歴史が一目瞭然にわかって楽しい!!
- ◆ゲーム画面を見て、懐かしの名作から衝撃の最新作まで、キミの入魂のゲームを思い出せ!!



好評発売中!!



TVゲームの音楽を着信メロディにするならコレ!!

ゲーム音楽ケータイ着信メロディ TVゲーム編

■定価 本体570円 +税
●編集:ジェイスペック

●DoCoMo207シリーズなど、全16機種に完全対応!!

収録タイトル

ファイナルファンタジーシリーズ/ゼルダの伝説シリーズ/桃太郎伝説/バストアムーブ/ダービースタリオン/電車でGO!/サクラ大戦/マリオシリーズ/ボンバーマン/クラッシュ・バンディクー/パラッパラッパー/X.I./IQ　ほか

●品切れの際は書店に注文いただくか、通信販売をご利用ください。通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー イーシー　電話03-5351-8202　http://www.arcs.ne.jp/direct/

競馬？ よくわかんなーい。でも、チョコボって可愛いよねぇ。ってヒト必見！！

チョコボスタリオン™
CHOCOBO STALLION

ハード名	プレイステーション
ジャンル	競走羽育成シミュレーション
メディア	CD-ROM
メーカー名	スクウェア/パリティビット
発売日	1999年12月予定
価格	4800円



『ダビスタ』未経験者でもぜんぜんOKなんデス!!

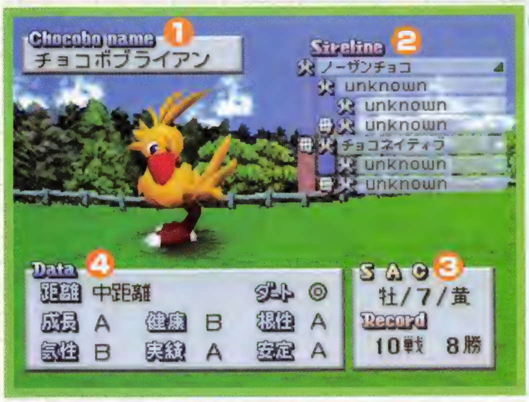
『ダビスタ』の作者・薗部博之氏とチョコボの生みの親・石井浩一氏という夢のタッグが贈る『チョコボスタリオン』。『ダビスタ』ファンだけでなく、チョコボ好きの人たちにも超オススメのゲームなのだ。そこでいちご組では、『ダビスタ』をやったことがない人や、ちょっと難しそう……と敬遠がちな人も大安心の基本知識講座をお贈りするぞ！ このページを読んでおけば、きっとチョコボと楽しく付き合っていけるハズ。今回はチョコボのステータスと血統、牧場の施設を見てみよう！



情報画面その1。

まずは、"競走羽"となるチョコボの情報が詰まったデータ画面の紹介をしていこう。

1. 左から名前、性別、年齢、毛色を表している。牡とはオスのこと。メスは牝と表示されるぞ。毛色は9種類（それ以上!?）もあるのだ。
2. チョコボのレースでの戦績やランクを示す。Classはレースに勝つことによって加算されるAddedによって決まる。Totalはレースで得た賞金の総額。Recは戦績を表しているぞ。
3. チョコボの血統を表示している（血統については右ページを見てね）。母父とは、「お母さんのお父さん」つまり、チョコスターレディーのお父さんがミルリーチョコということだね。
4. チョコボの調子を表している。Maxに近いほど調子が良く、レースで好走しやすいぞ。
5. レースのくわしい戦績を見ることができる。左から順にレースを行なった日付、開催場、レースの名前、参加したチョコボの頭数、着順、レースでの人気、レース時の天候、芝コースかダート（砂）コースか、レースの距離が記録されている。



情報画面その2。

こちらは"競走羽"のお父さんとなる"種牡羽"の画面。良い戦績を残したり、血統が優秀なチョコボが"種牡羽"になれるのだ。

1. "種牡羽"の名前。『チョコボスタリオン』では自分で生産し、レースで活躍させたチョコボを"種牡羽"にすることができるのだ。
2. Sirelineとは血統表のこと（詳しくは右ページを見てね）。そのチョコボの血統構成を知ることができる。競馬と同じで基本的に表示されるのは父方の名前のみだ。
3. "種牡羽"の性別、年齢、毛色、現役時代の戦績が表示されている。戦績がよいほど優秀な"種牡羽"として活躍することだろう。
4. "種牡羽"の能力データを表示している。距離はその"種牡羽"の得意な距離。ダートは◎が得意で○が普通、△が苦手だ。成長はまだはっきりとわからないが、Aが早熟（3歳～4歳までがピーク）で、Bが普通（4歳～5歳がピーク）、Cが晩成（6歳～7歳がピーク）と予想される。健康、根性、気性、実績、安定はどれもAからCで、Aの方がより優秀な仔が産まれやすいとされている。

血統ってナニ!?

“競走馬”は血統のよい馬ほどよく走るとされているが、それは“競走羽”も同じだ。優秀な能力を持った親から優秀な仔が産まれやすいのがこの世界の常識とされている。つまり、この血統表の中に優秀だったチョコボの名前がより多く入っているほど、そのチョコボはレースで活躍する可能性が高いだろう、と期待できるのだ。血統表の見方は家系図と同じで、3代目（曽祖父母）までをさかのぼって見られる。また、ある“種牡羽”の子孫がレースで活躍することによって、その“種牡羽”は始祖として君臨することができ、○○系という形で名前を後世に残していくことになるのだ。



⬆unknownとは不明ということ。チョコリアンタイムが源流の血であり始祖となるわけだ。

チョコボの世話は牧場で！

“競走羽”であるチョコボを生産・育成するのがこの牧場だ。でも、初めからこんなに設備が整っているわけではない。レースで稼いだお金を投資することで、ここまで大きくすることができるのだ。今回は、それぞれの施設の役割を紹介していこう。



●サイロ
チョコボのエサを保管しておく場所。よいトレーニングをするにはちゃんと食事も管理しなくてはならない。重要な場所だ。

●温泉
レースで疲労のたまったチョコボをリラックスさせる場所。ケガをしたときにも温泉に入ることで、治りが早くなるかも!?

●チョコ房
チョコボの家。自分のチョコボの様子をここで見ることができるぞ。

●記念館
これを建てると見物料で利益を上げることができる。競走羽の成績に応じて収入が変化するのだ。

●診療所
レース中やトレーニング中にケガをしてしまったときに治療する場所なのだ。

●チョコボ像
ある条件を満たすと建てることができる記念像。牧場経営の成功を象徴する建物だね。

●農園
チョコボのエサを作る場所。これを作ることができれば、その後はエサにかかる費用を減らすことができるのだ。

●事務所
プレイヤーはここから様々な指示を出すことになる。わからないことがあったときはパートナーのシロマという娘が、アドバイスをしてくれるぞ。



いちご組では『チョコボスタリオン』を徹底的に追いかけていくぜ!!

12月1日号では基本知識講座レース編を予定!!

PRESENTED BY ICHIGOGUMI（ファミ通書籍編集部）

クラッシュが、カートに乗って、レーシング



クラッシュ・バンディクー レーシング

ハード名	プレイステーション
ジャンル	レースゲーム
メディア名	CD-ROM
メーカー名	ソニー・コンピュータエンタテインメント
発売日	12月16日発売予定
価格	5800円

年末恒例のゲーム『クラッシュ・バンディクー』。今度はレースゲームで登場だ。クラッシュやココ、ネオ・コルテックスなどおなじみのキャラクターが画面狭しと走り回るぞ。



だれでも楽しめる本格レースゲーム



『クラッシュ・バンディクー レーシング』(以下『CBR』)は、4人までの対戦が可能なレースゲーム。海岸や雪山、城の中など、変化に富んださまざまなコースを走り回ろう。見た目はコミカル、操作は簡単でだれでも楽しめる。だけどじつは奥が深くて本格的。そんなレースゲームだ。

出走レーサー

レーサーは、8人の中から選択できる。キミの選んだキャラが主人公だ!! もちろんレーサーごとに乗っているカートの性能は違う。最高速が速いものもあれば、コーナリング性能がいいものがあったりといろいろ。



ひとりでも楽しい

『CBR』には、友だちどうしで順位を競うというふつうのレースモードのほかに、ストーリーにそってコースをクリアーしていく、ひとりプレー専用モードがある。このひとり用モード、くわしいことは不明だが、もしかしたらふつうのモードより楽しいんじゃないかというほどのデキらしい。また、レースというより、シューティングゲームみたいなモードもあるようだ。とにかく、いろいろな楽しみかたができそう。

ストーリー紹介

地球で、楽しいカートレース大会が開かれようとしていた。そこへ参入してきたのが、今回の大ボス"エヌ・オキサイド"。彼は、あちこちの星にレース勝負を仕掛け、勝つとその星の文明を滅ぼすという、恐ろしいエイリアンなのだ。さあたいへん。クラッシュやココはもちろん、みずから狙っている地球を横取りされまいと、コルテックスやその部下までもが参戦し、地球の存亡をかけた大レースが開催される。



さまざまなテクニックで勝利を手にしよう

ドリフトし、ターボをかけ、アイテムを使う……。『CBR』で勝つためには、じつに多くのテクニックを使いこなさなければならない。ここではその一部を紹介するぞ。もちろん、やみくもにテクニックをくり出すのでなく、その場その場に合わせて使うことが大切。

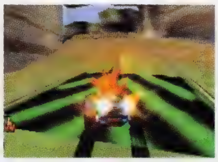
ドリフト

カーブ中にR1を押して前後輪をスライドさせ、スピードをあまり落とさずに曲がるというもの。レースゲームではおなじみのテクニックだね。



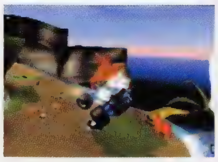
床でダッシュ

緑のシマ模様の床。ここに乗ると、一気に加速することができる。場所をしっかり覚えておき、乗り損ねることのないようにしよう。



ジャンプターボ

ジャンプ台や山になっている部分の頂上からジャンプするとき、R1を押して高くジャンプすると、着地時になぜかカートに加速がつく。



ドリフトターボ

ドリフト中は、カートの排気ガスの色が白→黒→白というふうに変わっていく。この黒いうちにL1を押すのだ。すると、ターボがかかってカートが加速するぞ。加速後ガスは再び白→黒→白となるので、黒いあいだにL1を押すと、もういちどターボがかかる。このようにして、3回まで連続でターボをかけることができるのだ(ひとよんで、ターボ→ターバー→ターベスト!!)。……と言葉でいうのは簡単だが、コースアウトしたり障害物にぶつかったりしないように連続ターボをかけるのは、なかなか至難の技。練習を重ねないと、使いこなすのは難しいテクニックだ。



ドリフト開始時、排気ガスは白っぽい色なのであるが、そのまま続けると……。



排気ガスが黒くなったら、L1を押す。タイミングが早すぎても遅すぎてもダメだ。



マフラーから火が出て、ターボがかかる。くり返せば、連続3回まで可能だぞ。

アイテム

『CBR』では、いわゆるレースっぽいテクニックだけでなく、アイテムをうまく使うことも大切だ。アイテムは、コース上に置いてある箱を壊すことにより入手でき、敵の邪魔をしたり、敵の攻撃から身を守ったり、より速く走ったりというふうにいろいろな種類がある。どんなアイテムが出るかは箱を壊してみるまでわからないので、その意味では運まかせだが、取ったあとどう使うかはキミのテクニックしだいということをお忘れなく。なお、ここに紹介したもの以外にもいろいろなアイテムがあるのでお楽しみに。



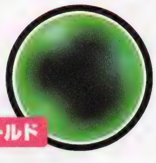
ブッとびブースター

使用すると、2.5秒間ターボがかかる。アイテム。ここぞの場面で。



ドクロばくだん

敵に当てると転倒させることができる。発射方向は調節可能だ。



みどりシールド

自分のまわりを包みこみ、敵の攻撃を防ぐシールド。



びりびりウォッチ

ほかのキャラクターすべてをシビれさせ、速度を低下させる。

PRESENTED BY ICHIGOGUMI (ファミ通書籍編集部)

いちご組
FAMITSU ICHIGOGUMI

ファミ通 責任編集

これ一冊で誰よりも速くなれる
あらゆるモードの攻略が完ペキ



クラッシュ・バンディクー レーシング ラクラク最速パーフェクトガイド

12月16日発売予定／A5判／価格未定

●新刊案内●

ワイルドアームズ 2ndイグニッション コンプリートガイド
11月11日発売予定/A5判/本体価格1300円

ランナバウト2 公式ガイドブック
11月18日発売予定/A5判/本体価格1200円

ファイアーエムブレム トラキア776 パーフェクトガイド
11月29日発売予定/A5判/本体価格1300円

Jリーグプロサッカークラブをつくろう! パーフェクトガイド
11月中旬発売予定/A5判/本体価格1400円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー イーシー　電話(03)5351-8202　http://www.arcs.ne.jp/direct/

株式会社アスペクト
〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル6F／ETM営業部 電話(03)5433-7850

ブックカタログをご希望の際は、小社・ETM営業部に官製はがきにてお申し込みください。

カプコンストリート Vol.15

DINO CRISIS

PS プレイステーション

■発売日：好評発売中　■価格：5800円　■メディア：CD-ROM
■ジャンル：パニックホラー　■周辺機器：デュアルショック（振動のみ）

マルチエンディングの『ディノ クライシス』。今回はこのゲームを遊び尽くすために重要なシナリオ分岐をチャートで大公開！　これさえわかればすべてのエンディングが見られるぞ！

シナリオの分岐を理解してすべてのエンディングに辿り着け！

『ディノ クライシス』ではゲーム中の選択肢によって、シナリオやエンディングが変化する。今回はそのシナリオ分岐のポイントと条件を公開しよう。シナリオ分岐に大きく関わっているのが、ことあるごとに衝突するゲイルとリックというふたりの仲間。どちらの主張や作戦を選択するかで、シナリオに影響がおよんで分岐していき、最終的には、4回目の選択後の主人公が取った行動でどのエンディングになるかが決定される。ちなみにエンディングは全部で3つ。どのエンディングがベストなのか、それはキミ自身で判断してほしい。

シナリオ分岐チャート

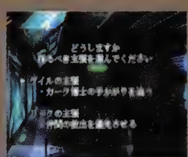
ゲームスタート
↓

1回目の選択

監視カメラに映った人影の正体を確認しようとしたとき、仲間からの救難信号を受信する。

ゲイル：カメラに映った人物を追い地下へ

リック：仲間の救助のため屋外へと向かう



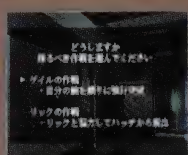
ゲイルの主張を選択 ／ リックの主張を選択
↓

2回目の選択

地下から脱出をはかろうとするリックの提案にゲイルはまったく耳を貸そうとしなかった。

ゲイル：自分の腕を頼りに強行突破

リック：脱出ハッチを利用



ゲイルの作戦を選択 ／ リックの作戦を選択

リックの作戦を選択 → 脱出ハッチのロック解除に挑戦 → 失敗／成功

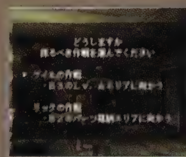
↓

3回目の選択

スタビライザーとイニシャライザーの入手方法をめぐって、ゲイルとリックの意見が衝突。

ゲイル：特殊武器庫まで武器を取りに行く

リック：全8種類のパーツを集めて制作



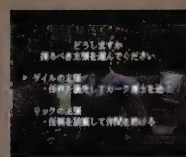
ゲイルの作戦を選択 ／ リックの作戦を選択
↓

4回目の選択

空間のゆがみが消滅し、リックは脱出を始めるが、ゲイルはカーク博士の行方を追う。

ゲイル：脱出の前にカーク博士を探す

リック：任務を放棄して脱出を開始



ゲイルの主張を選択 ／ リックの主張を選択

- ゲイルの主張を選択 → サードエナジーの暴走開始からカーク博士を発見するまでのあいだに、地下ヘリポートでヘリを眺めるシーンを見たか？
  - 見ていない → エンディング1
  - 見た → エンディング3
- リックの主張を選択 → 4回目の選択後からリックにニュークリウムを渡すまでのあいだに、地下ヘリポートにいるカーク博士を発見したか？
  - 発見していない → エンディング2
  - 発見 → エンディング3

みずしな孝之 **フェア**のお知らせ　ただいま全国主要書店にて みずしな孝之フェア開催中! 既刊の単行本を全部手に入れるチャンス! くわしくは「まんがくらぶ」「まんがくらぶオリジナル」(竹書房)「ヤングアニマル」(白泉社)各誌上にて。



■2社合同でやってんですよ、フェア。この機会にぜひ

おたよりは224ページのあて先「E電」係まで

みずしな孝之Webサイト「シナミズム」は → http://www.sinamism.com/
携帯からでもOK! みずしな孝之のメールアドレスは → mizusina@kt.rim.or.jp

投稿でメタリックガバスをもらおう

キミの投稿が週刊ファミ通に採用されると、編集部からメタリックガバスチケットが送られてくる。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品と交換できるのだ！

まずは、町内会や伝言板など、ファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部からメタリックガバスを贈呈するぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうので、下の"応募のきまり"はしっかり読んでね。

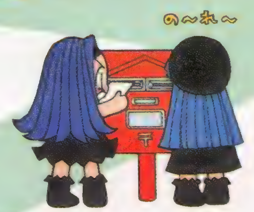
なお、メタリックガバスやガバスチケットは、ファミ通PSのガバスチケットとも併用可能なのだ。ファミ通ＰＳで手に入れたガバスも、このコーナーで使用できるぞ。両方読んでる人は2倍お得かな!?

ガバス獲得への道のり

STEP 1 まずは、自分でネタを考えよう。盗作はダメだぞ。



STEP 2 自信のあるネタを、ファミ通編集部に送ってチョーダイ。



STEP 3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された！あとはガバスを待とう!!



STEP 4 光り輝くメタリックガバス。たくさん集めて、豪華賞品をゲットしちゃおうぜ！



1 プレイステーション用メモリーカード（色を指定してください）



1800ガバス

2 ゲームボーイ用ソフト



4000ガバス

3 プレイステーション、ドリームキャスト、サターン用ソフト



5800ガバス

4 ニンテンドウ64用ソフト



6800ガバス

5 ゲームボーイカラー（色を指定してください）



6800ガバス

6 ニンテンドウ64



14000ガバス

7 プレイステーション



15000ガバス

8 ドリームキャスト



19900ガバス

※ゲームボーイポケットとゲームボーイライトは応募の対象外とさせていただきます。

応募のきまり

このページの賞品を希望する際は、キミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前(ソフトの場合は、メーカー名、ソフト名、対応機種も)、⑤同封したガバスの総額、の5点を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は224ページ、週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係。なお、希望の賞品が人気ソフトなどの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1998年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。あらかじめご了承ください。

イラスト/近藤るるる

Gavas System 1999 ガバスシステム

週刊ファミ通に毎号12点分ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない、週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと(為替や現金などはダメ)。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番から6番までのアイテムには300円分、7番と8番のアイテムには500円分の切手が必要になるのだ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は合わせて1300円分になるってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。

応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必要額の切手を同封したかどうか、必ず確かめてから応募しよう。なお、整理のために、切手は額面50円以上のものを用意してね。

応募はこちらまで

応募の際は、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号と名前、⑤同封したチケットと郵便切手の総額、の5点を書いた紙と、必要額のサービスチケットおよび未使用郵便切手を同封のうえ、封書にて応募してください。あて先は224ページ、週刊ファミ通「ガバスシステム」係まで。なお、商品は発送までに、多少時間がかかる場合もあります。あらかじめご了承ください。

1 ファミ通ステッカー



12ガバス

2 ファミ通ノート



25ガバス

3 ファミ通下敷



30ガバス

4 ファミ通キーホルダー



40ガバス

5 ファミ通シャープペン



45ガバス

6 ファミ通マグカップ



50ガバス

7 ファミ通カンペンケース



55ガバス

8 ファミ通テレホンカード、クオカード

(どちらかを選んでください)

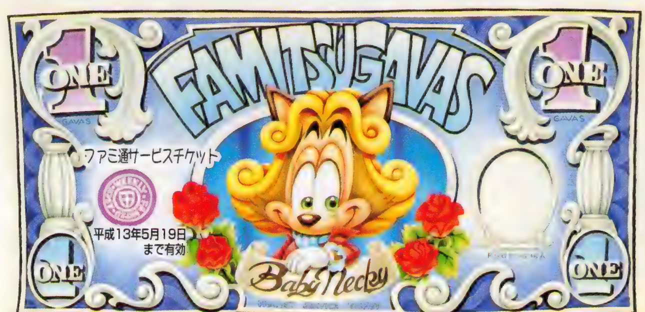


60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

NP通信 ニンテンドウパワー

ゲームボーイ書き換えの導入が延期に！
まったく持って残念な話しであります。

ゲームボーイ書き換えカタログ6

本誌11月5日号"エクスプレス"のコーナーでお伝えしたとおり、台湾大地震のためゲームボーイソフト書き換えが延期。残念だけど、今週はGBメモリカートリッジの製造が再開されしだい書き換えられる3タイトルを紹介していくぞ。

カエルの為に鐘は鳴る

ある日、絶世の美女と噂されるミルフィーユ王国のティラミス姫が悪の大魔王デラーリンにさらわれてしまった。プレイヤーはサブレ王国の王子となり、友だちのリチャードとともにティラミス姫を助けることが目的。ダンジョン内に落ちているアイテムを駆使しながら、大魔王のもとへとたどり着くことができるか？



任天堂	その他	800円
Fブロック数×4	Bブロック数×1	



⬆戦闘は敵と接触することで突入し、自動的に攻撃と防御がくり返し行われる。

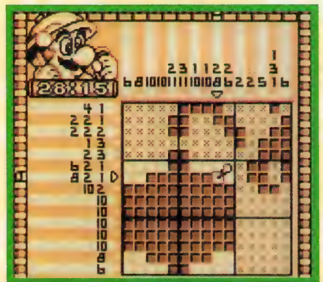


⬅ダンジョン内には、マークの違ったさまざまなカギが落ちている。確認しながら入手しよう。



➡アイテムを確実に手に入れて、ゲームを進めていくようにしよう。

マリオのピクロス

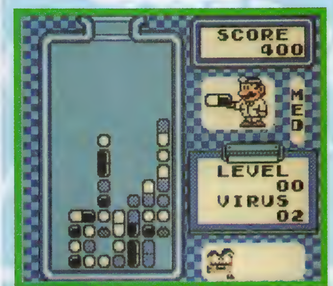


任天堂	パズル	1000円
Fブロック数×2	Bブロック数×1	

タテとヨコに書かれている数字を頼りに、マスを削って絵を完成させていくパズルゲーム。192問の問題をクリアーすると、間違ったマスを削っても教えてくれない難易度の高いモード"タイムトライアル"で遊べるぞ。

ドクターマリオ

色のついたカプセルを回転させて、同じ色を4個以上つなげて消していく落ちものパズルゲーム。6種類のカプセルをうまく置きながら、1度にたくさんのカプセルを消すことができる"連鎖消し"をマスターしよう。



任天堂	パズル	800円
Fブロック数×1	Bブロック数×0	

書き換えられる日を待つだけですね

ゲームボーイの書き換えに関して、何も悲しいお知らせばかりじゃないんです！ 今後、書き換えが予定されるタイトルが続々と決定！『カービィのきらきらきっず』や『ゲームボーイギャラリー2』、『3』なども ラインナップに加わる予定なのだ。延期はしてしまったけど、書き換えられる日が楽しみだね。



⬅"ゲーム＆ウォッチ"の名作が遊べる、『ゲームボーイギャラリー』シリーズ。

Fブロックはゲーム本体をGBメモリカートリッジに書き込むために必要なブロック、Bブロックはゲームの成績などをセーブするために必要なブロックです。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。











撮影／鍛代 修
スタイリスト／岩渕 真希
ヘア＆メイク／冨澤 真二







PROFILE

中島礼香(Reika Nkajima)
●'81年3月6日生まれ　愛知県出身
B85-W56-H82　B型

今週号の表紙とグラビアを飾ってくれたのは、ただいま18歳の中島礼香ちゃん。'99年にもっとも活躍が期待される美少女に贈られる"日テレジェニック'99"に選ばれた彼女は、その名のとおり『ヤミツキ』や『まねキン』(日本テレビ系)などのバラエティー番組にレギュラー出演し大活躍中だ!!　ラジオ番組に舞台やグラビア、それからゲームソフトの出演と幅広～く活躍する礼香ちゃん。2000年も彼女の年になりそうだ。応援よろしくねん!!























●衣装協力
FEUILLE FEUILLE/03・5725・2551

写真集も魅力がぎっしり!!



●99年10月19日発売 学研 2千5百円(税別)

こちらも注目! 礼香ちゃんの魅力がぎっしりの詰まった2nd写真集『Kiss Me Quick』。

ファミ通特製 中島礼香 テレホンカード プレゼント!!



ほんでもって、こちらも注目!! 礼香ちゃんの魅力を「キュッ」と1枚のテレカに詰め込みました。欲しい人は官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、224ページのあて先"アイドルスタジオ"係まで送ってくれくれ。

30名様 11月19日消印有効♥

Special

今週の題目
「駅弁」

旅情を誘う秋。列車の旅行に欠かせない駅弁を特選してお届けするぞ!!



うにいくら弁当
⬆北海道道南の江差近郊でとれる新鮮なウニとイクラがたくさんのった豪華な弁当。ウニのふんわりした食感とプチプチはじけるイクラが絶妙。●1260円　②



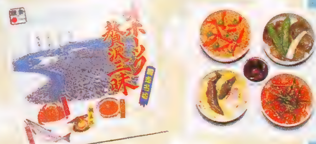
大和しじみのもぐり寿し
⬆大和しじみ、しらうお、モロゲ長手海老など宍道湖の珍味が楽しめるちらし寿司。あご野焼きかまぼこつき。●1050円　⑪



雪だるま弁当
⬇雪だるま型容器に雪のように真っ白な新潟のコシヒカリと新鮮な13種類の具材がぎっしり。●920円　⑤



オホーツク贅沢三昧
⬇オホーツク海で採れるカニ、ホタテ、イクラ、鮭がすべて入った贅沢な弁当なのだ。北海道のおいしさを丸ごと味わえちゃうぞ。●1200円　①





ふくめし
⬆本場下関のふぐの炊き込みご飯、ふぐ天ぷらなどが入ったお弁当。海を仰ぎながら贅沢な時を楽しもう。●1150円　⑫



みそかつ丼
⬅ジューシーなローストンカツに名古屋名物の赤味噌ソースをたっぷりかけて食べるボリューム弁当だぞ。●500円　⑨



みちのくこけし弁当
⬅鮭巻き昆布、ホタテ、竹の子など三陸の山の幸と岩手の海の幸をふんだんにあしらったお弁当なのだ。容器もカワイイ。●870円　③



博多三色弁当
⬆寿司飯、かしわめし、幕の内弁当が3段重ねになって入っている。ボリュームがあるので満腹になること間違いナシ！　●1050円　⑭



あったか〜いかきめし
➡宮城産カキとシャリシャリの"ひとめぼれ"を使ったカキ飯。特殊加熱容器でいつでもおいしく食べられる。●1000円　④



深川めし
⬅穴子の蒲焼、ハゼの甘露煮が入った深川名物あさりの炊き込みご飯。江戸っ子に受け継がれた東京下町の味がここに。●900円　⑥



鯛めし弁当
⬆瀬戸内の鯛のほぐし身と鯛のだし汁で炊き上げた炊きこみご飯。えびや山菜、タケノコなど海と山の幸の饗宴！　●1160円　⑬



神戸ワイン弁当
⬆神戸牛のステーキと小瓶ワインの豪華なセットだぞ。車窓から夜景を楽しみながらディナー気分でどうぞ。●1600円　⑩



シウマイ弁当
➡中華街名物シュウマイが5個入った人気の特製弁当。水分の吸収がいい蝦夷松を容器に使用。冷めてもおいしい。●710円　⑦



浜の釜めし
➡卵と鶏肉のそぼろご飯の上にレンコン、椎茸、浜名湖産うなぎの蒲焼などがのっているのだ。●820円　⑧

車内限定弁当
特定の列車内でのみ販売されているお弁当がある。JR九州特急つばめ号"つばめ弁当"、JR西日本山陽新幹線のぞみ号"500系のぞみ弁当"、JR京都特急スーパー黒潮オーシャンアロー号"オーシャンアローおべんと"など、名前もわかりやすく大好評。



⬆JR九州特急ソニック号は"ソニック弁当"を販売。●850円　⑮

問い合わせ先
①モリヤ商店 ☎0152・43・2015　②みかど ☎0138・22・2690　③村井松月堂 ☎0196・24・0222　④こばやし ☎022・293・1661　⑤三新軒 ☎0250・22・1111　⑥日本レストランエンタプライズ ☎03・3833・8713　⑦崎陽軒 ☎045・441・8851　⑧自笑亭 ☎053・442・2121　⑨松浦商店 ☎052・452・4506　⑩淡路屋 ☎078・431・1682　⑪一文字家 ☎0852・22・3755　⑫下関駅弁当 ☎0832・22・0626　⑬二葉 ☎0898・22・1859　⑭寿軒 ☎092・431・0331　⑮JR九州 ☎092・474・2179

Goods&Toys

話題のレゴのリストウオッチや『筋肉番付』の人気種目が体験できるゲームが続々登場っ!!



⬅本体61グラムの世界最軽量ポータブルMDプレーヤーだ。リモコンは光るシースルー液晶で見やすいぞ。●SJ-MJ75 3万4千円 松下電器 ☎0120・878・365



⬆『ときめきメモリアル』版の携帯型ビートマニア。『ときめき』、『二人の時』など、おなじみの曲が6種類遊べちゃうぞ。**●ビーマニポケットときめきメモリアル** 2980円 コナミ ☎03・3586・1573





⬆TBS系『筋肉番付』の人気コーナー"UFO"が楽しめる。フライングディスクでパネルを打ち抜き得点を競おう。**●筋肉番付UFO** 2800円 エポック ☎03・3843・8814



⬆ピカチュウとライチュウのリモコンバトルゲーム。10万ボルトやシッポで叩きつける攻撃で相手を倒そう。**●リモコンバトルスタジアムセット** 3200円 トミー ☎03・3693・1031



CYCLONE

LEGO WATCH SYSTEM

⬅⬇レゴが作ったリストウオッチなのだ。"時空間"をテーマにしたサイクロン、"星"をイメージして作られたスターゲイザーなど4種類あるぞ。**●レゴウォッチシステム** オープンプライス レゴジャパン ☎03・3863・0505



⬆'98年のイタリアツーリングカー選手権で優勝したアルファロメオ156のRCカー。前輪駆動で力強く走るぞ。**●アルファロメオ156レーシング** 11000円 タミヤ ☎054・286・5105



⬆最長120秒の動画を取り込めるデジカメなのだ。画像1枚につき約4秒間の音声録音も可能。**●マルチーズDSC-X200** オープン価格 三洋電機 ☎0720・70・4184



TIME CRUISER



PARADISA



STAR GAZER

GAME chara no ANA

ゲームキャラの穴

No.216

ポップンのキャラクターコインバンク登場!!

おなじみの人気音楽ゲーム『ポップンミュージック』のキャラクターを形どったコインバンクだぞ。カワイイ主人公ニャミとミミ、メルヘン王国の王子様ディノ、ロシア製の家庭用万能ロボットクラフトの全4種類がラインナップ!! キュートでポップなキャラクターをそのままデザインした貯金箱はどこに置いても存在感バッチリだ!! この商品はゲームセンターでのみ入手できるプライズ商品。発売元はコナミ、商品に関する詳しい問い合わせ先は、☎03・3586・1573まで。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

pop'n music ポップンミュージック



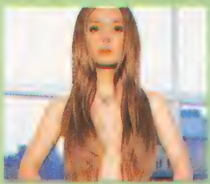
プレゼント

紹介した商品をセットで3名にプレゼント。ほしい人は224ページを参照のうえ、「キャラの穴11/19号」係まで。11月19日の消印まで有効。

album Compact Disc

ファン待望！　あゆの2枚組ニューアルバムが登場。ヒットチャートを独走するか⁉

浜崎あゆみ
LOVE ppears



●エイベックス　11月10日発売　3千570円[込]

『Boys & Girls』などシングル4曲を含む全16曲収録の2nd。ジャケット撮影風景や、本人が出演したCMが見られるCD-EXTRAとの2枚セット。

BECK
MIDNITE VULTURES



●ユニバーサルビクター　11月10日発売　2千541円[込]

エレクトリックな楽曲中心の構成で、従来のBECKサウンド健在といった感じの4th。ホーンやギターによる、ファンキーな演出が絶妙な全11曲。

ジェーン・バーキン
ベスト



●マーキュリー　発売中　2千548円[込]

フレンチロリータ女優の元祖であり、シンガーでもあるジェーン・バーキンのベスト盤。TBS系ドラマ『美しい人』主題歌の『無造作紳士』を含む全20曲。

bloodthirsty butchers
「△」SANKAKU+2



●ユニバーサルビクター　11月17日発売　2千79円[込]

'99年1月に限定発売されたミニアルバムをリマスタリング。浅野忠信との合作『ファウスト』、手塚治虫トリビュート曲『名も知らぬ星』を加えた全7曲。

LOSALIOS
世界地図は血の跡



●ポリドール　11月10日発売　3千59円[込]

ほとんどの楽器を彼自身が演奏したという、ブランキー・ジェット・シティのドラム中村達也のソロ。ノイジーかつジャジーなインスト中心の全17曲収録。

中谷美紀
私生活

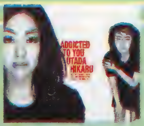


●ワーナーミュージックジャパン　11月10日発売　3千59円[込]

シングル『クロニック・ラブ』、『フロンティア』ほか13曲収録の新作。彼女のプライベートでの会話をサンプリングするなどコンセプチュアルな仕上がり。

single

宇多田ヒカル
Addicted To You



●東芝EMI
11月10日発売
1100円[込]

ソニー『RED HOT』キャンペーンのCM曲である4thシングル。ヒッキーの魅力を存分に詰め込んだ、ストレートで情熱的なラブソングだよ。

TOKIO
愛の嵐



●ソニーレコード
11月10日発売
1020円[込]

日本テレビ系ドラマ『サイコメトラーEIJI2』の主題歌。布袋寅泰が手掛けた情熱的な楽曲に、リーダー城島のソウルフルなギターが熱い！

櫛引彩香
雨のち晴れ



●東芝EMI
11月10日発売
1200円[込]

さわやかなメロディーで切ない恋心を歌ったアコースティックナンバー。小沢健二などのサポートで知られるヒックスヴィルの演奏が楽曲に調和。

Video

デ・ニーロとジャン・レノが名コンビを結成！　超過激なスパイアクションがリリース！

RONIN
ワーナー・ホーム・ビデオ



謎のスーツケースをめぐってくり広げられる諜報部員たちの死闘をスリリングに描く。巧妙なスパイ・テクニックと迫力のカーチェイスが見どころ。

●121分/11月12日発売/16000円
監督:ジョン・フランケンハイマー
出演:ロバート・デ・ニーロほか

レッド・バイオリン
東宝ビデオ



幻の名器"レッド・バイオリン"が辿った数奇な運命と周囲の人間模様を4世紀、5ヵ国に亘って描く壮大なドラマ。映像と音楽の美しいハーモニー。

●131分/11月12日レンタル開始
監督:フランソワ・ラジール　出演:サミュエル・L・ジャクソンほか

恋はワンダフル⁉
アスミック



お見合いフェスティバルで盛り上がる田舎町に訪れたキャリアウーマン。結婚仲介人たちに翻弄される彼女と運命の人との出逢いをコミカルに描く。

●97分/発売中/16000円
監督:マーク・ジョフィ　出演:ジャニーン・ガラファロ、マイロ・オシェイ

アドレナリンドライブ
ギャガ・コミュニケーションズ



ひょんなことから暴力団のお金を手に入れてしまった平凡な男女の逃避行。追いつ追われつの争奪戦がスリル満点のドタバタ恋愛コメディー。

●111分/11月12日レンタル開始
監督:矢口史靖　出演:石田ひかり、安藤正信、ジョビジョバ、真野きりな

Books

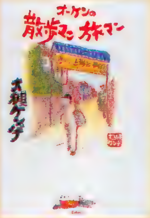
僕らの無駄遣いとはまるで違うレベルの浪費についてちょっと真剣に考えようよ

あの金で何が買えたか　バブル・ファンタジー
村上 龍
●小学館/千500円・税別



新聞を見るたびに目にする、巨額のお金。某銀行の不良債権6000億円とか、損失の穴埋めに使われた国民の税金4000億円とか……。ケタが大きすぎて、何やらピンとこないんだけれど、確実に無駄に消えていったお金ばかりだ。本書は、無駄に消えたそのお金で、僕らの身近なものを買ったら何が買えるか？　をシミュレートしているのだ。実際の企業名と消えたお金の説明、そして引用される例とその価値を併せて読むと、もったいなさをしみじみ実感。国民すべてが読むべきかも。

オーケンの散歩マン旅マン
大槻ケンヂ
●Gakken/千200円・税別



家の近所からインドまで、著者があっちこっちに行ったことを、軽妙な文章で綴った本書。各地でのエピソードにしんみりしたり、感じ入ったりと、読者を引き込み読ませる、その文章力は見事だ。

メチャイケMONOファイル
スウィートマーブルクラブ編
●日本文芸社/900円・税別



文房具やお菓子、化粧品など、僕らの身近な商品を10000人の女子高生モニターが徹底的にチェック。歯に衣を着せぬ発言はおもしろく、さらにヒット商品となる法則も見えてくる気がするのだ。

CMgirls

This week pick up girl

中越典子
Noriko Nakagoshi



このCMの早口に誰もが驚いた!?

スゴイ早口でクルマを紹介(クルマ後部の収納スペースが格段に広くなったこと)するトヨタ、ファンカーゴのCM。そのCMの男性がクルマを自慢するほうのバージョン(男・自慢編)で、助手席に乗っている恋人に扮しているのが典子クン(わかった?)。じつはドラマ『天国のKISS』にも出演していた(佐藤碧 役)ので、見たことある人も多いかも。現在は『ViVi』のレギュラーモデルとしても大活躍中。応援しようぜ!

ファンレターのあて先
〒150-0011 東京都渋谷区東3-25-10 T&Tビル8F
株式会社キューブ内
中越典子係



This week CM
●ファンカーゴ
-トヨタ自動車-
クルマで映画を見たり、鍋料理を食べたりできるなんてスゴイ!と思わせてくれるCMだよね?
放映:'99年10月～

Profile

生年月日	'79年12月31日
出身地	佐賀県
血液型	O型
身長	163センチ
スリーサイズ	B76-W56-H82

取材・文 T.P.M.北川昌弘

Movie

『ハムナプトラ』で主演を演じた、若手人気スターのブレンダン・フレイザーが見た目どおりのコミカルな役を熱演!!

タイムトラベラー きのうから来た恋人
●監督/ヒュー・ウィルソン
●出演/ブレンダン・フイレザー



核ミサイルが落ちたと勘違いした家族が、'62年から35年間ずーっと地下のシェルターで暮らし、現代に復帰。初めて地上に出た息子のアダムはもう35歳だというのに、純情一直線のキュートなヤツ。キスだってその先だって経験ナシ! そんな彼がイブという現代っ娘にひと目惚れしちゃったから、さあたいへん!! このカルチャーギャップを題材にしたコメディーは新鮮で、こんなに笑ったのは久しぶりってなくらいに爆笑の連続。アダム役のブレンダン・フレイザーの大ボケぶりと、その両親役、クリストファー・ウォーケンとシシー・スペイシックがそのうえをいく大ボケ。この3人が巻き起こす時代錯誤のゆる～いハーモニーが絶妙で、ほのぼのとした気分に浸ってしまった。



●日本ヘラルド映画配給/公開中

ディープエンド・オブ・オーシャン
●監督/ウール・グロスバード
●出演/ミシェル・ファイファー



映画紹介:渡辺麻紀

米国で頻発している幼児失踪事件。これは、そんな悲劇の顛末を描いたシリアスな人間ドラマだ。愛情を注いで育ててきた3歳の息子が、ちょっと目を離した隙に行方不明に。それ以来、大きなショックを受けた母親は自分を責め続け、家庭からは優しさが消えてしまう。それから9年後のある日、引っ越した先に偶然現れた少年を見た瞬間、母親は息を呑んだ。失踪した息子に違いない、そう確信したのだ。やがて少年は元の家族といっしょに暮らすようになるのだが、ギクシャクした日々が続く。突然、本当の両親の存在を知って動揺する息子。そして、弟の失踪に責任を感じ続ける長男。原作がベストセラーだけあって、彼らの葛藤がリアルに伝わってくる。とくにミシェル・ファイファーの演技は印象的だ。

●ソニー・ピクチャーズ配給/11月6日公開



weekly hit chart
10/17～10/23

CDシングルトップ10

順位	先週	タイトル/アーティスト名
1	NEW	すべてへ / 19
2	→	Garden / Sugar Soul feat.Kenji
3	NEW	We can't stop the music / DA PUMP
4	NEW	聖なる鐘がひびく夜 / タンポポ
5	↓1	雨のMelody/to Heart / Kinki Kids
6	↓5	LOVEマシーン / モーニング娘。
7	↓6	OUR DAYS / 鈴木あみ
8	↑12	アポロ / ポルノグラフィティ
9	↓3	Passage / 山崎まさよし
10	→	Squall / 松本英子

CDアルバムトップ10

順位	先週	タイトル/アーティスト名
1	NEW	HEAVY GAUGE / GLAY
2	↓1	ゆずえん / ゆず
3	↓2	BEST OF / エリック・クラプトン
4	↓3	CRUISE RECORD 1995-2000 / globe
5	↓4	thermo plastic / hitomi
6	↓5	MAXIMUM COLLECTION / MAX
7	↓6	フィール・ザ・ファイヤー～バラード・コレクション / スティーヴィー・ワンダー
8	NEW	ダンスマニア X4 / オムニバス
9	↑13	bird / bird
10	↑19	アバ・ジェネレーション / A☆ティーンズ

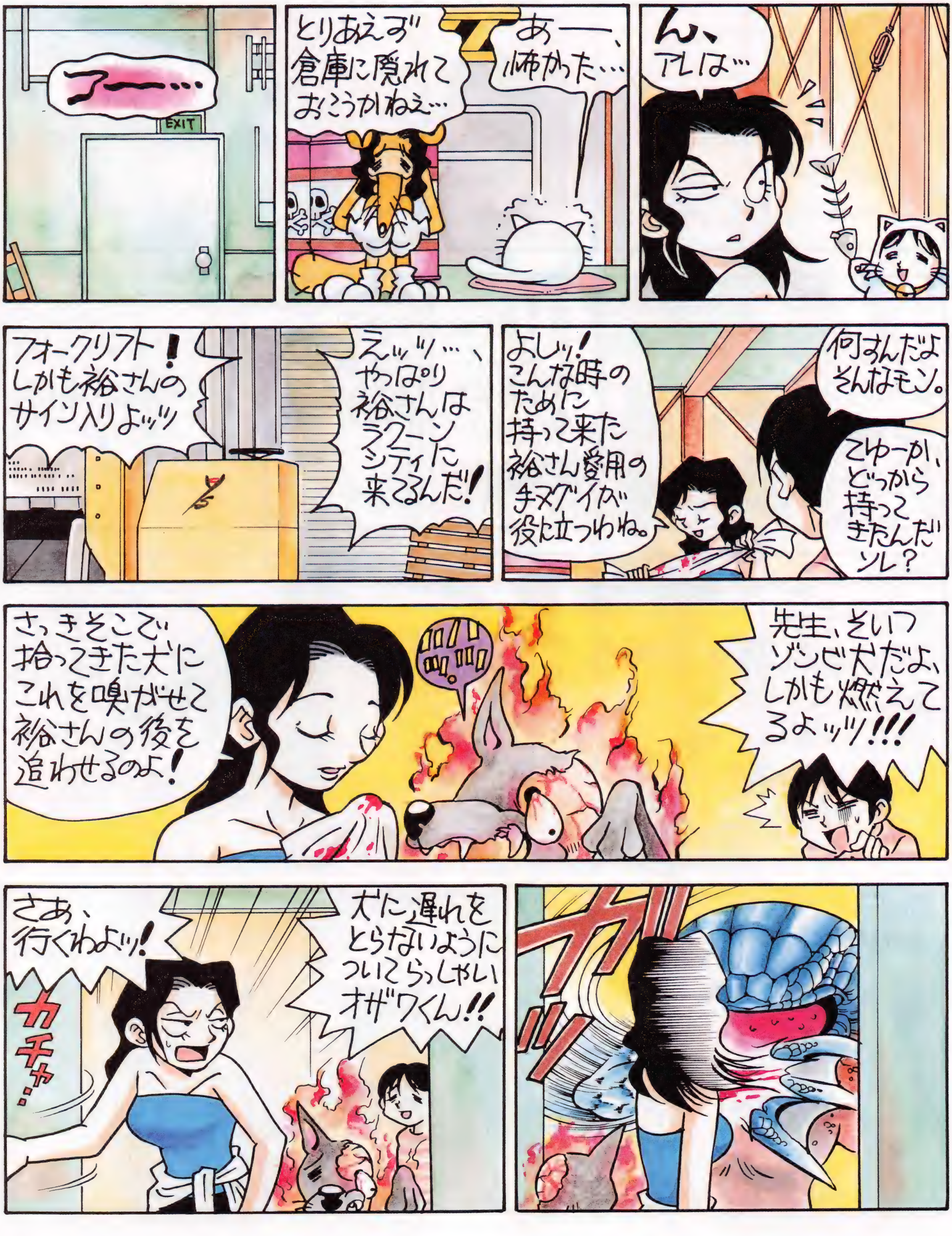
ビデオレンタルトップ10

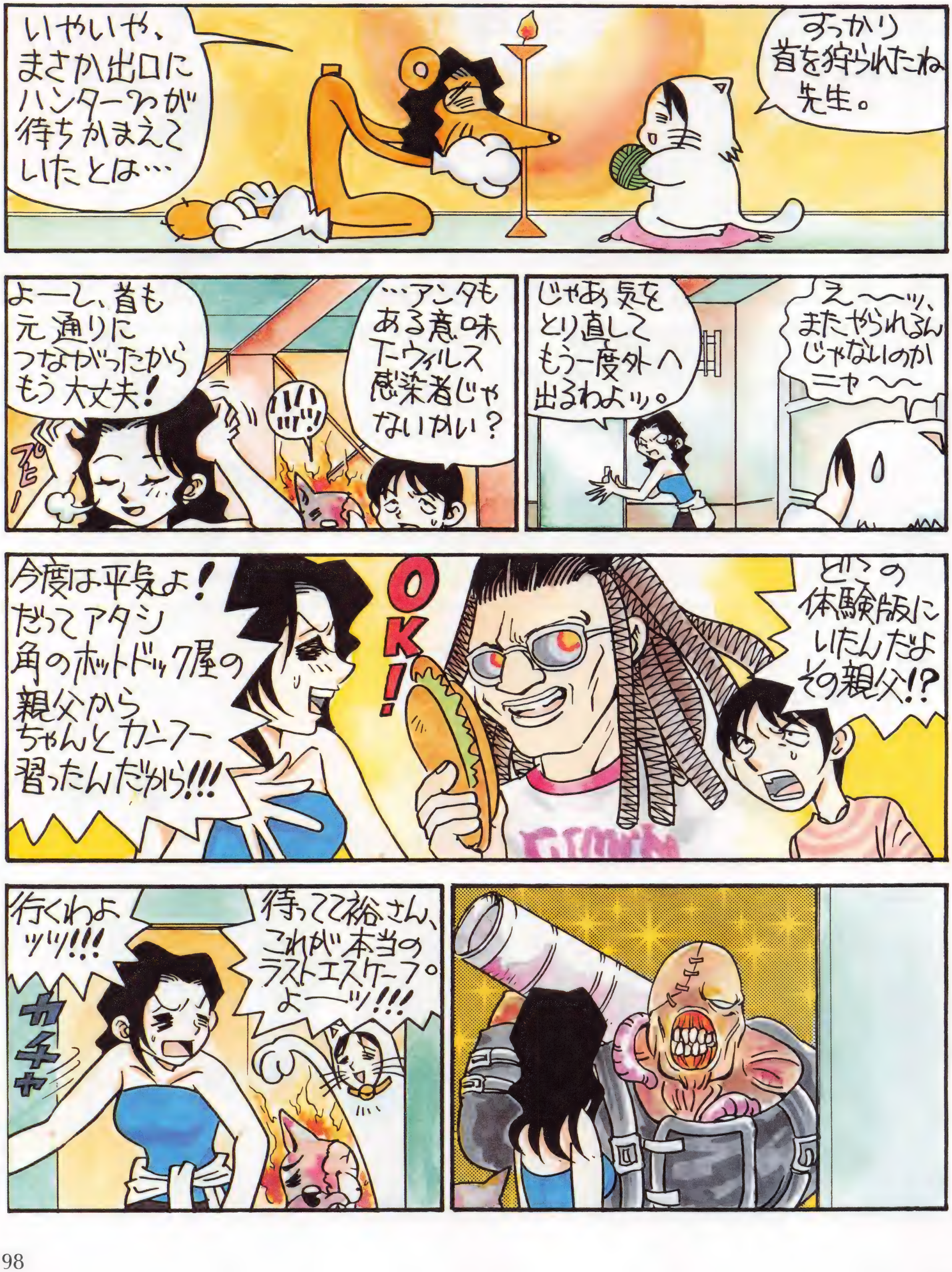
順位	先週	タイトル
1	→	メリーに首ったけ
2	→	アルマゲドン
3	↑4	踊る大捜査線 THE MOVIE
4	↑5	メリーに首ったけ(吹き替え版)
5	↓3	シン・レッド・ライン
6	NEW	パッチ・アダムス
7	NEW	8mm
8	↓6	スネーク・アイズ
9	↓7	名探偵コナン 世紀末の魔術師
10	↓8	アルマゲドン(吹き替え版)

TSUTAYA調べ

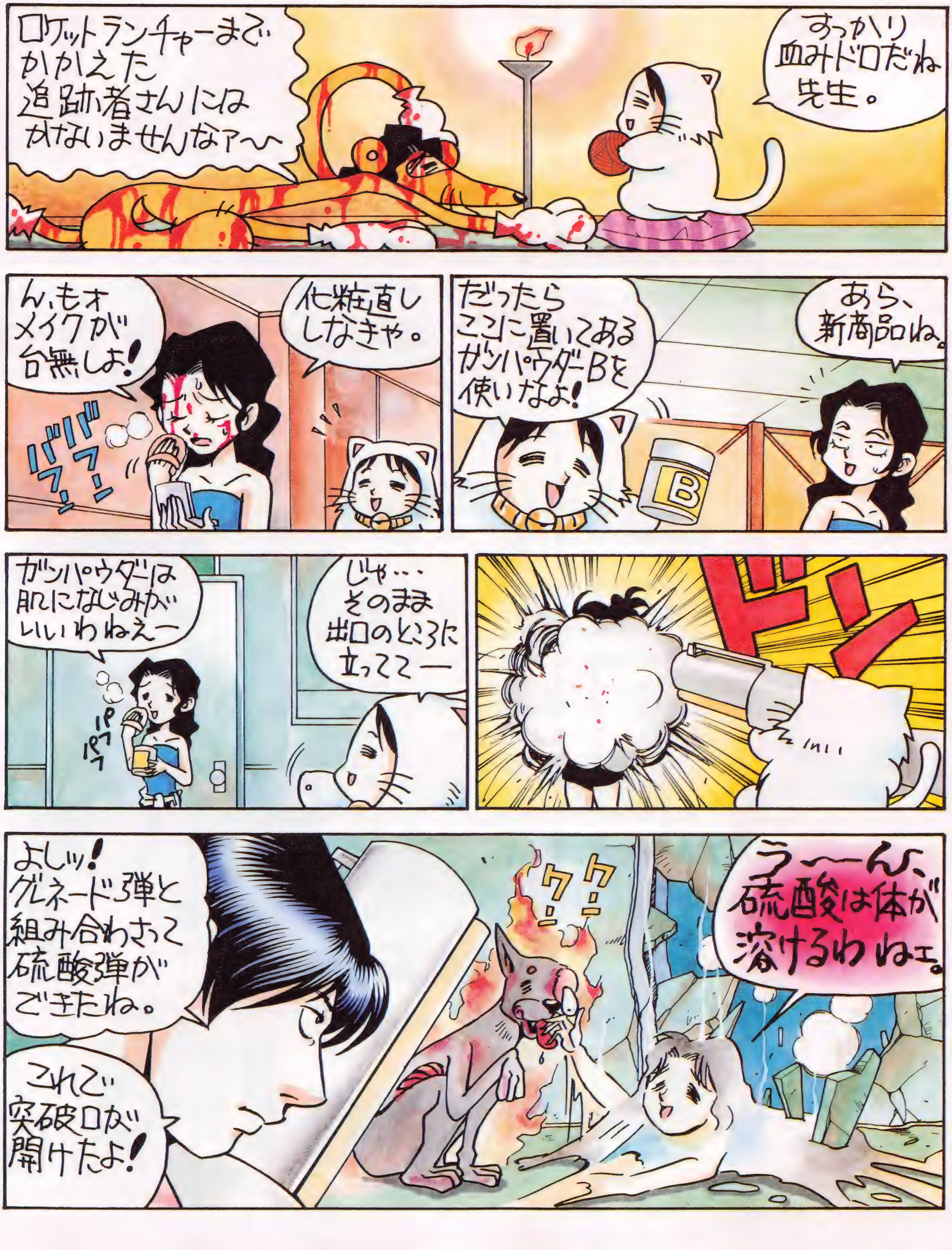
■やっと『バイオ3』が終わりました




アー…
とりあえず倉庫に隠れておこうかねえ…
あー、怖かった…
ん、アレは…
フォークリフト！しかも裕さんのサイン入りよッッ
えッッ…、やっぱり裕さんはラクーンシティに来てるんだ！
よしッ！こんな時のために持って来た裕さん愛用の手ヌグイが役に立つわね。
何すんだよそんなモン。
てゆーか、どっから持ってきたんだソレ？
さっきそこで拾ってきた犬にこれを嗅がせて裕さんの後を追わせるのよ！
先生、そいつゾンビ犬だよ、しかも燃えてるよッッ!!!
さあ、行くわよッ！
カチャ!
犬に遅れをとらないようについてらっしゃいオザワくん!!
ガッッ



いやいや、まさか出口にハンターγが待ちかまえていたとは…
すっかり首を狩られたね先生。
よーし、首も元通りにつながったからもう大丈夫!
プピー
!!!!!?
…アンタもある意味T-ウィルス感染者じゃないかい?
じゃあ気をとり直してもう一度外へ出るわよッ。
え〜〜ッ、またやられるんじゃないのかニャ〜〜
今度は平気よ!だってアタシ角のホットドック屋の親父からちゃんとカンフー習ったんだから!!!
OK!
どこの体験版にいたんだよその親父!?
行くわよッツ!!!
カチャ
待ってて裕さん、これが本当のラストエスケープよーッツ!!!



■恩を忘れない犬が好きな柴田先生におたよりを

あて先は224ページ「柴田亜美」係まで 次回は12月3日号（11月19日発売）に掲載

柴田亜美先生、チップス小沢、浜村通信が揃ってファンサービス！　エディ是枝はテレビに出演!?

fn FamiNews ファミニュース Vol.30

7 Days 今週のファミ通編集部

10月18日　『ドラクエVII』の発売日が12月29日に決定。編集部は騒然。エクスプレス班は大忙し。この速報記事は、無事に10月22日発売号に掲載された。
10月19日　この日はとにかく寒かった。しかし編集部は暖房が効きすぎていたらしく、ウトウトと眠るものが続出。
10月20日　深夜、斎藤モゲにルパン小島から電話。どうやら新宿の居酒屋で飲みすぎてしまい、お金が足りなくなったらしい。渋々金策に走るモゲ。しかし誰も持ち合わせがない。けっきょくルパンは、お店に謝って帰ってきた。
10月21日　とくに何もない1日だった。
10月22日　『ダビスタ99』攻略会議をすっかり忘れていたガッチュー大竹、夕方18時に重役出勤。みんなに怒られた。

5 Games いま、編集部で流行っているゲーム

順位	タイトル	機種/メーカー	人数
1位	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2 〜不思議のダンジョン〜	プレイステーション/チュンソフト	18人
2位	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム	ドリームキャスト/セガ	12人
3位	ダービースタリオン99	プレイステーション/アスキー	7人
4位	チューチューロケット！	ドリームキャスト/セガ	5人
4位	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！	ドリームキャスト/セガ	5人

上位3タイトルは変化なし。対戦プレイが盛りあがっている『オラ・タン』は、『ソウルキャリバー』と同じく息の長いタイトルになりそう。『トルネコ2』から1位を奪取できるか？　4位の初登場の『チューチューロケット』も対戦プレイが人気。ソフト発売後の動向に注目したい。圏外では、『俺の料理』と『どこでもいっしょ』が根強い人気。ランキング復活はあるか？

テレビアニメ化記念イベント開催!!
ジバクくん 浜村通信とチップス小沢も大活躍!?

JIBAKU KUN TWELVE WORLD STORY

本誌でおなじみのマンガ家、柴田亜美先生が兄弟誌ファミ通ブロスで連載しているマンガ、『ジバクくん』がテレビアニメ化されて、テレビ東京系で毎週火曜日夕方6時30分より放映されていることはご存知だろうか。このアニメの記念すべき第1回放映日だった10月5日、みんなでアニメを観賞しようというイベント、〝ジバクくんフェスタ〟が都内で開催された。

イベントには、約400人のファンのほかに多数のアスキー関係者が集結。お客さんが入らなかったらどうしようと心配するあまり、さまざまな編集部から人が駆けつけたらしい。本誌編集部からも浜村通信やチップス小沢など約10名が参加。肝心のイベントはアニメ放映のほか、ライブあり、トークショーありと盛りだくさん。最前列に本誌編集者がズラリと座っていたのはどうかと思ったが、大盛況。

さらにイベント終了後、柴田先生と小沢が売店に立って売り子に変身。嫌がる浜村も引き込み、3人で握手や記念撮影に応じながら、必死で単行本を売っていた。そんなこんなで無事に終了した今回のイベント。アニメでは原作と異なるストーリーが展開されるとか。ぜひ単行本を片手に観てほしい（ちょっと宣伝）。



テレビ東京系 毎週火曜日 夕方6時30分から放映中！



⬅イベント終了後、3人が売り子に変身。初めは照れていた浜村通信も、ファンと握手。

マンガでおなじみの光景



➡イベント開始直前の光景。柴田先生、浜村、小沢がお客の入りを気にしながら雑談。浜村はなぜか大笑い。

イベントは大盛況



⬆「目の前にヒゲが座ってるから、やりにくいよ」と言いながらも、ペラペラと喋った柴田先生。声優陣とともに、今後のアニメの展開などについて語った。



⬇本当にお客さんはいっぱいだった。でもなぜか最前列には、本誌編集者がズラリ……。

レアな〝ジバクくん〟人形を5名様にプレゼント！



柴田先生が手にしている、会場限定で配布された『ジバクくん』人形を抽選で5名様にプレゼント！　毎週欠かさずアニメを観るという人は、ドシドシ応募を。

※会場限定『ジバクくん』人形が欲しい人は、224ページのあて先で〝ジバクくんくれ〟係まで。締切は11月19日消印有効です。

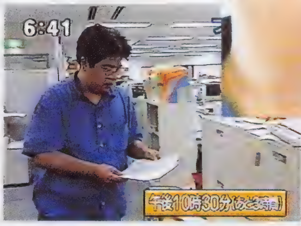
エクスプレス担当

エディ是枝 ニュース番組に出演!!



⬇プレイステーション2発表会の会場から、密着取材はスタート。その密着ぶりはタクシーにも同乗するほどだった。





⬆➡編集部に戻り、原稿を必死で書くエディ是枝。しかも〝締切まであと3時間〟というテロップつき。さらに入稿直前に発生したアクシデントまで、カメラはとらえていた。

プレイステーション2発表のニュースを、総力を上げて記事にした本誌エクスプレス班。この日、奮闘したエディ是枝をTBSの『ニュースの森』が密着取材していたことは、10月29日号で掲載した。この模様が9月21日に放送されたぞ。まず画面一杯に映し出されたのがエディ是枝のアップ。〝是枝良昌さん(31)〟というテロップつきだ。さらに取材する是枝、走る是枝、原稿を書く是枝などなど、とにかく是枝の連続。日本中のお茶の間に、約5分間にわたり是枝が映し出されたのだ。よくわからないが、これは快挙だ。おめでとう、エディ是枝。



テレビ出演の感想をエディ是枝に聞く

正月以来会っていない姉貴から電話がかかってきましたよ。偶然にテレビを見たらしく、開口一番「あんた、油もの控えなさい」だってさ。そりゃあ、取材当日は緊張してたし、忙しいのに相手しなきゃいけないんで面倒だったけど、姉の愛を再確認できたので、ま、いいか。

異色対決 浜村通信とおよめシンバが真剣勝負!!

10月上旬、会議室に50インチの大型ワイドテレビが導入された。このテレビを使ってゲームをしたくなった浜村通信は、元学生プロレス出身のおよめシンバを対戦相手に指名。数人のギャラリーが見守るなか、なぜか『ソウルキャリバー』で対戦が行われた。しかし『ソウルキャリバー』の腕は、明らかにシンバが上。ここは定石どおり接待プレイだろうと誰もが考え、そのとおりに浜村が楽々と1本を先取。笑顔を見せる浜村。そのとき、シンバの口から予想外の言葉が飛び出した。「ちきしょう……」。シンバは本気だったのだ！　浜村に「ちきしょう」と言える男、およめシンバ。彼の未来に幸あれ。





⬆広～い会議室で対戦を行ったふたり。結果は、接待プレイを知らないシンバの快勝。

ドラゴンズ優勝の瞬間を目撃した編集者たち

ファミ通に数多く存在する小さな同好会のひとつ、昇竜会（本誌中日ファンの集まり、会員数5名）に所属する戦闘員まること藤野っち。それだけに優勝の瞬間は見逃せない！　と考えたふたりは、仕事を放りだして9月28～30日に行われた対ヤクルト戦を観戦した。そして30日に優勝決定。まるこはカメラで撮影しまくり、藤野はバンザイをくり返したとか。よかったね。





⬇興奮する藤野っちと昇竜会のメンバー。みんな仕事そっちのけで応援にきたのだ。



⬅まるこが興奮しながら撮影した写真。「うれしくていっぱい写真を撮ったんだけど、どれも暗かったよ」とニコニコしながら語った。

連載第百二十五話

俺ボンボン

吉田戦車



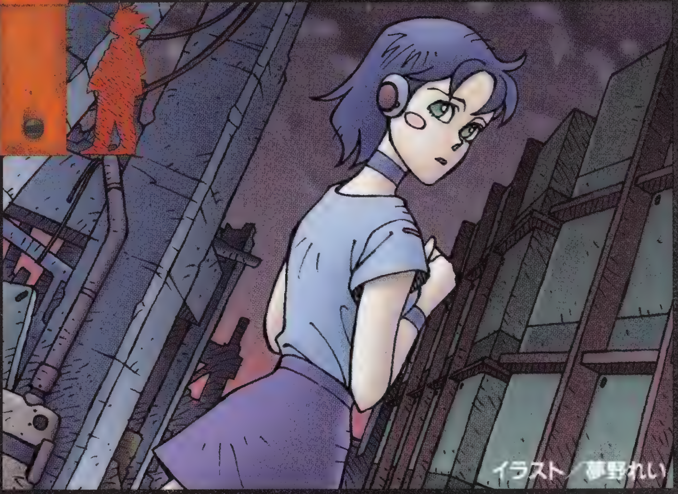
2999 GAME KIDS

2999年のゲーム・キッズ

渡辺浩弐

Act.52

夜道の危険


イラスト／夢野れい

闇の中に原色の明かりがちらちらと漏れ出している。うち捨てられた倉庫を使った、不法営業のクラブだ。夜半を過ぎた頃、そこから1人の少女が出てきた。

彼女は昼間はごく普通の女子高生だ。真夜中に家を抜け出してこんなところに出入りしていることを、両親は知らない。街はずれの不良のたまり場なんかには絶対に行っちゃいけない。大人はみんな、そう言う。でも、なぜダメなのか、ちゃんと説明してくれる人はいない。お酒飲んだって男の子とつきあったって、それで誰に迷惑かけるわけでもない。人気のない場所を歩いたら危ないなんて言われる。けど、誰もいないんだったら襲う人だっているはずがない。彼女はそう考えていた。

タクシーが拾えるエリアまで、廃墟を抜けて歩かなくてはならない。こわくない、こわくなんかないと、自分に言い聞かせながら彼女は歩いた。こつこつ。暗がりの中に靴音が続く。こつこつこつ。ふと彼女は足を止める。もう1つ、足音が聞こえたような気がしたのだ。最初は自分の音が反響しているのかと思ったが、明らかに違うリズム。彼女は足を早めた。するとそのもう1つの足音も早まった。付けられている。そう気付いたとき、背後にはあはあと興奮した息づかいを感じた。走り出そうとして足がもつれた。厚底サンダルのせいで、つんのめるように転んでしまった。膝を地面に打ちつけた。激痛に目が眩む。必死で意識を取り戻す。ちょうど街灯の下にいた。自分を見下ろしている男の姿がはっきりと見えた。顔が近づいてくる。それはこの世のものとは思えない醜さだった。熱で変形したチョコレートのような凹凸がところどころ引き裂け、そこからぎょろりと両目玉が、そして血のような唇が覗いている。恐怖の固まりになって彼女は叫びかけた。その口を相手の手が軽く覆った。

「しっ、頼む。声を出さないでくれ。警官が来て、つかまってしまったら僕は殺される」

意外なことにそれは、落ち着いた、静かな声だった。いやらしさや異常さは微塵も感じられない。

「話を聞いてくれ。これにはわけがあるんだ」

絶句している彼女の肩を軽く触って落ちつかせ、そうして彼はその場に膝を着いた。

「足は痛むかい」

「だ、大丈夫。ちょっとひねっただけだから。あ、あなたは……」

「脅かしてすまない。無理もない。僕はこんなに醜いなりをしているから。でもね、女の子が襲いたければ、もっとましな顔に整形して、甘い言葉をかけるよ。お金さえ出せばどんな顔にでもなれるのに、こんな顔をしている人がいるなんて、不思議だと思わないか」

彼女は頷いた。

「この顔は、刑罰なんだ。確かに僕は犯罪者だ。昔、取り返しのつかないことをしてしまった。その罰として顔を変えられた。そのうえこの56区の廃屋にすみかを決められ、夜中しか外出できなくなった。そして、この刑罰から解放されるために、君の力が必要なんだ」

「私の力？　どういうことなの」

「こう決められている。たった1人でいいから未成年の女性を説得して、自分の意志で僕のすみかまで来てもらうことができたら、この罰から放免される、とね。元通りの顔に戻って、また街の中で暮らせるようになるんだ。これは最初は、簡単なことだと思った。しかし、大間違いだった。真夜中に、こんなところを若い女が出歩いていることなんて、滅多にない。運良く出会えたとしても、この顔だ。必ず、怖がられて、叫ばれて、逃げられてしまう。深追いはできない。警官を呼ばれたりして、もう一度つかまったら、僕は死刑になってしまうことになっているから」

「まあ」

「事情がわかってきたんだ。僕のこの存在は、街の安全のために利用されているんだ、と。街外れの危険区域に、恐ろしい風体をした変質者がうろついている。若い女を見つけると襲いかかってくる。僕のせいできっと、そういう噂が流れる。それは警告になる。それで、こんなところに出入りする人はいなくなるってわけだ」

男の声は冷静だった。少女は、おとぎ話の、醜いカエルに変えられた王子さまのことを思い出した。

「わかったわ。あたし、あなたに協力してもいいわよ……」

「ああ、本当にありがとう。簡単なことなんだよ。すぐ近くだ。ついてきてくれるだけでいい」

その時、別の声が聞こえてきた。

「おい！」

男は少女に差し伸べかけた手を引っ込め、飛び上がった。

「お前、そのお嬢さんに何をするつもりだ！」

男は醜い顔をさらに歪ませると、弾けるように逃げ去っていった。

「君、大丈夫かい」

街灯に照らし出されたその男は、逃げていった男とは対照的な美形だった。鼻筋の通った顔は、本当に王子さまを連想させた。

「今の人、悪者じゃなかったのよ」

彼女は今聞いたばかりの話を説明したが、男は首を振った。

「危ない、危ない。もう少しでだまされるところだったな。そんな話を信じてついていったら、どんなことになったか、わからないのか……でも、もう大丈夫だ。あとは僕が送っていってあげる」

少女は夢を見ているような気分で、男に促されるままに、近くに停めてあった車に乗った。

シートに体を沈める。しばらく走ったところで少女は、行き先を告げていなかったことに気がついた。しかし男は躊躇せずにアクセルを踏み、ハンドルを切っている。

「あの……どこに行くんですか」

「いい、ところだよ。ひっひっひ」

●この作品についてのご感想は224ページのあて先の「ゲーム・キッズ」係まで。

ゲームWave

GameWave

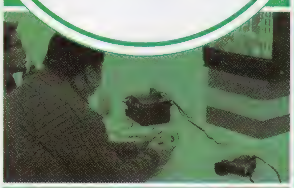
ゲームの情報と頭の悪さは日本一の情報番組！

ON AIR

テレビ東京	深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪	深夜 1:45〜2:15
テレビ愛知	深夜12:45〜1:15

毎週水曜日絶賛放送中！

11月10日の番組内容は？













Main Feature Articles

*メイン特集：ニンテンドウ64DD

毎週水曜日深夜の合い言葉、"ビバ！　ゲームWave&ラヴ&ピース&浜さんのちょっといい話！"。えーワケわかりません。で、今回はゲストにランドネットディディの山内氏をお迎えし、11月11日から予約受付が開始されるニンテンドウ64DDの情報を聞き出しちゃいます。もちろん脅して。なのでちゃんと見てね。



⬆ダンジョンデータだけが変わる『裏・ゼルダの伝説』？ の話なんかも飛び交う。ホントなの？　ビバ！



⬆テレホンショッピングショートコントもあり。ビバ！



⬅今回のWaveヴィーナスの石井里穂チャン。うーんビバ！

Famitsu Express

*ファミ通 NEWS EXPRESS

週刊ファミ通をはじめとするファミ通グループ各誌との連動企画。週刊ファミ通で紹介された"速報"、"特報"などの最新ゲーム情報はもちろん、ゲーム業界の旬な出来事、いま話題の有名ゲームクリエイターのインタビューなどが満載。そのうえ、放送日翌日（木曜日）に発売されるゲームソフトを厳選して紹介するIN STORE NOW！のコーナーも注目。何を買おうか迷っている人は必見。ゲームファンなら要チェック。見なきゃソンする情報コーナーだ！

Hokuro 50

*ほくろ50



アンタッチャブル

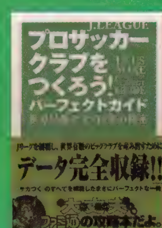
お笑い芸人アンタッチャブルがゲーム対決をし、負けたほうが街なかのオネーチャンをナンパ。小型カメラで体中のほくろを探し、ほくろが50個以上あれば、その場で現金10000円（自腹）をオネーチャンにプレゼント。罰ゲーム&10000円を賭けた真剣ゲーム勝負だ。

Present

*今回のプレゼント

Jリーグ プロサッカーチームをつくろう！ パーフェクトガイド
11月15日発売　1400円（+税）　アスペクト

読売ヴェルディーのスキガラ選手（もういないって）も必見。右の攻略本とドリームキャスト版、『サカつく』のソフトをセットで5名様にプレゼント。応募要項は番組の最後に。



提供
セガ・エンタープライゼス / 任天堂 / メディアファクトリー他

ビデヲゲーム通信 Vol.146

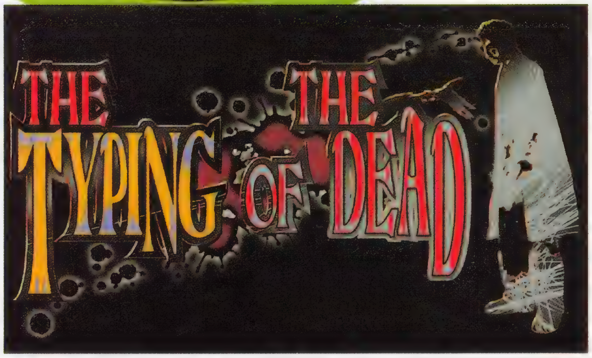
VIDEO GAME TSUSHIN

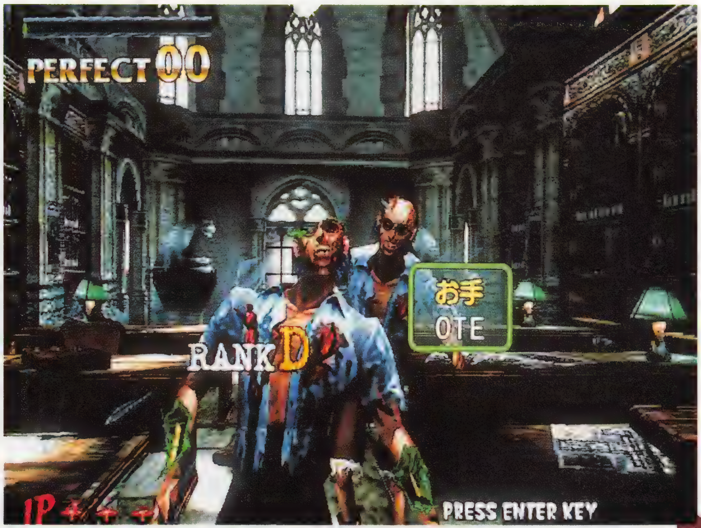
着実に太ってますな　キャサ夫

PCゲームの『特打』って知ってますか？　今回、紹介するゲームは、いわゆるソレです。アーケードで登場するとは思わなかったね。



イラスト／小澤 考





ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド

セガ/12月稼働予定/1プレイ 100円

これもいわゆる職ゲーってヤツでしょうか？

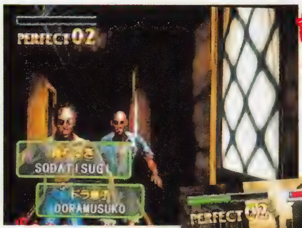
なんと!?　ゲーセンでキーボードを使って遊ぶゲームが登場!!　ゲームの題材は、ガンシューティングの名作、『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド２』。ストーリーはもちろん、アイテムの位置まで正確に再現されている。でも、ゾンビを倒す武器はキーボード。ゾンビに記された文字どおりに、す速くキーボードを"打ち"、ゾンビを倒すのだ！　セガ独自のセンスで書かれた言葉に、思わず笑うこと間違いなし!!

キーボードで"打ち"まくれ!!



⬅⬆武器は"ガン"じゃなく"キーボード"。もちろんふたり同時プレイも可能だ。ゲーセンでカタカタ打つ雰囲気はいかに？

ゾンビの多彩な話術に負けるな!?



⬆ゾンビが記されている言葉（文字）を正確かつ速く入力する！　打ち間違えには注意だ。





⬅⬆ゾンビの強さによって、書かれている文字の入力が難しくなっていく……。まずは速読するのが大切か!?

キーボードを使いこなしてナンボ

キーボードはドリームキャスト専用のものと同じ本格的なキーボード。基本的に文字入力に必要なボタン以外は使わない。エスケープ（ESC）キーは、押すと途中まで文字を入力していてもターゲットをチェンジさせることができる。複数のゾンビが出現したら使おう。



⬅⬇文字を入力している最中でも、ESCを押せば、ターゲット変更可能。

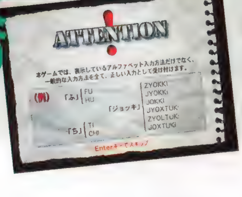


仕事でも使ってる!?

２種類の入力が選択可能だぞ！



⬅ローマ字入力かかな入力かを選択。お好きなほうをどうぞ。



かなり本格派！

文字入力方式は、ローマ字入力かかな入力のふたつから選択することができる。また、"ち"と入力する場合は、"TI"、"CHI"のどちらの入力でも打つことができるぞ。入力しやすい方法で打とう。



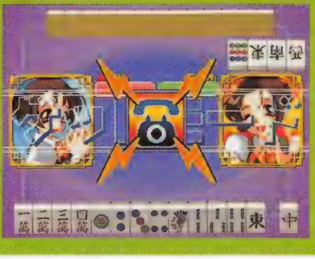
⬆ゲームが終了すると、ワープロ検定みたいな評価も見ることができるのだ。

今週のこんなんでますぜ

TEL雀

イーデイ/11月稼働予定/1プレイ 100円

期待の脱衣麻雀が登場！制服美女を相手に麻雀で対戦。勝つと、なんと"秘密のナンバー"をゲット！スーパーカネコダイヤルに電話をすると、ステキなプレゼントが当たるチャンスが!!



⬅GETモードで勝ち、秘密のナンバー＆脱衣タイムゲット!!

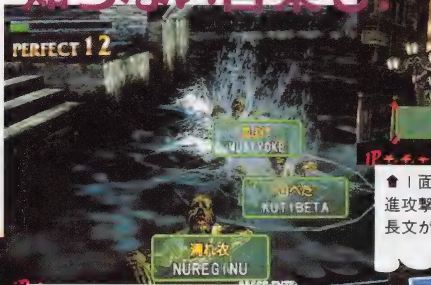
カワイイ子が脱ぐ脱ぐ〜!!



ワープロ検定の時間です

ゾンビに記されている文字は、日本語の単語だけとは限らない。ステージが進むにつれて文字数が増えたり英語になったりなど、どんどん入力の難しいものになっていくぞ！ ここでは、ゲーム中に登場するゾンビに書かれた文字を紹介。かなり笑えるハズだけど!?

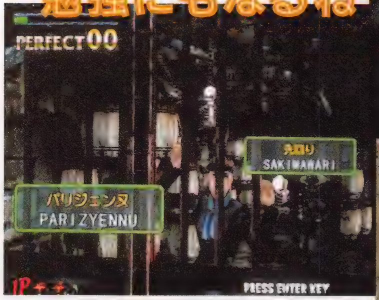
知ってる言葉も！知らない言葉も！





⬆1面ボス"JUDGMENT type28"の突進攻撃だ！ カウントダウンされたのち、長文が出現!? すべては速読＆速打ち!!

勉強にもなるね



⬆セガ第1ソフト研究開発部のセンスがこの文字でなんとなくわかる気が……。

⬇ゾンビが投げてくる手斧にも文字が記されているぞ。すばやく判断して的確に打ち落とすのだ。



Q&Aもあるぞ！



⬆3面のボス"TOWER type8000"は、なんとクイズ!? 問題の答えをひとつ選んでタイピング！

特別指令 ザ・速打ち！

ステージの途中には"速打ち"のイベントもあるぞ。決められた数のゾンビが連続で出現。時間内で、すべて倒すことができればクリアーだ。とにかく急いでキーボードを叩け!!



⬅1面は30秒で15体のゾンビを退治。打ちきれるかな？



⬅つぎからつぎへとゾンビが出現!? 入力ミスは禁物だ！

プレイした感想とか

アーケードではとっても新鮮なシステム。書いてある文字を入力するだけという、誰でも簡単に遊ぶことができるとっつきやすさ。それに、『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2』を題材にしたセガのセンスはグッド。プラス、セガファンなら絶対に知っている言葉が連発する遊び心もたまらない！ 遊びながらにして、ワープロ入力の実力がアップすることは間違いなし!? これぞまさしく職ゲーだ!? ってか。



キャサ夫



毛利名人のこれあげよう

セガ第1ソフト研究開発部から、携帯電話用のキャッチライト＆『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド』オリジナルジッポーを頂き！ 欲しい人はビデ通「キーパンチャー」係。



ゲームマニアが集結(以下略)

ダメだダメだダメだ!! ゲーセンは社会に貢献しているからダメだーッ!! 少年少女に明るく快適で安全な遊びを提供し、コミュニケーションの空間を与え、万人に開かれた楽しい場として機能しているようではダメだ!! なぜならば!! なぜならばァ!! その理由は現在考え中!! ていうかやっぱ俺としてはゲームをやることしか考えてねえゲーム人間が入り浸ってネガティブで暗くて救いようのない感じで蠢く場としてのゲーセンを見てみたい!! ゲーム以外のことは何もしねえし何にも興味を示さねえようなゲーム漬けの人間だけが集まる状況を見てみたい!! 重度のゲームマニアが集結している地獄のゲーム場みたいなのを見てみてえんだよ!! だから最近の社会貢献型っぽい健全なゲーセンなんかダメだ!! ダメでダメでしょうがねえ!! ていうかやっぱ地獄のゲーム野郎のたまり場を想像したら怖くなってきたのでゲーセンは今のままでもいいやと思った。

スタパ斉藤

もの申すコラム

今週のお題

ゲーセンが社会に貢献できること

カツアゲ程度(以下略)

ゲーセンは排気ガスも出さないし、ゴミも少ない方だ。生ゴミと資源ゴミをきちんと分けて出しているし、ゴミ袋にはしっかりゴミ回収有料シールを貼っている。もちろん臨界事故も起きないし、拉致事件も滅多にないし。紛争もカツアゲ程度だし、巨額の金が動くわけでもないし、薬物もビタミン飲料程度だし、院内感染もない。

社会的不安を引き起こす異常な宗教もない。もしあったとしても個々のおまじない程度だろう（左足から店にはいると対戦で勝てる、レバーの玉を回すと勝てる、Hボタンを無闇に連打すると勝てる、角台は出る、など）。

また高い金を出してFA宣言した選手を獲得したのに優勝できない、ということもない（ああいうチームがあると社会的娯楽であるところの野球がつまらなくなる）。

つまりゲーセンは非常に社会的にクリーンで、問題が見あたらないということだ。自分で書いてて嘘臭いな、と思った。

TACOX



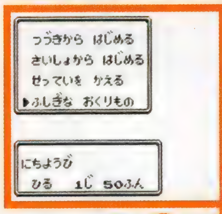
ポケットピカチュウカラー 金・銀といっしょ!〈任天堂〉 11月21日 3000円(予価)　　イラスト：姫野かげまる

ポケットピカチュウ!カラー POCKET PIKACHU COLOR 金・銀といっしょ!
こんなにいろいろ楽しいのだ

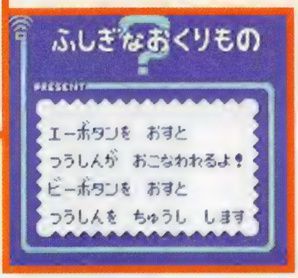
『ポケットモンスター金・銀』と同時発売のこの商品。ただカラー液晶を採用しただけじゃなく、こんな新要素が追加されているのだ。というわけで今週は、そのほんの一部を公開しちゃいます。気になる通信機能を使ったプレゼントや新しくなったミニゲーム、そしてたま～に登場するピカチュウのおともだちなど。とくに『金・銀』を買おうと思っている人は、この通信じゃないと手に入りにくい貴重などうぐもあるので、要チェック。最新画面といっしょに楽しんでね。

1、『ポケットモンスター金・銀』と通信できちゃう

ポケットピカチュウカラーと『ポケットモンスター金・銀』が、通信可能ってのは以前にもお伝えしたよね。今週は画面を入手したので、もう少しくわしく紹介しちゃいます。歩くと貯まるワットを、赤外線通信機能を使って『ポケットモンスター金・銀』に送れば、いろんなどうぐがもらえちゃうのだ。ただし、ゲームボーイカラーを使わないと、赤外線通信機能がないのでダメですよ。どんなどうぐがもらえるのかは、まだヒミツ。きっと役に立つどうぐだよ。



⬅⬇メニューに追加された、〝ふしぎなおくりもの〟を選択。これでポケットピカチュウカラーと通信します。



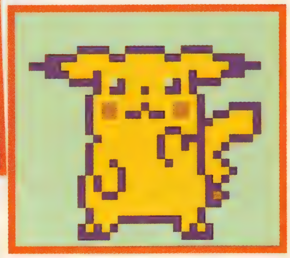
ヒミツのプレゼント





ダンスを披露





⬆➡通信後のポケットピカチュウカラーの画面。ピカチュウが不思議なダンスをします。

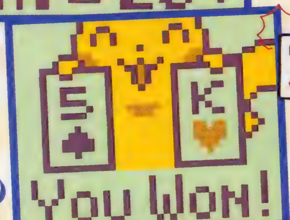
2、ミニゲームでワットを増やそう

ワットを貯めるには、たっぷり歩く必要がある。でも、ミニゲームで勝てば、グーンと増やすことも可能なのだ。今回のミニゲームがコレ。ピカチュウがカードを2枚持って出てきて、左の1枚を見せてくれます。で、右側のカードの数がそのカードの数より大きいか小さいかを当てるってわけ。1回のプレイに5ワットが必要だけど、当たればそれ以上のワットが手に入るぞ。また、連続して勝ち続ければさらにたくさんのワットがもらえちゃうのだ。ルールは簡単だけど、勝ち続けるのは意外と難しいぞ。確率の問題だけど、運も実力のうち。あと経験も重要かな?





⬅最初の数字が5だったら、大きい数のほうが出やすいね。たぶん。





大きいか？ 小さいか？

新要素が満載なのです

3、おともだちが登場

ピカチュウのしぐさには、〝釣り〟なんてのもあります。ある日の午後、ピカチュウが釣りをしていると何かがかかったみたい? ゆっくり引き上げてみると、糸を引いていたのはともだちのニョロモでした。心なしかピカチュウは驚いているみたい。こんなふうに、ポケットピカチュウカラーには、たくさんのともだちが登場します。ほかにはどんなポケモンが出てくるかな?

釣れちゃったぁ!!



⬅ポケットピカチュウカラーには、ほかにもたくさんのおともだちが登場。今週はまず、一体だけ紹介。

ふぁみちゅう団日記 いまごろ気がついたんだけど、まえのポケットピカチュウとほぼ同じ形なのにカラー液晶だし、通信機能はついてるし、スゴくない? (みさいル小野)

※画面は開発中のものです。

NEOGEO RANBU SHINBUN'99

NRS'99

『餓狼 MARK OF THE WOLVES』追加情報



前回紹介した『餓狼』シリーズの最新作『餓狼 MARK OF THE WOLVES』。今回は、主人公のロック・ハワードの詳細（プロフィール&ストーリー）と、新しい画面写真を大公開ッ。

ロック・ハワード プロフィール

身長／体重	：178センチメートル／70キログラム
誕生日	：6月24日（17歳）
血液型	：B型
国籍	：アメリカ
格闘スタイル	：古武術＋マーシャルアーツ
趣味	：ツーリング、ベースを弾くこと（一度聞いた曲は完璧にコピーできる）
特技	：料理（ファーストフード好きのテリーのために作ってあげていたらプロ級になった）
たいせつなもの	：テリーにもらった帽子、愛用のバイク（HONDA）
苦手なもの	：女性（男ばかりのなかで暮らしてきたため、少しシャイな性格になっている）
好きなもの	：ドライバーグローブ
嫌いなもの	：すぐに自慢する奴
好きな食べ物	：ジャンバラヤ（ソーセージが不味いのは×）
好きな音楽	：ハードロック
得意スポーツ	：ストリートバスケット（3on3）

ロック・ハワード ストーリー

テリーに拾われた、ギース・ハワードの忘れ形見。幼少時に病で母を失っており、その母を助けなかった父、ギースを恨んでやまない。しかしその思いとは裏腹に、格闘のセンスは父譲りの天性を発揮。生活の糧にと始めたストリートファイトも、子どもながら負け知らずの日々を過ごす。そんな彼にとって連れ立っているテリーはよい人生の見本となっており、格闘技を習うかたわら、さまざまなことを吸収していく。現在はテリーとともにあてのない旅をしていて、各地の格闘大会で腕を磨いている。ここ数年での成長は目を見張るものがあり、すでにテリーに並ぶ腕前ではと噂される。今回は亡き母の真実を求め"キング・オブ・ファイターズ"に参加することにした。「さあテリー、いっちょう派手に始めようか！」



⬇ロックは、テリーの技と父ギースの技を使う。これは、飛び道具の烈風拳!!



⬆各キャラごとに専用の背景グラフィックが用意されているぞ。



⬅極限流を使うロドリゲス。飛燕疾風脚で、ケビンに襲いかかる。



➡キムの息子。兄は雷属性を、弟は炎属性を持ってるようだ。



⬆北斗丸対ほたる。背景にも注目。アンディ＆舞らしき絵の看板が!!



⬇挑発も健在。ジェイフンは、父キムとよく似たポーズで挑発するぞ。

ネオジオCD版『KOF'99』オリジナル要素紹介

ネオジオＣＤ版『KOF'99』が、12月２日に6800円で発売されることが決定。そこで、ネオジオＣＤ版オリジナル要素を紹介するぞ。

まずは"専用ロード画面"の追加。つぎに、ロード回数を減らす"デモカット機能"を搭載。そして、一画面でキャラ選択とオーダーセレクトができる"簡易セレクト画面"が追加。さらに、描き下ろしイラストなどが閲覧できる"アートギャラリーモード"、各種デモが見られる"デモギャラリーモード"などがある。また、特定の組み合わせチームによる、オリジナルエンディング（一枚絵）も追加されているぞ。

CD版用ロード画面



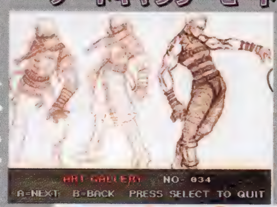
➡ボス戦のまえにはこのような画面が表示される

簡易セレクト画面

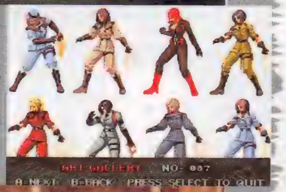


⬅デモカットをオン時のキャラセレクト画面だ。

アートギャラリーモード



⬅これは、クリザリッドの未公開ボツ原画。



➡ウィップの開発中バリエーションあれこれ。



⬅デザイナー描き下ろしイラストを45枚収録。

ミニ情報

今回紹介した『餓狼』シリーズの最新作『餓狼 MARK OF THE WOLVES』。すでにロケテストは始まっているが、一般のゲームセンターに登場するのは12月下旬ころを予定。しばし、待たれよ!!

『激突カードファイターズ』ネタ集。①タイトル画面のグラフィックはバージョンによって違い、さらに達成率で変化する。②ダストドラゴンを触りまくると壊れる。③バイオの館には隠し部屋がある。



SNK宣伝課 高津梓一郎



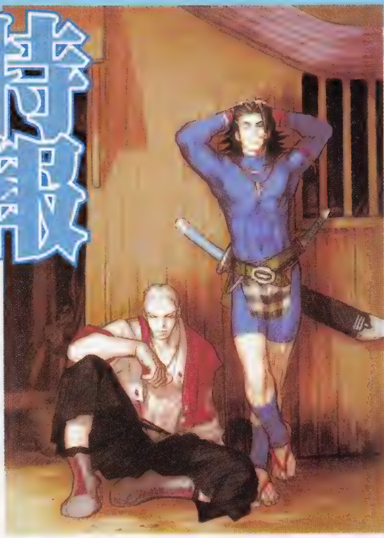
週刊ファミ通 乱舞吉田

イラスト／柴田亜美

乱舞　今回は、「餓狼」最新作の主人公、ロックの紹介ですね。
高津　せや。カッコええやろ？
乱舞　プロフィール見ると、テリーに料理作ってたりして、ギースの息子とは思えないですね。
高津　ま、息子ゆ～ても、ロックは父親のことを憎んでんねん。ちなみに、ワシのプロフィールはSNKのホームページに載ってるで。URLは、http://www.neogeo.co.jp/svc/review/interview02/i-t_card/card_takatsu.htmや。見たってや～。
乱舞　はい、好物の玉子焼き。
高津　ニコニコ。
乱舞　はい、苦手な納豆。
高津　ぐわぁああああああ～ッ!!
乱舞　なるほど、楽しいですね。
高津　人で遊ぶな～ッ!!

お便りのあて先
〒151-8024（株）アスキー
週刊ファミ通編集部
ネオジオ乱舞新聞'99

特報



剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章

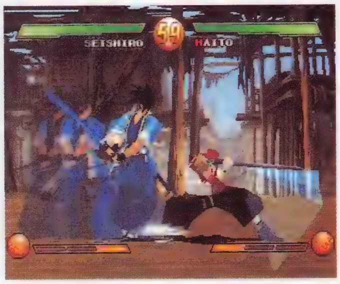
シリーズ初のコンシューマーオリジナル作品『剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章』。今回は、各種モード、ゲームシステム、サブキャラクターを紹介。

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	SNK 12月22日 5800円		
	デュアルショック(振動のみ)、ポケットステーション対応		



長く楽しめる要素満載 コンシューマーならではの多彩なモード

『剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章』には、コンシューマー向けに多彩なモードが用意されているぞ。従来の"対戦格闘ゲーム"だけの要素にとどまらず、キャラクターカスタマイズ、ミニゲーム、イラスト収集、ポケットステーション対応など、いろいろな遊びが詰まっている。長く遊べる要素が盛りだくさんなのだ。



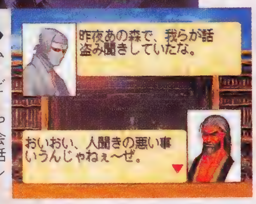
⬆『アスラ斬魔伝』より20年後の時代。江戸近海の孤島に築かれた牢人街"離天京"を舞台に、11人の剣士の物語がくり広げられる。

[ストーリーモード]

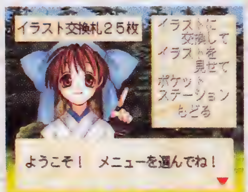
ストーリーを追いながら対コンピューター戦を進めていくモードだ。リムルル救出イベントをクリアーするとアタックモードとギャラリーモードが選択可能に。ストーリーモードで1勝すると、ギャラリーモードで使用する"イラスト交換札"が1枚ずつ獲得できるぞ。



⬅主人公によって物語の展開が変化するぞ。



➡ムービーや会話シーンが物語を盛り上げる。



⬅収集したイラストは、閲覧が可能になるぞ。

ミニゲーム



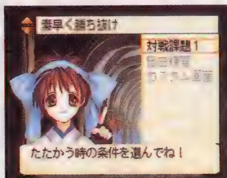
[ギャラリーモード]

ストーリーモードで獲得した"イラスト交換札"を使ってリムルルとミニゲームを行い、イラストを収集していくモード。また、ミニゲームに正解して『ナコPG』や『サムライウォッチ』を獲得できれば、このモードからポケットステーションへダウンロードが行える。

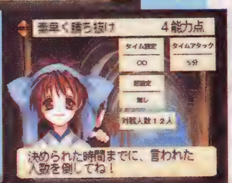
[アタックモード]

リムルルが出す対戦課題をクリアーし、"能力ポイント"を獲得していくモード。得た能力ポイントを使うことで、キャラの能力値を自由に変化させる"キャラクターカスタマイズ"が可能になるのだ。

条件を選び



挑戦!!





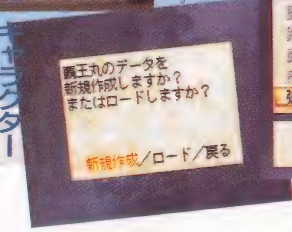
➡リムルルの課題をクリアーできれば合格!!

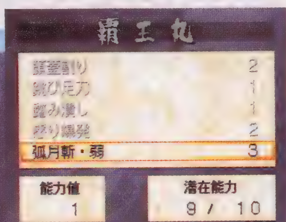




⬅⬇ゲットした能力ポイントは、キャラクターカスタマイズに使用。

キャラクターカスタマイズ





⬅自分の得意とする技にポイントを振り分けられるぞ。

[そのほかにもいろいろなモードがあります]

紹介した"ストーリーモード"、"アタックモード"、"ギャラリーモード"のほかにも、コンシューマーならではのモードがいろいろ用意されている。通常対戦と一閃勝負が楽しめる"バトルモード"、技の練習ができる"練習モード"、ゲーム中に使用されているムービーが鑑賞できる"ムービー"、そしてキーコンフィグを始め各種設定が行える"オプション"があるぞ。



➡同時押しをLRボタンに設定することも可。



⬅ストーリーモードで見ると追加されていく。

奥の深い対戦が満喫できる 駆け引き重視のゲームシステム

このゲームでは、〝峰打ち〟、〝いなし〟、〝鍔競り合い〟、〝弾き返し〟など、駆け引きを生み出し、奥の深い対戦が楽しめるシステムが多数取り入れられている。また、最後まで気の抜けない緊張感を生み出す一発逆転の要素として、相手を素手状態にしてしまう〝武器飛ばし技〟、残り体力が少ないときにしか使えない〝秘奥義〟がある。さらに、最後の大博打要素として、怒ゲージと引き換えに発動可能な〝怒爆発〟、ゲーム中最大の威力を誇る〝一閃〟なども用意されている。

ときには攻め、ときには相手の裏をかき、真剣勝負に勝利せよ!!

ボタン配置

斬り(弱)	□ボタン
斬り(強)	△ボタン
蹴り	×ボタン
避け	○ボタン

特殊操作

走り込み	すばやく➡➡(押し続ける)
突き飛ばし	□×同時押し
引っ張り	⬅+□×同時押し
峰打ち	□△同時押し(怒ゲージ3分の1以上必要)
いなし	攻撃が当たる直前に➡か⬊か⬇
鍔競り合い	□△×○のいずれかのボタン連打
弾き返し	攻撃が当たる直前に⬅か⬉
追い討ち攻撃	相手ダウン中に⬇+□か△か×
前転起き上がり	ダウン中に➡(押し続ける)
前転起き上がり	ダウン中に⬅(押し続ける)
武器拾い	落ちている武器のそばで□か△
怒爆発	□△×○のいずれか3つ同時押し
一閃	怒爆発中に□△×○のいずれか3つ同時押し

ゲージが短くなるライフシステム



⬆キャラの体力を表すライフゲージは、残り体力の量によって3段階に短くなっていくぞ。

避け



⬅○ボタンひとつで、敵の攻撃をかわすことができる〝避け〟動作が可能なのだ。

峰打ち



⬅敵の防御を崩し、よろめかせる。追加攻撃のチャンスだ。



⬅ただし、出すには、怒ゲージが3分の1以上必要となるぞ。



突き飛ばし&引っ張り

突き飛ばし



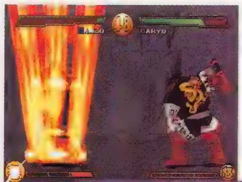
引っ張り



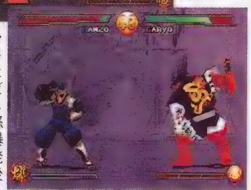


⬆➡状況に応じて、突き飛ばしたり、引っ張ったりできる。その後は追加攻撃が入るぞ!!

怒爆発～一閃



⬅怒爆発すると、攻撃力が上がり、一閃が使用可能になる。



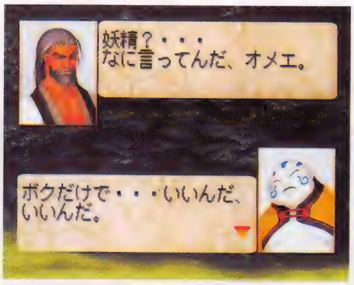
⬆⬇ただし怒爆発後は、怒ゲージ自体が消滅してしまうのだ。



一閃ッ!!

こんなサブキャラクターたちも登場するぞ!!

前回紹介した13人のメインキャラクターのほかにも、何人かのサブキャラクターが登場することが判明した。今回紹介した者のほかにも、まだいるらしいのだが……。



⬆なんか、ヤバそうなキャラの大熊猫。コレってナコルルストーカーってやつ!?

(大熊猫)ター・ショウマオ



大陸(中国)から武者修行に来た武道家。下ぶくれの顔と異様に長い右腕が特徴。偶然見つけた妖精(ナコルル)に夢中になる。変質的な執念深さを秘めている。



⬅伸縮自在の爪を変幻自在に操り、敵を切り刻む。

(むげんじ)無限示



離天京内の森にあるという、美しい花畑に住んでいる。知能は人並みにあるが、精神は破綻している。夜な夜な街を徘徊し、殺戮行為をくり返している。



⬅背中に蝶々の入れ墨、手には鉈のような武器。

その他のキャラクター

お侍



幕府の政策により、牢人街の管理運営を命じられた侍。

朧衆



朧に仕える巫女だが、命令が下ると暗殺集団に変貌。

伊賀忍軍



服部半蔵率いる忍者軍団のなかでも、最強の忍の集団。

ゴロツキ



離天京の悪の巣窟といわれる、是術街に住んでいる。

特報



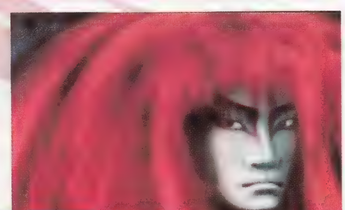


入魂のムービーをご披露いたします

〜アート カミオン〜
芸術伝

PS プレイステーション	レースゲーム	CD-ROM	使用ブロック数 1〜15
	TYO　12月16日発売予定　5800円		
	デュアルショック対応		

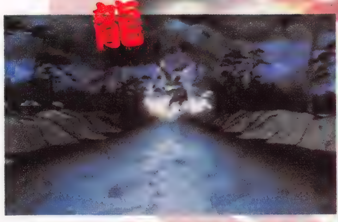
本邦初公開のオープニングムービーは、純日本的な風物と、アートトラックとの競演が見もの。ここに、その一部を再現してみたぞ！





ド迫力の龍

男のロマンがトラックに結晶する!!





走り抜けるぜ！

最速目指し、



勝負の世界がここに



発売日がいよいよ来月に迫った、『〜アート カミオン〜 芸術伝』の続報をお届け!! 今週号では、〝最強最速戦〟という名の、対戦やタイムアタックなどができるモードについて詳しく紹介していくぞ。

〝最強最速戦〟では、全部で４種類の対戦形式が選択できる。そしてそのすべての対戦形式で、それまでに取得したトラックを使うことができるのだ。もちろん、さまざまなデコレーションを施した愛車で対戦することも可能だぞ。デコレーションについてもあわせて紹介したから、チェックしてねっ！

走りはバトルじゃー



⬆勝ったときの爽快感は、かなりのもの。気分はベテラントラッカーって感じ？

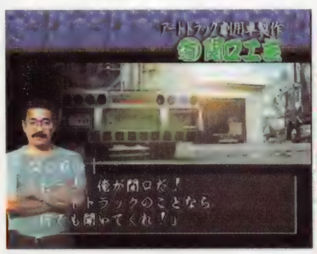
リプレイを堪能



マイトラックを飾り立てろ

入手した車両に少しずつ手を加え、オリジナルトラックを作っていくのも、このゲームの醍醐味のひとつ。たとえば車両のペイントだけでも、そのバリエーションはおよそ1000種類。外装や内装などのパーツも豊富に用意されているから、組み合わせは無限といっていいほどなのだ。さらに、電飾などについては、配色やパターンといったかなり細かい点までカスタマイズが可能な〝こだわりシステム〟が使える。自分のアタマに描いていたとおりの電飾がトンネル内できらめくようすは感涙モノだぞ。

また、自分で絵を描くためのペイントツールも、さまざまな工夫が凝らされた使いやすい仕様になっている。絵が苦手な人でも簡単に豪華なペイントが作れちゃうぞ。



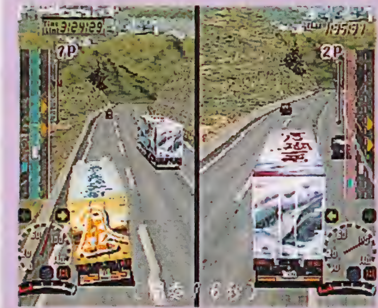
⬆アートトラック界の巨匠・関口親分の指導のもとに、デコレーションを開始!!

ほめられたよ！



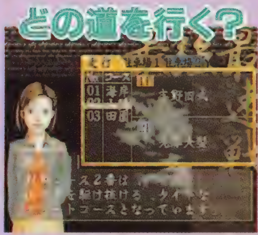
対戦でアツく燃えるのだ!

2P対戦


⬆車体をガンガンぶつけて相手の邪魔をしたりもできちゃう。現実にはとてもできませーん!!

画面を縦に2分割しての対戦がコレ。ライバルより、少しでも速くゴールまでたどり着いたほうが勝ちなのだ。選択できるコースは"海岸"、"山間"、"田園"の3種類。抜きつ抜かれつの激しいバトルを楽しんじゃおう!!

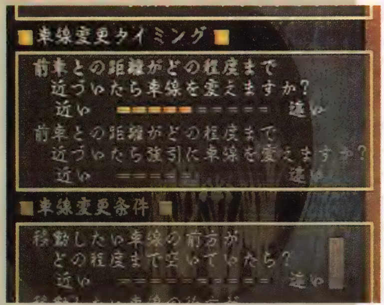
どの道を行く?


⬅何回も走り込めば、自分の得意なコースもわかるぞ。

ロジック対戦

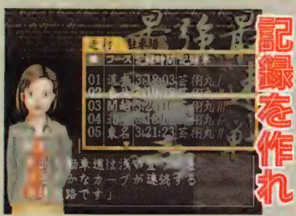
ロジックとは論理のこと。このモードでは、まず、競わせたいトラックをふたつ選択。そして、それぞれの車両がどのような走行をするかを設定し、実際の走りっぷりを鑑賞しちゃおう、というものなのだ。キモとなるロジックの設定は、エンジン性能、車線変更タイミングなどの7項目に渡る。高速走行に強いが、ライバル車が寄って来たときのブロックが遅いトラック、なんて設定が思いのままだ。

論理を与えよ!



⬆自分なりのロジックが組み上がったら、コースを走らせて、確認してみようね。

タイムアタック戦



記録を作れ


➡勝負に関係なく、関口氏の愛車である芸術丸が並走してくれるのだ。



最強伝説じゃ!!

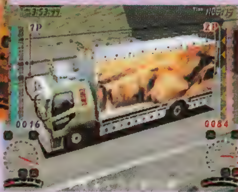
記録の限界に挑戦する、タイムアタック戦。日本各地の幹線道路を舞台に、キミの走りの記録を残し、スコアを塗り替えていくべし!

特殊対戦

このモードでは、画面の端に表示されるレーダーに注目! レーダーに表示された、道路上のバーを通過すると得点入手。さらに、その車両がカメラでクローズアップされちゃうのだ。ゴール時に、より得点の高いほうが勝ちとなるぞ。


⬆➡相手をうまくブロックしてバーの上を通り、カメラに映りまくろう。目立ちたがり屋が勝つってワケなのだ!

走れボクの車




⬅これがレーダー。赤・青・黄のバーがあり、それぞれ入手できる点数が決まっているぞ。

ペイントする

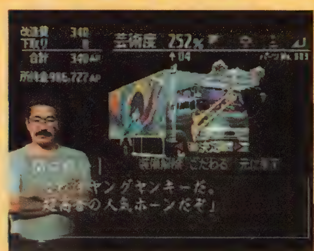
関口親分にマイトラックをペイントしてもらえるのが、この"ペイントする"。歌舞伎や龍、美しい女性など、題材は多種多様なのだ。また、自分で描いた絵をペイントしてもらうことも可能だぞ。ペイントできる部分は車両の両サイド、上面、後部など。とにかく目立つから、慎重に選ぼう。



親分お勧め♥



外装を買う




⬆⬅初心者は戸惑ってしまうほど、奥深い世界だ。

電飾、ハシゴ、ホイール、ホーンなどなど、トラックの周りを飾るさまざまなパーツを取り付けられるのがここ。とにかく種類が多いから、ベストマッチするものを選ぶのはタイヘン。でも、こだわって選んだパーツがしっくりきたときは快感だぞ!

内装を買う

運転席や、その後ろにある仮眠室の部分の内装もカスタマイズできる。仮眠室はプレイ中画面で見ることはできないが、そこまで手をかけてこそ、真のトラック野郎といえるのだ。




⬆なんと水着アイドルのポスターも貼れます。趣味丸出しの仮眠室にしちゃえ!

自分で絵を描く


⬅いろんな種類のサンプルを組み合わせてみたぞ。


➡そしてマイトラックにペイント!! どうです、この勇姿!?

このペイントツールを使えば、自分で好きな絵が作成できる。カーソルを操作してのペイントはちょっと時間がかかるので、慣れるまでは、用意されているサンプルを組み合わせてペイントを作るのもいいだろう。コツコツ進めて、力作を作っちゃおう。

緊急速報



V-RALLY 2 CHAMPIONSHIP EDITION

ブイ-ラリー チャンピオンシップエディション2

オンロードレースとはまた違った赴きのあるラリーレース。大地と格闘して砂埃を巻き上げ走るマシンは、泥まみれでもカッコいいよね。そんなラリーの魅力が満載のソフトだ。

PS プレイステーション	レースゲーム	CD-ROM	使用ブロック数 3~15
	スパイク 2000年1月発売予定 5800円		
	デュアルショック対応、ジョグコン対応、ネジコン対応、多人数プレイ用アダプター対応		



砂埃を巻き上げながら爆走せよ!

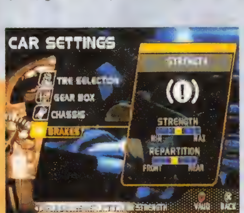
待望の第2弾

野を駆け、山を駆け、雪原を駆ける、人気のラリーレースゲームの第2弾、『V-RALLY 2』の登場だ!

前作で好評だったレースシーンをさらに強化しただけじゃなく、使用できるクルマの種類やコースも大幅増加。また、4人同時プレイも可能になっていたりと、新機軸もバッチリ盛り込まれておりますぞ。さあ、思う存分走ってくれ。

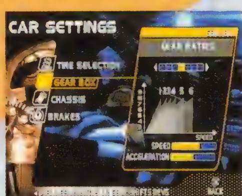


⬆ドリフトを利用して急カーブを曲がる。これぞラリーって感じのカーレースが楽しめるんです。



⬅レースまえにクルマのセッティングをしよう。

セッティング重要です



➡コースに合わせてセッティングも変更するべし。

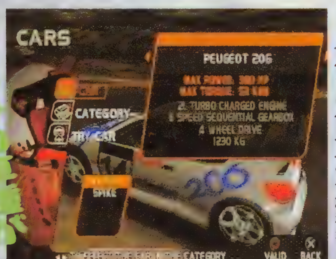


⬆つぎのカーブは左でキツめ。急いでハンドルを切るのだ。

⬇モードによってはポイント制を導入しているものもある。



おなじみの車種が実名で登場



⬅登場するクルマはすべて実名。前作では11種類用意されていたけど、今作では倍以上の全26種類だ。

⬇雪が積もった真っ白な雪原。それでも走らなくてはいけません。ラリーとはかくも厳しいものなんですな。キビシ〜!



大興奮の4人同時バトル



➡多人数プレイ用アダプターを使えば、最大4人まで同時に遊ぶことが可能。白熱しまくり〜。

ゲームモードは4つ

選べるゲームモードは全部で4つ。それぞれ、若干ルールなどが違っているので注意しよう。サクッと手軽に遊びたいならArcadeが、じっくり腰を据えて遊びたいならV-RALLY trophyがオススメですぞ。キミはどれから遊ぶ?

Arcade

各ステージ(コース)に通過ポイントが設けられていて、そのポイントを制限時間内に通過しないとゲームオーバーになってしまうというモード。アーケードのレースゲームによくあるプレイ方式だね。

V-RALLY trophy

いくつかのステージがセットになったレースに参加し、最終ステージを走破した段階で順位が4台中1位ならクリアーとなる。ヨーロピアン、ワールド、エキスパートの3種類のレベルが用意されている。

CHMPIONSHIP

敵車の出現しないいくつかのステージを走破してポイントを得て、最終的に総合ポイントがいちばん多いプレイヤーが優勝となる。走行中に事故などを起こした場合は、修理を行わなくてはならないぞ。

Time Trial

上の3つのモードで走ったことのある好きなステージを選択し、自由に走行することができるモード。ベストラップを刻んだときの走りをゴーストカーとして再現させ、それと併走することも可能だぞ。



ラリーの雰囲気をバッチリ再現してます



➡4台入り乱れての大混戦。ここからスルッと抜け出すのはいったい誰だ？ オレか？

さあ、こちらでは肝心のレース画面をじっくり見てもらいましょう。どう、ビュリホでしょ？ ステージごとに変化する背景にうっとりして、ハンドル操作がおろそかになりコースアウト！ ってなことにならないように注意しましょう。コースの背景は、ステージ終了後に見られるリプレイ画面でもじっくり堪能できますからね。



⬆アクセル踏んでいよいよスタート。気合を入れて、トップでの走破を目指せ。

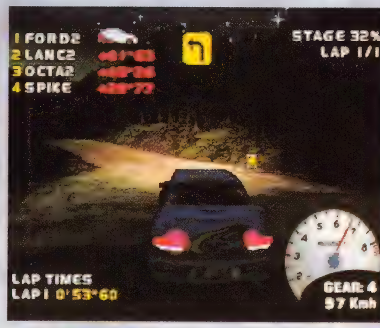


⬆モンテカルロの丘を走る青いマシン。キレイな街並みが続いていますが、コースレイアウトはかなりイヤラしいっスよ。

⬇ラリーといえばダート。車線なんてぜんぜんない荒れた土の道を、ドリフト全開でギャギャーンと走っていきましょ。



夜間も走ります



➡ラリーに昼夜は関係ありません。こんな真っ暗な闇の中でも、クルマのライトを頼りに走らなくてはいけないのだ。

美麗なリプレイもあり



➡ステージを走破したあとには、自分の走りをリプレイで確認することができます。チェック。



➡雪の谷を爆走中。いま走っているところは舗装されてるけど、この先は……？

静かな街に響く爆音！



⬅カメラワークも変更できるので、いろんな角度で見られます。お好きな角度でお好きな場面を。



⬆これはコルシカというステージ。なんとものどかでいい雰囲気ですな。

選べるコースは84!

前作では8カ国42種類のステージを走ることができたけれども、今作ではなんと！ 12カ国84ステージで走行することが可能なのだ。つまり、前作の2倍のボリュームになってるってこと。すげえ〜。



➡こちらはコース選択画面。84もステージがあるので、どこで走るかマジで悩みます。

走り放題ですな

自由にコースが制作可能なのだ

今作から追加されたモードのひとつがこのTRACK EDITOR。このモードではプレイヤーが自由にコースを制作することができるのだ。もちろん、作ったコースを好きなクルマで走ることも可能。さらに、作ったコースをメモリーカードにセーブすれば、友だちと交換もできるぞ。



⬅いろんなパーツを組み合わせてコースを制作するのだ。

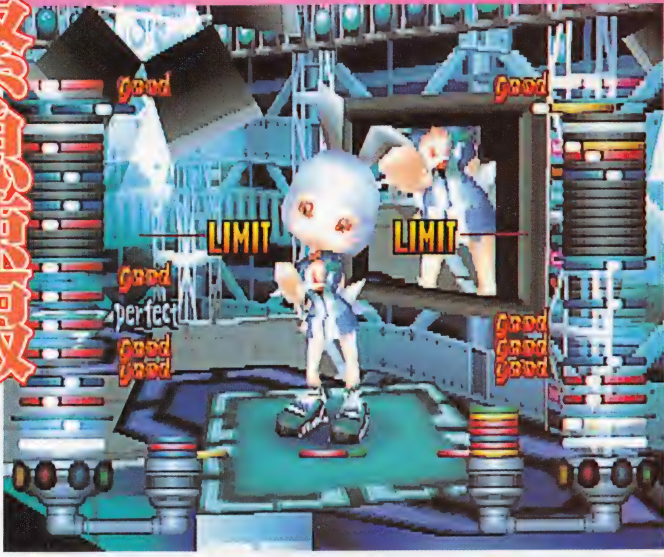


➡右に曲がっている最中に今度は左へカーブとのサインが。ハンドルをサッと切り返して抜けろ。

右のつぎは左ッ！連続カーブを曲がれ

開発状況 もうすぐ完成します。これぞ、リアリティーとエンターテイメントの融合！ かなりイ〜イ感じに仕上がってます。 スパイク 柴田

緊急速報



PACAPACA PASSION 2

パカパカパッション2™

タイミングよくボタンを押しながらアツい対戦をくり広げることができるこのゲーム。ゲーセン気分が味わえる"リズムパッド"を使ってプレイするのが常識でしょ。ね。

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	プロデュース 2000年発売予定 価格未定		
	リズムパッド対応		

パカパカパカパカ、リズムに乗ろう!

アーケードで人気の対戦型リズムアクションゲーム『パカパカパッション2』が、プレイステーションに移植されることになったぞ! ルールは簡単。画面左には、38枚のチップからなるタワーが表示されており、タワー上部から降りてくる光に合わせてチップと同じ色のボタンを押していくだけ。タイミングよくボタンを押すことで、キャラクターはダンスを踊り続けていくのだ。アーケード版で楽しめた全曲が収録されているのはもちろん、オリジナル要素を数多く盛り込んだこのゲーム。さっそく気になる内容を大公開しちゃうぞ。



タンタカタンタカタンタカタンッ!

⬅タイミングよくボタンを押すと、相手の"ミスカウントタワー"にチップを送り込める。タワーのチップ数が相手より多いとゲームオーバーに!

協力プレイが可能に!

タイミングよくボタンを押すことで、相手のミスカウントゲージにチップを送り込むことができるこのゲーム。前作でもかなりアツい対戦を楽しむことができたよね。この『2』でも新たな曲に合わせて対戦することができるほか"協力プレイ"も楽しめるようになったのだ。ふたりで仲よく遊びながら、腕前を上げていこう。



⬆相手がピンチになったらすかさず助ける! 互いに協力しながら遊べ。

お家で練習してゲーセンへGO!



➡そんなルールも詳しく説明してくれるので、『パカパカ』初心者だって安心なのだ! お家で楽しくリズムに乗りながら練習しちゃおう。

どの楽器で演奏するの?

このゲームに登場するキャラたちは、それぞれがギターやドラムなどの各パートを担当しているぞ。同じ曲でもどの楽器を演奏するかで難易度が変わってくるのだ。ここでは新、旧キャラを一挙紹介!



⬅どの楽器で挑戦する? 徐々にレベルを上げよう。



ミルカ

⬆ケーキが大好きな女の子。比較的簡単な楽器を担当。



プリカ

➡好きな食べものは焼き肉。マイブームは縄跳びだそうです。



コーク

⬅名前のとおりコーラが大好き。けっこうムズい。



ゲロッパ

⬅コーヒーの香りが大好き。ドラムを担当してる。



マリカ

⬅新キャラ。古着集めが趣味でカレーライス好き。



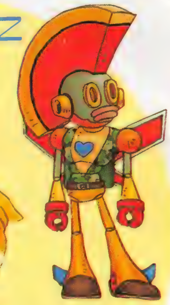
セリカ

⬅ネイティブアメリカンの彼女も新キャラだぞ。



ファンタ

⬅オムライスが大好きな新キャラ。ストリート系です。

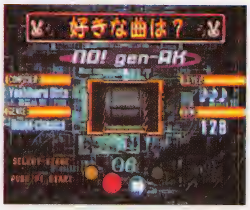


ゲロッパZ

➡謎のモヒカンロボットはカラオケ大好き。新キャラ。

オリジナル曲も追加で、うれしいかぎり！

チップの色に応じてタイミングよく同じ色のボタンを押し、曲を演奏していくこのゲーム。難易度は〝ノーマル〟、〝ハード〟、〝マニアック〟と3種類用意され、各難易度に応じて使用するボタンの数や色つきのチップの量が違うのだ。このプレイステーション版にはアーケードで楽しめた全9曲が収録されているほか、新曲も追加されているぞ。ここではそれらの曲名を紹介しつつ、ステージも大公開！



⬆全曲クリアーを目指してさっそく挑戦挑戦ッ！



⬅最終的にはマニアックができるように猛練習だ。

曲目大紹介！

1. Quender Qui
2. NO!gen-AK
3. Subconscious Asian Soul
4. Navigator
5. Mask of Guilty
6. Nathashia'99
7. Cool Dancing2
8. PRIVATE SERVICE
9. Blue Noise2

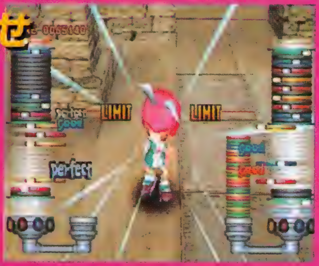
新曲も追加!!

このプレイステーション版には、アーケード版にはなかったオリジナル曲が4曲追加されているぞ。ここでは曲名の一部を公開。どんな曲かいまから楽しみだね。

1. ?????
2. Escape Remix
3. Coyote
4. ?????

連続コンボを叩き出せ

このゲームではボタンを押すタイミングによって、〝perfect〟(最高)、〝good〟(いい感じ)、〝nice〟(まぁふつう)、〝miss〟(最悪)と4段階の評価が行われるのだ。10回以上連続して〝perfect〟を叩き出すと、画面中に派手な演出が展開され、さらなる盛り上がりを楽しむことができるのだ。目指せ連続perfect！ って感じで大挑戦。



⬆10連続以上perfectを叩き出せばこんなに派手な演出が！ タイミング重要。



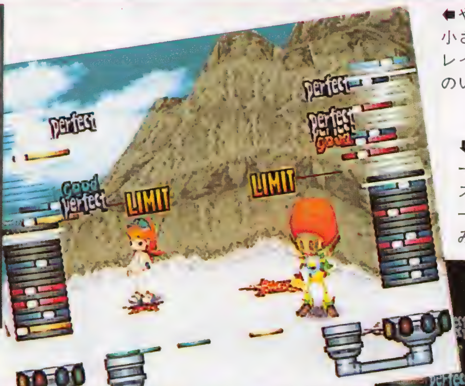
テンポのいい曲が多数あります！ ぜひ挑戦ッ!!

⬅巨大なスクリーンが設置されたクラブっぽいステージ。perfectを連続で出して、キャラクターの踊りも楽しんじゃえ。

ノリノリでひとつ！



➡つねに画面が上から下へとスクロールしているエレベーターのステージなのだ。



⬅やしの木しかなさそうな小さな無人島でも演奏。キレイな海をバックに、ノリのいい曲を楽しんじゃおう。

無人島でも演奏！



遺跡をバックに演奏しまくれ！ ……ミスるなよ

⬅古代エジプトっぽい遺跡や壁面があるステージ。炎による演出もなかなかいい感じなのです。



⬇近未来っぽい宇宙ステーションをイメージしたステージもあるぞ。ステージ全体の雰囲気を楽しみつつクリアーを目指せ。



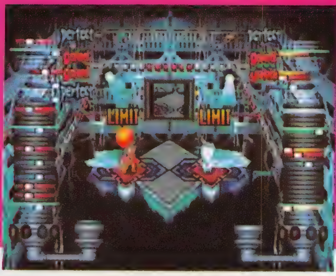
⬅草花が大きいのか、キャラクターが小さくなったのか……!? こんなユニークなステージもあるんです。

チップの色を見間違えるな！

ムズい曲に挑戦!!

ある一定の条件をクリアーすると新たなキャラクターが登場するぞ。これらのキャラクターを使って演奏すると、既存の曲よりも難しいバージョンのものに挑戦することができるのだ！ どんな条件で新キャラが登場するのかは、ソフト発売後にキミ自身の目で確かめてみてくれっ！

⬇隠しキャラクターすべてを登場させることができるかな？ 条件を捜し出せ。



開発状況 開発順調です。より遊びやすく、やり込みやすくをコンセプトに作ってます。進化した「2」にご期待ください。 プロデュース 三枝

緊急速報

リング the Ring

光と闇……、そしてあの恐怖が再び

小説(しょうせつ)や映画(えいが)、テレビなど、さまざまなメディアで大(だい)ヒットしたあの『リング』が、ついにゲーム化(か)されドリームキャストに登場(とうじょう)するぞ。
キャラクターデザインを寺田克也(てらだかつや)が手掛(てが)け、完全(かんぜん)オリジナルストーリーが展開(てんかい)されていくこのゲームは、アクション要素満載(ようそまんさい)のアドベンチャーゲームだ。プレイヤーは主人公(しゅじんこう)を操(あやつ)り、周囲(しゅうい)の人間(にんげん)たちの突然死(とつぜんし)、世界規模(せかいきぼ)で人類(じんるい)を襲(おそ)うウイルスなど、数々(かずかず)の謎(なぞ)を解(と)き明(あ)かしていくことになる。まずは気(き)になるストーリーから紹介(しょうかい)しよう。



オリジナル映像のほかに、劇場版の映像も融合したムービーなども挿入されているこのゲーム。あの山村貞子も、もちろん登場するんでしょうか？ する…でしょうね。

DC ドリームキャスト	アドベンチャー	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	角川書店 今冬発売予定 6800円(予価)		

生き残れ……！



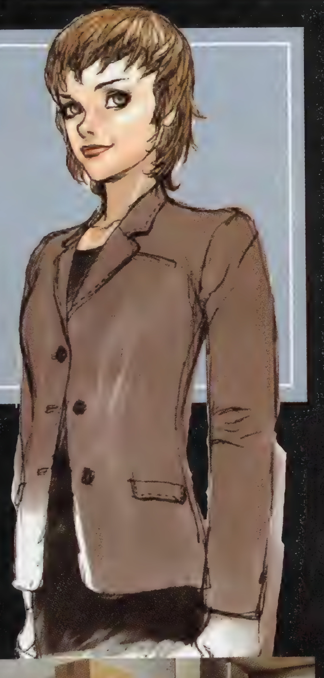


⬆➡ときには怪物と戦いながら、さまざまな謎を解き明かしていくことになる。

研究員3名、謎の同時死!?

舞台はとあるアメリカの民間研究所。ここでは日夜、ウイルスに関する研究が行われていた。主人公のメグは、恋人で研究所員でもあるロバートから研究所に採用されたことを知らされた。上機嫌でロバートの自宅に向かったメグが見たものは、謎の突然死を迎えていたロバートの姿だったのだ……。後日研究所に出社した彼女は元恋人のジャックなどの情報から、ロバートが死んだ同日中に研究所員がほかにも3人死んでいることを知る。しかも全員、パソコンで同じプログラムを立ち上げたまま死んでいたというのだ。そのプログラムはゲームのようだった。嫌な予感はしたものの、メグはそのプログラム"リング"を起動してしまう。

メグ・レイマン



このゲームの主人公。アメリカにある民間ウイルス研究所に採用が決まったばかりだ。その研究所に勤めている、ロバートと付き合っているが、隊員に採用されたその日にロバートが謎の突然死を迎えてしまう。メグはロバートの死因を探ろうとして、残された彼が死ぬ間際に使っていたノートパソコンを解析しようと試みる。そこで彼女は謎のゲームプログラム、"リンク"を起動させてしまうのだ。



ロバート・ダニエル

ゲームの舞台となる研究所員であり、メグの恋人だ。メグに研究所採用決定の連絡をしたその直後に、謎の突然死を迎えてしまう。その後の調べによりロバートが死亡した同日、ほかの研究所員も謎の死を遂げていたことが判明。死亡した研究所員は全員、パソコンを起動させたままだったという。



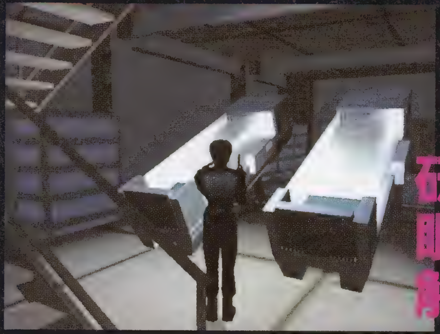
ジャック・ニクソン

メグの元恋人でロバートと共通の友人だったジャーナリスト。ロバートの死因を探ろうとするメグにさまざまな情報を与えたり、なにかとメグの手助けをしてくれる存在。しかしメグ同様ロバートのノートパソコンを起動し、"リング"プログラムを見てしまうハメに……。



⬆メグを操作し、研究所内を探索していくことに。行く手に待ち受けるものは!?

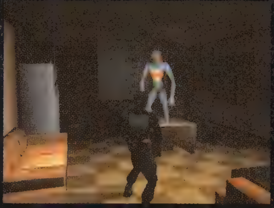
仮想世界と現実世界を行き来せよ



⬅現実世界、仮想世界とも同じ構造の研究所が舞台になっている。以たような世界に秘められた数々の謎を解き明かすために、隅々まで探索することが必要だ。

研究所に眠る謎を解き明かせ

プレイヤーはメグを操り、研究所内とゲームプログラム"リング"によって作り出された仮想世界を行き来しながらロバートの死因を探ることになるぞ。仮想世界はプログラム開発者の意図により、なぜか現実の世界にある研究所と同じ構造をしている。区別がつきにくい"現実"と"仮想"、このふたつの世界で情報やアイテムを収集していくことになるのだ。ときにはメグの目の前に、謎の怪物が立ちはだかることも！　怪物の正体は何なのか、また"リング"プログラムとは何なのか……!?　このページではふたつの世界の謎に迫る。



➡目の前に謎の怪物が出現！　銃を使って戦え!!

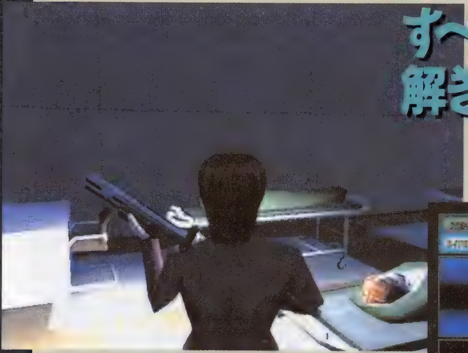


⬅複雑に入り組む研究所内を調べまわるのだっ！

ふたつの世界が絡まり合う

現実世界

現実世界ではおもに、研究所内をくまなく探索しながら情報収集を行うことになるぞ。それらの情報をもとに、数々の謎を解明していくことになるのだ。研究所内でメグは、謎の死を遂げている研究所員を目撃することもある。彼らは獣のように全身に毛を生やし、人間とは思えない姿に成り果て息絶えているのだが……。彼らがそんな姿になった原因は!?



すべての謎を解き明かすのだ

⬇手に入れたアイテムを利用して謎を解明することに。アイテムの取り忘れは厳禁。



⬆研究所をくまなく歩き回りアイテムを入手せよ。また、ジャックなどから情報も収集しよう。

光と闇を使いわけろ

このゲームのポイントは"照明"にあるぞ。メグに襲いかかる怪物は光に反応して近づいてくるのだ。照明をつければアイテムが捜しやすくなるぶん、怪物との遭偶率も上がり死の危険性も増す。逆に照明をつけなければ怪物は寄ってこないが、アイテム捜しが困難になり、さらに怪物と遭偶したときに視界不良で苦戦を強いられることになってしまうのだ。



暗闇

⬅照明をつけないと暗くてアイテムが捜せませんよ～。



照明

⬅照明をつけると怪物が寄ってくるし。う～困る。



薄明り

⬆そんなときには懐中電灯を使え。これでアイテムも捜せるし、怪物の姿も確認可能。

仮想世界

"リング"プログラムが作り出したゲームの世界、現実の研究所と同じ構造の仮想世界でも、情報収集やアイテム入手を行うことになる。だが、このゲームの世界では2足歩行の謎の怪物が襲いかかってくるのだ。豊富な種類の銃を手に入れ、迫り来る怪物を倒そう。……ゲーム世界の怪物と、現実世界での研究所の死因は関係があるのか!?



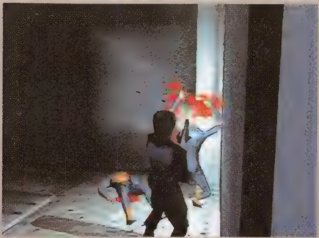
⬆ゲーム中の世界では、さまざまな種類の銃を使い怪物と戦うことになる。



⬆怪物を発見したら速やかに、かつ的確に狙いを定め倒すように心掛けていこう。

狙いを定めて撃てっ!





⬆ドアを開けた瞬間、怪物が襲い掛かってくるなんてことも！　油断大敵です。



⬅もちろんゲーム世界の研究所内を探索することも重要。

派手な演出も盛りだくさん!



開発状況　これが『リング』？　でもまだ開発度は15パーセントほど。怖いムービーも作っていますので今後の情報もチェック！　角川書店　西山

緊急速報

TOP OF THE FORMULA

トップ・オブ・ザ・フォーミュラー

一流レーサーへの道のりをリアルに体験できる、レース好きにはたまらないゲームが発売されるのだっ。









最速の称号を求めて男たちは走り続ける……

DC ドリームキャスト	シミュレーション	GD-ROM	使用ブロック数 未定
	フジコム 2000年4月発売予定 価格未定		

レーシングドライバー育成シミュレーション登場

レーシングドライバーとなってレースの世界で頂点を目指す育成シミュレーションゲーム『トップ・オブ・ザ・フォーミュラー』。ゲームは、プレイヤーキャラを6タイプの中から選択するところから始まる。キャラクターには有名ドライバーや金持ちの息子、さらにはハングリータイプなど個性的なメンバーが揃っているぞ。選んだキャラクターによって、さまざまな展開が待ち受けているのだ！

プレイヤーキャラを選択したら、最初にカート選手権に出場することになる。レースで優秀な結果を残し、さらに上のクラスのレースに出場できるよう目指すのだ。そのためにレースの合間にトレーニングを行い、体を鍛えなければならないぞ。ちなみにレースシーンは、走行ペースをコマンドで変更していくことしかできない。レースゲームのように直接マシンの操作ができないので、ドライバーの育成とレースの状況を見極める判断力が勝負のポイントとなるぞ。

世界の有名コースを収録

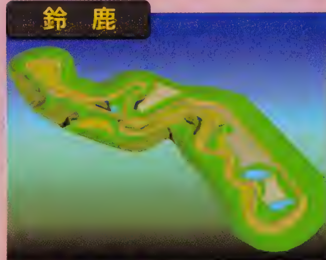
ゲームに登場するコースは、実在するコース20以上を収録。国内ではツインリンクもてぎ、富士スピードウェイ、MINEサーキットなど5コース。さらに、2000年のF-1レースで使用される17コースが収録されるぞ。

シルバーストン



⬆イギリスの名門コース。マシンの最高速が勝負を決める。

鈴鹿



⬆言わずとしれた日本を代表するサーキット。今年のF-1最終戦の舞台はここだ。

A-1リンク



⬆'97年よりF-1のサーキットとして採用されたオーストラリアのテクニカルコース。

実力に合わせてレースはステップアップ

出場するレースはカートから始まり、好成績を残すか、スポンサーからの援助やレースの賞金で資金を一定以上集めると、上のクラスのレースに出場が可能になるぞ。

STEP1 Racing kart



⬆8台のマシンで、全5レースを争う。セッティングの必要はない練習的ステージ。

STEP2 TF-1600



⬆エンジニアが登場し、セッティングを3タイプの中から選択する。レースは全8戦。

STEP3 TF-3



⬆契約したチームによってエンジンの性能差があるので、チーム選びが重要になる。

STEP4 TF-JAPAN



⬆セッティングでシャーシの選択も可能になる。優勝すればいよいよTF-1デビュー。

目指すはTF-1のワールドチャンピオンだ！

ゲームの最終的な舞台となるTF-1の世界。全17戦を世界各国のサーキットで争い、チャンピオンとなるのがこのゲームの目的だ。出場する選手のレベルも高く、一筋縄ではいかないぞ。またTF-1では、レース中にピットインも必要で、いままでのレースに比べて高度な作戦が必要となるのだ。

イベントの発生

TF-1の世界では、レースの合間に起こるイベントも頻発する。シーズン後半には、移籍関係のイベントも発生するぞ。チームによってマシンの性能は歴然としており、チーム選びはかなり重要。所属チームの実力によっては、総合で6位以内に入れなかったらクビということもあるぞ。





⬆➡チームの監督と交渉中。移籍するには、スポンサーの存在が条件らしい。



⬆➡レース中の画面の下には、情報パネルが表示されている。ボタン操作でふたつのパネルを切り替えることができ、さまざまなデータの収集が可能なのだ。

状況に応じて走行パラメーターを変更

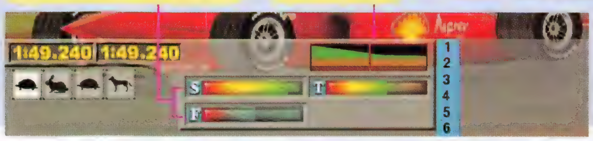
レース中は走行パラメーターというコマンドを選択し、ドライバーにさまざまな走りかたをさせることができる。走行パラメーターはカートでは3種類しか選べないが、TF-1では20以上の中から選択していく。刻々と変化するレースの状況を見極めて、最適な走行パラメーターを選択しよう。

20以上のパラメーター



S：シャーシバランス
T：タイヤの消耗度
F：残り燃料

ドライバーの体力



⬆走行パラメーターは、さまざまな生き物をモチーフにしている。ヘビなら粘りの走りなど、生き物ごとの特徴があるぞ。

20台以上のマシンが疾走する迫力のレースシーン

レース中のカメラアングルは、プレイヤーが自由に切り替えて観戦することができるぞ。視点は車載アングル、全体を見渡せるヘリコプターアングル、さまざまな場所に設置されたテレビカメラアングルがあるのだ。







決定的瞬間を見逃すな！



多彩なカメラアングルでレースを堪能しよう！



⬅⬆テレビ中継さながらのレース画面。コース上には約20台ものテレビカメラが設置されているのだ。



開発状況 開発状況は70パーセント。育成部分の開発に取りかかっています。スタッフ一同、寝る間を惜しんで鋭意開発中です。フジコム 鵜狩



新着ゲーム通信

PS プレイステーション SIMPLE 1500シリーズ Vol.21 THE 野球

スポーツ | CD-ROM | 使用ブロック数 8
D3パブリッシャー 12月発売予定 1500円

野球チームの監督となって、チームを指揮する野球ゲーム。選手の名前と能力パラメーターを自由に設定し、オリジナルチームを作成できるぞ。選手の能力や状態を考慮してローテーションを組もう。試合中に指示を出すこともできるぞ。すべての試合を勝ち抜け！



➡監督兼選手として試合に参加できる。

全試合を制覇!





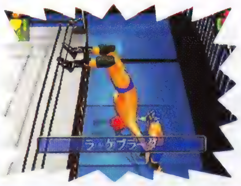
⬆ほかのプレイヤーのオリジナルチームと対戦もできちゃうのだ。

PS プレイステーション SIMPLE 1500シリーズ Vol.22 THE プロレス

アクション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
D3パブリッシャー 12月9日発売予定 1500円

フルポリゴンで描かれた迫力あるレスラーたちが登場する、プロレスゲーム。簡単な操作でシングルマッチやデスマッチなどの試合が楽しめるのだ。また、レスラーの外見や能力、必殺技を設定できるエディット機能も搭載。オリジナルレスラーで大暴れしよう！

ドリャアアア!!



⬅試合の状況に応じて自動的に視点が切り替わるので、迫力満点!!



⬅ほかのプレイヤーと対戦も可能。熱い試合を楽しもう！

PS プレイステーション SIMPLE 1500シリーズ Vol.23 THE ゲートボール

アクション | CD-ROM | ―
D3パブリッシャー 12月9日発売予定 1500円

簡単操作が魅力のゲートボールゲーム。デモプレイを表示しながらルールを教えてくれる解説モードで、すぐにルールを理解できるぞ。体育館や芝といった、難易度の異なる4種類のコートを用意。お婆さんチームや子供チームなど、個性的な5チームが登場するのだ。

ゲームで覚えて楽しもう

➡お婆さんチームはボールを正確に打てるがパワー不足。





⬅テクニックよりは頭を使うスポーツ!? よくルールを理解しよう。

PS プレイステーション SIMPLE 1500シリーズ Vol.24 THE ガンシューティング

シューティング | CD-ROM | 使用ブロック数 1
D3パブリッシャー 12月9日発売予定 1500円 ガンコン対応

アフリカ大陸が舞台の、密猟団の壊滅を目的としたシューティングゲーム。アフリカの平和を守るパトロール隊員となり、敵を蹴散らしてステージを突破せよ。密林や草原など全6ステージが用意されているぞ。ステージの最後には手強いボスが待ち構えているのだ。



⬆つぎつぎと現れる敵をガンで倒しながらつき進むのだ！

撃って撃って撃ちまくれ！

⬇ほかのプレイヤーと協力プレイが可能。手強いボスも倒せるぞ。



PS HYPER VALUE2800 花札

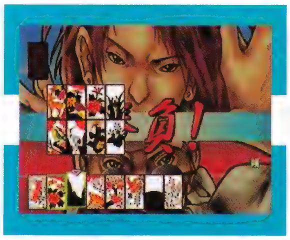
プレイステーション | テーブルゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
コナミ 2000年1月13日発売予定 2800円 ポケットステーション対応

トラックを作るための資金を稼いでいく花札ゲーム。日本中を旅してトラック仲間と花札勝負だ！勝負に勝って得た資金でトラックのパーツを買い集め、オリジナルトラックを作ろう。全部で30種登場するパーツを組み合わせることで1000種類のトラックが作れるぞ。



⬆稼いだお金は、右で紹介している『麻雀』でも使うことができる。

やるかぁ!?



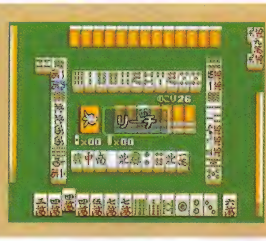
勝負開始！

PS HYPER VALUE2800 麻雀

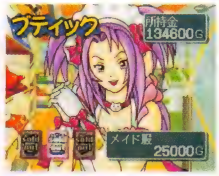
プレイステーション | テーブルゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
コナミ 2000年1月13日発売予定 2800円 ポケットステーション対応

コスプレを鑑賞できるユニークな麻雀ゲーム。美少女をはじめ、さまざまな対戦相手が登場し、麻雀に勝てば好きなコスプレをさせられるのだ。麻雀で稼いだお金で好みの衣装を買って楽しもう。また、ある条件を満たすことでスペシャルグラフィックも見られるぞ。

セクシー系からキュート系まで



⬅どんなコスプレが見られるかプレイヤーの腕次第！

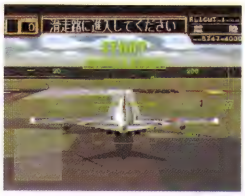


⬆もちろんこの『麻雀』で増やしたお金も左で紹介している『花札』で使えるぞ。

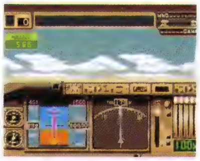
PS JETでGO!

プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
タイトー 今冬発売予定 5800円(予価) デュアルショック対応

『電車でGO！』でおなじみのタイトーからジェット機操縦シミュレーターが登場！ 機長となって、ジャンボジェット機を離陸から着陸まで、時刻表どおり正確に操縦するのだ。航空会社JALの全面的な協力により、空港や機内などすべてがリアルに再現されているぞ。


⬆機体や飛行中の機外の景色などのグラフィックは超リアル！

大きな飛行機でGO! GO!





⬅⬆ジャンボジェット機が離着陸可能な、日本全国9ヵ所の空港を完全再現。

PS カードキャプターさくら クロウカードマジック

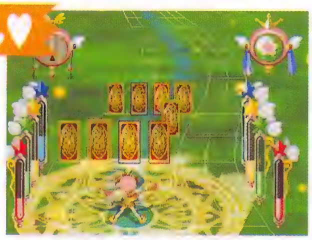
プレイステーション | パズル | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
アリカ 2000年1月27日発売予定 4800円(限定版 7980円) ポケットステーション対応

人気アニメ『カードキャプターさくら』がアクションパズルに！ 4つの属性を持つ〝クロウカード〟に、同じ属性のカードをぶつけて消していくのだ。隣接しているカードの属性を利用して連鎖を狙おう。大量に連鎖させると、イベントグラフィックを鑑賞できるぞ。

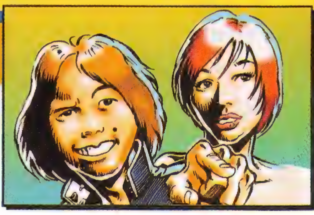
さくらちゃんのパズル♥

➡クロウカードを使って占いが楽しめるモードも用意されているぞ。




⬅魔法メーターが溜まるとカードを一気に消す魔法発動！

MIDIはらぶじ&ササキMk.IIと鈴木の HYPER 新八着イ構バ報ー!!



思い込みには注意しましょう

MIDI　お、今週入手した画面写真はプレイステーションとゲームボーイの新作が1タイトルずつか。
ササキ　左のプレイステーション新作、『Parlor!PRO ルパン三世 Special』は2000年1月13日発売、日本テレネットのパチンコシミュレーターです。右のゲームボーイ新作、『F1 WORLD GRAND PRIX for GAMEBOY COLOR II』……。
鈴木　あ～長い。超長いタイトル～。
ササキ　ウルサイ！　来年2月発売予定。もう、無駄口ばっか。
鈴木　だって、長いんだもん……。
ササキ『F1 WORLD GRAND PRIX for GAMEBOY COLOR II』はコナミが2000年2月発売予定。F1世界選手権の'99年シーズン公式ライセンスに従って作られたF1レースゲームだから、ゲームボーイでもコースはめちゃくちゃリアルで、レーサーも実名で登場しますよ。
MIDI　さっすがササキさん。よく調べとるな。で、鈴木さん。今日はいつにもまして仕事もせんと余裕ぶちかましとるが、大丈夫かい!?
鈴木　バッチリ。原稿も終わったし、あとは入稿だけ。超余裕ですよ～。
ササキ　祝日を挟んだから、入稿の締め切りは昨日って知ってた？
MIDI　そうそう。さっき、担当デスクが怒ってたで～。
鈴木　ギャアアッ!!　ウソォ!!


⬆プレイステーション新作、日本テレネットの『Parlor！PRO ルパン三世Special』は2000年1月13日に発売予定なのだ。



⬆コナミの新作『F1 WORLD GRAND PRIX for GAMEBOY COLOR II』。画面を公開！

イラスト・ヤリジュン

ファミ通編集部特選

今週の1本

おすすめするのは

ポルノ鈴木

念願叶ってついに自費で渡米した本誌異常物欲編集者。勢いで1500ドルを3日で使い切り、同行した知人のカードを頼る始末。さて、その合計請求額は……。

独特の線画と音声合成が醸し出すクセになる世界

ビブリボン

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	――――
	ソニー・コンピュータエンタテインメント　12月9日発売予定　4800円		
	デュアルショック対応(振動のみ)		

10月27日現在の開発度 **100**パーセント

和み系(語尾あげる)? 癒やし系(同じく)?

世の中の嗜好というものが、なんというか和みとか癒やしとかそういう方向に向かってるということは、数年まえまで褐色ボディーに太眉装備で半パイ晒して世の男性を威嚇していたグラビア嬢上まりの飯島直子が、眉山整えて穏やかな顔で缶コーヒー勧め出した途端に、菩薩系とか呼ばれて人気者になってしまった例を出すまでもなく皆さんご承知のとおり。飯島嬢以外でも、最近人気の女性というのは"和み"やら"癒やし"やらといった冠がつくこと多く、まんまと俺も"和み"系代表格本上まなみ嬢に心奪われ、英知出版より刊行されていた彼女のファースト写真集を入手せんと東奔西走してしまう日々。さて、いきなり女性タレントの話に終始しているが、やはり世の中はそうした疲れない、忙しくない方向へと向かっている気配濃厚。そんなときにウケるのは、やはりシンプルな風味を持ったものではないかと、そういうこと。

ワイヤーフレーム最高と飯野賢治さんも言った

その昔、"ヴェクトレックス"というゲーム画面をすべてワイヤーフレームで表現していたゲーム機があった。今日日のテクスチャードポリゴンの3DCGより、このゲームのモノクロ線画CGはかなりシンプルに映るが、こちらのほうがよほどCGらしいというか、"CGの匂い"がすると感じるフェティッシュな人は俺だけではないことは、"ヴェクトレックス"の異常なハイプレミア価格(10万円前後)が物語っているだろう。そういえば先日、ワープにて『Dの食卓2』のプロモーションビデオを見せてもらっているときに、画面全部がワイヤーフレームになるシーンがあり、その場面に初めて裏ビデオを見た中学生のように興奮していると、隣りにいた飯野氏も「いいよねワイヤーフレーム」と、ビデオ屋の主人のように頷いてくれた。

ゲームのグラフィックにおいて"美麗に"という方向性が極まってきた昨今、あえてワイヤーフレームなどのシンプルなアプローチもいいんじゃないかと思った矢先に、『ビブリボン』のようなゲームと出会ったというのも、あながち偶然ではなかったのかもしれない。と言うのは非常に大げさです。ええ。

長い前フリを経てようやく本題へ

というわけで『ビブリボン』。シンプルのドレスの下にシンプルのブラジャーとスキャンティーを履かせたような、シンプルなゲーム。ルールはビブリを操作し、音楽に合わせて現れる障害物"ピース"をノリこえ(乗り越え)ていくというもの。使うボタンは4つだけ。画面もシンプル。ワイヤーフレーム、というよりは線画。しかもご丁寧に手書き調に線が震えているという凝りよう。ここまでで十分にいいテイストが出ているのに、ビブリちゃんの声がダメSF映画に出てくるコンピューターの声みたいな、ナイスでカワイイ合成ボイス。これがドンピシャ。シンプルながら、端々の造り込みがイイところを突きまくっているわけ。しかし、シンプルというのは裏返せば単純であったり単調であったりする場合も少なくないが、『ビブリボン』はそこを巧みにクリアー。先ほど"音楽に合わせて"と説明したが、この音楽はゲームに収録されているものだけでなく、自分の好きなCDに変えることもできるので、手持ちの音楽CDの数だけステージが変化していくわけ。個人的には、Laugh&Peace(ラファンドピース)というユニットが担当したゲームに収録されている曲も、すごくいい感じで気に入っている。しかもそれはどうやら、ある日夢の中で『ビブリボン』の曲が鳴りだし、「なんていい曲なんだ、こんなメロディーが浮かぶなんて俺は天才だ」などという浮かれ気味の阿呆なことを言い出すくらい気に入ってるらしく、自分でも驚いた。

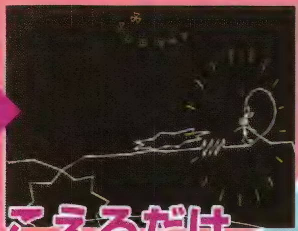
この『ビブリボン』、ハイスコアやタイムアタックといった要素もあるが、決して肩に力を入れて遊ぶようなゲームではない。相手はシンプルドレスにシンプルブラジャーとスキャンティーで固めたシンプルさんなのだから、プレイする側もシンプルな気持ちで臨むべき。なんとなく好きなCDをかけながら、なんとなく遊べばいいのではないかと。最近、"早解き"とか"キャンセル"とか"全クリ"とか"隠しボーナス"とか"カンスト"とか、そういうのに疲れた人には『ビブリボン』、いいんじゃないですか。

ビブリボンノアソビカタ



ビブリが歩いていると、いろんな形をした"ピース"がつぎつぎビブリに向かってくる。この"ピース"に対応したボタンをタイミングよく押すと、"ピース"をノリこえられるというわけ。これをくり返し、一定の距離を進めばステージクリアーだ。



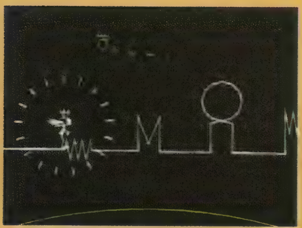




ピースをノリこえるだけ

ビブリの進化と退化

どんどん"ピース"をノリこえていくと、ビブリはスーパービブリに進化。逆に失敗続きだと、ケロビブリ→ムシブリとどんどん退化していく。ムシブリのときに失敗を重ねてしまうとゲームオーバーになってしまう。

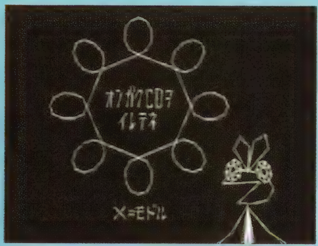


●ビブリのまわりのシュッカメーターが1周すると1ランク上にビブリが進化



オコノミCDで遊ぼう

自分の好きなCDで遊べるのもこのゲームのウリのひとつ。シングルトラックだけでも、全トラック通してでも遊ぶことができる。またこのモードの場合、通常のハイスコアアタック以外に、目標スピードに到達するまでの時間を競うコースでも遊べる。



●自分のCDなら、なんでも…



●激しい曲が激しいピースを生むとは限らない。…

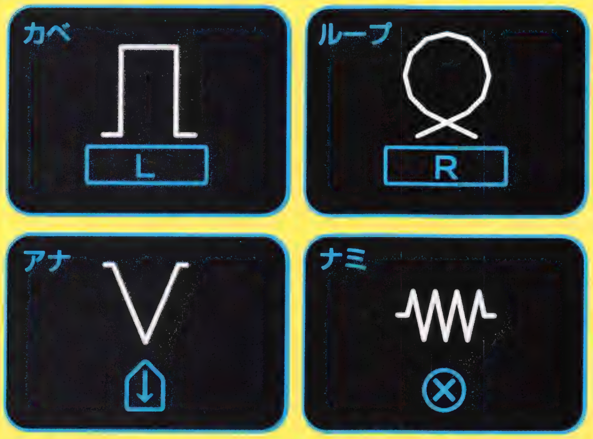


ピースは都合10種類

ピースッテナニ

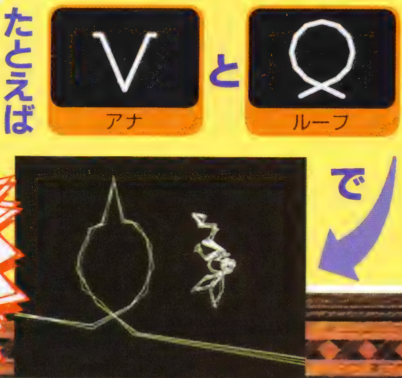
"ピース"は"ベーシックピース"と"ミックスピース"の2種類あり。"ベーシックピース"は4種類で、以下の4つのボタンに対応している。簡単なり。

ベーシックピース



ミックスピース

"ミックスピース"は"ベーシックピース"が2種合体したもの。これをノリこえるためには、組み合わせに応じてボタンをふたつ押す必要がある。たとえばアナループが来た場合、✚ボタンの下とRボタンを同時に押さなければいけないわけだ。





EDITORIAL INFORMATION 1999 11/19

ILLUSTRATED BY T.KAWAKAMI



ゲーム業界の噂話ばっかり!

次号特集は

プレイステーション2にまつわる噂を徹底検証！　ほかにもドリームキャストやニンテンドウ64とかの謎を探ったりしています。特集以外では『ドラゴンヴァラー』や『クーデルカ』、『西遊記』に『クロノ・クロス』などなど最新情報もいっぱいで読み応えばっちりよ。

次号は 11/12日(金)発売です　特別定価 330円

■発行人、編集人、編集長：浜村弘一　■副編集人：野田稔、松本元　■副編集長：本田文貴、加藤克明、酒井慶太、是枝良昌　■デスク：大宮雅彰、水間勇一、国領雄二郎、永田泰大　■編集スタッフ：岸本克樹、石井宏之、服藤泰如、大塚英行、永井丈伸、長田英樹、大場渉、西野さつき、小澤繁夫、谷塚真一、藤原教弘、小野泉、佐々木秋恵、首藤和仁、鈴木英倫子、吉田孝広、上妻紳一、毛利公信、塩田恭子、長浜真一、林克彦、小島創、鈴木明秀、鈴木貴義、小原久、海老原玲緒奈、池田朋子、三浦利夫、怜田豊、横山好孝、天野直樹、佐谷崇、斎藤真由子、針生健志、佐々木明子、野口晶、青木珠美、塩路英樹　■制作スタッフ：鎗田準次、石田治、岩井国夫、吉田大介、高良真理子、内田利奈、野島弘司、松本田鶴子、久賀昭宏、谷口貴司、吉原雅之　■編集総務：泉和子、尼子琢美、市川みのり、稲川久美、永瀬健太郎　■フォトグラフ：スタジオアトム　■進行：樽本義之、川合昇、藤田昇、石倉夕里　■編集協力：篠原元貴、斎藤猛、間々田武、杉原貴宏、井手大、大島望、藤野豊、長田深雪、奥村真弓、大竹直史、榛葉志乃武、菅谷歩美、鈴木しのぶ、豊田恵吾、藤谷壮吉、山口貴士、櫻川実丈、鼻谷年雄、笠井正彦、宗川伸也、岡田秀穂、内田真理子、新森雄大、羽田隆之、渡辺江里、二木康夫、斎藤伸、渡辺麻紀、福田有宵、北川昌弘、G.B.、増田厚　■制作協力：馬場美保、松岡大右、吉田潤、長嶋恒光、吉田淳一、鐺田研次、池田太郎、三浦有美子、木川幸美、植松隆之、千田茂樹、松本圭、スタジオゲイト、石川かおる、溝江由紀子、山田由香里、矢野朱美、安部ひろみ、松尾加奈子、根本裕三郎、田宮朋子、三尾理華、村上美香、山田睦美、プリグラフィックス、折田烈、吉田美智子、境田純、小関敏博、浅野千恵子、藪ふく子　■広告営業：増形幸夫、功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、幸宏樹、安部寿一、高橋利恵、桑野美緒、田山麻子　■PP部：伊勢哲也、今村吉修、平野修策　■雑誌営業：後藤剛、酒井朋喜、堂前秀隆　■製作購買：青木孝道、横田雅美　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ　■編集委員：田原誠司、青柳昌行

●おたより・クイズ・プレゼントのあて先は●
〒151-8024
(株)アスキー 週刊ファミ通編集部 ○○○○係 まで

11.4/Thursday

●一撃-鋼の人-
●サブマリンハンター鯱

5/Friday

週刊ファミ通 11月19日号発売

●プロ麻雀「兵」64
●□(シカク)いアタマを○(マル)くする 理科バトル編
●コラムスGB～手塚治虫キャラクターズ～

6/Saturday

7/Sunday

8/Monday

9/Tuesday

10/Wednesday

11/Thursday

ワイルドアームズ 2ndイグニッション コンプリートガイド 発売

●光の島
●ロボピット2 ～ポップコレクション1200円Vol.5～
●ROX-ロックス- ～ポップコレクション1200円Vol.6～
●FEVER SANKYO 公式パチンコシミュレーション
●ザ・占い～恋愛星座占い～
●FIGHTING ILLUSION ～K-1 GRAND PRIX'98～(ザ・ベスト)
●マーヴル VS. カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ EX エディション
●西遊記
●ブリーディングスタッド'99
●Pet in TV ～with my dear Dog～
●立体忍者活劇 天誅 忍百選
●サイド バイ サイド スペシャル 2000
●雨月奇譚(ベストプライス)
●実戦パチスロ必勝法! シングル～シーマスターX～
●PRISONER(プリズナー)
●雀牌遊戯'99 たぬきの皮算用～普及版～
●スーパープロデューサーズ 目指せショウビズ界
●田中寅彦のウル寅将棋 居飛車穴熊編
●ギガウイング
●チューチューロケット
●チューチューロケット(コントローラ同梱版)
●つなげてポンッ!2

12/Friday

週刊ファミ通 11月26日号発売　ファミ通PS 11月26日号発売　ビーム 12月号発売

●R-TYPE DX
●テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち

13/Saturday

14/Sunday

15/Monday

16/Tuesday

ファミ通Wave 12月号発売

17/Wednesday

18/Thursday

●三洋パチンコパラダイス2
●デジタルミュージアム ヒロ・ヤマガタ
●ザ・占い2～毎日のタロット占い～
●RUNABOUT-2
●MAX SURFING 2000
●クロノ・クロス
●アランドラ2 ～魔進化の謎～
●fun! fun! Pingu～ようこそ! 南極へ～
●fun! fun! Pingu ～ようこそ!南極へ～(限定版)
●SIMPLE 1500シリーズVol.18 THE ボーリング
●SIMPLE 1500シリーズVol.19 THE すごろく
●SIMPLE 1500シリーズVol.20 THE パズル
●風のクロノア(ザ・ベスト)
●ソウルエッジ(ザ・ベスト)
●Engacho!-えんがちょ!-
●プラネット ドブ
●PANDORA MAX SERIES Vol.1 ドラゴンナイツ グロリアス
●最強東大将棋2
●ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～(ザ・ベスト)
●日本プロ麻雀連盟公認 徹萬 免許皆伝
●棋太平GOLD
●スピード・デビル
●謎王pocket
●アーマードユニット
●KEIBA

19/Friday

週刊ファミ通 12月3日号発売

●女流雀士に挑戦GB ～私達に挑戦してネ!～
●ポケットカラー 麻雀

●プレイステーション　●サターン　●ドリームキャスト　●ニンテンドウ64　●スーパーファミコン
●ゲームボーイ　●ネオジオ　●ネオジオポケット

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに ☎03-5433-7141まで。

10p9112


"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
PlayStation
百虎巻
こんどは、百の "虎の巻"
立体忍者活劇
天誅
忍百選
Tenchu
Shinobi-Hyakusen
平成11年11月11日発売
標準価格：¥2,500(税抜)
●SLPS 02400 ●プレイステーション用ソフト
●メモリーカード：1ブロック使用
●ジャンル：隠密アクション ●デュアルショック対応
同時発売
the Best
天誅 忍 凱旋
標準価格：¥2,800(税抜)
●SLPS-91174
●メモリーカード：1～15ブロック使用
●ジャンル：隠密アクション
●デュアルショック対応
制作：(株)アクワイア 発売元：(株)ソニー・ミュージック エンタテインメント
© 1998,1999 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. E-mail：multi@nm.sme.co.jp http://www.sme.co.jp/Tenchu/
このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。
アナログコントローラ (SCPH 1200) DUAL SHOCK 対応



ボルドー5大シャトーを
知的に味わってみる。
●シャトー　ラフィット・ロートシルト
グラン クリュ第1級
メドック4大シャトーの筆頭に位置づけられ、ルイ15世時代のヴェルサイユでも愛飲された名品。そのきめ細かな口当たりと、エレガントで気品の漂う香りはほかに比類がない。
●シャトー　ラトゥール
グラン クリュ第1級
ラベルに描かれたシャトーの丸屋根がシンボル。カカオや杉のフレイバーが深い余韻を醸し出し、そのたくましさが愛好される逸品。永くセラーに寝かせるファンは数知れず。
サントリーの協力により、ゲーム史上初のワインカタログ230銘柄を収録。銘柄、色、産地などさまざまな角度から検索が可能だ。そのうえ、ワインの知識を駆使して遊べるソムリエイベント機能つき。
すべてのワイン・ラヴァーたちに贈りたい。あなたのワインへの造詣に挑戦する、知的に楽しむワインゲームがここに誕生。フランスワインの頂点を極めるボルドー5大シャトーのヴィンテージをはじめ、垂涎の逸品230銘柄をデータベースとして収録。これがあなたの知識をフルに発揮できるステージだ。それぞれの持ち味や料理との相性などを吟味し、お客さまに三ツ星クラスの満足を与えてほしい。あなたのこだわりこそが勝負。
……監修／日本ソムリエ協会理事・東京全日空ホテル　高橋時丸氏



※ゲーム中のデータと写真のワインは一部異なる場合があります。
PlayStation
●シャトー　オー・ブリオン
グラン クリュ第1級
メドック地区以外のシャトーとして1855年に初めて第１級に格付けされた名シャトー。力強さと繊細さの調和が見事で、そのスモーキーで複雑な味わいが飲む人を魅了する。
●シャトー　マルゴー
グラン クリュ第1級
その名の通りマルゴー村で丹精を込めて造られる、上品さとまろやかさのバランスがとれたワイン。この'94年物は雨がちな天候にかかわらずふくよかな持ち味が活かされている。
●シャトー　ムートン・ロートシルト
グラン クリュ第1級
チョコレートやカシスが印象的でスパイシーな香りが身上。熟成後が楽しみな力強い味わいのシャトーだ。1973年、１級に昇格。ラベルはオランダ画家カレル・アベル氏作。
ザ・ビストロ
THE BISTRO
～料理&ワインの職人たち～
2000年1月発売予定　予価5,800円（税別）
©Syscom Entertainment Inc.©1997ピー・エス・ディー
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
社団法人　日本ソムリエ協会会員
株式会社 シスコン エンタテイメント
SYSCOM ENTERTAINMENT
ワインデータ提供
SUNTORY
〒111-0036　東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル
■ユーザーサポート　TEL：03-5826-7776（月～金曜日11:00～12:00 13:00～16:00／除く祝祭日）FAX：03-5826-7778（24時間受付）
HOMEPAGE　http://www.syscom.co.jp
飲酒は20歳を過ぎてから。

PlayStation

ひとりでも孤独ではないから釣りは楽しい。

If you want to be happy for a day, get drunk.
If you want to be happy for a week, get married.
If you want to be happy for a life, take up fishing.



2000.1 January FISH ON !!

No.1 FISHING GAME

FISH EYES II

【フィッシュアイズ II】 標準価格 5,800円（税抜） ●2プレイ対戦可能 ●デュアルショック対応 ●ポケットステーション対応 ●つりコン（アスキー社製）対応 ●3D音響システム

そよ風が頬をよぎり、川のせせらぎに耳を傾け、魚たちと戯れる。競うためではなく、自然を感じるために釣りをする。そんなマインドから生まれた、ネイチャー感覚のフィッシングゲームです。









※写真はすべてゲーム中の画面です。

●生き生きと泳ぎ回る魚は全70種類。●釣り場は川、湖、海の23ステージ。海外ステージではトローリングも登場。●ロッド、リール、ハリ、仕掛けなど釣り具は充実の500種類。ルアーはフライを合わせて100種類。●釣った魚は水槽の中で飼育ができて鑑賞はもちろん大きく育てて放流することも可能。●つりコンを使えば臨場感バツグン。●ポケットステーション対応。本編では釣れない魚が登場。

Victor Interactive Software
ビクターインタラクティブソフトウエアの最新情報満載！ http://www.vis.co.jp
株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア 〒150-8915 東京都渋谷区渋谷3-9-9東京建物渋谷ビル7F

つりコン FISHING GAME CONTROLLER PocketStation™ アナログコントローラ SCPH-1200 DUAL SHOCK™ 対応


"PS" マーク及び "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
PlayStation
"HIS MASTER'S VOICE"
Victor
かくも深き戦略。
音で敵をさがす。音で敵をあざむく。
深海戦略シミュレーション
サブマリンハンターシャチ
SUBMARINE HUNTER SYA-CHI
鯱
絶賛発売中
標準価格 ¥5,800（税抜）
索敵、そして
敵の背後をとれ
息詰まる海中の駆け引き・緊迫感。ソナーによるエコーをビジュアル化。デコイ・チャフ・海底地形を利用した高度な戦略を組み立てろ！
海底の隆起を利用して身を隠し、障害物は楯として利用せよ。人類の文明が沈む海底には様々なフィールドが広がっているぞ。
未知なる海底地形を
利用せよ
水没した地球の覇権を巡る
サバイバルストーリー
なぜ地球は水没したのか？数々の謎をはらみ、生き抜くための戦いが始まる。戦略潜水艦「鯱」の艦長となり真実を見極めろ！
エンジン・舵・兵装・副兵装・ペイント・マーキングなど、多様な改造により世界に1隻の最強の潜水艦を作り上げろ。
カスタムアップで
最強を目指せ
ACCELERATION
MAX SPEED
TURN
MAX DEPTH
ENDURANCE
WEIGHT
OFFENSE
エンジン＆スクリュー
標準型
全9種類の
魚雷を使いこなせ
様々な特性を持つ魚雷の使い分けが戦局を変える。デコイは囮り、チャフはかく乱など、敵との状況に合わせた選択をせよ。
アナログコントローラ（SCPH 1200）
DUAL SHOCK™ 対応
株式会社 ビクター インタラクティブ ソフトウエア
〒150-8915 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル7F ホームページURL http://www.vis.co.jp/
©1999 Victor Interactive Software Inc.

WEEKLY ファミ通 NO.570 特別定価330円 本体314円
週刊ファミ通11月19日号(毎週1回金曜日発行)
第14巻　第47号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人、編集人　浜村弘一
〒151-8024　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5433・7141(編集部)
週刊ファミ通 11★19

最強馬を生み出すためのテクニックを教えます!

ASCII
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1999
T1126253110330
雑誌26253—11/19